

Mã Use case	UC006	Tên Use case	Quên mật khẩu
Tác nhân chính	Khách	Mức độ quan trọng	Trung bình
Mô tả ngắn gọn	Người chơi cần khôi phục lại mật khẩu vì quên mật khẩu hiện tại		
Sự kiện kích hoạt	Khách chọn chức năng <i>quên mật khẩu</i>		
Các mối quan hệ	Association	Khách	
	Include		
	Extend		
	Generalization		
Lưuồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Khách	Chọn chức năng <i>Quên mật khẩu</i>
	2	Hệ thống	Yêu cầu khách nhập số điện thoại
	3	Khách	Nhập số điện thoại
	4	Hệ thống	Gửi mã xác minh đến số điện thoại do khách nhập, yêu cầu khách nhập mã
	5	Khách	Nhập mã xác minh
	6	Hệ thống	Yêu cầu khách nhập mật khẩu mới
	7	Khách	Nhập mật khẩu mới
	8	Hệ thống	Yêu cầu khách xác nhận mật khẩu
	9	Khách	Nhập lại mật khẩu
	10	Hệ thống	Hiển thị giao diện người chơi
Lưuồng sự kiện thay thế/ngoại lệ	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	5a	Khách	Yêu cầu gửi lại mã xác minh
	7a	Hệ thống	Thông báo lỗi: mật khẩu không hợp lệ
	9a	Hệ thống	Thông báo lỗi: mật khẩu xác nhận không khớp