

<b>Mã Use case</b>	UC001	<b>Tên Use case</b>	Đăng nhập
<b>Tác nhân chính</b>	Khách	<b>Mức độ quan trọng</b>	Trung bình
<b>Mô tả ngắn gọn</b>	Ca sử dụng này mô tả cách người dùng đăng nhập vào hệ thống		
<b>Sự kiện kích hoạt</b>	Người dùng truy cập vào hệ thống vào chọn đăng nhập		
<b>Các mối quan hệ</b>	<b>Association</b>	Khách	
	<b>Include</b>		
	<b>Extend</b>		
	<b>Generalization</b>		
<b>Lưuồng sự kiện chính</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1	Khách	Chọn chức năng đăng nhập
	2	Hệ thống	Hiện thị giao diện đăng nhập
	3	Khách	Nhập tài khoản và mật khẩu
	4	Hệ thống	Kiểm tra xem khách đã nhập các trường bắt buộc hay chưa
	5	Hệ thống	Kiểm tra xem tài khoản và mật khẩu của khách đã chính xác hay chưa
	6	Hệ thống	Hiện thị giao diện Người chơi
<b>Lưuồng sự kiện con</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	1.1	Khách	Chọn đăng nhập thông thường
	1.2	Khách	Chọn đăng nhập bằng Facebook
<b>Lưuồng sự kiện thay thế/ngoại lệ</b>	<b>STT</b>	<b>Thực hiện bởi</b>	<b>Hành động</b>
	4a	Hệ thống	Thông báo lỗi: Cần nhập các trường bắt buộc nếu khách nhập thiếu
	5a	Hệ thống	Thông báo lỗi: Tài khoản hoặc mật khẩu không chính xác nếu không tìm thấy tài khoản hoặc mật khẩu trong cơ sở dữ liệu