

# HTML5 JS 接口拓展

---

## 1. 与CSS类有关的扩充

### 1. `getElementsByClassName()` 方法

接收一个参数，即一个包含一个或者多个类名的字符串，返回带有指定类的所有元素的Nodelist

### 2. `classList`

HTML5新增一种操作类名的方式 可以以此访问到所有的类名，为所有元素添加classList属性

## 2. 焦点管理

### 1. `document.activeElement` 属性

这个属性始终会引用DOM中当前获得了焦点的元素

## 3. HTMLDocument的变化

### 1. `readyState` 属性

Document的`readyState`属性有两个可能值 - `loading` 正在加载文档 - `complete` 已经加载完文档

### 2. 兼容模式--`compatMode` 属性

```
if(document.compatMode == "CSS1Compat"){  
    alert("Standards mode");  
}else{  
    alert("Quirk mode");  
}
```

### 3. `head` 属性

```
var head = document.head || document.getElementsByTagName("head")[0]
```

## 4. 字符集属性

### 1. `charset` 属性表示文档中实际使用的字符集

### 2. `defaultCharset` 表示根据默认浏览器及操作系统的设置

## 5. 自定义数据属性

### 1. 可以为元素添加非标准属性，但是要加前缀`data-`，目的是为元素提供与渲染无关的信息