

1. Đặc tả Use case UC007 - Quản lý người dùng

Chức năng **Quản lý người dùng** bao hàm một số chức năng khác như: Xem thông tin người dùng trong game, xem profile người dùng, xem lịch sử giao dịch người dùng, tìm kiếm và xóa người dùng. Các chức năng hay các use case con này có chung luồng sự kiện là xem và hiển thị danh sách người dùng. Do đó, trong phần đặc tả phía dưới, luồng sự kiện này chỉ được ghi rõ ở use case con đầu tiên.

Mã Use case	UC006	Tên Use case	Quản lý người dùng
Tác nhân chính	Admin	Mức độ quan trọng	Quan trọng
Mô tả ngắn gọn	Mô tả các chức năng quản lý người dùng dành cho Admin		
Sự kiện kích hoạt	Admin chọn chức năng <i>quản lý người dùng</i> trong giao diện trang quản lý		
Các mối quan hệ	Association	Admin	
	Include		
	Extend	Các use case con mô tả phía dưới	
	Generalization		
Use case con #1: Xem thông tin người dùng trong game			
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Admin	Từ giao diện quản lý người dùng, chọn <i>danh sách người dùng</i>
	2	Hệ thống	Hiển thị tùy chọn xem danh sách người dùng theo Server hoặc liên Server
	3	Khách	Chọn một trong hai tùy chọn
	4	Hệ thống	Hiển thị danh sách người dùng
	5	Khách	Chọn người dùng muốn xem thông tin
	6	Khách	Chọn xem thông tin nhân vật Game
	7	Hệ thống	Mở cửa sổ hiển thị thông tin nhân vật game của người dùng
	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	4.1	Hệ thống	Hiển thị danh sách người dùng của Server nếu Admin chọn xem danh sách người dùng của một Server

Luồng sự kiện con

	4.2	Hệ thống	Hiển thị danh sách người dùng liên Server nếu Admin chọn xem danh sách người dùng liên Server
Use case con #2: Xem profile người dùng			
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Admin	Chọn người dùng muốn xem thông tin profile
	2	Admin	Chọn xem profile người dùng
	3	Hệ thống	Hiển thị profile người dùng
Use case con #3: Xem lịch sử giao dịch người dùng			
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Admin	Chọn người dùng muốn xem lịch sử giao dịch
	2	Admin	Chọn xem lịch sử giao dịch người dùng
	3	Hệ thống	Hiển thị danh sách các giao dịch trong quá khứ mà người dùng đã thực hiện
Use case con #4: Xóa tài khoản người dùng			
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Admin	Chọn người dùng
	2	Admin	Chọn xem thời gian tài khoản không được sử dụng
	3	Hệ thống	Gọi tới Use case <i>Xác định khoảng thời gian liên tục tài khoản không được sử dụng</i>
	4	Admin	[Xem luồng sự kiện con]
Luồng sự kiện con	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	4.1-1	Admin	Xóa tài khoản người dùng nếu thời gian không sử dụng lớn hơn 1 năm
	4.1-2	Hệ thống	Thông báo xóa thành công
	4.2	Admin	Hủy bỏ thao tác xóa người dùng
Use case con #5: Tìm kiếm người dùng			
	STT	Thực hiện bởi	Hành động

Lưu ý sự kiện chính	1	Admin	Nhập tên người dùng muốn tìm kiếm vào thanh tìm kiếm
	2	Hệ thống	Hiển thị danh sách người chơi (tối đa 100, có thể hiển thị thêm) có tên giống nhất