

1. Đặc tả Use case UC008 - Chơi game

Chức năng Đăng xuất

Mã Use case	UC009	Tên Use case	Quản lý bạn bè
Tác nhân chính	Người dùng	Mức độ quan trọng	Quan trọng
Mô tả ngắn gọn	Sau khi người dùng ấn nút quản lý bạn bè, giao diện hiện thị danh sách bạn bè theo thứ tự nhắn tin gần nhất, kèm theo đó là một giao diện cho phép người dùng tìm kiếm người chơi bằng cách nhập tên		
Sự kiện kích hoạt	Người dùng chọn chức năng quản lý bạn bè		
Điều kiện tiên quyết	Đăng nhập với vai trò người dùng		
Use case con #1: Xem thông tin			
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Người dùng	Chọn một người trong danh sách bạn bè hoặc danh sách kết quả tìm kiếm
	2	Hệ thống	Hiển thị thông tin về người chơi đó tùy theo mối quan hệ giữa hai người là bạn bè hay người lạ
Use case con #2: Tìm kiếm			
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Người dùng	Điền tên người chơi cần tìm kiếm vào giao diện tìm kiếm
	2	Hệ thống	Hiện thị danh sách người chơi có tên chứa từ khóa người dùng nhập
Use case con #3: Hủy kết bạn			
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Người dùng	Ấn nút hủy kết bạn trên giao diện hiển thị thông tin cá nhân của người được chọn (người được chọn phải là bạn bè)
	2	Hệ thống	Hiện thị thông báo xác nhận hủy kết bạn
	3	Người dùng	Xác nhận
	4	Hệ thống	Thông báo hủy kết bạn thành công
	STT	Thực hiện bởi	Hành động

Luồng sự kiện thay thế/ngoại lệ	3a	Người dùng	Dừng hủy kết bạn
Use case con #4: Tặng quà			
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Người dùng	Ấn nút tặng quà trên giao diện hiển thị thông tin cá nhân của người được chọn (cả người lạ và bạn bè đều có)
	2	Hệ thống	Hiện thị danh sách các trang bị hoặc nhân vật có thể tặng được trong kho của người dùng
	3	Người dùng	Chọn một sản phẩm
	4	Người dùng	Ấn nút đồng ý tặng
	5	Hệ thống	Hiện thị thông báo xác nhận tặng quà
	6	Người dùng	Xác nhận
	7	Hệ thống	Xác nhận thông báo tặng quà thành công
	8	Hệ thống	Cập nhật lại kho đồ của người dùng , người được tặng
Luồng sự kiện thay thế/ngoại lệ	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	6a	Người dùng	Hủy tặng quà
Use case con #5: Gửi lời mời kết bạn			
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Người dùng	Ấn nút gửi lời mời kết bạn trên giao diện hiển thị thông tin của người được chọn (người được chọn phải là người lạ)
	2	Hệ thống	Hiện thị thông báo xác nhận gửi lời mời kết bạn
	3	Người dùng	Xác nhận
	4	Hệ thống	Thông báo đã gửi lời mời kết bạn
Luồng sự kiện thay thế/ngoại lệ	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	3a	Người dùng	Hủy lời mời