

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по учебной практике

УП 01.01

Выполнил: Рявкин Лев Алексеевич

Группа: ПР-22

Преподаватель: Мирошниченко Г.В.

2023

Содержание

[1. **Задание №1 Мобильное приложение «Дневник тренировок»** 3](#_Toc118960339)

[1.1 Описание задачи 3](#_Toc118960340)

[1.2 Структура проекта 3](#_Toc118960341)

[1.3 Описание разработанных функций 3](#_Toc118960342)

[1.4 Алгоритм решения 3](#_Toc118960343)

[1.5 Используемые библиотеки 3](#_Toc118960344)

[1.6 Тестовые случаи 3](#_Toc118960345)

[1.7 Используемые инструменты 3](#_Toc118960346)

[1.8 Описание пользовательского интерфейса 3](#_Toc118960347)

[1.9 Приложение (pr screen экранов) 3](#_Toc118960348)

# 1. **Задание №6**. Используя синхронные методы работы с базой данных создать

# приложение для турфирмы (используя примеры сайтов в интернете)

# На главной странице должна быть реализована авторизация и выбор режима

# работы (для турагента и для клиента)

# В этой базе заказчик хотел бы хранить информацию

#  О номере заказа клиента (является первичным ключом для базы

# данных)

#  о странах, в которые фирма организует туры (с фото) и возможностью

# группировки по стране

#  о наличии конкретных туров в данный момент

#  о клиентах, обслуживаемых фирмой, с возможностью группировки по

# клиенту.

# Некоторые условия работы туристической фирмы, существенные для

# проектирования базы данных: после выбора страны, осуществляется

# переход на другую страницу

#  каждый тур – в одну страну (но, конечно, может быть несколько

# различных туров в одну страну)

#  каждый клиент может заказать несколько туров (в одну или разные

# страны; для себя или для кого-то другого). Для клиентов должна быть

# реализована система скидок.

# В приложении должно быть организовано не менее 4-х – 5 окон

# Навигацию осуществить наиболее оптимальным образом для приложения (с

# помощью TabbedPage, CarouselPage, FlyoutPage, Navigation) – должно быть

# использовано не менее 2-х видов навигации.

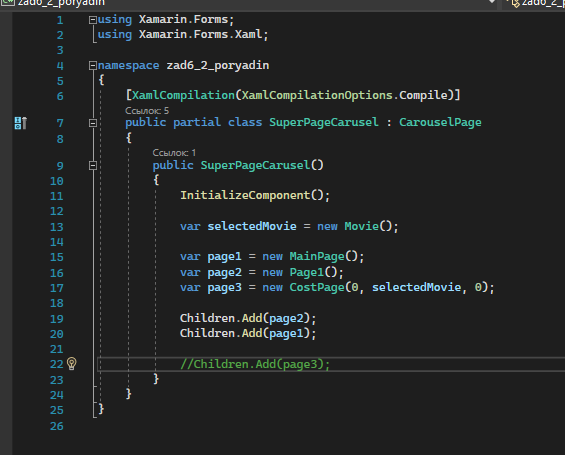
# В приложении должен быть реализован следующий функционал:

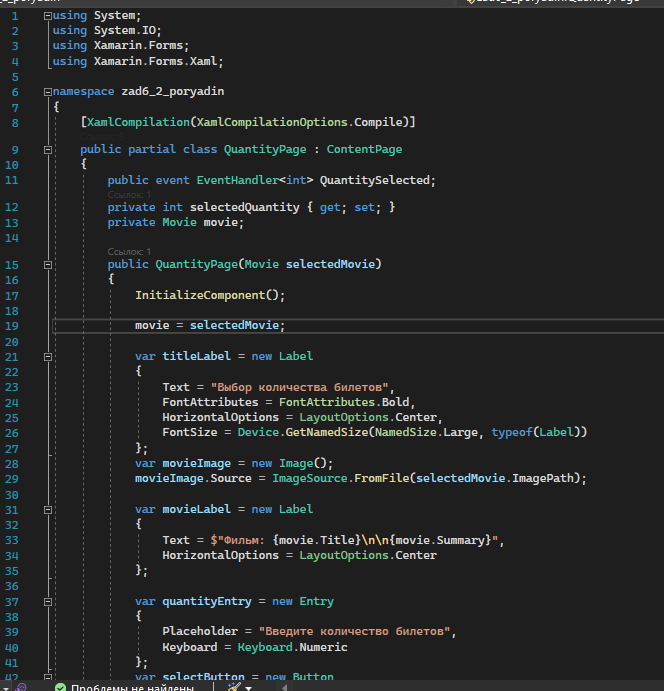
# Редактирование, удаление, добавление туров и клиентов.

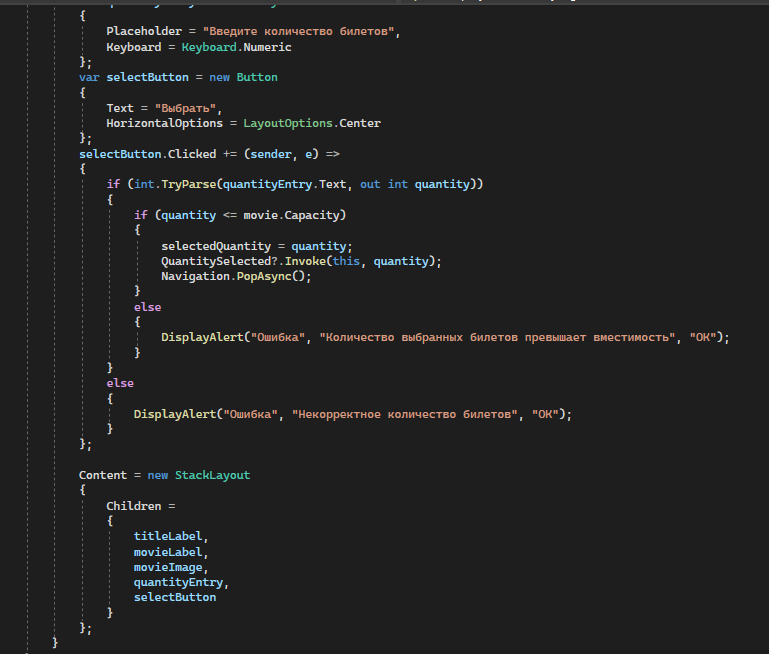
# На главной странице поиск по наименованию тура.

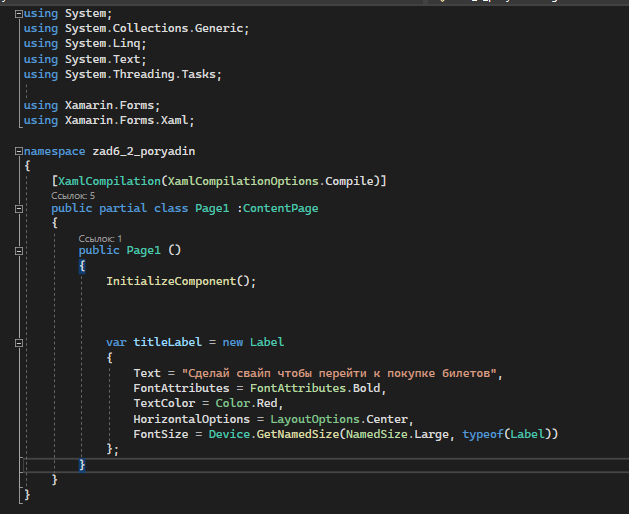
# 2. Создайте и заполните готовую базу в SQLite и подключите его в проекте.

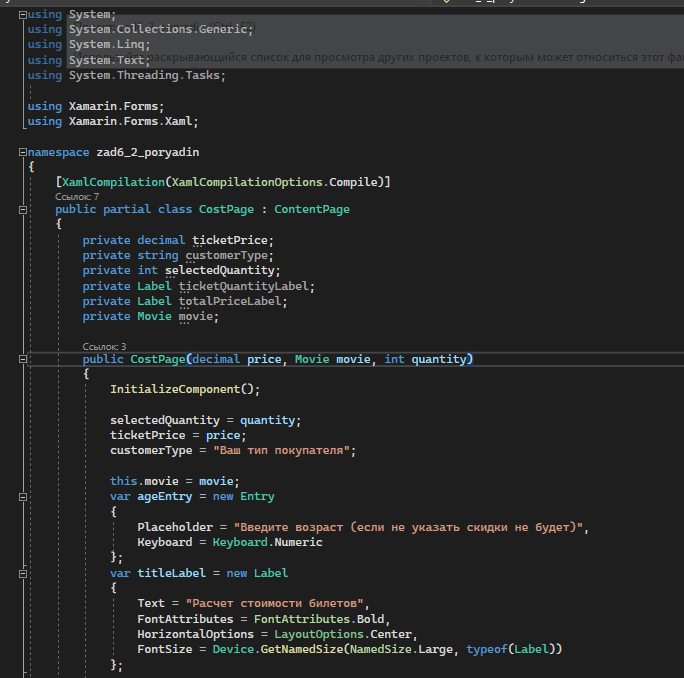
## Структура проекта

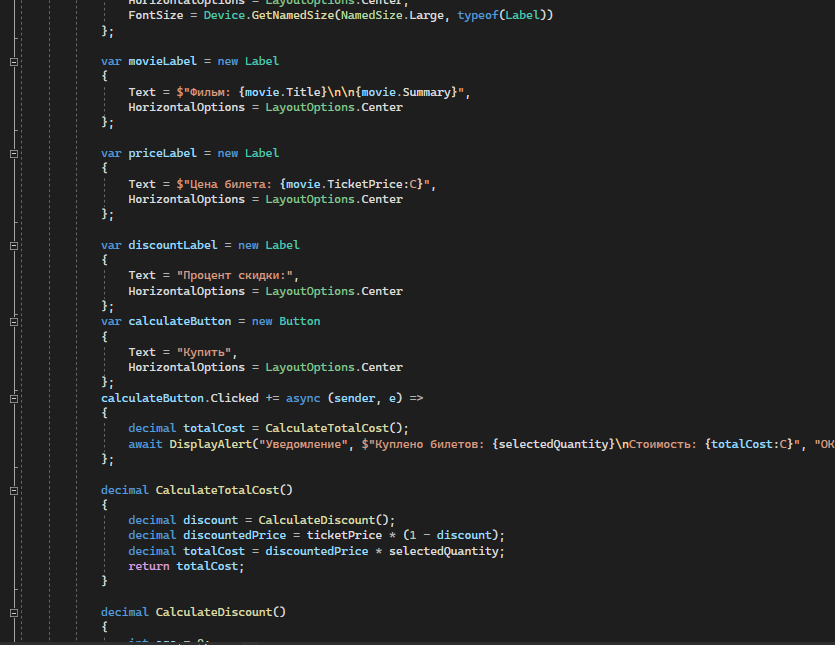


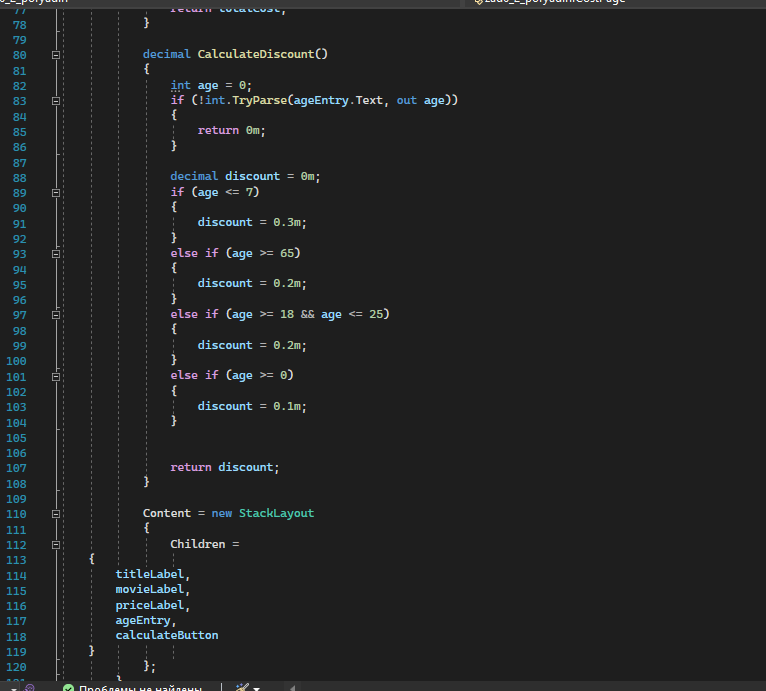


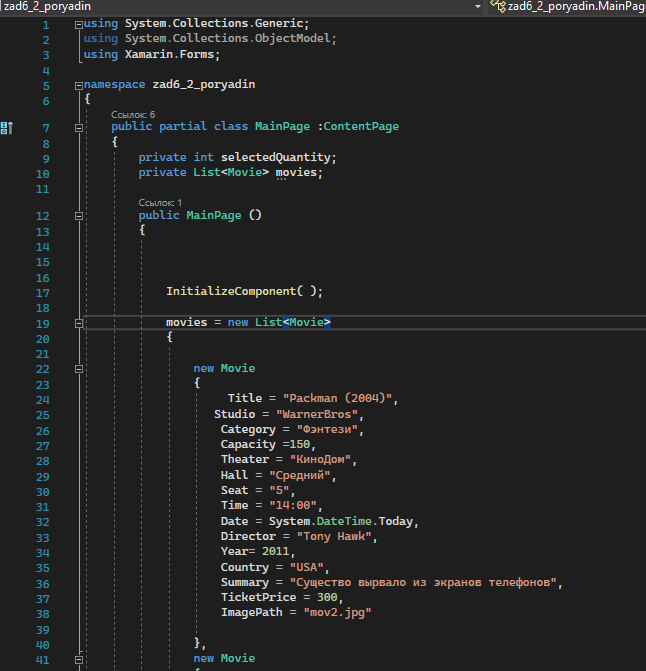


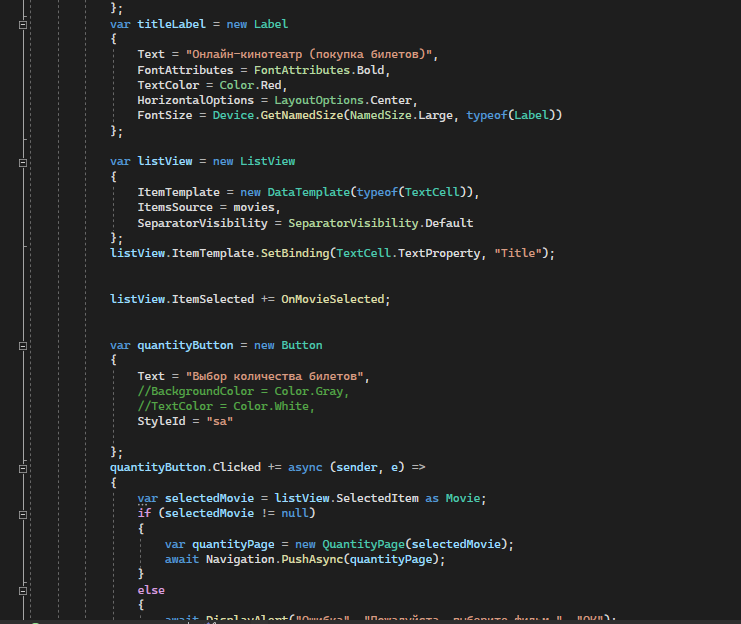




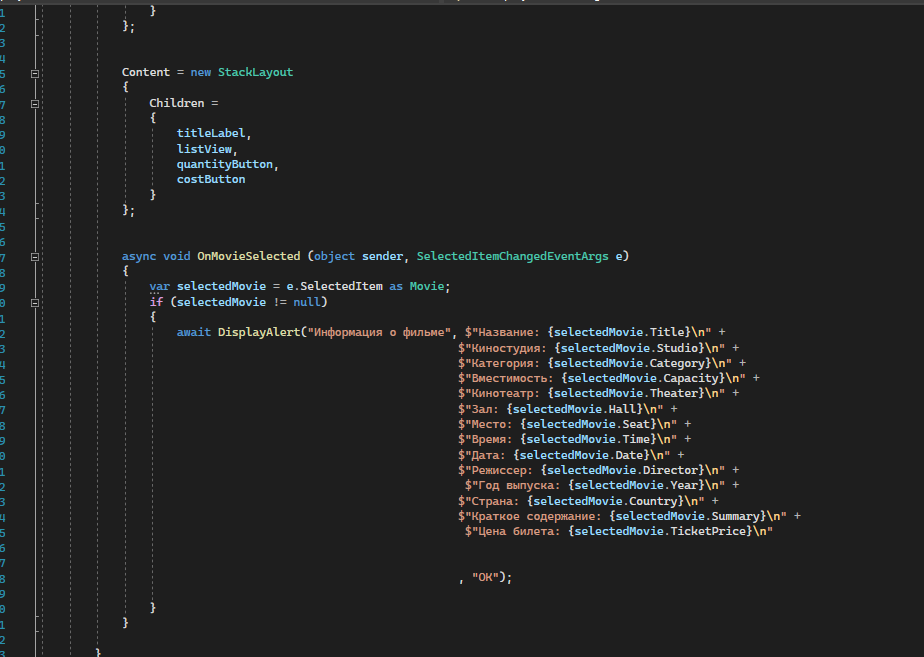




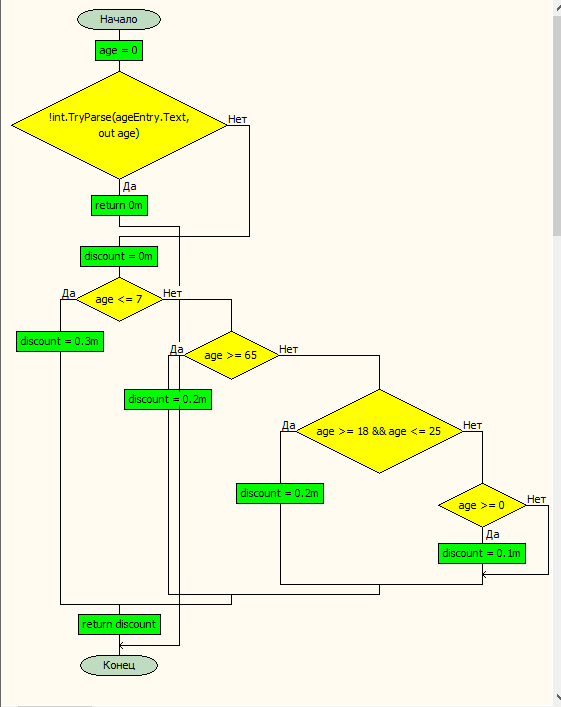


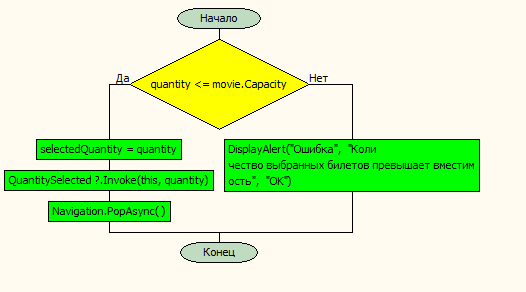


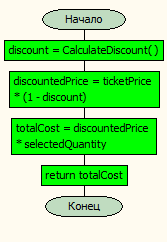


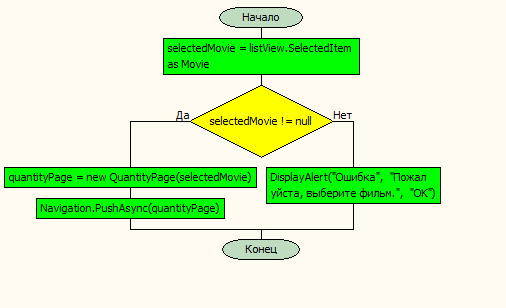


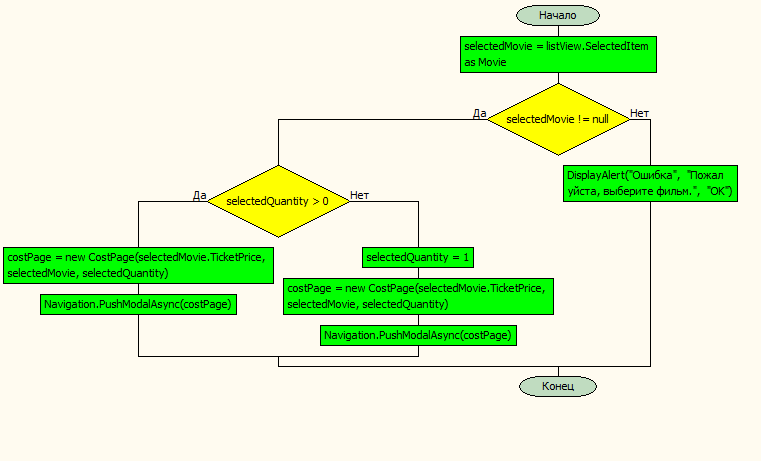
## Алгоритм решения



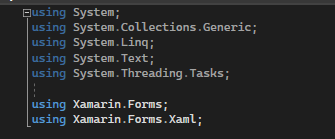








## 1.5 Используемые библиотеки



## 1.6 Тестовые случаи

(Описать основные тестовые случаи. Дать описание: название теста, назначение теста, входные данные, ожидаемый результат.).

## 1.7 Используемые инструменты

С#, Xamarin

## 1.8 Описание пользовательского интерфейса

(Основные пункты меню на экране с кратким описанием того, как это должно работать)

## 1.9 Приложение (pr screen экранов)