SISTEM OPERASI I

Semester 4 2021/2022

Kontrak Kuliah

SKS : 3 SKS

Dosen : Fanindia Purnamasari, S.TI, M.IT

Email : fanindia.purnama@gmail.com

Quiz : 10%

Tugas: 30%

UTS: 30%

UAS: 30%

Referensi

- Silberschatz and Galvin, Operating System Concept, 9 th Edition, 2012,
 Addison Wesley Inc
- Modern Operating System 4th Edition Andrew S Tanembaun 2015
- Sistem Operasi, Doni Ariyus & Abas Ali Pangera, Penerbit Andi.2010

DESKRIPSI MATA KULIAH

- Memperkenalkan sejarah sistem operasi, perkembangan dan filosofinya.
- konsep proses; konsep thread; penjadwalan: konsep dasar, kriteria penjadwalan, algoritma penjadwalan, komunikasi antar proses, sinkronisasi proses, critical section problem, semaphor, monitor, masalah sinkronisasi klasik; deadlock dan avoidance, paging, segmentation.
- Sistem berkas, metode akses, struktur direktori, implementasi sistem berkas, manajemen ruang penyimpanan, input/output, prinsip h/w dan s/w I/O; sekuriti: otentikasi dan enkripsi.

Tujuan Pembelajaran

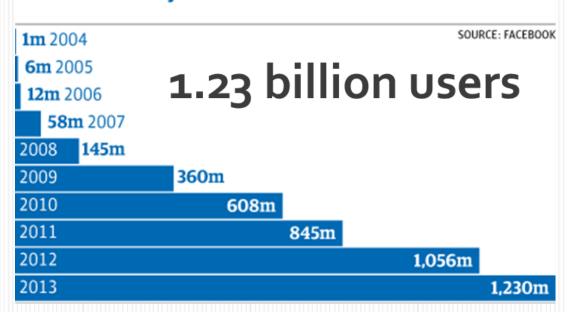
- Mengenali berbagai OS yang digunakan pengguna
- Memiliki pengetahuan bagaimana OS bekerja sesuai instruksi manusia dan membantu manusia
- Memaksimalkan penggunaan OS sehingga konsep dan teknik OS dapat diterapkan pada aplikasi lain
- Menilai dan memilih OS yang sesuai kebutuhan
- Pada level tertinggi, dapat merancang atau memodifikasi OS yang telah ada sesuai kebutuhan

OUTLINE

- Pengantar Sistem Operasi
- Tujuan Sistem Operasi
- Layanan Sistem Operasi
- Jenis Platform dan SistemOperasi
- Komponen Sistem Komputer
- Komponen Sistem Operasi

Motivasi (1)

Facebook monthly users



Requires:

- -Scheduling
- -Inter Process Communication
- -Storage
- -Concurrency
- -Etc.



180,000 Linux servers

PENGANTAR SISTEM OPERASI

- Sebuah program yang merupakan perantara antara pengguna komputer dan hardware komputer
- SO digunakan dalam hal:
 - Mengeksekusi program dan membantu menyediakan lingkungan bagi program yang mudah untuk berinteraksi dengan system resource



PENGANTAR SISTEM OPERASI

- Sistem Operasi adalah software yang mengontrol hardware, kerja hardware.
- Manajer sumber daya atau pengalokasian sumber daya computer seperti mengatur memori, device dll
- Sebagai kernel, program yang tetap berjalan selama computer dihidupkan.
- Sistem Operasi menjembatani hubungan antaran hardware dengan software

Tujuan Sistem Operasi

Pengelola Sumber Daya Komputer

- Sumber Daya Fisik (input dan Output)
- Sumber Daya Abstrak (Data dan Program)

Penyedia Layanan

- User interface
- Eksekusi Program
- Akses perangkat I/O
- Manipulasi Sistem File
- Networking
- Deteksi Error
- Keamanan dan Akses Sistem
- Akunting

Sejarah Sistem Operasi

1. Generasi Awal (1945-1955)

Generasi pertama merupakan awal perkembangan sistem komputasi elektronik sebagai pengganti sistem komputasi mekanik, hal itu disebabkan kecepatan manusia untuk menghitung terbatas dan manusia sangat mudah untuk membuat kecerobohan, kekeliruan bahkan kesalahan. Pada generasi ini belum ada sistem operasi, maka sistem komputer diberi instruksi yang harus dikerjakan secara langsung oleh pengguna.

Sejarah Sistem Operasi

2. Generasi Kedua (1955-1965)

Generasi kedua memperkenalkan Batch Processing System, yaitu Job yang dikerjakan dalam satu rangkaian, lalu dieksekusi secara berurutan. Generasi ini sistem komputer belum dilengkapi sistem operasi, tetapi beberapa fungsi sistem operasi telah ada, contohnya fungsi sistem operasi ialah FMS dan IBSYS

3. Generasi Ketiga (1965-1980)

Sistem operasi pada generasi ini dikembangkan untuk melayani banyak pemakai, dimana para pemakai berkomunikasi lewat terminal secara online ke komputer. Sistem operasi menjadi multi-user (digunakan oleh banyak pengguna sekaligus), multi-programming (melayani banyak program sekaligus) dan multi tasking (melayani banyak tugas dan pekerjaan / Batch Processing System)

Sejarah Sistem Operasi

4. Generasi Keempat (1980 – 2000-an)

Pada masa ini sistem operasi telah menggunakan Graphical User Interface(GUI) yaitu antar-muka komputer yang berbasis grafis yang sangat nyaman dan mudah digunakan. Pada masa ini juga dimulai era komputasi tersebar (distributed computer) dimana komputasi-komputasi tidak lagi berpusat di satu titik, tetapi dipecah dibanyak komputer sehingga tercapai kinerja yang lebih baik.

5. Generasi Selanjutnya..

Pada masa ini, diperkenalkan virtualization sistem yaitu satu komputer dapat diclonning secara virtual menjadi lebih dari satu komputer (sistem operasi) yang dapat bekerja bersama-sama, Cross Platform Operating System (multiboot system) yang dapat menggabungkan dua atau lebih Sistem Operasi berbeda seperti : Linux dan Windows. Generasi ini merupakan awal tren Mobile Computing

TUJUAN SISTEM OPERASI

Tujuan Dasar

- Convenience: user merasakan kemudahan dan kenyamanan dalam penggunaan
- Efficiency: resources system harus dapat dgunakan semaksimal mungkin
- Robustness: kehandalan sistem proteksi terhadap kesalahan dari user/ sistem
- Evolution: memudahkan pengembangan, mendukung sistem baru, penerapan fungsi-fungsi sitem yang baru tanpa mengganggu fungsi yang telah ada dan program aplikasi yang berkembang

Jenis sistem Operasi Berdasar Jumlah Pengguna

Single User-Single Tasking: DOS Multi User-Single Tasking: Novell Netware Single User- Multi Tasking: Windows, MacOS Multi User-Multi Tasking: Unix, Linux, FreeBSD

Jenis sistem Operasi Berdasarkan Hardware Komputer

Personal Computer, Laptop, Desktop: Windows XP, Win 7, Win 8, 10, 11, Mac OS 10.X, dll

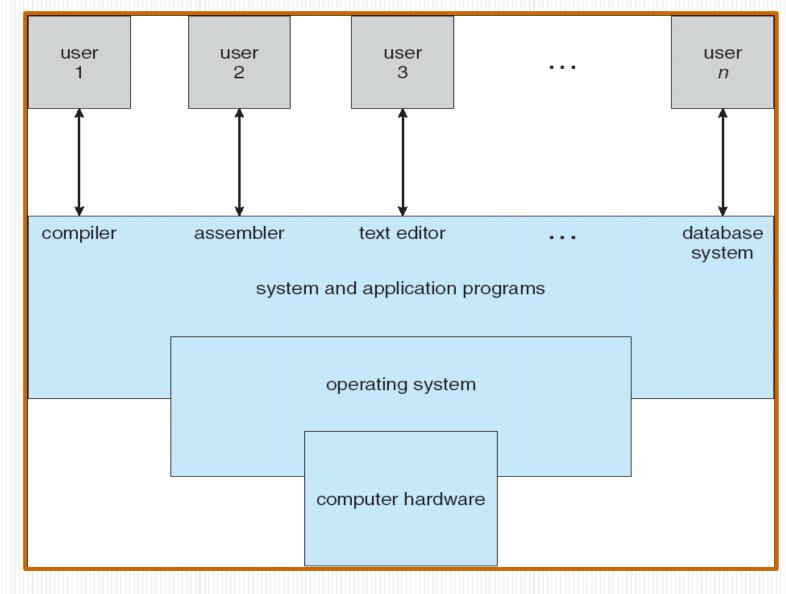
Komputer Server: Windows NT. Windows Server 2013, Debian, Fedora, Mac OS Server 10.X, OS X 10.X, dll

KOMPONEN SISTEM KOMPUTER

- Perangkat keras
 - CPU, RAM, storage (harddisk, floppy disk, CDROM,dsb), piranti I/O (printer, scanner, dsb)
- Operating System
 - Mengontrol dan mengkoordinasikan penggunaan hardware dari berbagai program aplikasi dan user
- Program-program aplikasi
 - Pengaturan penggunaan system resources untuk pemecahan problem kebutuhan user (kompiler, sistem basis data, games, dan program-program untuk bisnis)
- User
 - Orang, mesin, perangkat atau komputer lain

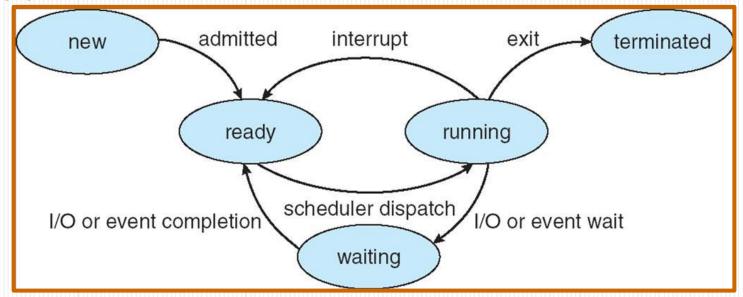


KOMPONEN SISTEM KOMPUTER



KOMPONEN SISTEM OPERASI PROSES

- Process adalah program dalam mode eksekusi
- Eksekusi program harus pada suatu waktu yang sekuensial



PROSES

Foreground process vsBackground process

<u>1</u> Task Manager File Options View								
Processes Performance App history Startup Users Detail	ls Services							
^	16%	43%	1%	0%	4%			
Name Status	CPU	Memory	Disk	Network	GPU	GPU engine	Power usage	Power usage t
Apps (5)								
> Google Chrome (5)	0.1%	393.2 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	GPU 0 - 3D	Very low	Very low
> P Microsoft PowerPoint (32 bit)	0%	99.8 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%		Very low	Very low
> PDF-XChange Editor	0%	155.6 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%		Very low	Very low
> ₁☑ Task Manager	1.3%	20.2 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%		Very low	Very low
> 🙀 Windows Explorer	0.9%	46.9 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%		Very low	Very low

Background processes (71)								
> 64-bit Synaptics Pointing Enhan	0%	1.1 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	Very low	
Application Frame Host	0%	4.7 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	Very low	
COM Surrogate	0%	1.8 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	Very low	

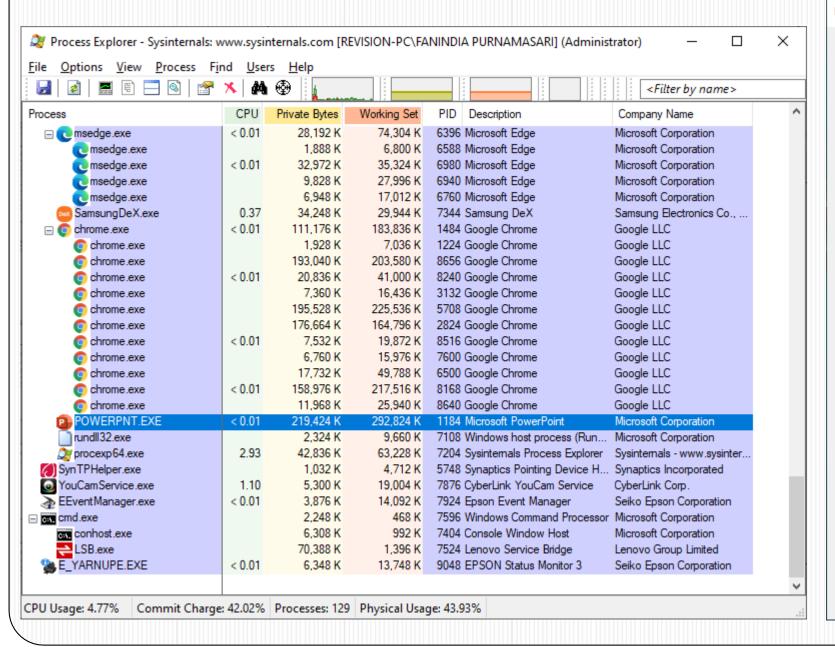
PROSES

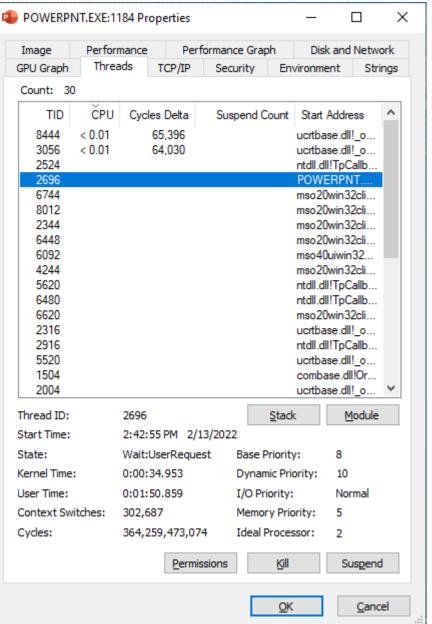
Foreground process vs Background process

Background processes (71)							
> 64-bit Synaptics Pointing Enhan	0%	1.1 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	
Application Frame Host	0%	4.7 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	ŀ
COM Surrogate	0%	1.8 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	١
COM Surrogate	0%	1.0 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	٧
CTF Loader	0.4%	3.0 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	١
CyberLink YouCam Service (32	0.3%	2.8 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	١
> 📧 Epson Customer Research Parti	0%	2.5 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	١
Epson Event Manager (32 bit)	0%	1.9 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	١
👪 Epson Printer Connection Chec	0%	1.1 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	٧
> Epson Scanner Service (64bit)	0%	0.6 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	٧
S EPSON Status Monitor 3	0%	2.2 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	٧
Google Chrome	0%	6.3 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%	Very low	٧

- Process vs Thread
 - Process: suatu aplikasi yang berjalan (running)
 - Thread: beberapa kegiatan dalam 1 proses
- Proses dan thread digunakan oleh programmer untuk mengontrol prosesor dan pelaksanaan instruksi pada komputer dengan cara yang efisien dan efektif.
- Sebuah proses dapat berisi beberapa thread. menyediakan cara yang efisien untuk berbagi memori meskipun beroperasi beberapa eksekusi dari proses.
- Oleh karena itu, thread merupakan alternatif untuk beberapa proses.
 Dengan tren yang berkembang menuju prosesor multi-core, thread akan menjadi alat yang paling penting dalam dunia programmer.

Process and Thread

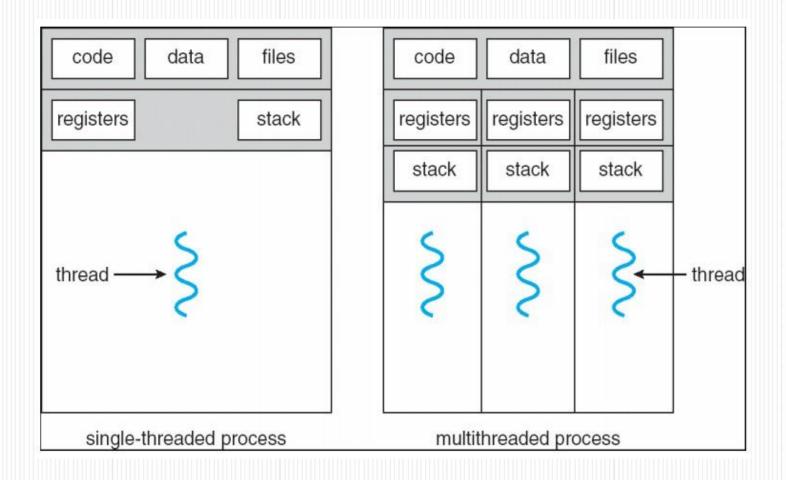




THREAD

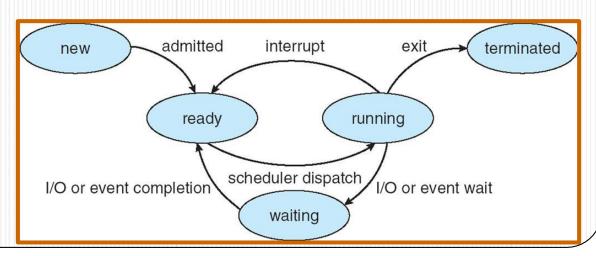
- Keuntungan:
 - Responsiveness
 - Resource Sharing
 - Economy
 - Utilization of Multi Processors Architectures

SINGLE THREAD VS MULTI THREAD



SCHEDULING

- Memilih proses mana dari memory yang siap diekseskusi dan mengalokasikan resource/CPU kepadanya.
- Keputusan penjadwalan CPU mungkin terjadi waktu proses:
- 1. Switches from running to waiting state
- 2. Switches from running to ready state
- Switches from waiting to ready
- 4. Terminates



SYNCHRONIZATION

- Kenapa perlu sinkronisasi?
 - Akses secara konkuren (hampir bersamaan) terhadap data yang bersifat shared, dapat menyebabkan data tidak konsisten
 - Terjadi race condition
- Algoritma sinkronisasi
 - FCFS (First Come First Served)
 - SJF (Shortest Job First) preemptive dan non preemptive
 - RR (Round Robin)

KOMPONEN SISTEM OPERASI DEADLOCK

- Pada multiprogramming, beberapa proses hanya memiliki resource yang terbatas.
- Jika tidak ada resource yang tersedia, process harus menunggu
- 2 types of resource:
 - Preempt-able, ex: memory
 - Non-preempt able, ex: printer
- Harus menunggu jika resource tidak boleh dipakai
- Permintaan proses mungkin diblok
- Mungkin bisa gagal dengan kode error tertentu

MEMORY

- Program harus dibawa (dari disk) ke memory dan ditempatkan pada alamat tertentu agar dapat berjalan
- Main memory dan registers adalah satu-satunya tempat penyimpanan yang dapat langsung diakses oleh CPU
- Register mengakses dalam 1 CPU clock (bisa kurang)
- Main memory mengakses dalam banyak cycles / clock
- Cache berada diantara main memory dan CPU registers
- Protection of memory dibutuhkan untuk menjamin agar operasinya benar

VIRTUAL MEMORY

- Virtual memory pemisahan antara memori logis dari memori fisik.
- Hanya bagian dari program yang dibutuhkan saja yang harus ada dalam memory untuk dieksekusi
- Logical address space dapat lebih besar daripada physical address space
- Memperbolehkan address spaces untuk disharing oleh beberapa processes
- Menyebabkan pembuatan proses secara lebih efisien

KONSEP FILE

- File adalah kumpulan informasi yang berhubungan dan tersimpan dalam secondary storage
- Tipe:
 - Data (character, numeric, binary)
 - Program
 - Direktori
 - Device
- Sifat: persistance, big size, dan sharability

KOMPONEN SISTEM OPERASI PERANGKAT I/O

- Perangkat block:
 - Meliputi berbagai disk drive
 - Perintah baca, tulis, pencarian data
 - Dapat digunakan untuk mengakses memory pada disk
- Perangkat character:
 - Contoh: keyboard, mouse
 - Perintah menulis, mengambil
 - Dapat dibuat library pengakses data per-baris
- Perangkat jaringan:
 - Socket: penghubung komputer dengan jaringan.
 - Komunikasi antar komputer dilakukan melalui socket.

