

## INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS - IFAL / CAMPUS MACEIÓ

### Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

### Disciplina de Programação Orientada a Objetos

Monitor Levy Abreu

lac4@aluno.ifal.edu.br

## Atividade de fixação - Modificadores de Acesso

---

1. Crie uma classe chamada **Pessoa** com os seguintes atributos:
  - **nome**: o primeiro nome da pessoa.
  - **sobrenome**: o sobrenome da pessoa.
  - **idade**: a idade da pessoa.
2. Implemente o construtor da classe, inicializando todos os três atributos.
3. Altere as propriedades para que todas elas se tornem privadas.
4. Crie os **setters** e os **getters** de todos os atributos.
5. Implemente um método **get** que retorne o nome completo da pessoa (**nome** e **sobrenome**).
6. Implemente um método **set** que tome como parâmetro o nome completo de uma pessoa para alterar as propriedades de **nome** e **sobrenome**.  
Ex.: `pessoa.setNomeCompleto("Levy Abreu");`  
Nesse exemplo, **nome** e **sobrenome** precisam ser alterados para **Levy** e **Abreu**, respectivamente.
7. Implemente uma restrição no código onde uma pessoa precisa ter no mínimo **18 anos de idade**. Caso uma pessoa seja cadastrada com menos de 18 anos ou caso uma pessoa tenha sua idade alterada para um valor menor do que 18, faça com que **idade** seja **nula**.
  - Ex.: `const pessoa = new Pessoa("Levy", "Abreu", 10);`
    - Nesse exemplo, **idade** deve ser cadastrada como **null**.
  - Ex.: `pessoa.setIdade(10);`
    - Nesse exemplo, **idade** deve ser alterada para **null**.
8. Crie uma propriedade estática privada chamada **listaDePessoas** e implemente seu método **get**.
9. Modifique o construtor da classe, fazendo com que sempre que um novo objeto for criado, ele seja adicionado na lista de pessoas.
10. Implemente um método **get** estático que retorne a média de idade de todas as pessoas que estão na lista de pessoas.