

Mã Use case	UC010	Tên Use case	Xóa đối tượng
Tác nhân chính	Admin	Mức độ quan trọng	Trung bình
Mô tả ngắn gọn	Use case này biểu diễn chung cho các use case: <i>Xóa sự kiện, Xóa bản đồ, Xóa vật phẩm, Xóa nhân vật, Xóa kĩ năng</i>		
Sự kiện kích hoạt	Admin chọn chức năng <i>xóa đối tượng</i> từ danh sách đối tượng Lưu ý: chức năng <i>xóa kĩ năng</i> được kích hoạt từ cửa sổ hiển thị thông tin nhân vật, danh sách kĩ năng được hiển thị cùng với thông tin nhân vật Game khi chọn chức năng <i>Xem thông tin nhân vật Game (UC012)</i>		
Các mối quan hệ	Association	Admin	
	Include		
	Extend	Thêm đối tượng, Cập nhật đối tượng	
	Generalization		
Lưuồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Admin	Từ giao diện quản lý đối tượng, chọn <i>xóa đối tượng</i>
	2	Hệ thống	<i>xem luồng sự kiện con</i>
Lưuồng sự kiện con	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	2.1-1	Hệ thống	Hiển thị cửa sổ chọn thời điểm xóa, yêu cầu admin nhập thời điểm xóa đối tượng nếu đối tượng là <i>nhân vật game, kĩ năng, bản đồ</i> hoặc <i>vật phẩm</i>
	2.1-2	Admin	Chọn thời điểm xóa đối tượng
	2.1-3	Hệ thống	Hiển thị form yêu cầu admin nhập thông báo đến người dùng
	2.1-4	Admin	Nhập thông báo vào form
	2.1-5	Admin	Ấn chọn <i>xóa đối tượng</i>
	2.1-6	Hệ thống	Thông báo hoàn tất xóa đối tượng
	2.1-7	Hệ thống	Thêm nội dung thông báo của admin vào mục <i>Thông báo</i> của website game, đồng thời hiển thị thông báo trong giao diện chơi game của toàn bộ người dùng

	2.2-1	Hệ thống	Hiển thị thông báo yêu cầu xác nhận xóa nếu đối tượng là sự kiện
	2.2-2	Admin	Xác nhận xóa đối tượng
	2.2-3	Hệ thống	Thông báo hoàn tất xóa đối tượng
Lưu ý sự kiện thay thế/ngoại lệ	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	2.1-3a	Hệ thống	Thông báo lỗi: thời điểm xóa phải sau ít nhất 24h
	2.1-5a	Admin	Hủy bỏ thao tác xóa đối tượng
	2.1-6a	Hệ thống	Thông báo lỗi: không được để trống trường thông báo
	2.2-2a	Admin	Hủy bỏ thao tác xóa đối tượng