

# Plan de la démonstration

## 1. Introduction

1.1. Présentation de l'objet de la réunion

1.2. Présentation de l'équipe

1.3. Introduction au compilateur

## 2. Démonstration du langage Deca

2.1. Fonctionnalités

2.2. Qualité du compilateur

## 3. Extension

3.1. Introduction au tableau

3.2. Implémentation et gestion de la mémoire

3.3. Matrices et librairie proposée

## 4. Conclusion : livrable