

Mã Use case	UC013	Tên Use case	Quản lý Server
Tác nhân chính	Admin	Mức độ quan trọng	Trung bình
Mô tả ngắn gọn	Mô tả chức năng quản lý Server cho admin		
Sự kiện kích hoạt	Admin chọn chức năng <i>quản lý Server</i> từ giao diện trang quản lý		
Các mối quan hệ	Association	Admin	
	Include		
	Extend	Các use case mô tả phía dưới	
	Generalization		
#1: Xem danh sách Server			
#2: Thêm server			
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Admin	Từ giao diện quản lý Server, chọn <i>thêm server</i>
	2	Hệ thống	Hiển thị form yêu cầu nhập tên của server mới
	3	Admin	Nhập tên cho server mới
	4	Hệ thống	Hiển thị form yêu cầu nhập thông báo đến người dùng
	5	Admin	Nhập thông báo vào form
	6	Hệ thống	Hiển thị yêu cầu lựa chọn thời điểm tạo mới server trên hệ thống game
	7	Admin	Lựa chọn thời điểm tạo server
	8	Hệ thống	Hiển thị yêu cầu xác nhận tạo server mới
	9	Admin	Xác nhận tạo server mới
	10	Hệ thống	Thông báo tạo mới hoàn tất
	11	Hệ thống	Thêm thông báo về server mới lên website của hệ thống
12	Hệ thống	Hiển thị thông báo về server mới trong giao diện chơi game của toàn bộ người dùng	

#3: Xem bảng xếp hạng Server và liên Server			
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Admin	Từ giao diện quản lý Server, chọn xem bảng xếp hạng
	2	Hệ thống	Hiển thị tùy chọn xem bảng xếp theo Server hoặc liên Server
	3	Admin	Chọn một trong hai tùy chọn
Luồng sự kiện con	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	3.1-1	Admin	Chọn xem bảng xếp hạng theo Server
	3.1-2	Hệ thống	Hiển thị danh sách Server
	3.1-3	Admin	Chọn Server muốn xem bảng xếp hạng
	3.1-4	Hệ thống	Hiển thị cửa sổ bảng xếp hạng của Server
	3.2-1	Admin	Chọn xem bảng xếp hạng theo liên Server
	3.2-2	Hệ thống	Hiển thị cửa sổ bảng xếp hạng liên Server