

<b>Mã Use case</b>	UC004	<b>Tên Use case</b>	Chọn Server
<b>Tác nhân chính</b>	Khách	<b>Mức độ quan trọng</b>	Ít quan trọng
<b>Mô tả ngắn gọn</b>	Mô tả quá trình lựa chọn Server sau khi khách đăng ký tài khoản thành công		
<b>Sự kiện kích hoạt</b>	Khách đăng ký tài khoản thành công		
<b>Các mối quan hệ</b>	<b>Association</b>	Khách	
	<b>Include</b>		
	<b>Extend</b>		
	<b>Generalization</b>		
<b>Lưuồng sự kiện chính</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1	Hệ thống	Hiển thị danh sách các Server hiện có
	2	Khách	Chọn một Server trong danh sách Server hiển thị
	3	Hệ thống	Hiển thị giao diện Người chơi