1. Đặc tả Use case UC008 - Chơi game

Chức năng Đăng xuất

Mã Use case	UC009 Tên Use		Use cas	ise C		uản lý bạn bè	
Tác nhân chính	Người	dùng	Mức đ	ộ qu	an trọng	Quan trọng	
Mô tả ngắn gọn	sách bạn	Sau khi người dùng ấn nút quản lý bạn bè, giao diện hiện thị danh sách bạn bè theo thứ tự nhắn tin gần nhất, kèm theo đó là một giao diện cho phép người dùng tìm kiếm người chơi bằng cách nhập tên					
Sự kiện kích hoạt	Người dùi	Người dùng chọn chức năng quản lý bạn bè					
Điều kiện tiên quyế	Đăng nhậ	Đăng nhập với vai trò người dùng					
Use case con #1: Xem thông tin							
	STT	Thực h	iện bởi		H	ành động	
Luồng sự kiện chính	1	Người	dùng	Chọn một người trong danh sách bạ bè hoặc danh sách kết quả tìm kiếm			
	2	Hệ th	nống	tùy		tin về người chơi đó uan hệ giữa hai người người lạ	
Use case con #2: Tìm kiếm							
Luồng sự kiện chính	STT	Thực h	iện bởi		Há	ành động	
	1	Người dùng Điền tên người chơi cần tìm ki giao diện tìm kiếm					
	2				Hiện thị danh sách người chơi có tên chứa từ khóa người dùng nhập		
Use case con #3: Hủy kết bạn							
	STT	Thực h	iện bởi		H	ành động	
		Người dùng		Ấn nút hủy kết bạn trên giao diện hiển thị thông tin cá nhân của người được chọn (người được chọn phải là bạn bè)			
	1	Người	dùng	hiể đượ	n thị thông t ớc chọn (ngư	tin cá nhân của người	
Luồng sự kiện chính		Người Hệ th	_	hiể đượ bạr	n thị thông t ớc chọn (ngư n bè) n thị thông	tin cá nhân của người	
Luồng sự kiện chính			nống	hiể đượ bạr Hiể bạr	n thị thông t ớc chọn (ngư n bè) n thị thông	tin cá nhân của người ười được chọn phải là	
Luồng sự kiện chính	2	Hệ th	nống dùng	hiểi đượ bạr Hiể bạr Xác	n thị thông t ớc chọn (ngư n bè) n thị thông c nhận	tin cá nhân của người ười được chọn phải là	

Luồng sự kiện thay

Ī	1	ı					
3a	Người dùng	Dừng hủy kết bạn					
Use case con #4: Tặng quà							
STT	Thực hiện bởi	Hành động					
1	Người dùng	Ấn nút tặng quà trên giao diện hiển thị thông tin cá nhân của người được chọn (cả người lạ và bạn bè đều có)					
2	Hệ thống	Hiện thị danh sách các trang bị hoặc nhân vật có thể tặng được trong kho của người dùng					
3	Người dùng	Chọn một sản phẩm					
4	Người dùng	Ấn nút đồng ý tặng					
5	Hệ thống	Hiển thị thông báo xác nhận tặng quà					
6	Người dùng	Xác nhận					
7	Hệ thống	Xác nhận thông báo tặng quà thành công					
8	Hệ thống	Cập nhật lại kho đồ của người dùng , người được tặng					
STT	Thực hiện bởi	Hành động					
6a	Người dùng	Hủy tặng quà					
Use case con #5: Gửi lời mời kết bạn							
STT	Thực hiện bởi	Hành động					
1	Người dùng	Ấn nút gửi lời mời kết bạn trên giao diện hiện thị thông tin của người được chọn (người được chọn phải là người lạ)					
2	Hệ thống	Hiển thị thông báo xác nhận gửi lời mời kết bạn					
3	Người dùng	Xác nhận					
4	Hệ thống	Thông báo đã gửi lời mời kết bạn					
STT	Thực hiện bởi	Hành động					
3a	Người dùng	Hủy lời mời					
	Use STT 1 2 3 4 5 5 1 1 2 3 4 5 5 5 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7	Use case con #4: Tặ STT Thực hiện bởi 1 Người dùng 3 Người dùng 4 Người dùng 5 Hệ thống 6 Người dùng 7 Hệ thống 8 Hệ thống STT Thực hiện bởi 6a Người dùng Use case con #5: Gửi lời STT Thực hiện bởi 1 Người dùng 2 Hệ thống 4 Hệ thống 5 Thực hiện bởi 1 Người dùng 4 Hệ thống 5 Hệ thống Thực hiện bởi					