

策划案（终稿）

“卡大风云”

（狼人杀，UNO 纸牌，德国心脏病等）

主办方：卡尔顿大学中国学生会

卡尔顿大学中国学

终稿策划日期：2019 年 9 月 26 日

活动日期：2019 年 10 月 05 日

活动负责人：李豪 张博深 刘
浩帆

一、活动介绍:

加强新生之间的友谊, 充实学生的课余时间, 举办此次桌游活动。本次活动计划 2019 年 10 月 5 日于卡尔顿大学 Residence Common 举办。

二、活动安排:

时间: 2019 年 10 月 05 日

地点: **residence common** (外联部联系教室)

主办: 卡尔顿大学中国学生会

参与方式: 微信公众号自愿报名或现场报名

人员安排: 组织人员 3 - 5 人 (需要熟悉狼人杀规则的成员优先)

参与人数:

狼人杀: 12 人 (一桌)

UNO: 最多 9 人

德国心脏病: 2 人以上

德国蟑螂: 3 人以上

其他人数: 视桌游种类而定

参赛规则: 详见附件 1

所需设备:

法官手册 (详见附件 2)

两间教室 (暂定 RC) (一间狼人杀, 一间其他)

UNO 两到三副 (刘浩帆提供)

其他桌游 (两到三种)

水、饮料若干

备选桌游:

防止同学产生单一、疲惫感, 以下桌游将作为备选内容。

德国心脏病 (竹丽熹提供)、德国蟑螂 (杜冠中提供)、扑克等。

奖励: steam 代金卡 (面值 10CAD), Tim Hortons 代金卡 (面值 10CAD)

奖励机制: 积分优胜制 (具体评分细则在附件一中体现)

卡尔顿大学中国学生会CUCSA

三、活动流程:

- 0) 宣传部发推送 (2019 年 9 月 28 日)。
- 1) 2019 年 10 月 2 日前, 组织部确定服务人员名单并分配任务。
- 2) 2019 年 10 月 4 日前, 确定报名人数 (可现场加入, 但优先提前报名的同学)。
- 3) 2019 年 10 月 4 日完成所有道具及桌游的准备工作。
- 4) 2019 年 10 月 5 日活动开始前两小时所有人员到位, 开始布置房间, 活动于下午 1:00 开始, 结束时间最晚下午 5:00。

注: 桌游房间内游戏可以适当调换, 具体由同学意愿及时长决定。中途设立 1-2 次休息时间 10 - 20min 左右, 休息时间及结束时间前评选得分最高者并给予奖励。评选得分后得分清零。狼人杀房间与桌游房间分别计算。

四、活动预算:

- 1) 水、饮料: 20 CAD
- 2) 奖励: steam 游戏卡 3 张 (面值 10CAD) Tims 代金卡 3 张 (面值 10CAD)
- 3) 道具: 10 CAD (计分道具等)
- 4) 风险预留资金: 20 CAD

总计 : 110 CAD

五、安全预案:

- 1) 由活动负责人担任安全引导员。
- 2) 活动开始前明确告诉参与同学安全撤离路线及活动规则。
- 3) 若参与同学之间发生矛盾, 应及时处理避免事态扩大。

六、人员名单：（2019 年 10 月 2 日前定）



卡尔顿大学中国学生会CUCSA

附件一

1.1 UNO 游戏规则及评分标准:

每位玩家先各抽一张牌，数字最大的为庄家(若不是数字牌则再取)。随后每人取牌 7 张，其余当作牌库，然后从牌堆中取出首张牌，庄家依据此牌(具体下面会有一个表格)出牌，游戏开始。出牌的最初顺序是**顺时针**。

抽出的首张牌	接下来的做法	首先出牌者
普通牌	庄家依照此牌出牌	庄家
跳过	庄家和下家均不能出牌，由再下家首先出牌	再下家
反转	出牌顺序由顺时针改为逆时针，庄家依照此牌出牌	庄家
+2	庄家不能出牌并且要罚抽 2 张牌，由再下家首先出牌	下家
变色	庄家随意指定颜色出牌	庄家
+4	放回牌堆洗混，再抽一张牌	—

出牌的规则：必须和弃牌堆上一张牌(称作参照牌)的颜色或数字(图案)相同，一次只可以出一张牌。

举个例子容易理解：假设上家打出的牌(参照牌)为 红色的 3，那你可以出的牌有：红色的所有牌(颜色相同)，所有颜色的 3(数字相同)；假设上家出的牌(参照牌)为 黄色的+2，你可以出的牌有：黄色的所有牌(颜色相同)，其他颜色的+2(图案相同)。

若玩家无牌可出，则须从牌库抽一张牌，若这张牌可出，就可立即打出，否则就跳过，让下家出牌；玩家也可假装手上没有牌而抽牌，但若要是出牌也必须出刚抽的牌(不能出中原有可以出的牌)。

当你在打最后一张牌的时候，要大喊"UNO"。若玩家忘记说"UNO"，在被其他人发现后，则须在牌堆罚抽 2 张牌，若不被及时发现则不可追究(即轮到下一个玩家出牌之后还没被发现则不可追究)。反过来，如果错喊"UNO"也需要罚抽 2 张牌。当然，如果你手中并非剩下一张牌而被别人指出你没喊"UNO"，那么那个人要从牌堆中抽取 2 张牌作为惩罚。

若牌库中的牌用完了，而尚未有人获胜时，则将弃牌堆中的牌(最上一张除外，继续作为参照牌)重洗过，洗混出新的牌库继续玩。

积分规则：在游戏中最先将手牌打光的人记为获胜，并记一分(分值在用于休息时计算奖励)

卡尔顿大学中国学生会CUCSA

1.2 狼人杀评分规则:

参与人员: 狼人 4 名, 村民 4 名, 女巫, 猎人, 守卫及预言家各一名。

获胜方式: 屠边原则。即, 狼人屠杀全部村民或全部神职获胜; 全部狼人出局则好人阵营 (村民及神职) 获胜。

评分准则:

好人阵营:

投 狼 : +1

投好人: -1

弃票: +0

女巫: 毒狼+1 毒神-1 毒民+0 救神+1 救民+1 救狼-1

猎人: 带狼+1 带神-1 带民-1 不开枪+0 如果是绝杀环节: 带对+2 带错-2、

守卫: 守神+1 守狼-1 守民+0 守到被刀的人: +1

预言家: 验出狼人+1 拿到警徽+1

好人胜利: 全体+2

狼人阵营:

首刀神: 全体+1

自刀并且最终狼人获胜, 自刀狼人+2

狼人获胜: 全体+4

比赛结束后, 此场参赛选手投票选出胜利方和失败方各一名MVP 各+1

1.3 德国心脏病的游戏规则及评分标准

游戏准备

每个玩家平均分得一些水果牌并正面朝下放好在自己的面前;铃铛放在众玩家中间。

游戏过程

1. 依顺时针方向开始, 每个玩家依次轮流翻出一张水果牌;并翻放在自己正面朝下牌堆的前面
2. 当发现桌面上被翻出的水果牌里, 几张水果牌加起来的这种水果数量刚好等于 5, 就立即抢拍铃铛, 谁先拍到, 桌面上被翻出的水果牌都归拍到者赢得,
3. 若有玩家拍错铃铛, 则给还在场上的所有玩家各发一张自己牌堆的水果牌做为惩罚
4. 若有玩家已没有水果牌可以继续翻出, 但自己面前还有之前翻出的水果牌, 该玩家有继续抢拍铃铛的机会, 若连最后自己面前被翻出的水果牌也被其他玩家赢走, 那该玩家则出局.
5. 最后仅剩两个玩家时, 牌数量最多的玩家胜出。

积分规则: 在游戏中最先获胜者记一分 (分值在用于休息时计算奖励)

1.4 德国蟑螂的游戏规则及评分标准：

游戏内含：蟑螂、臭虫、蜘蛛、蛤蟆、蝙蝠、老鼠、苍蝇、蝎子各 8 张，共 64 张

游戏准备：

将牌发给每位玩家，发到没牌为止，遇到最后几张牌不能平分的，则面朝下放在一边，不加入游戏。

游戏流程：

由任意一个玩家开始，先递出一张牌给任意一个玩家，然后说这张牌是什么动物，可以说实话也可以吹牛，也可以加入一些你愿意加入的阐述，包括表情，开场白等等目的是要迷惑别人。收到牌的玩家有以下选择：

- (1) 相信，并把牌公开翻开，如果正确的话，将牌还给原来的玩家，并且打开放置在桌上，不正确则放在自己面前。
- (2) 不相信，并把牌公开翻开，如果正确的话，将牌还给原来的玩家，并且打开放置在桌上，不正确则放在自己面前。
- (3) 把牌自己偷偷拿起来看，然后再递给任一玩家，并且说这是什么动物（可以不需要跟之前的相同，也就是你继续撒谎）。但是通常不会去传给已经看过牌的玩家，因为结果可想而知。之后收到牌的玩家，也是从这三件事中选一，如此继续下去，直到有人得到那张牌为止。
- (4) 得到牌（打开放置在桌上）的玩家，再从手中出一张牌给另一玩家，继续猜。

游戏结束：

游戏进行到有玩家得到相同的动物 4 张、各种动物各一张或是有一位玩家要出牌时没得出，游戏就结束了。

积分规则：在游戏中最先获胜者记一分（分值在用于休息时计算奖励）

附件二

上帝指挥手册

第一夜：天黑请闭眼

狼人请睁眼，请相互确认身份，狼人是否要杀人，杀的是——（法官记录），狼人请闭眼；

女巫请睁眼，今日——死亡（举牌），是否使用解药，是否使用毒药（法官记录），女巫请闭眼；（女巫不能同时使用两瓶药剂）

预言家请睁眼，你要查验的是——，Ta 是——（法官举牌），预言家请闭眼；

守卫请睁眼，你要守的人是——

猎人请睁眼，猎人请闭眼；

第一日：天亮了。现在竞选警长，要上警的玩家请举手，3，2，1……，——获得警徽；

昨夜死亡——，没有遗言。请 1 号开始发言。（如有警长请警长指定发言顺序。）

请大家投票，你们要投出的是——

（统计票数）——出局，是否有遗言，可以发言。

第二夜：天黑请闭眼

狼人请睁眼，请相互确认身份，狼人是否要杀人，杀的是——（法官记录），狼人请闭眼；

女巫请睁眼，今日——死亡（举牌），是否使用解药，（若女巫已开解药，则法官无须告知女巫死亡信息）是否使用毒药（法官记录），女巫请闭眼；（女巫不能同时使用两瓶药剂）

预言家请睁眼，你要查验的是——，Ta 是——（法官举牌），预言家请闭眼；

守卫请睁眼，你要守的人是——

猎人请睁眼，猎人请闭眼；

第二日：天亮了。昨夜死亡——，没有遗言。请 1 号开始发言。（如有警长请警长指定发言顺序。）

第三夜：同第二夜

第三日：同第二日

循环……

附件三

注意事项:

组织部成员需要在各房间提前准备相关工具，如计分表，饮料，狼人杀号码牌（需对每位参与成员标号方便游戏操作），笔等。

外联部成员需要提前联系好教室以及设施（教室电脑）等使用权。 宣

传部同学需要准时推出公告。

相关活动人员需了解活动流程及要求。



卡尔顿大学中国学生会CUCSA

附件四

参赛选手守则

此次比赛为：卡尔顿大学中国学生会主办，狼人杀桌游赛。请参赛选手认真阅读以下守则，确保自愿遵守，并在报名时选择确认遵守本守则。守则内容如下：

1. 选手自愿尊重学生会工作人员和其他参赛选手。
2. 当选手出现与狼人杀比赛法官意见不符时，比赛期间应尊重法官与计分人员的决定，赛后可与工作人员讨论。
3. 选手不可在比赛期间或前后使用攻击他人的话语或动作，若工作人员发现其危害他人安全，将有权终止其参赛；学生会应急预案组将视情况处理此类事件。
4. 参赛选手应凭借卡尔顿大学学生卡（Student Card）参加比赛；若选手忘记带学生卡，可提供学生卡照片。
5. 选手自愿爱惜桌游卡牌，若卡牌出现破损，应主动向学生会工作人员报告。
6. 游戏进行时，请所有选手适当发言，避免过激言论，理性分析。
7. 选手自愿相信游戏法官与计分人员，尊重最终个人计分与获奖选手。
8. 选手在报名时应在报名链接中选择已认真阅读过此守则。