Curso JavaScript: Primeros pasos con el lenguaje

Clase 1

Dentro de la consola de comandos (powershell en este caso), se coloca el comando node seguido del nombre del archivo JS. Seguido de esto se da enter y el programa comenzará a correr. Se puede hacer uso del tabulador para autocompletar el nombre del archivo.

Variables: Espacios de memoria en donde se colocan datos dependiendo del tipo que estos sean. Se llaman variables porque son espacios de memoria en donde sus datos varían con el tiempo. También existen variables que no varían con el pasar del tiempo. Estos dos tipos son **variables** y **constantes**.

Consejos:

* Los nombres de las variables NUNCA comienzan colocando un numero como primer carácter, ni tampoco signos o caracteres especiale. El compilador arrojará un error de ejecución.
* Las variables no deben llevar ningún tipo de acentuación. No es recomendable.
* Todas las variables en JS deben comenzar con letras minúsculas. En caso de que el nombre esté compuesto por dos o más palabras, la que sigue a continuación comienza con la primera letra mayúscula, el resto en minúsculas para que sea legible.
* En los valores de las variables pueden ir cualquier tipo de caracteres. Por supuesto, para ser más específicos es recomendable usar valores que correspondan a su tipo de dato.

Para declarar las variables existen tres tipos de formas: var – let – const.

Var 🡪 Se puede usar, pero no ya no es recomendable hacerlo hoy en día.

Let 🡪 En vez de var, se usará let. Es la convención que se usa actualmente en desarrollo.

Const 🡪 Permite declarar variables constantes, o sea que su valor o contenido no cambia en el tiempo.

Hay tipos de datos: Alfabéticos, alfanuméricos, booleanos, numéricos, numéricos con coma flotante, arreglos y de tipo object.

Clase 2

JavaScript es un lenguaje que es sensible a las mayúsculas y minúsculas. Esto quiere decir, que por ejemplo a la hora de nombrar variables no es lo mismo “nombreEmpleado = “Pedro”” a “NombreEmpleado = “Juan””. Si se muestran por consola el valor de las dos variables encontraremos dos resultados distintos, pues el lenguaje en cuestión así lo asimila aunque nosotros como personas comprendamos que ambas cosas significan lo mismo.

JavaScript es un lenguaje débilmente tipado. Esto significa que no será necesario especificar el tipo de dato al que pertenece una variable pues el lenguaje ya asigna esos tipos por defecto. O sea, JS comprenderá cuando se esté creando una variable de tipo String, Number o Int, Float, Boolean, y así sucesivamente.