Mục lục

Ι	Pha	àn tích cấu trúc	5
1	Phâ	n tích cấu trúc cho Khách	5
	1.1	Phân tích cấu trúc use case Chọn server	5
	1.2	Phân tích cấu trúc use case Quên mật khẩu	6
	1.3	Phân tích cấu trúc use case Đăng nhập	6
	1.4	Phân tích cấu trúc use case Đăng ký	7
	1.5	Phân tích cấu trúc use case Xem sự kiện	7
2	Phâ	n tích cấu trúc cho Admin	8
	2.1	Phân tích cấu trúc nhóm nghiệp vụ Quản lý bản đồ	8
	2.2	Phân tích cấu trúc nhóm nghiệp vụ Quản lý người chơi	9
	2.3	Phân tích cấu trúc nhóm nghiệp vụ Quản lý nhân vật	10
	2.4	Phân tích cấu trúc nhóm nghiệp vụ Quản lý server	11
	2.5	Phân tích cấu trúc nhóm nghiệp vụ Quản lý Shop	12
	2.6	Phân tích cấu trúc nhóm nghiệp vụ Quản lý sự kiện	13
	2.7	Phân tích cấu trúc chung cho các lớp quản lý	14
3	Phâ	n tích cấu trúc cho Người chơi	15
	3.1	Phân tích cấu trúc nhóm use case Quản lý nhân vật	15
	3.2	Phân tích cấu trúc nhóm use case Quản lý bạn bè	16
	3.3	Phân tích cấu trúc nhóm use case Quản lý vật phẩm	17
	3.4	Phân tích cấu trúc nhóm use case Chơi game	18
	3.5	Phân tích cấu trúc nhóm use case Quản lý Profile	19
	3.6	Phân tích cấu trúc nhóm use case Quản lý mua sắm	20
	3.7	Phân tích cấu trúc nhóm use case Quản lý giao dịch	21
	3.8	Phân tích cấu trúc nhóm use case Đăng xuất	21

II	Ph	iân tính hành vi	22
4	Phâ	n tích hành vi Khách	22
	4.1	Phân tích hành vi use case Chọn server	22
	4.2	Phân tích hành vi use case Quên mật khẩu	23
	4.3	Phân tích hành vi use case Đăng nhập	24
	4.4	Phân tích hành vi use case Đăng ký	25
	4.5	Phân tích hành vi use case Xem sự kiện	26
5	Phâ	n tích hành vi Admin	27
	5.1	Phân tích hành vi use case Thêm nhân vật	27
	5.2	Phân tích hành vi use case Thêm vật phẩm	28
	5.3	Phân tích hành vi use case Thêm bản đồ	29
	5.4	Phân tích hành vi use case Thêm server	30
	5.5	Phân tích hành vi use case Thêm kỹ năng	31
	5.6	Phân tích hành vi use case Tạo sự kiện	32
	5.7	Phân tích hành vi use case xóa nhân vật	33
	5.8	Phân tích hành vi use case Xóa sự kiện	34
	5.9	Phân tích hành vi use case Xóa vật phẩm	35
	5.10	Phân tích hành vi use case Xóa bản đồ	36
	5.11	Phân tích hành vi use case Xóa người chơi	37
	5.12	Phân tích hành vi use case Xóa kỹ năng	38
	5.13	Phân tích hành vi use case Quản lý nhân vật	39
	5.14	Phân tích hành vi use case Quản lý sự kiện	40
	5.15	Phân tích hành vi use case Quản lý game	41
	5.16	Phân tích hành vi use case Quản lý bản đồ	42
		⁷ Phân tích hành vi use case Quản lý người chơi	43
	5.18	B Phân tích hành vi use case Quản lý server	44
	5 10) Phân tích hành vị use case Quản lý cửa hàng	4

	5.20 Phân tích hành vi use case Tìm kiếm người chơi	46
	5.21 Phân tích hành vi use case Cập nhật giá vật phẩm	47
	5.22 Phân tích hành vi use case Xem thông tin nhân vật	48
	5.23 Phân tích hành vi use case Xem danh sách nhân vật	49
	5.24 Phân tích hành vi use case Xem danh sách sự kiện	50
	5.25 Phân tích hành vi use case Xem danh sách vật phẩm	51
	5.26 Phân tích hành vi use case Xem danh sách người chơi	52
	5.27 Phân tích hành vi use case Xem danh sách server	53
	5.28 Phân tích hành vi use case Xem thông tin chi tiết người chơi	54
	5.29 Phân tích hành vi use case Xem thông tin người chơi trong game	55
	5.30 Phân tích hành vi use case Xem Profile người chơi	56
	5.31 Phân tích hành vi use case Xem lịch sử giao dịch	57
	5.32 Phân tích hành vi use case Xem lịch sử giao dịch trong cửa hàng	58
6	Phân tích hành vi Người chơi	59
	6.1 Phân tích hành vi use case Quản lý nhân vật game	59
	 6.1 Phân tích hành vi use case Quản lý nhân vật game	59 59
	6.2 Phân tích hành vi use case Xem chi tiết nhân vật	59
	 6.2 Phân tích hành vi use case Xem chi tiết nhân vật	59 60
	 6.2 Phân tích hành vi use case Xem chi tiết nhân vật	59 60 61 61
	 6.2 Phân tích hành vi use case Xem chi tiết nhân vật	59 60 61 61
	6.2 Phân tích hành vi use case Xem chi tiết nhân vật	59 60 61 61 61
	6.2 Phân tích hành vi use case Xem chi tiết nhân vật	59 60 61 61 61 62
	6.2 Phân tích hành vi use case Xem chi tiết nhân vật	59 60 61 61 61 62 62
	6.2 Phân tích hành vi use case Xem chi tiết nhân vật 6.3 Phân tích hành vi use case Thay trang bị 6.4 Phân tích hành vi use case Quản lý bạn bè 6.5 Phân tích hành vi use case Tìm kiếm 6.6 Phân tích hành vi use case Xem thông tin 6.7 Phân tích hành vi use case Gửi lời mời kết bạn 6.8 Phân tích hành vi use case Hủy kết bạn 6.9 Phân tích hành vi use case Quản lý vật phẩm	59 60 61 61 61 62 62 63
	6.2 Phân tích hành vi use case Xem chi tiết nhân vật 6.3 Phân tích hành vi use case Thay trang bị 6.4 Phân tích hành vi use case Quản lý bạn bè 6.5 Phân tích hành vi use case Tìm kiếm 6.6 Phân tích hành vi use case Xem thông tin 6.7 Phân tích hành vi use case Gửi lời mời kết bạn 6.8 Phân tích hành vi use case Hủy kết bạn 6.9 Phân tích hành vi use case Quản lý vật phẩm 6.10 Phân tích hành vi use case Xem chi tiết vật phẩm	59 60 61 61 62 62 63
	 6.2 Phân tích hành vi use case Xem chi tiết nhân vật 6.3 Phân tích hành vi use case Thay trang bị 6.4 Phân tích hành vi use case Quản lý bạn bè 6.5 Phân tích hành vi use case Tìm kiếm 6.6 Phân tích hành vi use case Xem thông tin 6.7 Phân tích hành vi use case Gửi lời mời kết bạn 6.8 Phân tích hành vi use case Hủy kết bạn 6.9 Phân tích hành vi use case Quản lý vật phẩm 6.10 Phân tích hành vi use case Xem chi tiết vật phẩm 6.11 Phân tích hành vi use case Chơi game 	59 60 61 61 62 62 63 63

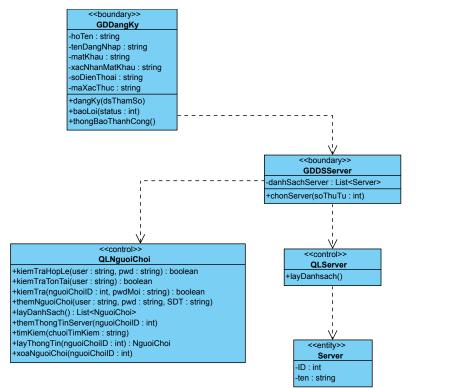
6.15 Phân tích hành vi use case Mời	67
6.16 Phân tích hành vi use case Thay đổi level và map	68
6.17 Phân tích hành vi use case Rời phòng	68
6.18 Phân tích hành vi use case Trục xuất	69
6.19 Phân tích hành vi use case Quản lý Profile	69
6.20 Phân tích hành vi use case Đổi mật khẩu	70
6.21 Phân tích hành vi use case Quản lý mua sắm	71
6.22 Phân tích hành vi use case Tìm kiếm sản phẩm	71
6.23 Phân tích hành vi use case Xem vật phẩm trong cửa hàng	72
6.24 Phân tích hành vi use case Mua vật phẩm	72
6.25 Phân tích hành vi use case Quản lý giao dịch	73
6.26 Phân tích hành vi use case Nạp tiền	73

Phần I

Phân tích cấu trúc

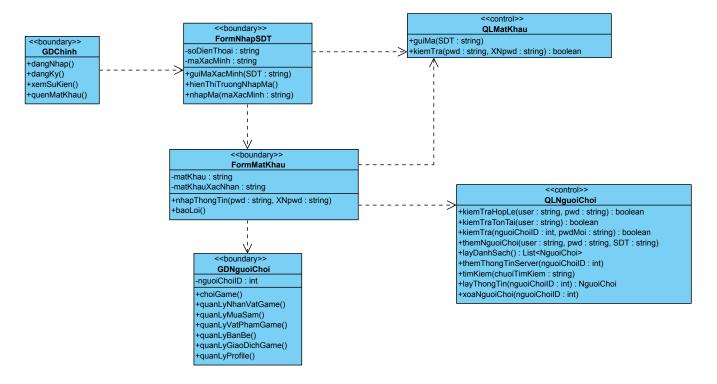
1. Phân tích cấu trúc cho Khách

1.1. Phân tích cấu trúc use case Chọn server

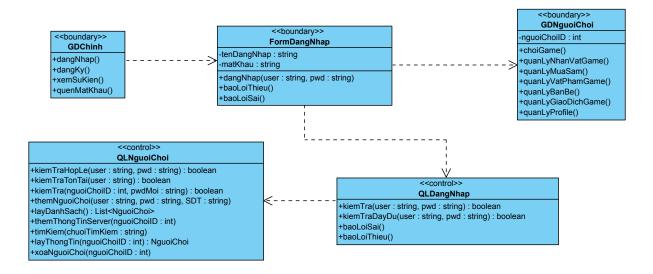


<<boundary>>
GDNguoiChoi
-nguoiChoiID : int
+choiGame()
+quanLyNhanVatGame()
+quanLyMuaSam()
+quanLyWatPhamGame()
+quanLyGiaoDichGame()
+quanLyFofile()

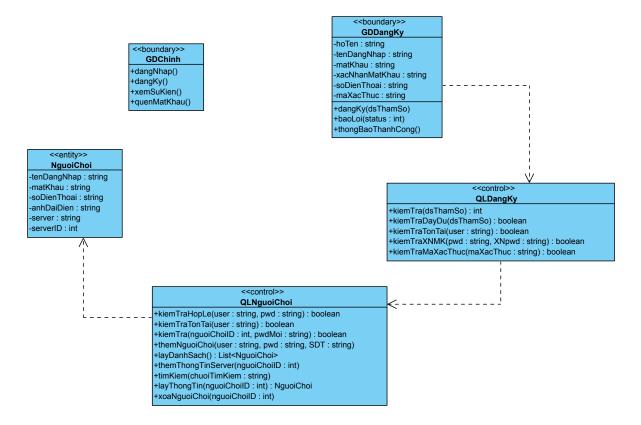
1.2. Phân tích cấu trúc use case Quên mật khẩu



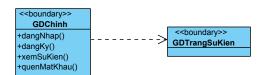
1.3. Phân tích cấu trúc use case Đăng nhập



1.4. Phân tích cấu trúc use case Đăng ký

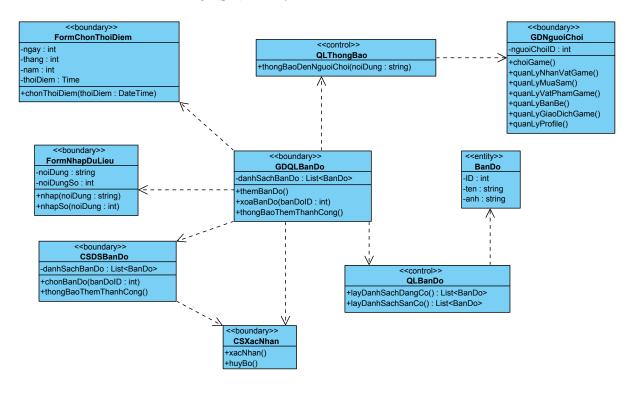


1.5. Phân tích cấu trúc use case Xem sự kiện

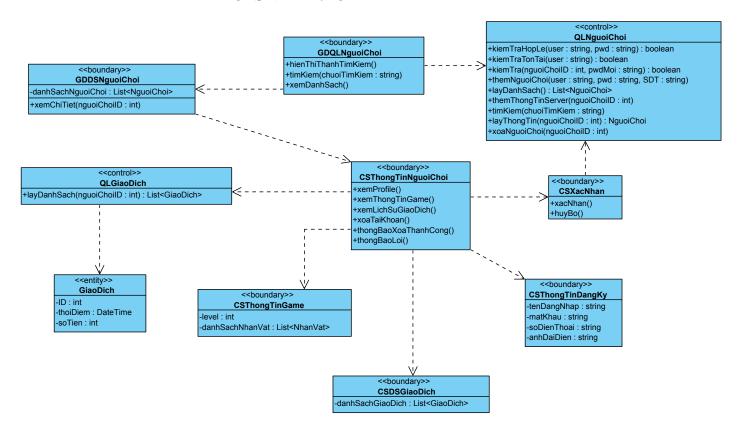


2. Phân tích cấu trúc cho Admin

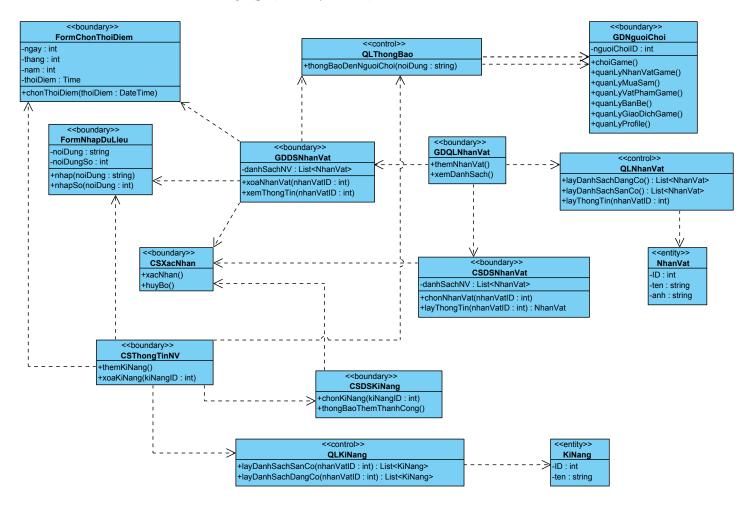
2.1. Phân tích cấu trúc nhóm nghiệp vụ Quản lý bản đồ



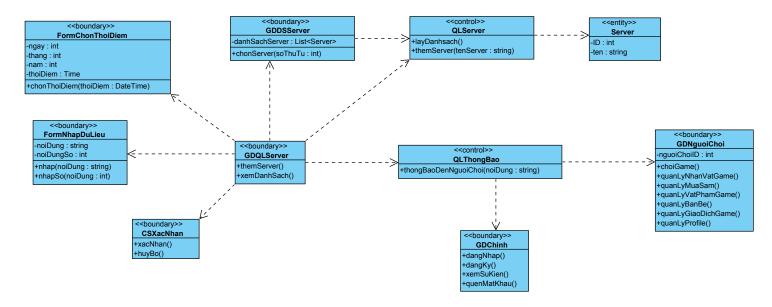
2.2. Phân tích cấu trúc nhóm nghiệp vụ Quản lý người chơi



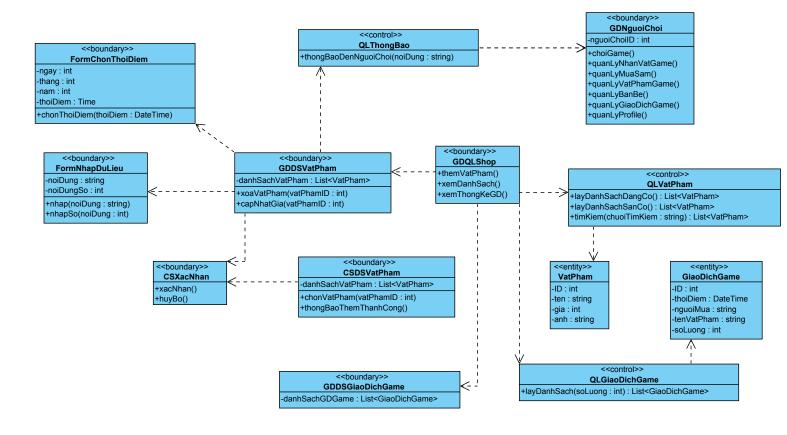
2.3. Phân tích cấu trúc nhóm nghiệp vụ Quản lý nhân vật



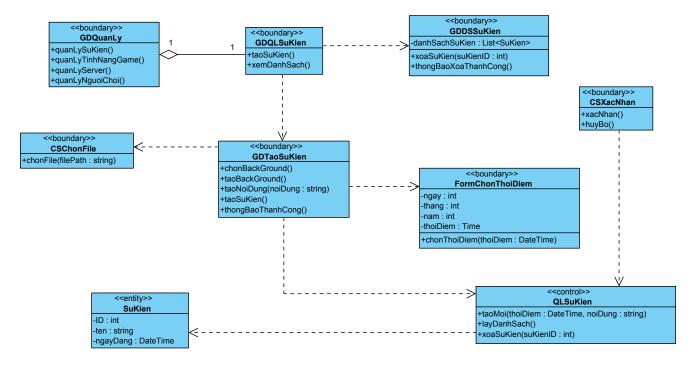
2.4. Phân tích cấu trúc nhóm nghiệp vụ Quản lý server



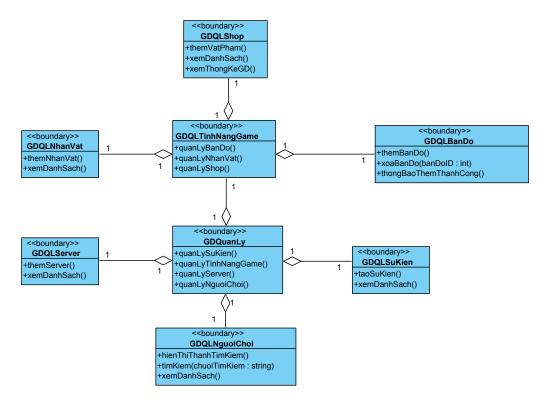
2.5. Phân tích cấu trúc nhóm nghiệp vụ Quản lý Shop



2.6. Phân tích cấu trúc nhóm nghiệp vụ Quản lý sự kiện

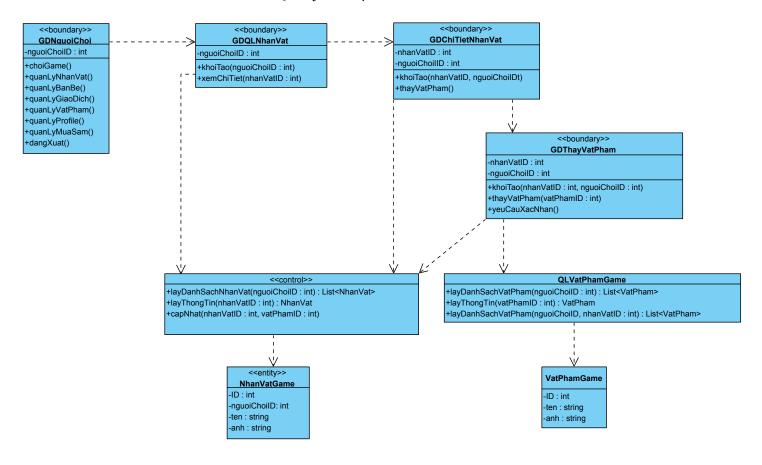


2.7. Phân tích cấu trúc chung cho các lớp quản lý

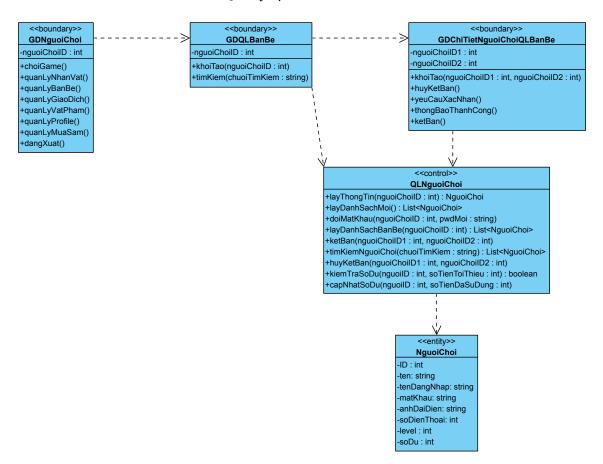


3. Phân tích cấu trúc cho Người chơi

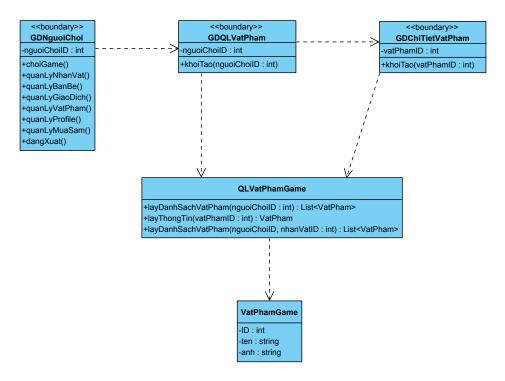
3.1. Phân tích cấu trúc nhóm use case Quản lý nhân vật



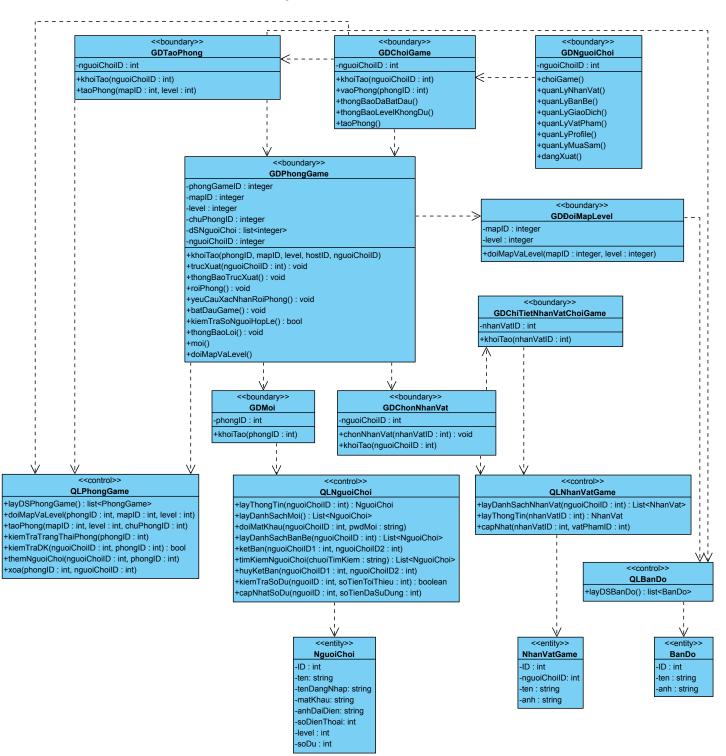
3.2. Phân tích cấu trúc nhóm use case Quản lý bạn bè



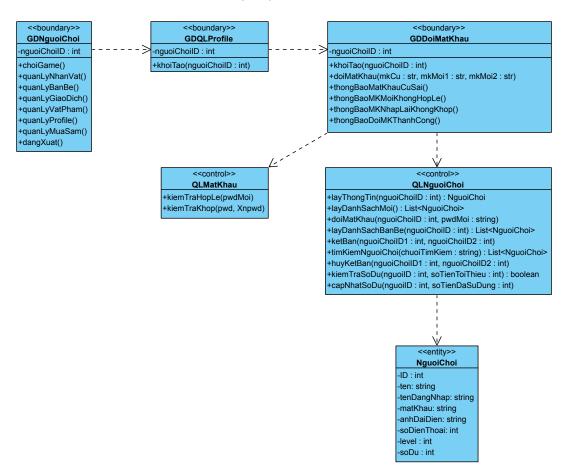
3.3. Phân tích cấu trúc nhóm use case Quản lý vật phẩm



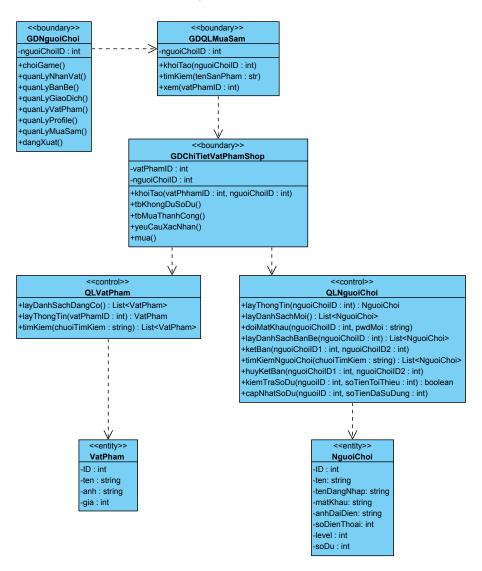
3.4. Phân tích cấu trúc nhóm use case Chơi game



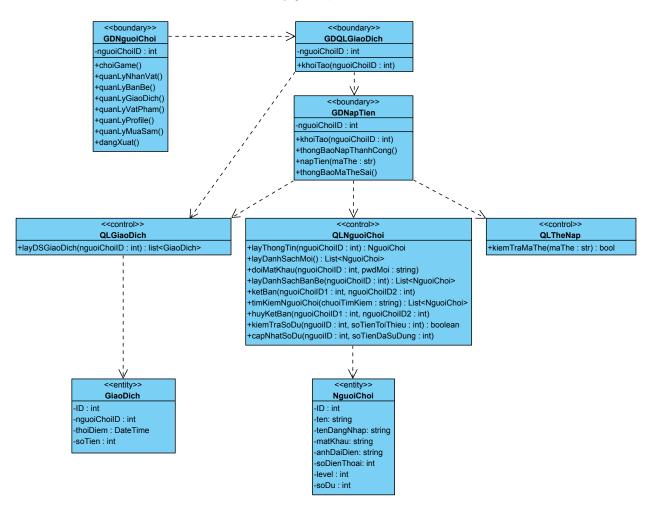
3.5. Phân tích cấu trúc nhóm use case Quản lý Profile



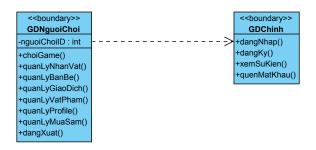
3.6. Phân tích cấu trúc nhóm use case Quản lý mua sắm



3.7. Phân tích cấu trúc nhóm use case Quản lý giao dịch



3.8. Phân tích cấu trúc nhóm use case Đăng xuất

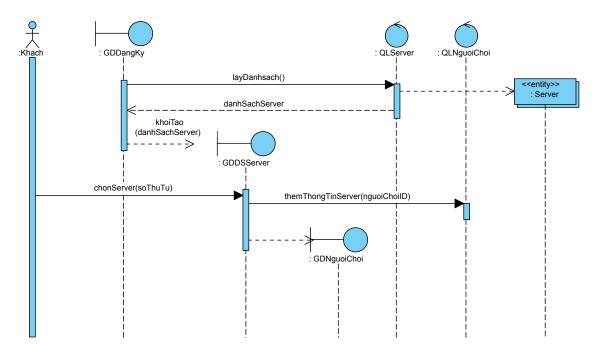


Phần II

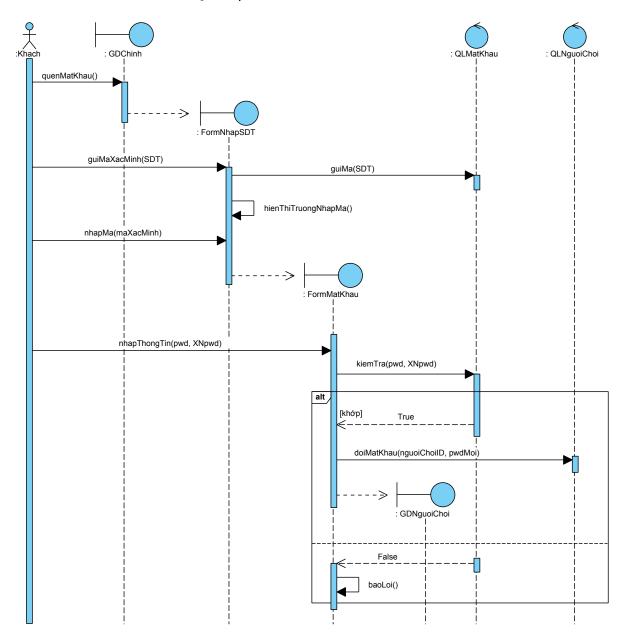
Phân tính hành vi

4. Phân tích hành vi Khách

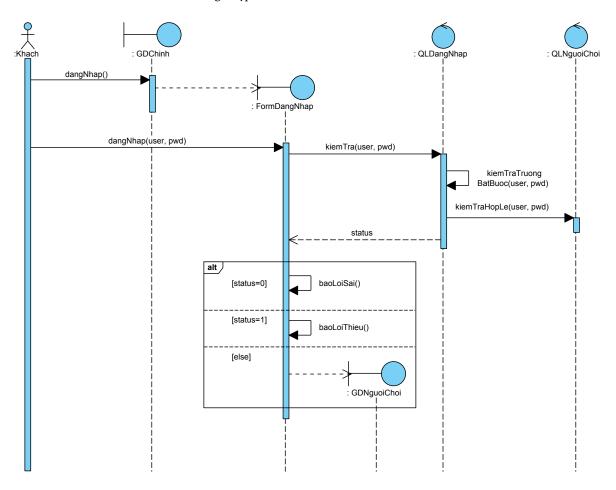
4.1. Phân tích hành vi use case Chọn server



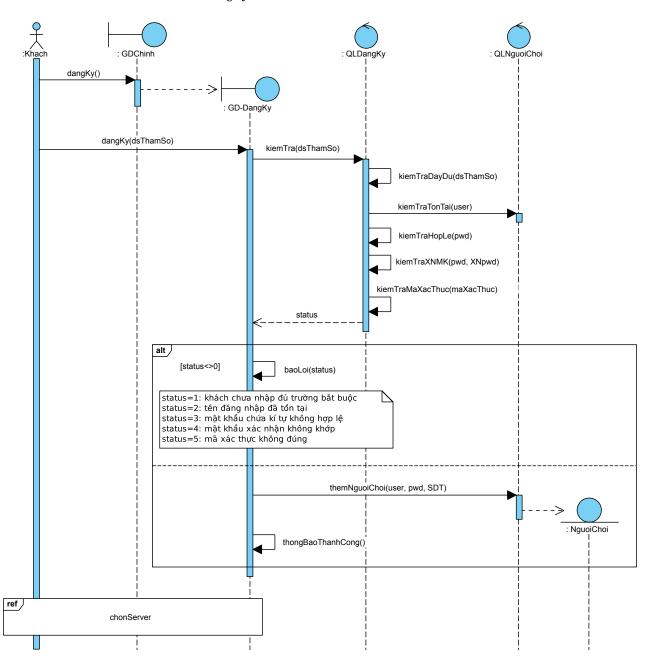
4.2. Phân tích hành vi use case Quên mật khẩu



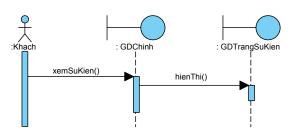
4.3. Phân tích hành vi use case Đăng nhập



4.4. Phân tích hành vi use case Đăng ký

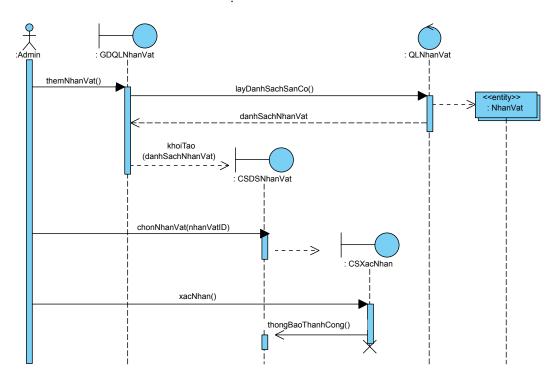


4.5. Phân tích hành vi use case Xem sự kiện

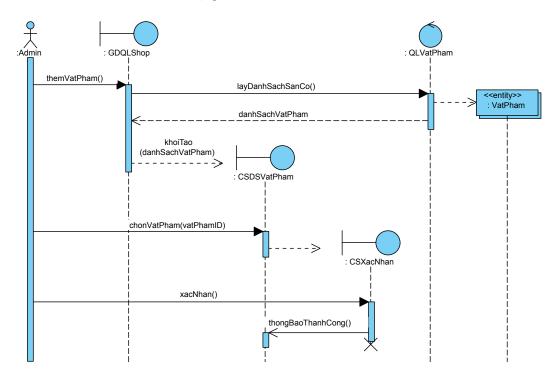


5. Phân tích hành vi Admin

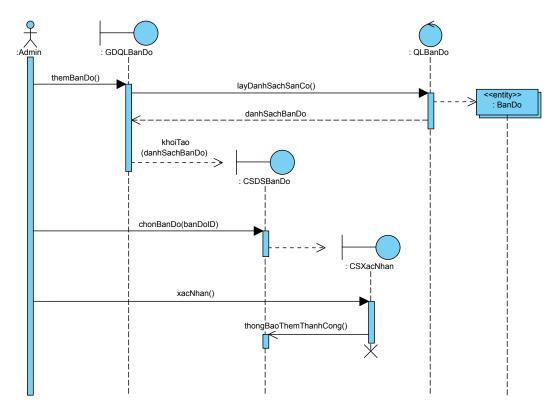
5.1. Phân tích hành vi use case Thêm nhân vật



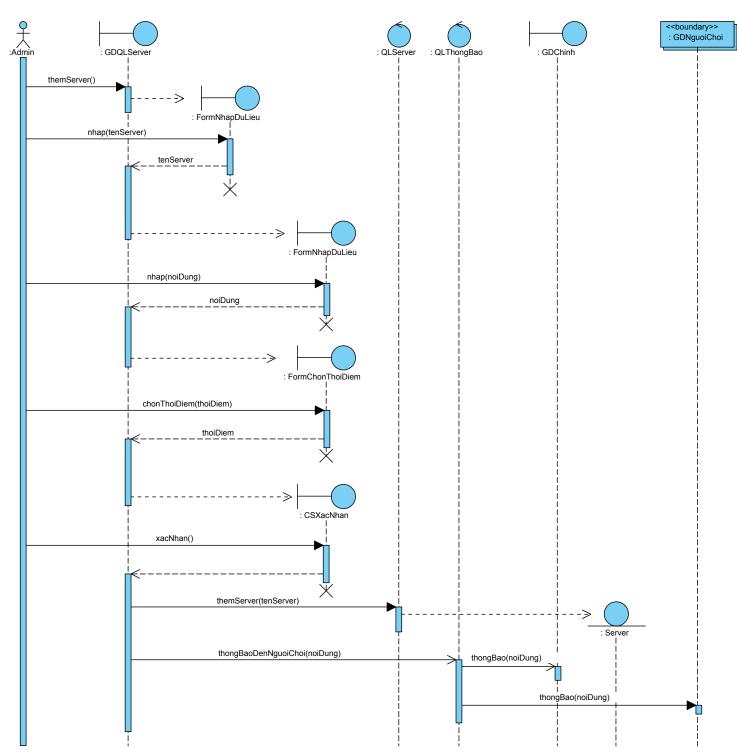
5.2. Phân tích hành vi use case Thêm vật phẩm



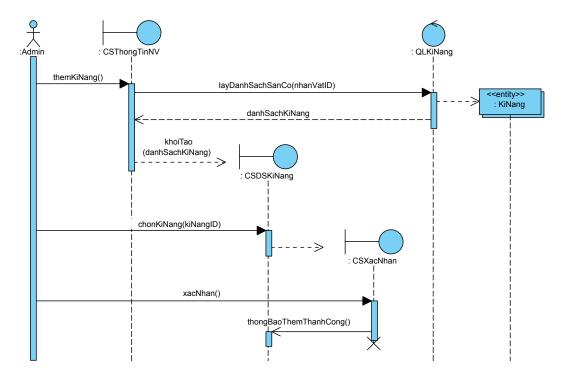
5.3. Phân tích hành vi use case Thêm bản đồ



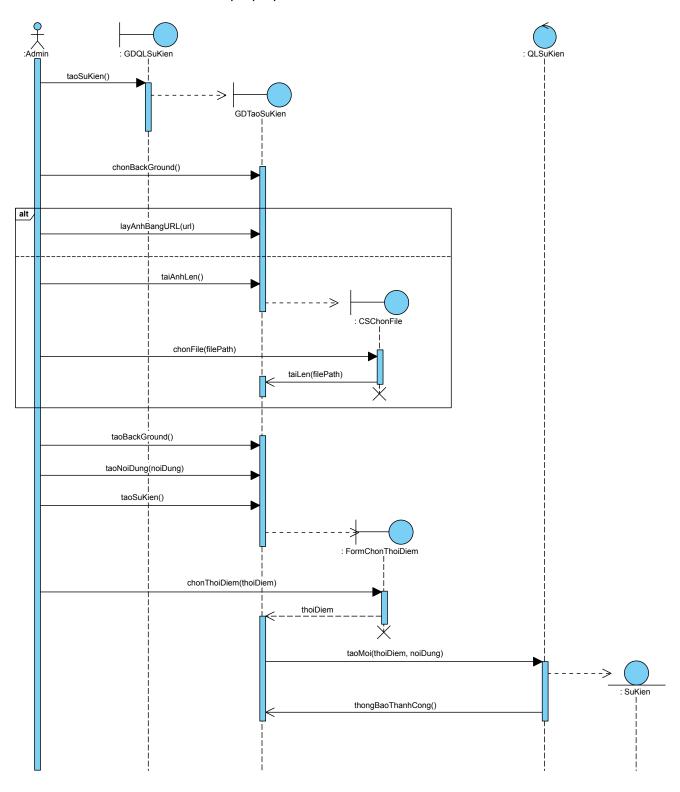
5.4. Phân tích hành vi use case Thêm server



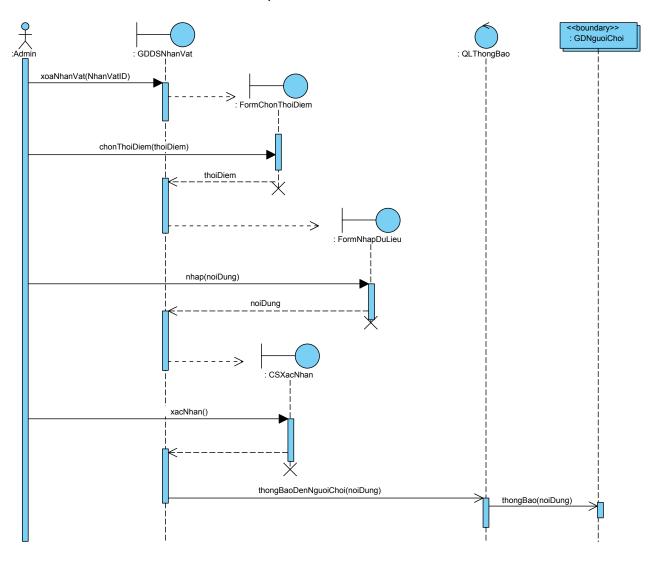
5.5. Phân tích hành vi use case Thêm kỹ năng



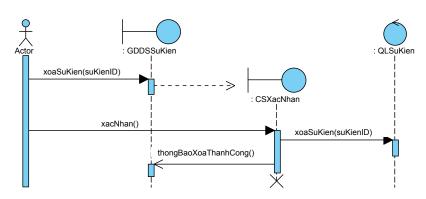
5.6. Phân tích hành vi use case Tạo sự kiện



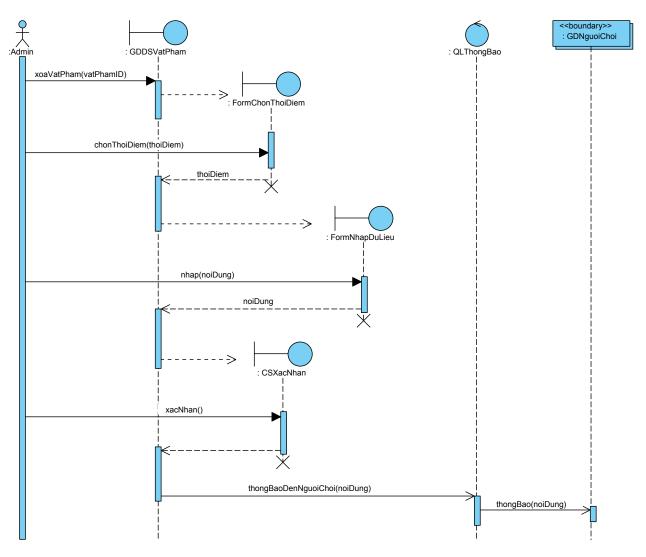
5.7. Phân tích hành vi use case xóa nhân vật



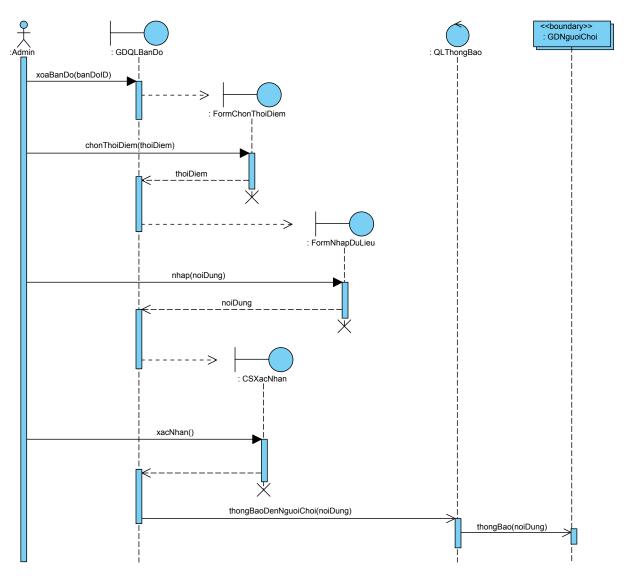
5.8. Phân tích hành vi use case Xóa sự kiện



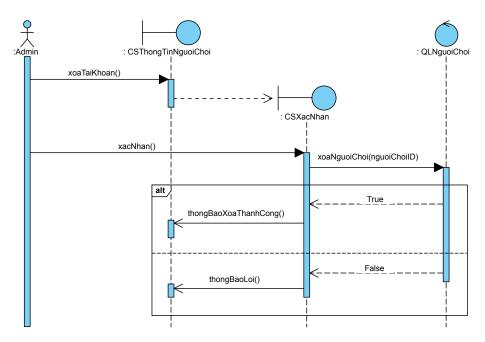
5.9. Phân tích hành vi use case Xóa vật phẩm



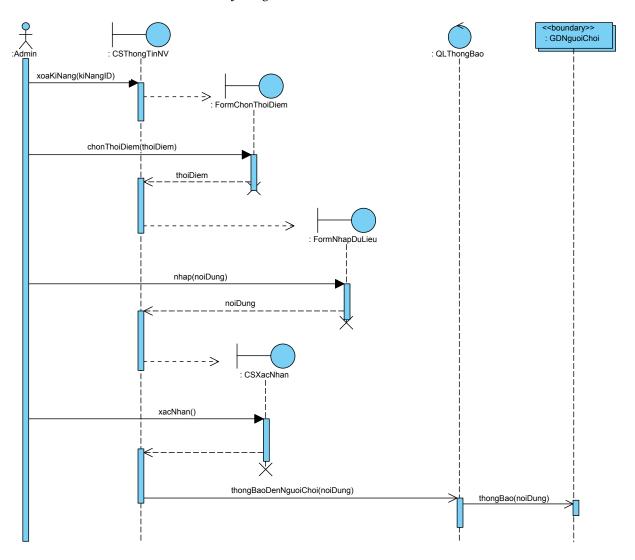
5.10. Phân tích hành vi use case Xóa bản đồ



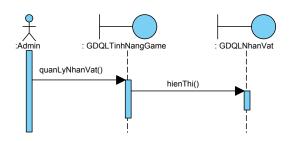
5.11. Phân tích hành vi use case Xóa người chơi



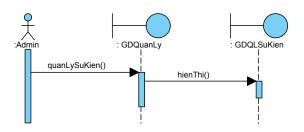
5.12. Phân tích hành vi use case Xóa kỹ năng



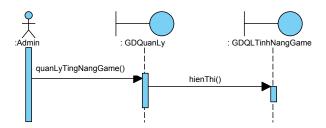
5.13. Phân tích hành vi use case Quản lý nhân vật



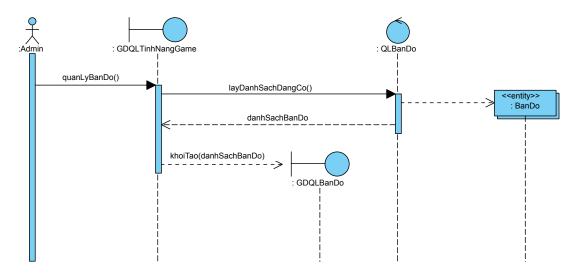
5.14. Phân tích hành vi use case Quản lý sự kiện



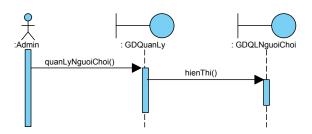
5.15. Phân tích hành vi use case Quản lý game



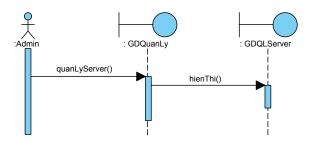
5.16. Phân tích hành vi use case Quản lý bản đồ



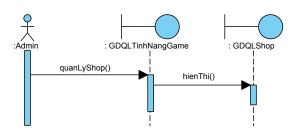
5.17. Phân tích hành vi use case Quản lý người chơi



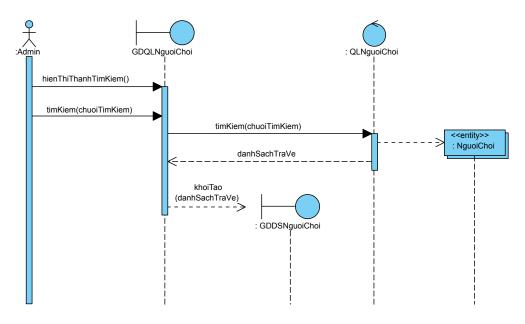
5.18. Phân tích hành vi use case Quản lý server



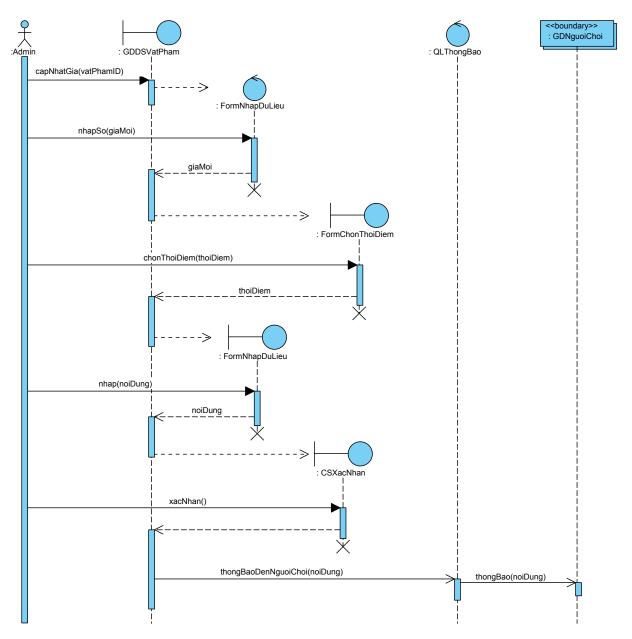
5.19. Phân tích hành vi use case Quản lý cửa hàng



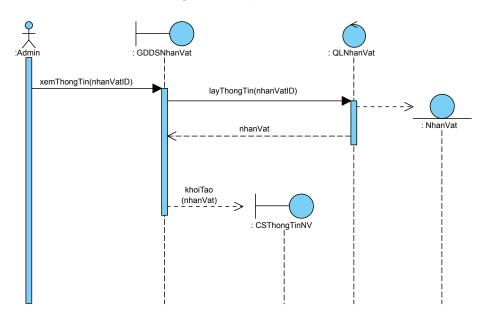
5.20. Phân tích hành vi use case Tìm kiếm người chơi



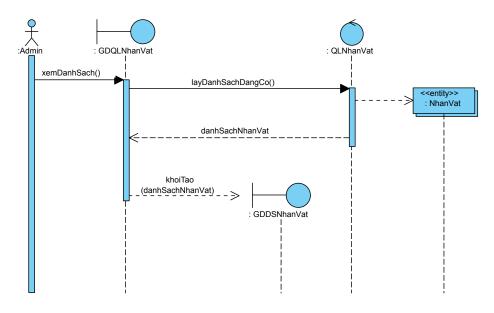
5.21. Phân tích hành vi use case Cập nhật giá vật phẩm



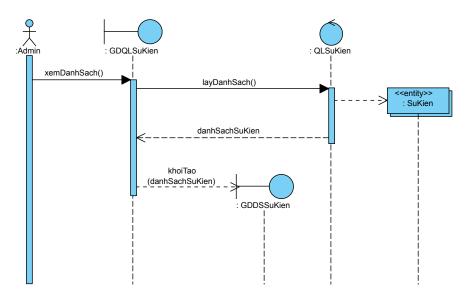
5.22. Phân tích hành vi use case Xem thông tin nhân vật



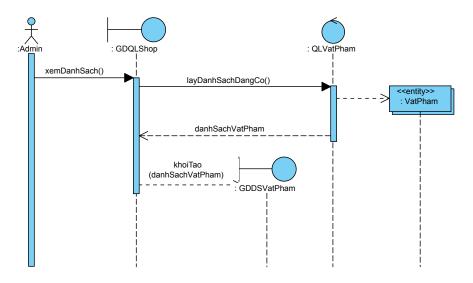
5.23. Phân tích hành vi use case Xem danh sách nhân vật



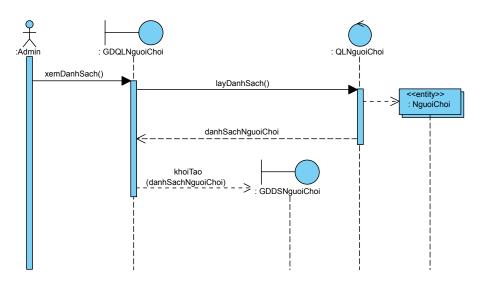
5.24. Phân tích hành vi use case Xem danh sách sự kiện



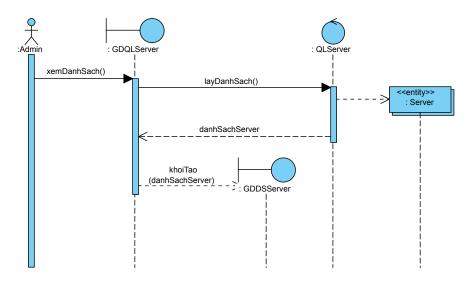
5.25. Phân tích hành vi use case Xem danh sách vật phẩm



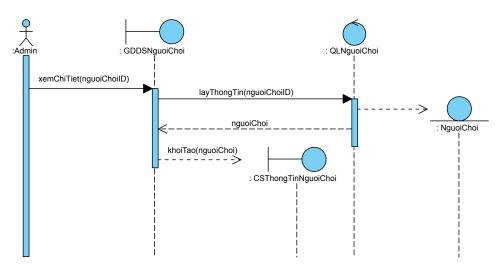
5.26. Phân tích hành vi use case Xem danh sách người chơi



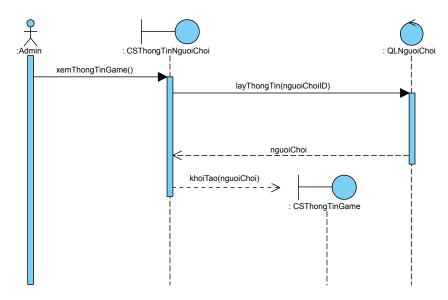
5.27. Phân tích hành vi use case Xem danh sách server



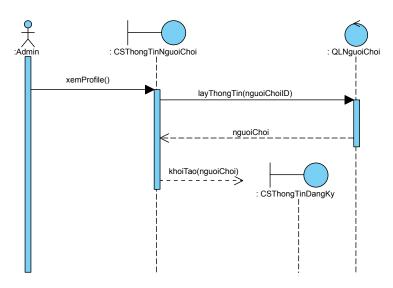
5.28. Phân tích hành vi use case Xem thông tin chi tiết người chơi



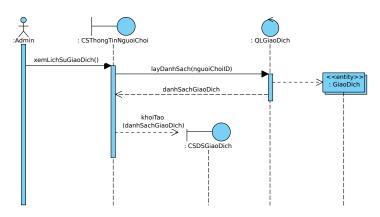
5.29. Phân tích hành vi use case Xem thông tin người chơi trong game



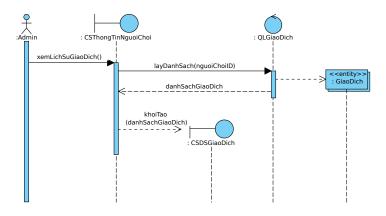
5.30. Phân tích hành vi use case Xem Profile người chơi



5.31. Phân tích hành vi use case Xem lịch sử giao dịch

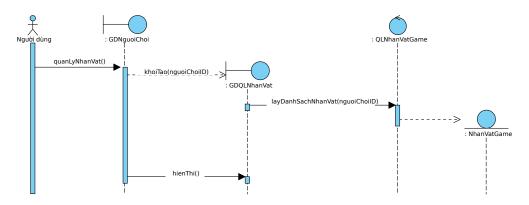


5.32. Phân tích hành vi use case Xem lịch sử giao dịch trong cửa hàng

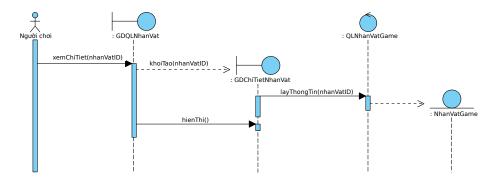


6. Phân tích hành vi Người chơi

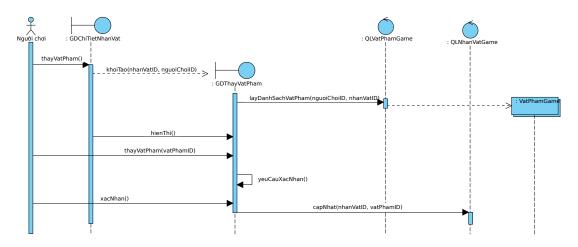
6.1. Phân tích hành vi use case Quản lý nhân vật game



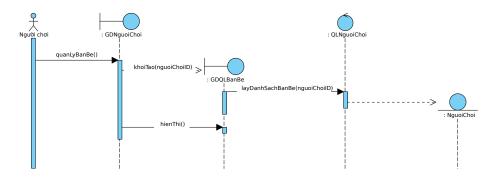
6.2. Phân tích hành vi use case Xem chi tiết nhân vật



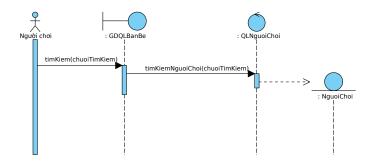
6.3. Phân tích hành vi use case Thay trang bị



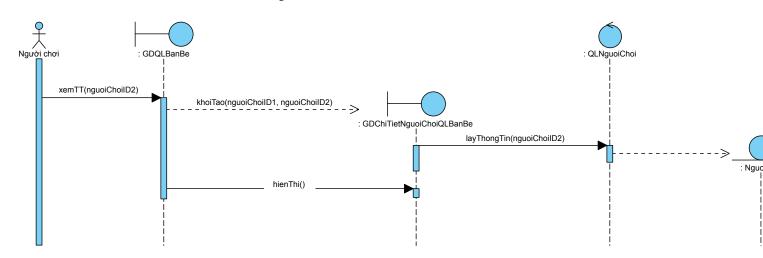
6.4. Phân tích hành vi use case Quản lý bạn bè



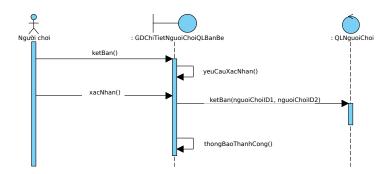
6.5. Phân tích hành vi use case Tìm kiếm



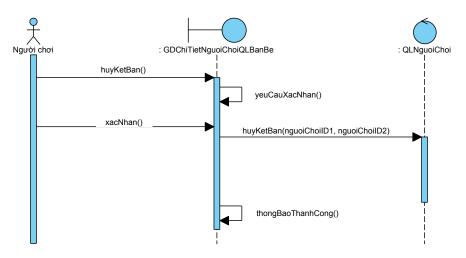
6.6. Phân tích hành vi use case Xem thông tin



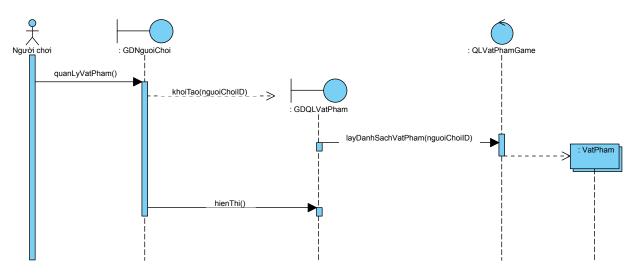
6.7. Phân tích hành vi use case Gửi lời mời kết bạn



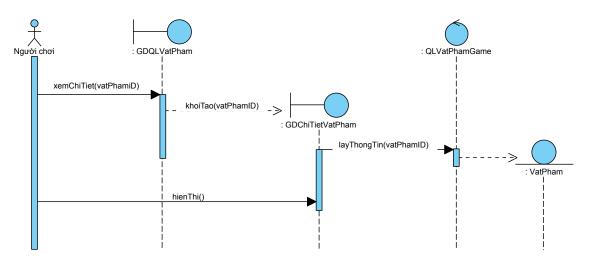
6.8. Phân tích hành vi use case Hủy kết bạn



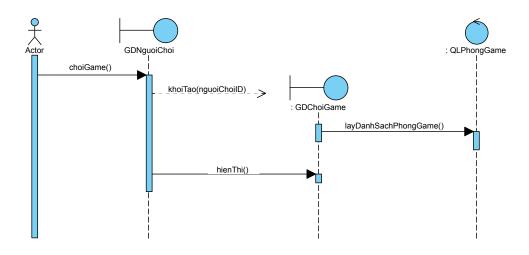
6.9. Phân tích hành vi use case Quản lý vật phẩm



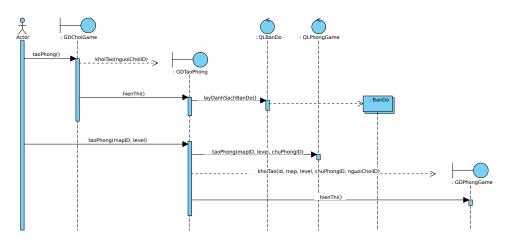
6.10. Phân tích hành vi use case Xem chi tiết vật phẩm



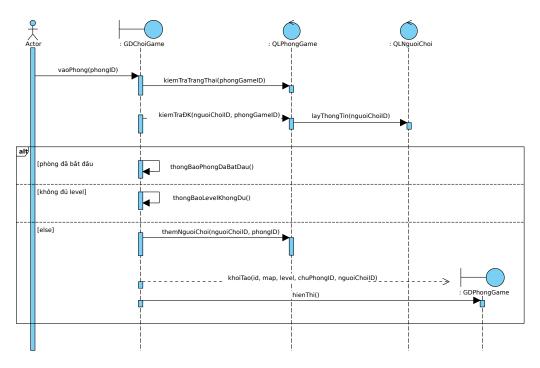
6.11. Phân tích hành vi use case Chơi game



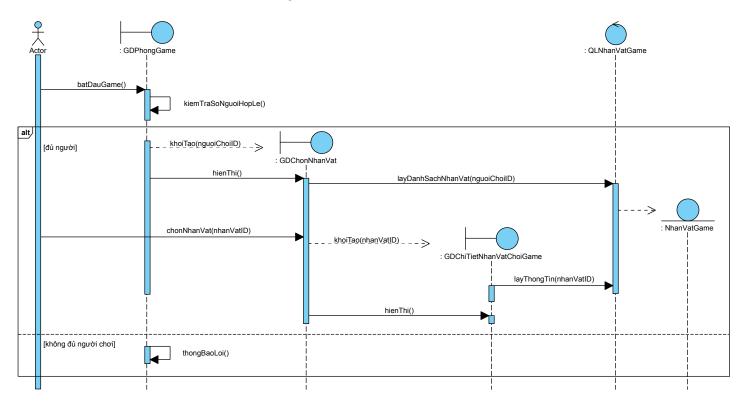
6.12. Phân tích hành vi use case Tạp phòng



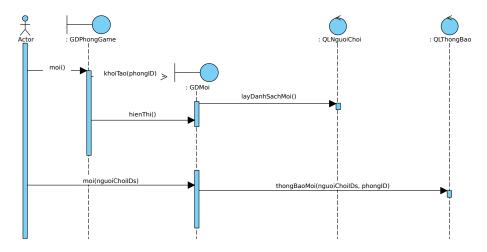
6.13. Phân tích hành vi use case Vào phòng



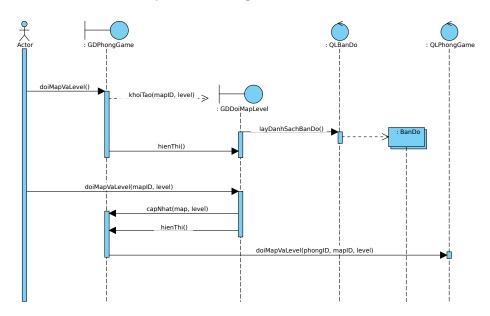
6.14. Phân tích hành vi use case Bắt đầu game



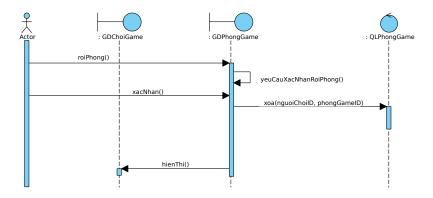
6.15. Phân tích hành vi use case Mời



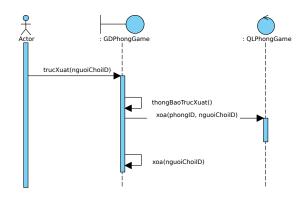
6.16. Phân tích hành vi use case Thay đổi level và map



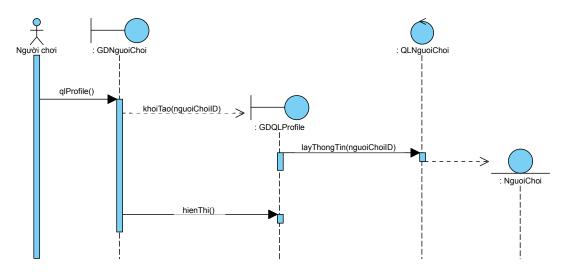
6.17. Phân tích hành vi use case Rời phòng



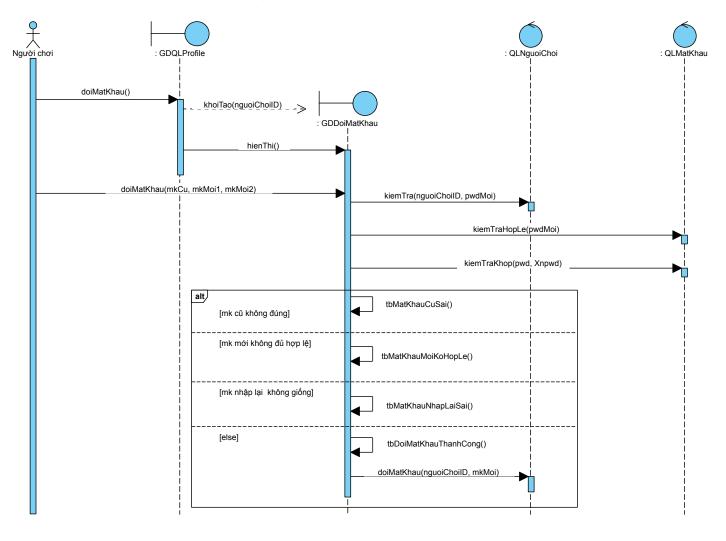
6.18. Phân tích hành vi use case Trục xuất



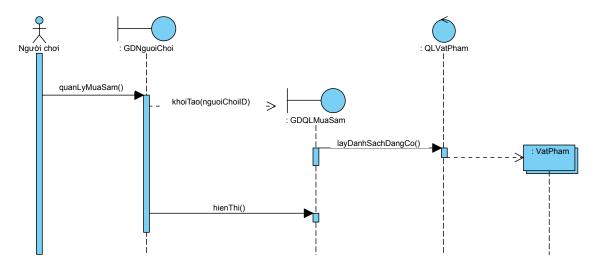
6.19. Phân tích hành vi use case Quản lý Profile



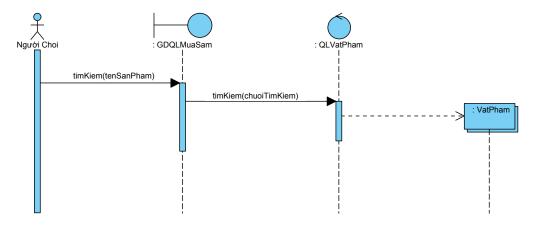
6.20. Phân tích hành vi use case Đổi mật khẩu



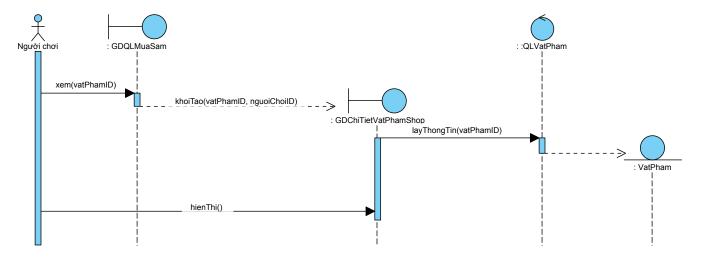
6.21. Phân tích hành vi use case Quản lý mua sắm



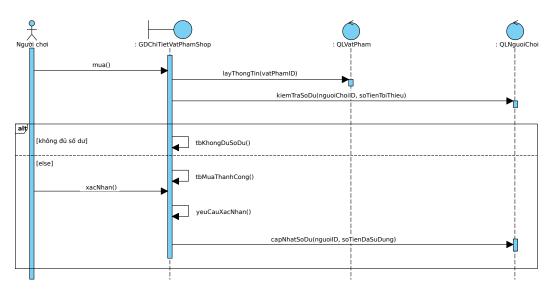
6.22. Phân tích hành vi use case Tìm kiếm sản phẩm



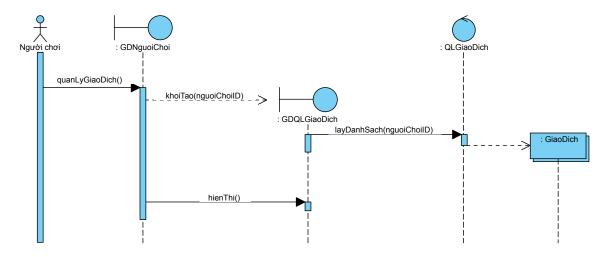
6.23. Phân tích hành vi use case Xem vật phẩm trong cửa hàng



6.24. Phân tích hành vi use case Mua vật phẩm



6.25. Phân tích hành vi use case Quản lý giao dịch



6.26. Phân tích hành vi use case Nạp tiền

