

16 Maret 2022

# JAVA

PBOL – Kom A

# POKOK BAHASAN

Struktur Dasari  
Tipe Data  
String  
Operator  
Fungsi Input Output  
Array

# STRUKTUR DASAR

## Penamaan package

**Umumnya menggunakan nama domain institusi (dengan penulisan di balik) pembuat program tersebut. Sertakan nama program/aplikasi. Ikuti dengan nama modul-modulnya.**

**Beri pemisah dengan tanda titik.**

**contoh : `com.google.java.dasar`**

# CLASS

Class merupakan bagian dari turunan obyek yang berfungsi sebagai wadah atau cetakan untuk mendeskripsikan behavior/state yang didukung obyeknya.

```
public class KucingAnggora {  
    // class body  
}
```

# TIPE DATA

## INTEGER

byte : 8 bit ; byte value = 10;  
short : 16 bit ; short value = 15000;  
int : 32 bit; int value = 150000;  
long : 64 bit ; long value =  
150000L;

## FLOAT & DOUBLE

float value = 3.5f;  
double value = 5.0;

## BOOLEAN

boolean value = true;  
boolean anotherValue = false;

## CHAR & STRING

char item = 'A'  
String greeting = "Hello World!";

## ASSIGNMENT

`int value = 2;`

## CONDITIONAL

`&&` Conditional-AND

`||` Conditional-OR

## ARITMATIKA

`+` : Operator penambahan

`-` : Operator pengurangan

`*` : Operator Perkalian

`/` : Operator pembagian

`%` : Operator sisa hasil

## UNARY

`+` : Operator Unary positif

`-` : Operator Unary negatif

`++` : Operator penambahan; peningkatan  
nilai sebesar 1 point

`--` : Operator pengurangan; pengurangan  
nilai sebesar 1 point

`!` : Operator komplemet logika, operator;  
membalikan sebuah nilai boolean

## RELATIONAL

`==` equal to

`!=` not equal to

`>` greater than

`>=` greater than or equal to

`<` less than

`<=` less than or equal to

TERIMAKASIH