

Charte d'équipe : Équipe 18

Janvier 2021

Sommaire :

1. Membres de l'équipe
2. Valeurs communes
3. Rôles et Responsabilités au sein de l'équipe
4. Organisation
5. Fiches d'auto-évaluation
6. Matrice SWOT

-

1. Membres de l'équipe :

- Nathan Gicquel : filière ISI, CPGE MPSI/MP (*Chef de projet*)
- Gabriel Lévy : filière SEOC (Phelma), CPGE PTSI/PT
- Grégoire Rabusson : filière IF, Prépa intégrée Polytech Clermont
- Lucas Block : filière MMIS, CPGE MPSI/PSI
- Nicolas Ferlut : filière ISI, CPGE PCSI/PSI

2. Valeurs communes :

Quels sont les comportements attendus, tolérés, proscrits dans votre équipe?

On est déjà 4 à se connaître très bien, en plus nous travaillons ensemble à la Junior-Entreprise. Et Gabriel, qui vient de Phelma, s'entend déjà bien avec l'ensemble du groupe.

- On se dit les choses, il n'y a pas de gêne ou de tabou ; (Communication)
- On s'auto motive dans le sens où on sera là pour venir en aide à un collègue qui n'arrive pas à finir à temps pour une deadline ; (Esprit d'équipe)
- On a confiance dans le travail des autres (pas de micromanagement) ; (Confiance)
- On va écrire du code de qualité (respect des conventions, commentaires, javadoc) qui soit compréhensible par le reste des collègues ; (Qualité)
- On est responsables de notre travail, si on est en difficulté on cherche à le communiquer, si on fait un mauvais rendu on est prêt à le reprendre ; (Responsabilité)
- On sera présent au réunion d'équipe pour assurer que la communication soit bonne ;
- On partagera toutes nos idées et toutes les informations qui peuvent aider les autres . (Innovation et Recherche)

3. Rôles et responsabilités dans l'équipe

Chef de projet : Nathan

Motivé pour occuper ce rôle et grandes capacités d' esprit d'équipe. Comme on considère que les capacités techniques sont similaires pour tous les membres de l'équipe, une bonne motivation a été déterminante dans l'élection du rôle de chef de projet.

Les responsabilités du chef de projet sont :

- Suivi des membres, prise de contact si il y a des problèmes au sein de l'équipe ;
- Organisation des réunions ;
- Planification : la planification sera réalisée en équipe, mais ce sera à lui d'organiser une réunion lorsque l'on doit adapter le planning ;
- Animer les réunions ;
- Organisation des données de gestion de projet : Deadlines, burndown chart, ... ;

- Est chargé de fermer les issues après qu'elles soient étiquetées comme "Done".

D'autres responsabilités généralement associées au chef de projet seront réparties entre tous les membres. La direction sera faite par l'ensemble de l'équipe grâce aux réunions de tous les jours. La planification et la répartition des tâches sera faite par l'ensemble de l'équipe en fonction de l'avancement et la disponibilité de chacun au cours du projet, du fait de notre niveau technique similaire.

Il n'y aura pas d'autres rôles spécifiques au sein de notre équipe, étant donné le niveau similaire on veut faire de la rotation. Ce système nous permettra d'avoir tous une vue claire sur l'ensemble du projet qui permettra d'assurer la qualité du rendu final.

La communication au sein de l'équipe : Tout le monde en présentiel donc la communication est facile pendant la journée. Sinon, utilisation de Messenger pour se faire passer les infos rapidement. Et comme expliqué à la suite, est organisée une réunion par jour tous les 5 à minima

4. Organisation

Organisation formelle :

- Réunion 15 min à 9h : on fixe les objectifs de la journée, en ajustant par rapport au programme planifiée
- Documentation 30min à 17h (en plus de ce qui est noté pendant la journée) pour avancer au fur et à mesure.
- Réunion de fin de sprint : à la fin de chaque milestone on réalise une réunion pour faire un point sur ce qui a été fait et faire des modifications de la suite si nécessaire ;
- Réunion de planification : à la demande du chef de projet, ces réunions sont faites pour reprendre notre planning lorsqu'on s'éloigne des objectifs donnés au début du projet.

Organisation informelle :

- On essaiera de travailler un maximum de temps à l'Ensimag, si possible dans la même salle, pour favoriser le travail en équipe et la prise de responsabilité ;

Outils de gestion du projet:

- Tout le travail de gestion du projet sera à faire sur **Gitlab**, cet outil nous permettra de partager nos documents de code et notre documentation, ainsi que de gérer nos tâches
-> utilisation des issues, boards, milestone,...;
- > branche Developement où nous travaillons à 5 ; dès qu'une étape majeure est terminée et clean, merge sur la branche Master
- On pourra envisager la création d'un Drive partagé pour la gestion de documents liés au suivi comme des slides de présentation ;
- La communication se fera par le groupe Messenger créé pour le projet et qui inclut tous les membres, on favorise ce moyen de communication pour permettre à tous les

membres d'être au courant des échanges. Mais on pourra aussi utiliser des messages privés pour de la communication qui ne concerne pas l'ensemble de l'équipe ;

Les réunions seront organisées par le Chef de projet, et le compte rendu (si nécessaire) sera rédigé par un des membres choisis au hasard pour chaque réunion.

Gestion des tensions et des conflits :

- Une première prise de contact sera faite par le chef de projet pour ouvrir un dialogue au sein de l'équipe sur le problème en question ;
- Ensuite les membres affectés pourront échanger entre eux pour essayer de régler le problème ;
- Si le problème persiste une réunion sera organisée par le chef de projet pour répondre au problème en équipe.

Annexe 1 : Fiche d'auto-évaluation

Votre prénom NOM : Lucas Block

Formation d'origine, filière : CPGE PSI* MMIS

Equipe : 18

Tuteurs : _____

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Evaluez honnêtement vos caractéristiques personnelles et compétences techniques en **entourant le chiffre** (1=*faible* ; 2=*passable* ; 3=*dans la moyenne* ; 4=*très bien* ; 5=*excellent*) qui correspond à votre opinion personnelle.

Caractéristiques personnelles	Evaluation				
Leadership.....	1	2	3	4	5
Planification.....	1	2	3	4	5
Esprit d'équipe.....	1	2	3	4	5
Organisation.....	1	2	3	4	5
Persévérance.....	1	2	3	4	5
Ponctualité.....	1	2	3	4	5
Créativité.....	1	2	3	4	5
Débrouillardise.....	1	2	3	4	5
Orateur.....	1	2	3	4	5
Communication écrite.....	1	2	3	4	5
Compétences techniques					
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :	1	2	3	4	5
Théorie des langages	1	2	3	4	5
Programmation Java	1	2	3	4	5
Peer review	1	2	3	4	5
Assembleur	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5

Annexe 1 : Fiche d'auto-évaluation

Votre prénom NOM : Nicolas FERLUT

Formation d'origine, filière : CPGE, TSI

Equipe : GL 18

Tuteurs : _____

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Evaluez honnêtement vos caractéristiques personnelles et compétences techniques en **entourant le chiffre** (1=faible ; 2=passable ; 3=dans la moyenne ; 4=très bien ; 5=excellent) qui correspond à votre opinion personnelle.

Caractéristiques personnelles	Evaluation				
Leadership.....	1	2	3	4	5
Planification.....	1	2	3	4	5
Esprit d'équipe.....	1	2	3	4	5
Organisation.....	1	2	3	4	5
Persévérance.....	1	2	3	4	5
Ponctualité.....	1	2	3	4	5
Créativité.....	1	2	3	4	5
Débrouillardise.....	1	2	3	4	5
Orateur.....	1	2	3	4	5
Communication écrite.....	1	2	3	4	5
Compétences techniques	1	2	3	4	5
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :					
<u>Java</u>	1	2	3	4	5
_____	1	2	3	4	5
<u>Assembleur</u>	1	2	3	4	5
_____	1	2	3	4	5
_____	1	2	3	4	5

Annexe 1 : Fiche d'auto-évaluation

Votre prénom NOM : Gabriel LEVY

Formation d'origine, filière : PHELMA, SEOC

Equipe : _____

Tuteurs : _____

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Evaluez honnêtement vos caractéristiques personnelles et compétences techniques en **entourant le chiffre** (1=*faible* ; 2=*passable* ; 3=*dans la moyenne* ; 4=*très bien* ; 5=*excellent*) qui correspond à votre opinion personnelle.

Caractéristiques personnelles	Evaluation				
Leadership.....	1	2	3	4	5
Planification.....	1	2	3	4	5
Esprit d'équipe.....	1	2	3	4	5
Organisation.....	1	2	3	4	5
Persévérance.....	1	2	3	4	5
Ponctualité.....	1	2	3	4	5
Créativité.....	1	2	3	4	5
Débrouillardise.....	1	2	3	4	5
Orateur.....	1	2	3	4	5
Communication écrite.....	1	2	3	4	5
Compétences techniques	1	2	3	4	5
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :					
je sais coder !	1	2	3	4	5
Je suis mauvais pour comprendre les consignes	1	2	3	4	5
_____	1	2	3	4	5
_____	1	2	3	4	5
_____	1	2	3	4	5

Annexe 1 : Fiche d'auto-évaluation

Votre prénom NOM : Rabusson Grégoire

Formation d'origine, filière : IF

Equipe : 18

Tuteurs : _____

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Evaluez honnêtement vos caractéristiques personnelles et compétences techniques en **entourant le chiffre** (1=faible ; 2=passable ; 3=dans la moyenne ; 4=très bien ; 5=excellent) qui correspond à votre opinion personnelle.

Caractéristiques personnelles	Evaluation				
Leadership.....	1	2	3	4	5
Planification.....	1	2	3	4	5
Esprit d'équipe.....	1	2	3	4	5
Organisation.....	1	2	3	4	5
Persévérance.....	1	2	3	4	5
Ponctualité.....	1	2	3	4	5
Créativité.....	1	2	3	4	5
Débrouillardise.....	1	2	3	4	5
Orateur.....	1	2	3	4	5
Communication écrite.....	1	2	3	4	5
<hr/>					
Compétences techniques	1	2	3	4	5
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :					
<u>JAVA</u>	1	2	3	4	5
<u>Assembleur</u>	1	2	3	4	5
<u>TL</u>	1	2	3	4	5
_____	1	2	3	4	5
_____	1	2	3	4	5

Annexe 1 : Fiche d'auto-évaluation

Votre prénom NOM : Nathan GICQUEL

Formation d'origine, filière : ISI

Equipe : Equipe 18

Tuteurs : _____

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Evaluez honnêtement vos caractéristiques personnelles et compétences techniques en **entourant le chiffre** (1=*faible* ; 2=*passable* ; 3=*dans la moyenne* ; 4=*très bien* ; 5=*excellent*) qui correspond à votre opinion personnelle.

Caractéristiques personnelles	Evaluation				
Leadership.....	1	2	3	4	5
Planification.....	1	2	3	4	5
Esprit d'équipe.....	1	2	3	4	5
Organisation.....	1	2	3	4	5
Persévérance.....	1	2	3	4	5
Ponctualité.....	1	2	3	4	5
Créativité.....	1	2	3	4	5
Débrouillardise.....	1	2	3	4	5
Orateur.....	1	2	3	4	5
Communication écrite.....	1	2	3	4	5
<hr/>					
Compétences techniques	1	2	3	4	5
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :					
<u>Java</u>	1	2	3	4	5
_____	1	2	3	4	5
<u>Assembleur</u>	1	2	3	4	5
_____	1	2	3	4	5
<u>Théorie Langage</u>	1	2	3	4	5

Matrice SWOT

FORCES <ul style="list-style-type: none">- Bonnes compétences en Java- Travail d'équipe (Junior-Entreprise)- Motivation, persévérance- Diversité des filières- Déjà travailler sur des projets (certes plus petits)	FAIBLESSES <ul style="list-style-type: none">- Théorie des Langages : ça remonte à la première année- Ponctualité : attention aux rendus- Non maîtrise git avancé pour certains
OPPORTUNITÉS <ul style="list-style-type: none">- Niveau technique homogène -> montée en compétences synchronisée- Présence d'un tuteur	MENACES <ul style="list-style-type: none">- Problèmes de planification, définition des phases et de leur durée- Profils similaires (scolaires) donc une difficulté technique peut poser problème- Absences ponctuelles de certains membres -> gestion des tâches