



Escuela Profesional de
Ciencia de la Computación

ICC Fase 1

Análisis y Diseño de Algoritmos

Adaptado del material de Paulo
Feofilof y aportes de Coelho, Cris y
Alair

Mg. Carlos Eduardo Atencio Torres

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa

2021/Semestre Impar

1 Aula 3

- Repasando
- Recordando Análisis Asintótico
- Análisis asintótico del algoritmo de INSERCIÓN
- Algoritmo de Intercalación
- Ejercicios
- Divide y vencera?
- Problema Maestro

Recordando las primeras aulas de análisis asintótico

Notación $O(f(n))$

significa	la familia de funciones que no crecen más que $f(n)$.
incluye	el conjunto de funciones que son menores que $f(n)$.
indica	una cota superior

Recordando las primeras aulas de análisis asintótico

Notación $O(f(n))$

significa	la familia de funciones que no crecen más que $f(n)$.
incluye	el conjunto de funciones que son menores que $f(n)$.
indica	una cota superior

Notación

$T(n) = O(f(n))$ se lee " $T(n)$ es O de $(f(n))$ ".

- $T(n) \leq cf(n)$, en que c es una constante positiva, y $n \geq n_0$.

Recordando las primeras aulas de análisis asintótico

Notación $O(f(n))$

significa	la familia de funciones que no crecen más que $f(n)$.
incluye	el conjunto de funciones que son menores que $f(n)$.
indica	una cota superior

Notación

$T(n) = O(f(n))$ se lee " $T(n)$ es O de $(f(n))$ ".

- $T(n) \leq cn$, en que c es una constante positiva, y $n \geq n_0$.

Ejemplo

$3n^2$ es $O(n^2)$. Probamos:

- Consideramos $T(n) = 3n^2$ y $f(n) = n^2$.
- Según definición, $3n^2 \leq cn^2$, para una constante positiva c y un $n \geq n_0$
- Para la prueba, consideramos $c = 3$ y $n_0 = 1$.

Recordando las primeras aulas de análisis asintótico

Notación $\Omega(f(n))$

significa	la familia de funciones que no crecen menos que $f(n)$.
incluye	el conjunto de funciones que son mayores que $f(n)$.
indica	una cota inferior

Recordando las primeras aulas de análisis asintótico

Notación $\Omega(f(n))$

significa	la familia de funciones que no crecen menos que $f(n)$.
incluye	el conjunto de funciones que son mayores que $f(n)$.
indica	una cota inferior

Notación

$T(n) = \Omega(f(n))$ se lee " $T(n)$ es *omega* de $(f(n))$ ".

- $T(n) \geq cf(n)$, en que c es una constante positiva, y $n \geq n_0$.

Recordando las primeras aulas de análisis asintótico

Notación $\Omega(f(n))$

significa la familia de funciones que no crecen menos que $f(n)$.
incluye el conjunto de funciones que son mayores que $f(n)$.
indica una cota inferior

Notación

$T(n) = \Omega(f(n))$ se lee " $T(n)$ es *omega* de $(f(n))$ ".

- $T(n) \geq cn$, en que c es una constante positiva, y $n \geq n_0$.

Ejemplo

$0.01n^2$ es $\Omega(n^2)$. Probamos:

- Consideramos $T(n) = 0.01n^2$ y $f(n) = n^2$.
- Según definición, $0.01n^2 \geq cn^2$, para una constante positiva c y un $n \geq n_0$
- Para la prueba, consideramos $c = 0.001$ y $n_0 = 1$.

Recordando las primeras aulas de análisis asintótico

Notación $\Theta(f(n))$

significa familia de funciones que crecen en un orden igual a $f(n)$.
conforma las familias pertenecientes a $O(f(n))$ y $\Omega(f(n))$

Recordando las primeras aulas de análisis asintótico

Notación $\Theta(f(n))$

significa familia de funciones que crecen en un orden igual a $f(n)$.
conforma las familias pertenecientes a $O(f(n))$ y $\Omega(f(n))$

Notación

$T(n) = \Theta(f(n))$ se lee " $T(n)$ es *theta* de $(f(n))$ ".

- $c_1 f(n) \leq T(n) \leq c_2 f(n)$, en que c_1 y c_2 es una constante positiva, y $n \geq n_0$.

Recordando las primeras aulas de análisis asintótico

Notación $\Theta(f(n))$

significa familia de funciones que crecen en un orden igual a $f(n)$.
conforma las familias pertenecientes a $O(f(n))$ y $\Omega(f(n))$

Notación

$T(n) = \Theta(f(n))$ se lee " $T(n)$ es *theta* de $(f(n))$ ".

- $c_1 f(n) \leq T(n) \leq c_2 f(n)$, en que c_1 y c_2 es una constante positiva, y $n \geq n_0$.

Ejemplo

$(3/2)n^2$ es $\Theta(n^2)$. Probamos:

- Consideramos $T(n) = (3/2)n^2$ y $f(n) = n^2$.
- Según definición, $c_1 n^2 \leq (3/2)n^2 \leq c_2 n^2$, para las constantes positivas c_1 y c_2 , además $n \geq n_0$
- Para la prueba, consideramos $c_1 = (1/2)$, $c_2 = 2$ y $n_0 = 1$.

Análisis asintótico del algoritmo de INSERCIÓN

ORDENA-POR-INSERCIÓN(A, p, r)

Análisis asintótico del algoritmo de INSERCIÓN

ORDENA-POR-INSERCIÓN(A, p, r)

```

1: para  $j \leftarrow p + 1$  hasta  $r$  hacer
2:    $clave \leftarrow A[j]$ 
3:    $i \leftarrow j - 1$ 
4:   mientras  $i \geq p$  AND  $A[i] > clave$  hacer
5:      $A[i + 1] \leftarrow A[i]$  , ▷ Haciendo campo
6:      $i \leftarrow i - 1$ 
7:    $A[i + 1] \leftarrow clave$  , ▷ Insertando
  
```

¿Cuánto tiempo consume el algoritmo?

Supongamos que $n = r - p + 1$

Consumo de tiempo

línea	Consumo de tiempo
1	$O(n)$
2	$O(n)$
3	$O(n)$
4	$nO(n)$
5	$nO(n)$
6	$nO(n)$
7	$O(n)$
Total	$O(3n^2 + 4n) = O(n^2)$

Observaciones

- Las líneas 4-6 son ejecutadas $\leq n$ veces. Cada ejecución consume $O(n)$. Todas juntas consumen $nO(n)$.
- Probar $nO(n) = O(n^2)$.
- Probar $O(n^2) + O(n^2) + O(n^2) = O(3n^2)$.
- Probar $O(3n^2 + 4n) = O(n^2)$.

Algoritmo de Intercalación

Problema

Para los segmentos $A[p \dots q]$ y $A[q+1 \dots r]$, ambos crecientes, deseamos ordenar $A[p \dots r]$ de modo que quede en orden creciente.

Algoritmo de Intercalación

Problema

Para los segmentos $A[p \dots q]$ y $A[q+1 \dots r]$, ambos crecientes, deseamos ordenar $A[p \dots r]$ de modo que quede en orden creciente.

Entra

p		q				r				
10	35	38	60	25	40	45	50	65	77	99

Algoritmo de Intercalación

Problema

Para los segmentos $A[p \dots q]$ y $A[q+1 \dots r]$, ambos crecientes, deseamos ordenar $A[p \dots r]$ de modo que quede en orden creciente.

Entra

p		q				r					
10	35	38	60	25	40	45	50	65	77	99	

Sale

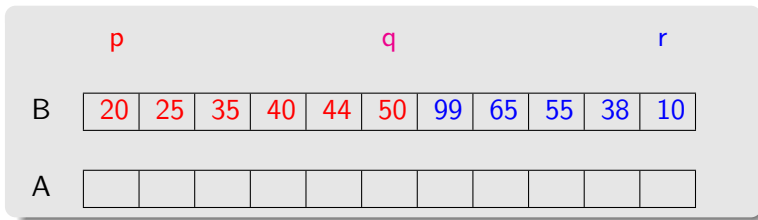
1					n						
10	25	35	38	40	45	50	60	65	77	99	

Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.

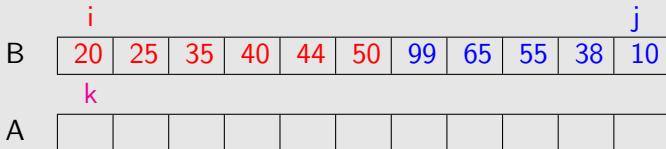
Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.



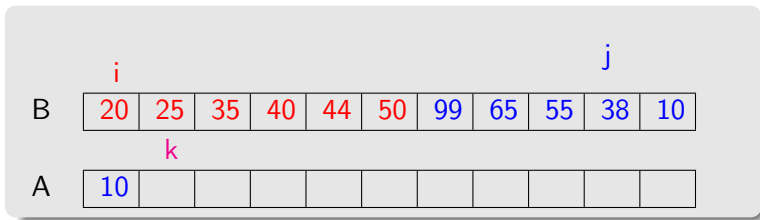
Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.



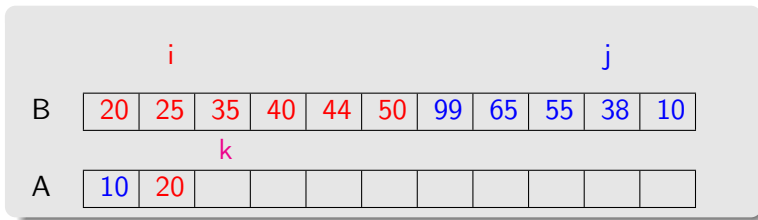
Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.



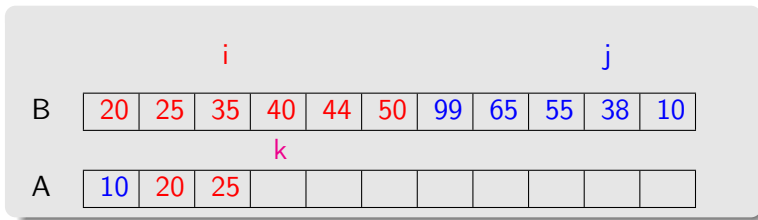
Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.



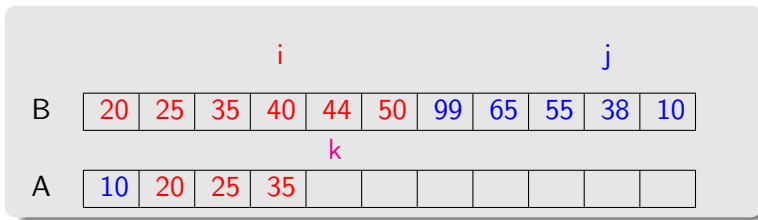
Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.



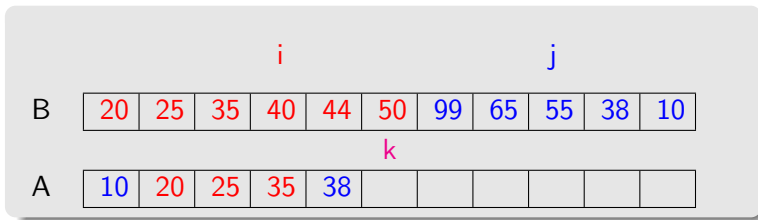
Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.



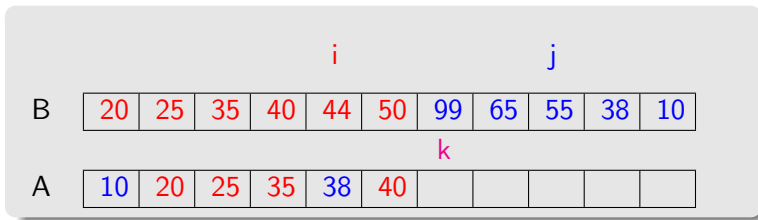
Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.



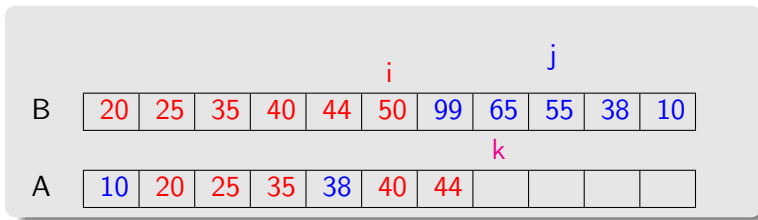
Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.



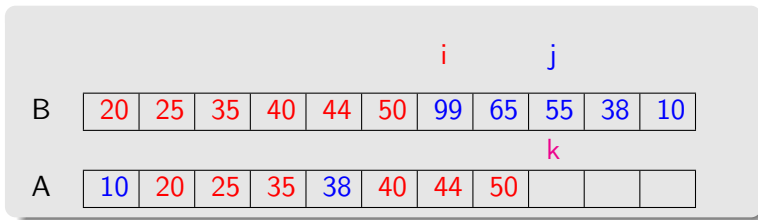
Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.



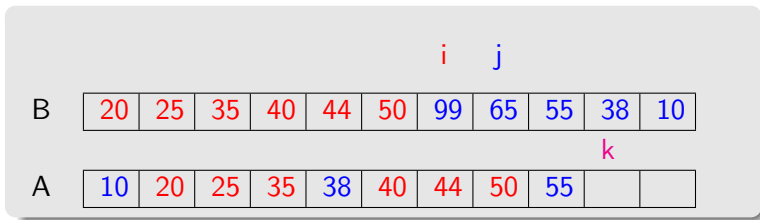
Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.



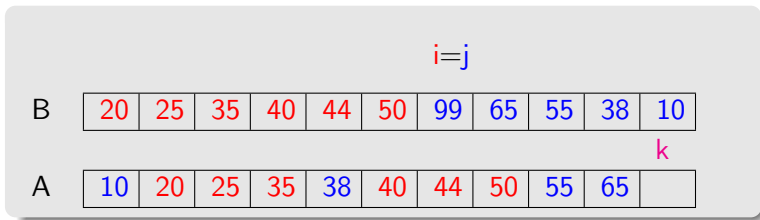
Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.



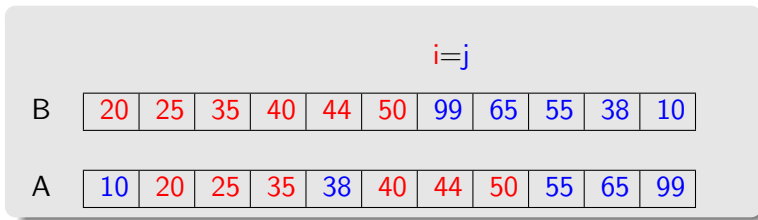
Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.



Algoritmo de Intercalación

Vaciamos los valores en un arreglo temporal B. Asegurarse de dejar el segundo bloque con los valores invertidos.



Algoritmo de Intercalación

INTERCALA(A, p, q, r)

```

1:  $\triangleright B[p..r]$  es un vector auxiliar
2: para  $i \leftarrow p$  hasta  $q$  hacer
3:    $B[i] \leftarrow A[i]$ 
4: para  $j \leftarrow q + 1$  hasta  $r$  hacer
5:    $B[r + q + 1 - j] \leftarrow A[j]$ 
6:  $i \leftarrow p$ 
7:  $j \leftarrow r$ 
8: para  $k \leftarrow p$  hasta  $r$  hacer
9:   si  $B[i] \leq B[j]$  entonces
10:     $A[k] \leftarrow B[i]$ 
11:     $i \leftarrow i + 1$ 
12:   si no
13:     $A[k] \leftarrow B[j]$ 
14:     $j \leftarrow j - 1$ 

```


Ejercicios

- Si cada línea de código consume 1 unidad de tiempo. Cuál sería el consumo total?. $n = r - p + 1$
- Cómo sería el análisis asintótico por cada línea?.
- Demuestre que el algoritmo Intercalación es $\Omega(n)$.

Soluciones

Si cada línea de código consume 1 unidad de tiempo...

línea	consumo
1	= 1
2	= $q - p + 2 = n - r + q + 1$
3	= $q - p + 1 = n - r + q$
4	= $r - (q+1) + 2 = n - q + p$
5	= $r - (q+1) + 1 = n - q + p - 1$
6	= 1
7	= 1
8	= $r - p + 2 = n + 1$
9	= $r - p + 1 = n$
10-14	= $2(r - p + 1) = 2n$
Total	= $8n - 2(r - p + 1) + 5 = 6n + 5$

Soluciones

Si cada línea de código consume 1 unidad de tiempo...

línea	consumo
1	= 1
2	= $q - p + 2 = n - r + q + 1$
3	= $q - p + 1 = n - r + q$
4	= $r - (q+1) + 2 = n - q + p$
5	= $r - (q+1) + 1 = n - q + p - 1$
6	= 1
7	= 1
8	= $r - p + 2 = n + 1$
9	= $r - p + 1 = n$
10-14	= $2(r - p + 1) = 2n$
Total	= $8n - 2(r - p + 1) + 5 = \underline{6n + 5}$

Soluciones

Análisis asintótico...

línea	consumo
1-4	$O(n)$
5-6	$O(1)$
7	$nO(1) = O(n)$
8	$nO(1) = O(n)$
9-14	$nO(1) = O(n)$
Total	$O(4n + 1) = O(n)$

El algoritmo por lo tanto consume $O(n)$.

Soluciones

Demuestre que el algoritmo de intercalación es $\Omega(n)$

- Sabemos que el algoritmo consume $6n + 5$ unidades de tiempo, suponiendo que cada línea toma 1 unidad de tiempo.
- Probaremos por lo tanto que $6n + 5$ es $\Omega(n)$
- Según definición de Ω , para $c > 0$ y $n > n_0$

$$6n + 5 \geq cn$$

$$6n + 5 \geq 6n$$

$$c = 6$$

$$n_0 = 1 \quad \dots \textit{Probado!}$$

Podemos decir más aún..

- El algoritmo de intercalación es $O(n)$

Soluciones

Demuestre que el algoritmo de intercalación es $\Omega(n)$

- Sabemos que el algoritmo consume $6n + 5$ unidades de tiempo, suponiendo que cada línea toma 1 unidad de tiempo.
- Probaremos por lo tanto que $6n + 5$ es $\Omega(n)$
- Según definición de Ω , para $c > 0$ y $n > n_0$

$$6n + 5 \geq cn$$

$$6n + 5 \geq 6n$$

$$c = 6$$

$$n_0 = 1 \quad \dots \textit{Probado!}$$

Podemos decir más aún..

- El algoritmo de intercalación es $O(n)$
- El algoritmo de intercalación es $\Omega(n)$

Soluciones

Demuestre que el algoritmo de intercalación es $\Omega(n)$

- Sabemos que el algoritmo consume $6n + 5$ unidades de tiempo, suponiendo que cada línea toma 1 unidad de tiempo.
- Probaremos por lo tanto que $6n + 5$ es $\Omega(n)$
- Según definición de Ω , para $c > 0$ y $n > n_0$

$$6n + 5 \geq cn$$

$$6n + 5 \geq 6n$$

$$c = 6$$

$$n_0 = 1 \quad \dots \textit{Probado!}$$

Podemos decir más aún..

- El algoritmo de intercalación es $O(n)$
- El algoritmo de intercalación es $\Omega(n)$
- Por lo tanto el algoritmo de intercalación es $\Theta(n)$.

Divide y vencerás (Divide and Conquer)

- Estos algoritmos tienen 3 pasos:
 - 1 **Dividir**: Generación de subproblemas.
 - 2 **Conquistar**: Resolver cada subproblemas de forma recursiva.
 - 3 **Combinar**: Cada solución de los subproblemas es combinada.

Entender el concepto de subproblema es importante para probar los problemas de Programación Dinámica.

Divide y vencerás (Divide and Conquer)

- Estos algoritmos tienen 3 pasos:
 - 1 **Dividir**: Generación de **subproblemas**.
 - 2 **Conquistar**: Resolver cada **subproblema** de forma recursiva.
 - 3 **Combinar**: Cada solución de los **subproblema** es combinada.

Entender el concepto de subproblema es importante para probar los problemas de Programación Dinámica.

Merge Sort

Problema

Reordenar $A[p..r]$ de modo que esté en orden creciente.

Entra

	p							r	
A	55	33	66	44	99	11	77	22	88

Sale

	p							r	
A	11	22	33	44	55	66	77	88	99

Merge-Sort

A

p				q			r	
55	33	66	44	99	11	77	22	88

Algoritmos - p.125/106

Merge-Sort

A

p				q			r	
55	33	66	44	99	11	77	22	88

A

p		q		r			
55	33	66	44	99			

Merge-Sort

A

p				q			r	
55	33	66	44	99	11	77	22	88

A

p		q		r				
55	33	66	44	99				

A

p	q	r						
55	33	66						

Merge-Sort

A

<i>p</i>				<i>q</i>			<i>r</i>		
55	33	66	44	99	11	77	22	88	

A

<i>p</i>		<i>q</i>		<i>r</i>					
55	33	66	44	99					

A

<i>p</i>	<i>q</i>	<i>r</i>							
55	33	66							

A

<i>p</i>	<i>r</i>								
55	33								

Merge-Sort

A

<i>p</i>				<i>q</i>			<i>r</i>	
33	55	66	44	99	11	77	22	88

A

<i>p</i>		<i>q</i>		<i>r</i>				
33	55	66	44	99				

A

<i>p</i>	<i>q</i>	<i>r</i>						
33	55	66						

A

<i>p</i>	<i>r</i>							
33	55							

Merge-Sort

A

p				q				r
33	55	66	44	99	11	77	22	88

A

p		q		r				
33	55	66	44	99				

A

p	q	r						
33	55	66						

A

		$p = r$						
		66						

Algoritmos - p.130/106

Merge-Sort

A

<i>p</i>				<i>q</i>				<i>r</i>
33	55	66	44	99	11	77	22	88

A

<i>p</i>		<i>q</i>		<i>r</i>				
33	55	66	44	99				

A

<i>p</i>	<i>q</i>	<i>r</i>						
33	55	66						

Merge-Sort

A

p		q				r		
33	55	66	44	99	11	77	22	88

A

p		q		r				
33	55	66	44	99				

Merge-Sort

A

<i>p</i>		<i>q</i>			<i>r</i>				
33	55	66	44	99	11	77	22	88	

A

<i>p</i>		<i>q</i>		<i>r</i>					
33	55	66	44	99					

A

			<i>p</i>	<i>r</i>					
			44	99					

Merge-Sort

A

<i>p</i>				<i>q</i>				<i>r</i>	
33	55	66	44	99	11	77	22	88	

A

<i>p</i>			<i>q</i>		<i>r</i>				
33	55	66	44	99					

A

			<i>p</i>	<i>r</i>					
			44	99					

Merge-Sort

A

p		q		r					
33	55	66	44	99	11	77	22	88	

A

p		q		r					
33	55	66	44	99					

Merge-Sort

A

p				q				r	
33	44	55	66	99	11	77	22	88	

A

p		q		r					
33	44	55	66	99					

Merge-Sort

A

p		q		r					
33	44	55	66	99	11	77	22	88	

Algoritmos - p.137/106

Merge-Sort

A

p				q				r	
33	44	55	66	99	11	77	22	88	

A

					p		r		
					11	77	22	88	

Merge-Sort

A

p				q				r	
33	44	55	66	99	11	77	22	88	

A

					p		r		
					11	77	22	88	

A

					p	r			
					11	77			

Merge-Sort

A

p				q			r		
33	44	55	66	99	11	77	22	88	

A

					p		r		
					11	77	22	88	

A

					p	r			
					11	77			

Merge-Sort

A

p				q			r		
33	44	55	66	99	11	77	22	88	

A

					p		r		
					11	77	22	88	

Merge-Sort

A

p				q			r		
33	44	55	66	99	11	77	22	88	

A

					p		r		
					11	77	22	88	

A

							p	r	
							22	88	

Merge-Sort

A

p				q			r	
33	44	55	66	99	11	77	22	88

A

					p		r	
					11	77	22	88

A

							p	r
							22	88

Merge-Sort

A

p				q			r	
33	44	55	66	99	11	77	22	88

A

					p		r	
					11	77	22	88

Algoritmos - p.144/106

Merge-Sort

A

p				q			r	
33	44	55	66	99	11	22	77	88

A

					p		r	
					11	22	77	88

Merge-Sort

	p			q			r		
A	33	44	55	66	99	11	22	77	88

Algoritmos - p.146/106

Merge-Sort

A

p			q				r	
11	22	33	44	55	66	77	88	99

Algoritmos - p.147/106

Algoritmo de MergeSort

MERGE-SORT(A, p, r)

- 1: **si** $p < r$ **entonces**
- 2: $q \leftarrow \lfloor (p + r) / 2 \rfloor$
- 3: MERGE-SORT($A, p, q-1$)
- 4: MERGE-SORT($A, q+1, r$)
- 5: INTERCALA(A, p, q, r)

Invariantes

- i1 Al final de la línea 3, los elementos entre p y $q - 1$ están ordenados.
- i2 Al final de la línea 4, los elementos entre $q + 1$ y r están ordenados.
- i3 Al final de la línea 5, los elementos entre p y r están ordenados.

Algoritmo de MergeSort

MERGE-SORT(A, p, r)

- 1: **si** $p < r$ **entonces**
- 2: $q \leftarrow \lfloor (p + r) / 2 \rfloor$
- 3: MERGE-SORT($A, p, q-1$)
- 4: MERGE-SORT($A, q+1, r$)
- 5: INTERCALA(A, p, q, r)

Corrección del algoritmo (Prueba inductiva)

- Para el primer caso, cuando el arreglo tiene tamaño $n = 1$, es decir, $p = r$, el algoritmo sólo trabaja hasta la línea 1 dejando el arreglo intacto. Este arreglo por tener 1 elemento ya está ordenado.
- Para el caso de $n > 1$, el problema será subdividido en subproblemas y al final de las llamadas recursivas, el algoritmo de intercala retornará un arreglo ordenado de tamaño n .
- Note que el algoritmo de intercalación no puede ser probado a no ser que las invariantes **i1** e **i2** sean falsas.

Consumo de Tiempo del Merge-Sort

línea		Consumo en la línea
1	=	$\theta(1)$
2	=	$\theta(1)$
3	=	$T(\lceil n/2 \rceil)$
4	=	$T(\lfloor n/2 \rfloor)$
5	=	$\theta(n)$
$T(n)$	=	$T(\lceil n/2 \rceil) + T(\lfloor n/2 \rfloor) + \theta(n + 2)$

Consumo de Tiempo del Merge-Sort

línea		Consumo en la línea
1	=	$\theta(1)$
2	=	$\theta(1)$
3	=	$T(\lceil n/2 \rceil)$
4	=	$T(\lfloor n/2 \rfloor)$
5	=	$\theta(n)$
$T(n)$	=	$T(\lceil n/2 \rceil) + T(\lfloor n/2 \rfloor) + \theta(n + 2)$

Conclusión

Por la segunda regla del Teorema Maestro, obtenemos que la complejidad del Merge-Sort queda en $\theta(n \lg(n))$

Teorema Maestro

Suponga:

$$T(n) = aT(n/b) + f(n)$$

para algún $a \geq 1$ y $b > 1$ y donde n/b significa $\lceil n/b \rceil$ o $\lfloor n/b \rfloor$ entonces en general:

$$\begin{array}{ll} \text{Si } f(n) = O(n^{\log_b a - e}) & \text{entonces } T(n) = \theta(n^{\log_b a}) \\ \text{Si } f(n) = \Theta(n^{\log_b a}) & \text{entonces } T(n) = \theta(n^{\log_b a} \lg n) \\ \text{Si } f(n) = \Omega(n^{\log_b a + e}) & \text{entonces } T(n) = \theta(f(n)) \end{array}$$

para un $e > 0$

Teorema Maestro Simplificado

Suponga

$$T(n) = aT(n/b) + cn^k$$

para algun $a \geq 1$ y $b > 1$ y donde n/b significa $\lceil n/b \rceil$ o $\lfloor n/b \rfloor$. Entonces en general:

Si $a > b^k$ entonces $T(n) = \theta(n^{\log_b a})$

Si $a = b^k$ entonces $T(n) = \theta(n^k \lg n)$

Si $a < b^k$ entonces $T(n) = \theta(n^k)$