

*Speichern:*

Starten Sie das Cassettengerät und geben Sie danach sofort CSAVE und ENTER ein. CSAVE funktioniert nur, wenn ein Programm im Speicher ist.

*Laden:*

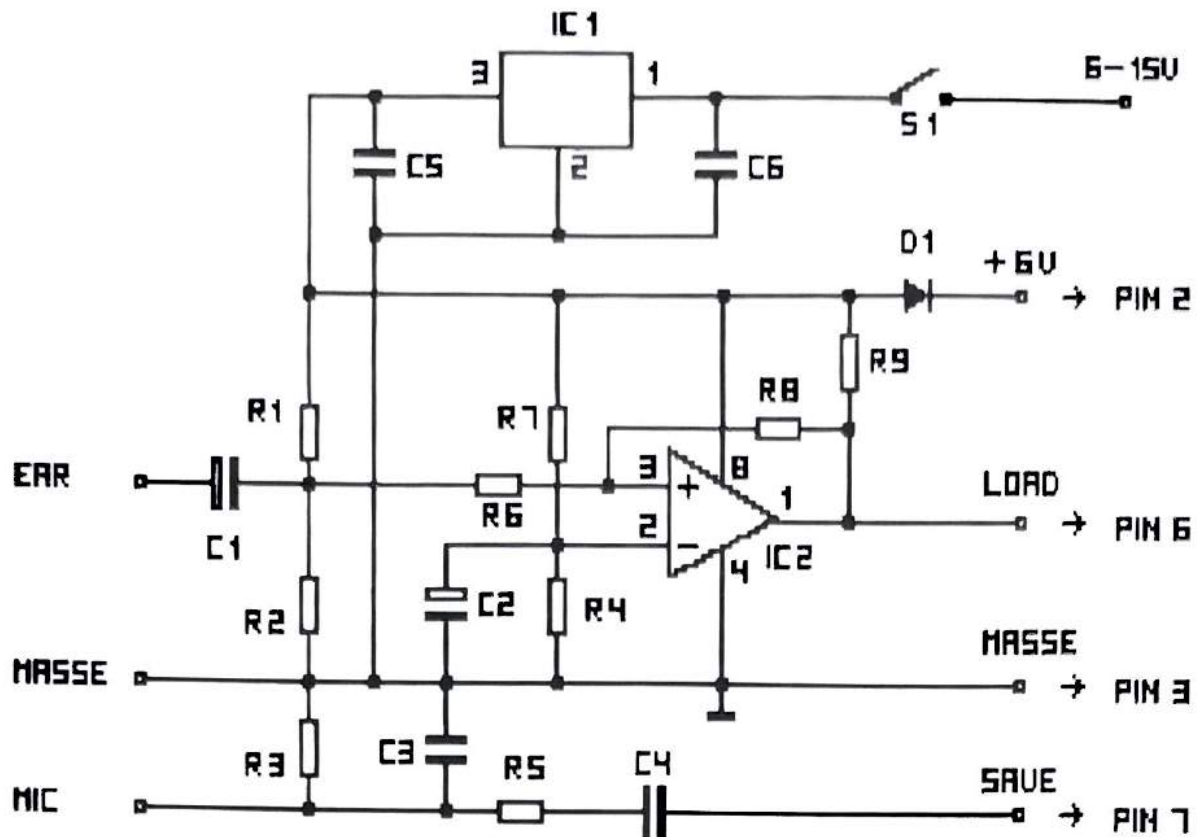
Zum Laden muß auf der Cassette zuerst das richtige Programm gesucht werden. Es ist deshalb von Vorteil, einen Recorder mit Bandzählwerk zu verwenden. Starten Sie zuerst den Rechner mit CLOAD und ENTER, dann erst das Cassettengerät.

Tritt beim Laden ein Fehler auf, wird die Fehlermeldung ERROR 8 angezeigt.

*Stückliste zum Cassetteninterface*

ICs:	IC1	uA 7806
	IC2	LM 393
Dioden:	D1	1N4148
Widerstände:	R1, R2	15 kOhm
	R3	2.2 kOhm
	R4, R7, R9	12 kOhm
	R5	27 kOhm
	R6	3.3 kOhm
	R8	470 kOhm
Kondensatoren:	C1	10 uF
	C2	22 uF
	C3, C5	100 nF
	C4	4.7 nF
	C6	330 nF

Sonstiges: 2 Klinkenstecker 3.5 mm  
1 IC-Fassung DIL 8



### 10.3 Datenaustauschkabel für zwei Rechner

Durch das Verbinden des LOAD-Eingangs eines ersten Rechners mit dem SAVE-Ausgang eines zweiten können auf einfache Art Programme direkt von einem Rechner in den andern kopiert werden.

Der Rechner, auf den die Programme kopiert werden sollen, wird dabei genauso angesprochen wie ein Cassettengerät. Daten können in beide Richtungen (sowohl SAVE als auch LOAD) ausgetauscht werden.