

Mate o rei da noite



A batalha de Winterfell começou. No campo de batalha a sua frente estende-se a horda do rei da noite. Jon Snow precisa eliminar o rei da noite para que todo o seu exercito caia. Contando com suas habilidades furtivas Jon te incubiu com tarefa de identificar se o líder dos caminhanes brancos está no campo de batalha.

Tarefa

Encontre o rei da noite. Para isso, você receberá a lista de identificadores dos caminhanes brancos no campo de batalha e alguns identificadores que podem ser do rei da noite. Caso o encontre, você deve informar rapidamente em Winterfell que a possibilidade de ganhar ainda existe, gritando para todos ouvirem.

Entrada

Primeiramente será dado um inteiro '**X**' ($1 \leq 'X' \leq 10000$) que representa a quantidade de caminhanes brancos no campo de batalha. Na linha seguinte são fornecidos '**X**' inteiros '**I**' ($1 \leq I \leq 20000$) representando todos os identificadores dos caminhanes brancos nos arredores de Winterfell. Estes identificadores estão em ordem crescente. Em seguida, um inteiro '**N**' ($1 \leq 'N' \leq 10000$) indica quantos identificadores o Rei da Noite pode ter. Na linha seguinte serão fornecidos os '**N**' identificadores '**R**' ($1 \leq R \leq 20000$). **Somente um desses identificadores poderá estar na sequência de identificadores de caminhanes brancos.**

Saída

Na saída deverá imprimir "**Preparem o vidro de dragao!!!**" se você encontrar o rei da noite, caso contrário "**E assim termina nossa vigilia**".

Exemplos

Entrada 5 1000 45 62 666 91 2 666 5	Saída Preparem o vidro de dragao!!!
Entrada 8 67 85 34 98 2 43 12 90 1 13	Saída E assim termina nossa vigilia