

Mục lục

1	Thiết kế chi tiết lớp	3
1.1	Các lớp giao diện	3
1.1.1	GDChinh	3
1.1.2	GDQuanLy	3
1.1.3	GDNgnoiChoi	4
1.1.4	FormDangNhap	4
1.1.5	GDDangKy	5
1.1.6	FormNhapSDT	6
1.1.7	FormMatKhau	6
1.1.8	GDTrangSuKien	7
1.1.9	GDQLSuKien	7
1.1.10	GD TaoSuKien	7
1.1.11	CSChonFile	8
1.1.12	FormChonThoiDiem	8
1.1.13	GDDSSuKien	9
1.1.14	GDQL TinhNangGame	9
1.1.15	GDQLBanDo	10
1.1.16	CSDSBanDo	11
1.1.17	CSXacNhan	11
1.1.18	FormNhapDuLieu	12
1.1.19	GDQLNhanVat	12
1.1.20	CSDSNhanVat	12
1.1.21	GDDSNhanVat	13
1.1.22	CSThongTinNV	13
1.1.23	CSDSKiNang	14
1.1.24	GDQLShop	14
1.1.25	CSDSVatPham	15

1.1.26	GDDSVatPham	15
1.1.27	GDDSGiaoDichGame	16
1.1.28	GDQLServer	16
1.1.29	GDQLNguoiChoi	17
1.1.30	GDDSNguoiChoi	17
1.1.31	CSThongTinNguoiChoi	17
1.1.32	CSThongTinDangKy	17
1.1.33	CSThongTinGame	17
1.1.34	CSDSGiaoDich	17
1.1.35	GDQuanLy	17
1.1.36	GDQuanLy	17
1.1.37	GDQuanLy	17
1.1.38	GDQuanLy	17
1.1.39	GDQuanLy	17
1.1.40	GDQuanLy	17
1.1.41	GDQuanLy	17
1.1.42	GDQuanLy	17
1.1.43	GDQuanLy	17
1.1.44	GDQuanLy	17
1.1.45	GDQuanLy	17

1. Thiết kế chi tiết lớp

1.1. Các lớp giao diện

1.1.1. GDChinh

Tên lớp	GDChinh				
Mục đích sử dụng	Cung cấp các chức năng cho khách truy cập website				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	dangNhap	public		void	hiển thị Form đăng nhập
	dangKy	public		void	hiển thị giao diện đăng ký
	xemSuKien	public		void	hiển thị trang sự kiện chứa sự kiện đang diễn ra
	quenMatKhau	public		void	gợi thủ tục lấy lại mật khẩu cho khách

1.1.2. GDQuanLy

Tên lớp	GDQuanLy				
Mục đích sử dụng	Cung cấp các chức năng quản lý dành cho Admin				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	quanLySuKien	public		void	hiển thị giao diện quản lý sự kiện
	quanLyTinhNangGame	public		void	hiển thị giao diện quản lý tính năng game
	quanLyServer	public		void	hiển thị giao diện quản lý Server

	quanLyNguoiChoi	public		void	hiển thị giao diện quản lý người chơi
--	-----------------	--------	--	------	---------------------------------------

1.1.3. GDNguoiChoi

Tên lớp	GDNguoiChoi				
Mục đích sử dụng	Cung cấp màn hình hiển thị sau khi khách đăng nhập thành công với tư cách người chơi				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	nguoiChoiID	private		int	lưu ID của người chơi đang sử dụng hệ thống
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	choiGame	public		void	hiển thị giao diện chơi game dành cho người chơi
	quanLyNhanVatGame	public		void	hiển thị giao diện quản lý nhân vật game cho người chơi
	quanLyMuaSam	public		void	hiển thị giao diện cửa hàng trong game cùng các chức năng mở rộng cho người chơi
	quanLyVatPhamGame	public		void	hiển thị giao diện quản lý kho đồ sở hữu bởi người chơi
	quanLyBanBe	public		void	hiển thị giao diện quản lý bạn bè của người chơi
	quanLyProfile	public		void	hiển thị giao diện quản lý profile dành cho người chơi

1.1.4. FormDangNhap

Tên lớp	FormDangNhap			
Mục đích sử dụng	Cung cấp Form đăng nhập với 2 trường dữ liệu tên đăng nhập và mật khẩu			
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi	Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	tenDangNhap	private	String	lưu tên đăng nhập của khách đăng nhập

	matKhau	private		String	lưu mật khẩu của khách đăng nhập
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	dangNhap	public	user: String, pwd: String	void	gửi thông tin đăng nhập đến lớp điều khiển quản lý đăng nhập
	baoLoiThieu	public		void	hiển thị thông báo lỗi nếu khách nhập thiếu các trường bắt buộc khi đăng nhập
	baoLoiSai	public		void	hiển thị thông báo lỗi nếu khách nhập sai tên đăng nhập hoặc mật khẩu

1.1.5. GDDangKy

Tên lớp	GDDangKy				
Mục đích sử dụng	Cung cấp giao diện đăng ký cho khách muốn đăng ký tài khoản trên hệ thống				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	hoTen	private		String	lưu họ và tên đầy đủ của khách đăng ký tài khoản
	tenDangNhap	private		String	lưu tên đăng nhập của khách đăng ký tài khoản
	matKhau	private		String	lưu mật khẩu của khách đăng ký tài khoản
	xacNhanMatKhau	private		String	lưu giá trị trường xác nhận mật khẩu trong giao diện đăng ký của khách đăng ký tài khoản
	soDienThoai	private		String	lưu số điện thoại của khách đăng ký tài khoản
	maXacThuc	private		String	lưu giá trị trường mã xác thực trong giao diện đăng ký của khách đăng ký tài khoản
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng

	dangKy	public	hoTen: String, user: String, pwd: String, pwdXN: String, SDT: String, maXacThuc: String	void	gửi thông tin đăng ký đến lớp điều khiển quản lý đăng ký
	baoLoi	public	status: int	void	hiển thị thông báo lỗi theo giá trị mã lỗi: 1 - nhập thiếu các trường bắt buộc, 2 - tên đăng nhập đã tồn tại, 3 - mật khẩu chứa kí tự không hợp lệ, 4 - mật khẩu và mật khẩu xác nhận không khớp, 5 - mã xác thực không chính xác
	thongBaoThanhCong	public		void	hiển thị thông báo đăng ký tài khoản thành công đến khách đăng ký tài khoản

1.1.6. FormNhapSDT

Tên lớp	FormNhapSDT				
Mục đích sử dụng	Cung cấp Form nhập số điện thoại và mã xác minh gửi đến số điện thoại cho khách muốn lấy lại mật khẩu				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	soDienThoai	private		String	lưu số điện thoại do khách nhập vào Form
	maXacMinh	private		String	lưu mã xác minh do khách nhập vào Form
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	guiMaXacMinh	public	SDT:String	void	chuyển tiếp yêu cầu gửi mã xác minh 6 chữ số đến số điện thoại mà khách nhập cho lớp quản lý mật khẩu
	hienThiTruongNhapMa	public		void	hiển thị trường nhập mã xác minh sau khi khách nhập số điện thoại
	nhapThongTin	public	maXacMinh: String	void	lấy mã xác minh do người dùng nhập vào

1.1.7. FormMatKhau

Tên lớp	FormMatKhau				
Mục đích sử dụng	Cung cấp Form nhập mật khẩu mới và mật khẩu xác nhận cho khách muốn lấy lại mật khẩu				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	matKhau	private		String	lưu giá trị trường mật khẩu do khách nhập vào Form
	matKhauXac Nhan	private		String	lưu giá trị trường mật khẩu xác nhận do khách nhập vào Form
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	nhapThongTin	public	pwd: String, Xnpwd: String	void	lấy thông tin mật khẩu và mật khẩu xác nhận do khách nhập vào Form
	baoLoi	public		void	thông báo lỗi khi giá trị trường khẩu và xác nhận mật khẩu không khớp nhau

1.1.8. GDTrangSuKien

1.1.9. GDQLSuKien

Tên lớp	GDQLSuKien				
Mục đích sử dụng	Cung cấp giao diện quản lý sự kiện cho Admin				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	taoSuKien	public		void	điều hướng Admin đến giao diện tạo sự kiện
	xemDanhSach	public		void	điều hướng Admin đến giao diện xem danh sách sự kiện

1.1.10. GDTaoSuKien

Tên lớp	GDTaoSuKien				
Mục đích sử dụng	Cung cấp giao diện giúp Admin tạo sự kiện mới				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	chonBackGround	public		void	hiển thị tùy chọn tải ảnh lên từ máy tính hoặc nhập URL hình ảnh
	taoBackGround	public		void	thay đổi background cho sự kiện sắp được tạo mới
	taoNoiDung	public	noiDung: String	void	tạo nội dung cho sự kiện sắp được tạo mới
	taoSukien	public		void	gọi tới khi hoàn tất việc tạo background và tạo nội dung cho sự kiện để xác nhận tạo mới một sự kiện có nội dung và background như đã chọn
	thongBaoThanhCong	public		void	thông báo sự kiện được tạo mới thành công

1.1.11. CSChonFile

Tên lớp	CSChonFile				
Mục đích sử dụng	Hiển thị cửa sổ để Admin có thể tùy chọn chọn một file ảnh trong máy tính cá nhân				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	chonFile	public	filePath: String	void	chọn một file trong máy tính cá nhân để tải lên

1.1.12. FormChonThoiDiem

Tên lớp	FormChonThoiDiem				
Mục đích sử dụng	Hiển thị Form để người dùng chọn thời điểm				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	ngay	private		int	lưu giá trị ngày được người dùng lựa chọn
	thang	private		int	lưu giá trị tháng được người dùng lựa chọn
	nam	private		int	lưu giá trị năm được người dùng lựa chọn
	thoiDiem	private		Time	lưu giá trị giờ, phút, giây được người dùng lựa chọn
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	chonThoiDiem	public	thoiDiem: DateTime	void	lấy thông tin thời gian do người dùng nhập vào Form

1.1.13. GDDSSuKien

Tên lớp	GDDSSuKien				
Mục đích sử dụng	Hiển thị giao diện danh sách các sự kiện Admin đã tạo cho đến thời điểm hiện tại				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	danhSachSuKien	private		List<SuKien>	lưu danh sách các sự kiện Admin đã tạo cho đến thời điểm hiện tại
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	xoaSuKien	public	suKienID: int	void	xóa một sự kiện đã tạo trong quá khứ biết ID của sự kiện đó
	thongBaoXoaThanhCong	public		void	thông báo việc xóa một sự kiện đã được hoàn tất

1.1.14. GDQLTinhNangGame

Tên lớp	GDQLTinhNangGame				
Mục đích sử dụng	Hiển thị giao diện quản lý các tính năng liên quan trực tiếp đến nội dung Game dành cho Admin				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	gdQLBanDo	private		GDQLBanDo	lưu một tham chiếu đến giao diện quản lý bản đồ dành cho Admin
	gdQLNhanVat	private		GDQLNhanVat	lưu một tham chiếu đến giao diện quản lý nhân vật dành cho Admin
	gdQLShop	private		GDQLShop	lưu một tham chiếu đến giao diện quản lý shop dành cho Admin
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	quanLyBanDo	public		void	chuyển đến giao diện quản lý bản đồ
	quanLyNhanVat	public		void	chuyển đến giao diện quản lý nhân vật
	quanLyShop	public		void	chuyển đến giao diện quản lý shop

1.1.15. GDQLBanDo

Tên lớp	GDQLBanDo				
Mục đích sử dụng	Hiển thị giao diện quản lý bản đồ và các chức năng khác liên quan đến quản lý bản đồ				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	danhSachBanDo	private		List<BanDo>	lưu danh sách các bản đồ trong game để hiển thị khi Admin chọn chức năng quản lý bản đồ
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	themBanDo	public		void	thêm mới một bản đồ vào game

	xoaBanDo	public	banDoID: int	void	xóa một bản đồ đã tồn tại trong game
	thongBaoThe mThanhCong	public		void	thông báo thêm mới bản đồ hoàn tất khi Admin tạo một bản đồ mới

1.1.16. CSDSBanDo

Tên lớp	CSDSBanDo				
Mục đích sử dụng	Hiển thị cửa sổ danh sách các bản đồ sẵn có để thêm vào game				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	danhSachBanDo	private		List<BanDo>	lưu danh sách các bản đồ sẵn có có thể thêm vào trong game
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Danh sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	chonBanDo	public	banDoID: int	void	chuyển tiếp yêu cầu thêm bản đồ mà Admin click chọn
	thongBaoThe mThanhCong	public		void	thông báo thêm bản đồ thành công

1.1.17. CSXacNhan

Tên lớp	CSXacNhan				
Mục đích sử dụng	Hiển thị cửa sổ yêu cầu người chơi có muốn tiếp tục thực hiện hành động				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Danh sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	xacNhan	public		void	đồng ý tiếp tục thực hiện hành động đang thực hiện
	huyBo	public		void	hủy bỏ thực hiện hành động đang thực hiện

1.1.18. FormNhapDuLieu

Tên lớp	FormNhapDuLieu				
Mục đích sử dụng	Hiển thị Form để người dùng có thể nhập giá trị gửi đến server				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	noiDung	private		String	lưu thông tin dạng chuỗi kí tự được người dùng nhập vào Form
	noiDungSo	private		int	lưu thông tin dạng số nguyên được người dùng nhập vào Form
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	nhap	public	noiDung: String	void	lấy thông tin chuỗi kí tự được người dùng nhập vào Form
	nhapSo	public	noiDung: int	void	lấy thông tin giá trị số được người dùng nhập vào Form

1.1.19. GDQLNhanVat

Tên lớp	GDQLNhanVat				
Mục đích sử dụng	Hiển thị giao diện quản lý nhân vật dành cho Admin				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	themNhanVat	public		void	thêm một nhân vật vào hệ thống các nhân vật sẵn có của game
	layDanhSach	public		List<NhanVat>	chuyển tiếp yêu cầu lấy về danh sách nhân vật sẵn có của game

1.1.20. CSDSNhanVat

Tên lớp	CSDSNhanVat
---------	-------------

Mục đích sử dụng	Hiển thị của sổ danh sách nhân vật sẵn có có thể thêm				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	danhSachNhanVat	private		List<NhanVat>	lưu danh sách nhân vật sẵn có có thể thêm vào game
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	chonNhanVat	public	nhanVatID: int	void	chọn một nhân vật trong danh sách nhân vật sẵn có để thêm vào game
	layThongTin	public	nhanVatID: int	NhanVat	lấy thông tin của nhân vật của ID được chỉ định

1.1.21. GDDSNhanVat

Tên lớp	CSDSNhanVat				
Mục đích sử dụng	Hiển thị của sổ danh sách nhân vật sẵn có có thể thêm				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	danhSachNhanVat	private		List<NhanVat>	lưu danh sách nhân vật sẵn có có thể thêm vào game
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	chonNhanVat	public	nhanVatID: int	void	chọn một nhân vật trong danh sách nhân vật sẵn có để thêm vào game
	layThongTin	public	nhanVatID: int	NhanVat	lấy thông tin của nhân vật của ID được chỉ định

1.1.22. CSThongTinNV

Tên lớp	CSDSNhanVat				
Mục đích sử dụng	Hiển thị của sổ danh sách nhân vật sẵn có có thể thêm				

Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	danhSachNhanVat	private		List<NhanVat>	lưu danh sách nhân vật sẵn có có thể thêm vào game
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	chonNhanVat	public	nhanVatID: int	void	chọn một nhân vật trong danh sách nhân vật sẵn có để thêm vào game
	layThongTin	public	nhanVatID: int	NhanVat	lấy thông tin của nhân vật của ID được chỉ định

1.1.23. CSDSKiNang

Tên lớp	CSDSKiNang				
Mục đích sử dụng	Hiển thị của sổ danh sách các kĩ năng sẵn có có thể thêm cho một nhân vật				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	chonKiNang	public	kiNangID: int	void	chuyển tiếp yêu cầu thêm kĩ năng được Admin chọn đến lớp điều khiển quản lý kĩ năng
	thongBaoThe mThanhCong	public		void	thông báo kĩ năng mới cho nhân vật hiện tại đã được thêm thành công

1.1.24. GDQLShop

Tên lớp	GDQLShop			
Mục đích sử dụng	Cung cấp giao diện quản lý shop dành cho Admin			
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi	Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng

Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Danh sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	themVatPham	public		void	khởi hoạt của sổ danh sách các vật phẩm sẵn có có thể thêm
	xemDanhSach	public		void	chuyển đến giao diện danh sách các vật phẩm đang có trong hệ thống game
	xemThongKeGD	public		void	chuyển đến giao diện danh sách các giao dịch mà người chơi đã thực hiện trong game

1.1.25. CSDSVatPham

Tên lớp	CSDSVatPham				
Mục đích sử dụng	Cung cấp của sổ danh sách các vật phẩm sẵn có có thể thêm vào hệ thống game				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	danhSachVatPham	private		List<VatPham>	lưu danh sách các vật phẩm sẵn có có thể thêm vào hệ thống game
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Danh sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	chonVatPham	public	vatPhamID: int	void	chuyển tiếp yêu cầu thêm vật phẩm được chọn đến lớp điều khiển quản lý vật phẩm
	thongBaoThemThanhCong	public		void	thông báo vật phẩm được chọn đã được thêm thành công

1.1.26. GDDSVatPham

Tên lớp	GDDSVatPham			
Mục đích sử dụng	Cung cấp giao diện danh sách các vật phẩm hiện tại của hệ thống game			
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Mục đích sử dụng
	danhSachVatPham	private		lưu danh sách các vật phẩm hiện tại của hệ thống game

Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	xoaVatPham	public	vatPhamID: int	void	chuyển tiếp yêu cầu xóa một vật phẩm được chỉ định đến lớp điều khiển quản lý vật phẩm
	capNhatGia	public	vatPhamID: int	void	chuyển tiếp yêu cầu cập nhật giá một vật phẩm được chỉ định đến lớp điều khiển quản lý vật phẩm

1.1.27. GDDSGiaoDichGame

Tên lớp	GDDSGiaoDichGame				
Mục đích sử dụng	Cung cấp giao diện danh sách các giao dịch các người chơi tham gia hệ thống đã thực hiện				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
	danhSachGiaoDichGame	private		List<GiaoDichGame>	lưu danh sách các giao dịch quá khứ của hệ thống
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng

1.1.28. GDQLServer

Tên lớp	GDQLServer				
Mục đích sử dụng	Cung cấp giao diện quản lý server cho Admin				
Thuộc tính	Tên thuộc tính	Phạm vi		Kiểu dữ liệu	Mục đích sử dụng
Phương thức	Tên phương thức	Phạm vi	Dách sách tham số	Kiểu dữ liệu trả về	Mục đích sử dụng
	xemDanhSach	public		void	chuyển đến giao diện xem danh sách server hiện tại của hệ thống

	themServer	public		void	chuyển đến giao diện thêm server mới cho hệ thống
--	------------	--------	--	------	---------------------------------------------------

1.1.29. *GDQLNguoiChoi*

1.1.30. *GDDSNguoiChoi*

1.1.31. *CSThongTinNguoiChoi*

1.1.32. *CSThongTinDangKy*

1.1.33. *CSThongTinGame*

1.1.34. *CSDSGiaoDich*