

Mã Use case	UC003	Tên Use case	Tạo tài khoản
Tác nhân chính	Khách	Mức độ quan trọng	Quan trọng
Mô tả ngắn gọn	Mô tả quá trình tạo tài khoản người chơi		
Sự kiện kích hoạt	Khách truy cập vào hệ thống và chọn chức năng tạo tài khoản		
Các mối quan hệ	Association	Khách	
	Include	Chọn Server (UC005)	
	Extend	Trợ giúp (UC004)	
	Generalization		
Lưuồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1	Khách	Chọn chức năng tạo tài khoản
	2	Hệ thống	Hiển thị giao diện tạo tài khoản
	3	Khách	Điền các trường thông tin cần thiết
	4	Khách	Ấn đăng ký tài khoản
	5	Hệ thống	Kiểm tra xem khách đã nhập các trường bắt buộc chưa
	6	Hệ thống	Kiểm tra tên đăng nhập đã tồn tại hay chưa
	7	Hệ thống	Kiểm tra xem mật khẩu đã hợp lệ hay chưa
	8	Hệ thống	Kiểm tra xem trường <i>xác nhận mật khẩu</i> có khớp với trường <i>mật khẩu</i>
	9	Hệ thống	Kiểm tra mã xác thực đã chính xác hay chưa
	10	Hệ thống	Lưu thông tin tài khoản và thông báo đã đăng ký thành công
	11	Hệ thống	Gọi Use case <i>Chọn Server</i>
	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	4a	Khách	Chọn chức năng <i>Trợ giúp</i>
	5a	Hệ thống	Thông báo lỗi: Cần nhập đầy đủ các trường bắt buộc
	6a	Hệ thống	Thông báo lỗi: Tên đăng nhập đã tồn tại

Luồng sự kiện thay thế/ngoại lệ	7a	Hệ thống	Thông báo lỗi: Mật khẩu chứa kí tự không hợp lệ
	8a	Hệ thống	Thông báo lỗi: Mật khẩu xác nhận không đúng
	9a	Hệ thống	Thông báo lỗi: Mã xác thực không đúng