

I'm here + DB connection

B277029 이준영

# 목 차

◆ 구현 개요

◆ 구현 목록

◆ 데이터베이스 동작확인

◆ 아쉬웠던 점

# 구현 개요

- ◆ 모바일 증강현실 실습 2의 기말과제에 서버와 DB를 붙여보려고 함
- ◆ 스코어링 위주의 콘텐츠를 제작하고 싶었음

# 구현 목록

◆ 로그인 기능

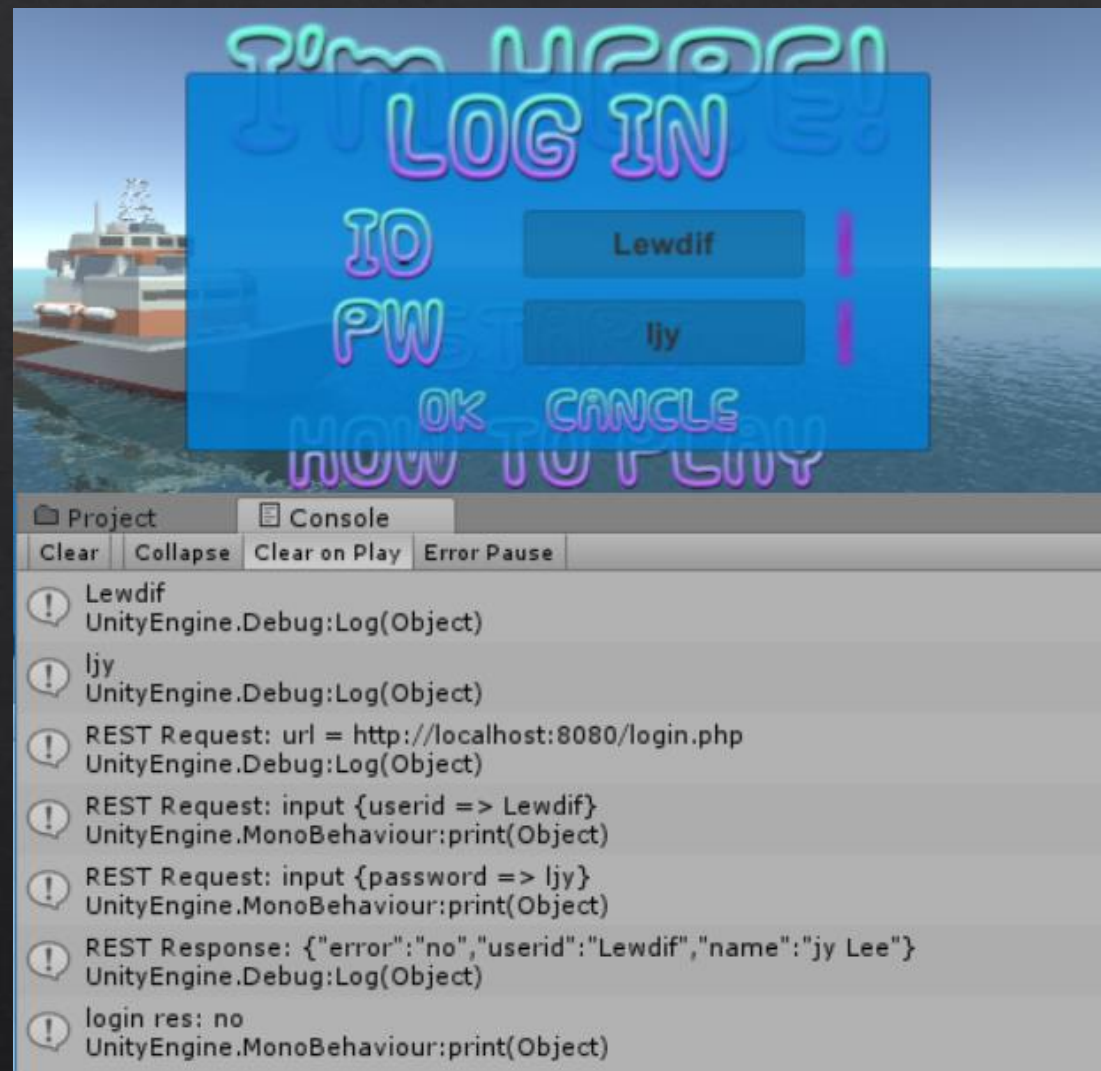
◆ 로그아웃 기능

◆ 스코어링

# 로그인 기능

- ◇ login.php 파일을 사용
- ◇ 제대로 동작하지 않아 새롭게 개발 시도
- ◇ 도중에 다시 돌아와 문제 해결 후 계속 사용





# 로그아웃 기능

- ◆ Logout.php 파일을 사용

- ◆ 게임이 끝나면 로그아웃이 되도록 설정

# I'm HERE!



## START HOW TO PLAY QUIT

Project

Console

Clear

Collapse

Clear on Play

Error Pause



REST Request: url = <http://localhost:8080/logout.php>  
UnityEngine.Debug:Log(Object)



REST Response: {"error": "no"}  
UnityEngine.Debug:Log(Object)



logout res: no  
UnityEngine.MonoBehaviour:print(Object)

3

0

0



# 스코어링

◆ hp.php파일을 변형하여 제작

◆ 매번 갱신됨



# 아쉬웠던 점

- ◆ 점수를 DB에 저장하긴 하였으나 그 자료를 활용하지 못한 점
- ◆ 아이디 만들기 기능을 구현하지 못한 점