

## Aula 01.2 - Visão Geral da Disciplina

---

Bacharelado em Sistemas de Informação  
Laboratório de Desenvolvimento de Sistemas - 7º Período  
**Professor: Levy Silva**

# Outline

1. Apresentação da Disciplina
  - a. Ementa
  - b. Objetivos
  - c. Conteúdos
2. Processo Avaliativo

1.

# Apresentação da Disciplina

Descrição, Ementa, Objetivos, Conteúdo, Bibliografia, Avaliação

# Descrição da Disciplina

- *Laboratório de Desenvolvimento de Sistemas*
- *Código: LDS*
- *Carga Horária: 80h aulas*
- *Pré-Requisitos: Análise e Projeto de Sistemas*
- *Semestre: 7º Período*

# Ementa

- ▷ Análise, projeto e implementação de um sistema computacional
- ▷ Análise de viabilidade técnica, econômica, e de cronograma
- ▷ Metodologias de desenvolvimento de sistemas
- ▷ Análise de requisitos de um sistema de informação
- ▷ Projeto de banco de dados
- ▷ Projetos de procedimento e controle
- ▷ Modelagem de dados
- ▷ Diagramas de fluxo de dados, eventos e contexto

# Objetivos

- ★ Integrar, através de uma atividade de projeto de engenharia de software, os conhecimentos desenvolvidos nas unidades curriculares do I, II, III, IV, V e VI semestres do curso de sistemas de informação

# Competência e Habilidades

- Utilizar metodologias de desenvolvimento de software
- Elicitar e validar requisitos de software
- Definir e gerenciar escopo de software
- Documentar o software de acordo com a necessidade
- Trabalhar em grupo
- Pensar crítico e criativo

# Conteúdo Programático - I

## Metodologias de desenvolvimento de software

Nesta unidade deverá ser definida a metodologia que será utilizada pela fábrica de software durante a disciplina. O professor deve fazer uma breve revisão sobre os processos de desenvolvimento de software prescritivos e ágeis explicando suas vantagens e desvantagens

## Análise e projeto de Software

Nesta unidade a equipe deverá receber uma problemática para ser solucionada, a problemática deve ser direcionada a uma solução de software. Nesta etapa os alunos irão utilizar de técnicas de levantamento de requisitos (observação, entrevistas, prototipação, etc...) para construir os documentos de visão e requisitos.



# Conteúdo Programático - II

## Gerenciamento de Projetos

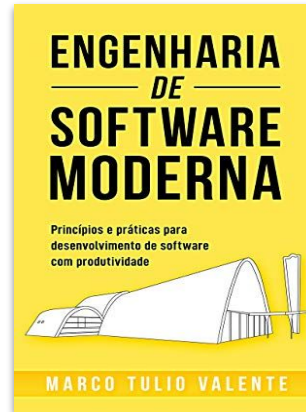
Nesta unidade os alunos deverão gerenciar o escopo, cronograma, recursos humanos, custos, qualidade, comunicação, riscos e aquisições no desenvolvimento de software. Será necessário utilizar alguma técnica de estimativa de software, que irá depender da metodologia de desenvolvimento de software que a fábrica fez a escolha.

## Testes de Software

Nesta unidade os alunos irão criar um plano de teste de software e executá-lo. Definirão os testes que melhor se adequem a solução que irão resolver (testes de unidade, integração, validação, de sistema).

# Principais Referências

- Ian Sommerville - Engenharia de Software 9ª Edição
- Marco Tulio - Engenharia de Software Moderna



2.

# Avaliação

**Processo Avaliativo**

# Processo Avaliativo

- ▷ Avaliação Contínua
- ▷ Adoção da Metodologia Ágil Scrum
- ▷ Análise e Documentação de um Projeto
- ▷ Implementação de um Sistema
- ▷ Trabalho em Equipe
- ▷ Cooperação com Projeto Integrador II
- ▷ Avaliação por Sprints do Scrum

## Aula 01.2 - Visão Geral da Disciplina

---

Bacharelado em Sistemas de Informação  
Laboratório de Desenvolvimento de Sistemas - 7º Período  
**Professor: Levy Silva**