

Laboratorium wprowadzające

Laboratorium 2

Karol Hamielec

Zadanie 1

1. Znajdź definicję struktury file operations. Zapoznaj się z jej polami.

```
struct file operations {

struct file operations {

struct module *owner;

loff t (*liseek) (struct file *, loff t, int);

ssize ( *fread) (struct file *, char _user *, size t, loff t *);

ssize ( *write) (struct file *, char _user *, size t, loff t *);

ssize ( *write) (struct file *, char _user *, size t, loff t *);

ssize ( *write) (struct kioch *, struct iov iter *);

ssize ( *mrite iter) (struct kioch *, struct iov iter *);

ssize ( *mrite iter) (struct kioch *, struct iov iter *);

ssize ( *mrite iter) (struct file *, struct dir context *);

ssize ( *mrite iter) (struct file *, struct file *, struct on the struct *);

ssize ( *mrite iter) (struct file *, struct file *, struct file *, unsigned long);

long (*mlocked loct) (struct file *, unsigned int, unsigned long);

long (*compat loct) (struct file *, unsigned int, unsigned long);

long (*compat loct) (struct file *, unsigned int, unsigned long);

int (*mmap) (struct file *, struct file *);

int (*open) (struct indode *, struct file *);

int (*sean) (struct file *, ioff t, int datasync);

int (*felease) (struct file *, int);

int (*felease) (struct file *, int);

int (*felease) (struct file *, int);

ssize ( *sendpage) (struct file *, struct file bock *);

ssize ( *sendpage) (struct file *, struct file bock *);

ssize ( *sendpage) (struct file *, struct file bock *);

ssize ( *sendpage) (struct file *, int, struct file *, unsigned long, unsigned long, unsigned long);

int (*flock) (struct file *, int, struct file bock *);

ssize ( *splice read) (struct file *, lonf t, toff t, struct file *, lonf t, struct file *, struct file *, struct file *, lonf *, struct file *, struct file *, struct file *, lonf *, struct file *
                                             void (*show fdinfo)(struct seq file *m, struct file *f);
#ifndef CONFIG MMU
unsigned (*mmap capabilities)(struct file *);
           1845
1846
1847
                                             #endif
                                                                                              1848
1849
1850
            1851
            1852
                                                                                                int (*fadvise)(struct file *, loff t, loff t, int);
           1854 } __randomize_layout;
```

strukturę udało mi się znaleźć w pliku /linux/include/linux/fs.h

2. Spróbuj odnaleźć użycie tej struktury w systemie plików hostfs.

```
static const struct file_operations hostfs file fops = {
383
                              = generic file llseek,
             .llseek
                              = generic file splice read,
384
             .splice read
385
                              = generic file read iter,
             .<u>read_iter</u>
386
                              = generic file write iter,
             .write_iter
387
                              = generic file mmap,
             .mmap
388
                              = hostfs open,

    open

389
                              = hostfs file release,
             <u>release</u>
390
                              = hostfs fsync,
             . fsync
391
    };
392
393
    static const struct file operations hostfs dir fops = {
394
                              = generic file llseek,
395
             .iterate shared = hostfs readdir,
396
                              = generic read dir,
             .read
397
                              = hostfs open,
             .open
398
                              = hostfs fsync
             .fsync
399
    };
```

3. Czy potrafisz zinterpretować zastosowanie poszczególnych pól?

Dokonujemy tutaj zmapowania poszczególnych wskaźników na funkcje na konkretne funkcje. Inne funkcje będą obsługiwać normalny plik, a inne będą obsługiwać foldery.

- Ilseek ustawienia kursora w pliku
- splice czytanie z pliku określonej ilości bajtów i przekazywanie tego do potoku
- read_iter generyczna procedura do czytania z pliku
- write_iter generyczna procedura do czytania z pliku
- mmap mapowanie zawartości pliku do przestrzeni adresowej
- release zapisanie mapowania do pliku
- fsync zrzuca zawartość cache/bufora do urządzenia
- 4. Zlokalizuj w dokumentacji (katalog Documentation lub wyszukiwarka) informacje o tym, jak przechodzić po strukturze katalogów w jądrze.
- 5. Zlokalizuj plik namei.h a w nim funkcje kern_path i user_path. Czym się one różnią i kiedy mają zastosowanie?

```
int kern_path(const char *name, unsigned int flags, struct path *path)
2431
              return filename lookup(AT_FDCWD, getname_kernel(name),
2432
2433
                                      flags, path, NULL);
2434
      EXPORT SYMBOL(kern_path);
2435
2602
2603 int user_path_at_empty(int_dfd, const char __user_*name, unsigned flags,
2604
                       struct path *path, int *empty)
2605
    {
2606
              return filename lookup(dfd, getname flags(name, flags, empty),
2607
                                     flags, path, NULL);
                                                                                lf
```

Funkcja kern_path oraz user_path dokonuje wyszukiwania pliku, aby uzyskać inode. W funkcji kern_path wyszukiwanie dokonuje się relatywnie do aktualne folderu roboczego procesu. Dodatkowo funkcje różnią się wywołaniem getname(), które służy do kopiowania nazwy pliku z przestrzeni adresowej procesu do przestrzeni adresowej jądra

6. Znajdź definicję struktury dentry.

```
/* protected by d_lock */
                                                    /* per dentry seqlock */
/* lookup hash list */
                                                    /* parent directory */
                                                     /* Where the name belongs to - NULL is
                                                       * negative */
               unsigned char <u>d iname[DNAME INLINE LEN]</u>;
                                                                       /* small names */
                /* Ref lookup also touches following */
               /* per-dentry lock and refcount */
                                                     /* fs-specific data */
                                                              /* LRU list */
                         wait queue head t *d wait;
                                                              /* in-lookup ones only */
                                                     /* child of parent list */
112
113
                struct <u>list head d subdirs</u>;
                                                    /* our children */
114
115
116
117
118
119
                 * d_alias and d_rcu can share memory
                union {
                         struct <a href="hlist_node">hlist_node</a> <a href="mailto:dains.">dains</a>; /* inode alias list */
struct <a href="hlist_bl_node">hlist_bl_node</a> <a href="mailto:din lookup hash">dain_lookup hash</a>; /* only for in-lookup ones */
                         struct <u>rcu head d rcu;</u>
                } d u;
 120
          <u>randomize layout;</u>
```

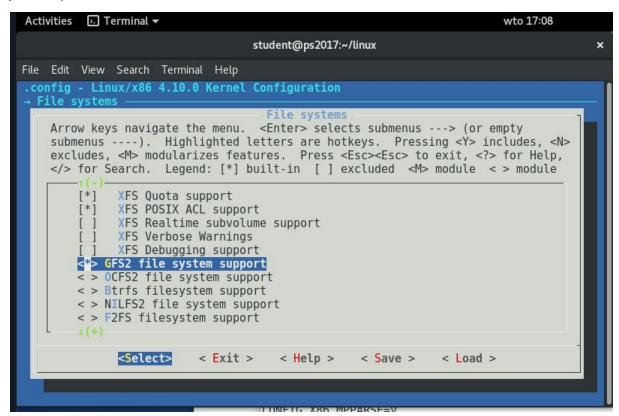
7. Znajdź funkcję dget. Co ona robi i po co? (Podpowiedź można znaleźć we wcześniej znalezionej dokumentacji.)

Zwraca wskaźnik na strukturę dentry oraz inkrementuje licznik referencji

Zadanie 2

- 1. Zapoznaj się z plikiem .config.
- 2. Co robi polecenie make oldconfig? Wykonaj je. Aktualizuje aktualny config używając pliku .config jako bazy
- 3. Co robi polecenie make menuconfig? Wykonaj je. Aktualizuje aktualny config za pomocą interfejsu menu

- 4. Ustaw dowolną, ale charakterystyczną wersję lokalną (CONFIG_LOCALVERSION albo General setup/Local version).
- 5. Zrób małą zmianę w konfiguracji (np. włącz obsługę któregoś systemu plików).



3. Co robi polecenie make all? Buduje kernel oraz moduły

4. Skompiluj jądro po zmianie i zmierz czas kompilacji (komenda time). Jakie informacje wyświetlają się podczas kompilacji?

```
wto 19:27
                                  student@ps2017:~/linux
                                                                                      ×
File Edit View Search Terminal Help
  IHEX
         firmware/kaweth/new_code_fix.bin
  IHEX
         firmware/kaweth/trigger_code_fix.bin
         firmware/ti_3410.fw
  IHEX
         firmware/ti_5052.fw
  IHEX
  IHEX
         firmware/mts cdma.fw
         firmware/mts_gsm.fw
  IHEX
  IHEX
         firmware/mts_edge.fw
 H16T0FW firmware/edgeport/boot.fw
 H16T0FW firmware/edgeport/boot2.fw
 H16TOFW firmware/edgeport/down.fw
 H16T0FW firmware/edgeport/down2.fw
         firmware/edgeport/down3.bin
  IHEX2FW firmware/whiteheat loader.fw
  IHEX2FW firmware/whiteheat.fw
  IHEX2FW firmware/keyspan_pda/keyspan_pda.fw
  IHEX2FW firmware/keyspan pda/xircom pgs.fw
          firmware/cpia2/stv0672_vp4.bin
  IHEX
  IHEX
          firmware/yam/1200.bin
  IHEX
          firmware/yam/9600.bin
       83m46.183s
real
       59m59.020s
user
       9m45.178s
sys
[student@ps2017 linux]$
```

5. Co robią polecenia make modules_install i make install?

make modules - zbudowanie modułów

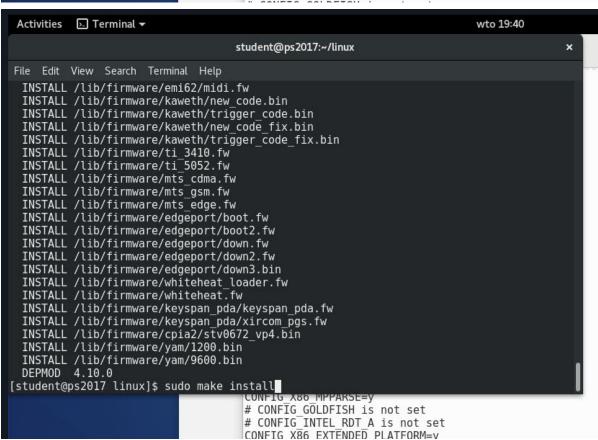
make install - zainstalowanie modułów zbudowanych przy pomocy *make modules*

6. Zainstaluj jądro w systemie.

```
Activities ► Terminal ▼
                                                                                               wto 19:33
                                              student@ps2017:~/linux
                                                                                                                 ×
File Edit View Search Terminal Help
                   - Create 2.8MB boot floppy image (arch/x86/boot/fdimage)
  fdimage288

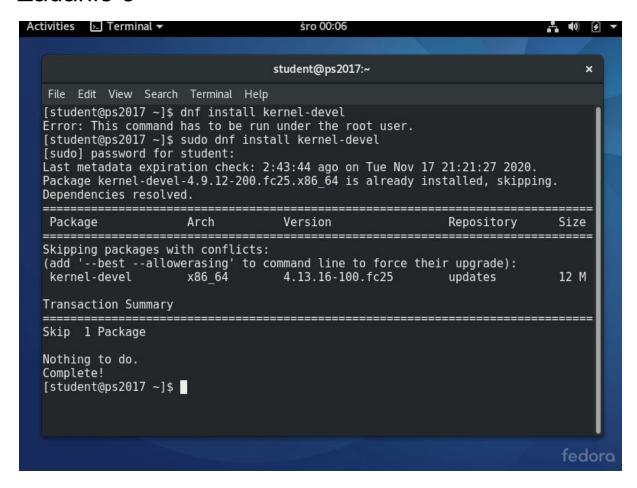
    Create a boot CD-ROM image (arch/x86/boot/image.iso)
    bzdisk/fdimage*/isoimage also accept:

  isoimage
                       FDARGS="..." arguments for the booted kernel
                       FDINITRD=file initrd for the booted kernel
  i386 defconfig
                                   - Build for i386
  x86 64 defconfig
                                   - Build for x86 64
  make V=0|1 [targets] 0 => quiet build (default), 1 => verbose build make V=2 [targets] 2 => give reason for rebuild of target make 0=dir [targets] Locate all output files in "dir", including .config make C=1 [targets] Force all c source with CHECK (spaces)
                 [targets] Force check of all c source with $CHECK
  make RECORDMCOUNT WARN=1 [targets] Warn about ignored mcount sections
                 [targets] Enable extra gcc checks, n=1,2,3 where
1: warnings which may be relevant and do not occur too often
                     warnings which occur guite often but may still be relevant
                     3: more obscure warnings, can most likely be ignored
                     Multiple levels can be combined with W=12 or W=123
Execute "make" or "make all" to build all targets marked with [*]
For further info see the ./README file
[student@ps2017 linux]$ make modules_install
```



7. Zrestartuj system i uruchom nowe jądro.

Zadanie 3



Załaduj: insmod.

```
[student@ps2017 trivial_module]$ sudo insmod trivial.ko
[sudo] password for student:
[student@ps2017 trivial module]$
```

Wylistuj moduły: Ismod.

```
su: Authentication Tallure
[student@ps2017 trivial module]$ sudo lsmod
Module
                         Size
                               Used by
trivial
                         1163
                               0
                         4099
                               0
ata generic
vmwgfx
                               3
                       234236
drm_kms helper
                       142824
                               1 vmwqfx
                        88451
                               1 vmwqfx
ttm
drm
                       342499
                               6 vmwqfx,ttm,drm kms helper
                        65301
fies
crc32c intel
                        13519
                               0
serio raw
                         5946
                               0
                               0
                         4029
pata acpi
e1000
                       133100
                               0
[student@ps2017 trivial module]$
```

Obejrzyj komunikaty jądra: dmesg

```
[ 33.285620] IPv6: ADDRCONF(NETDEV_UP): enp0s3: link is not ready
[ 33.286536] e1000: enp0s3 NIC Link is Up 1000 Mbps Full Duplex, Flow Control:

RX

+ [ 33.286989] IPv6: ADDRCONF(NETDEV_CHANGE): enp0s3: link becomes ready
[ 70.138238] systemd-journald[545]: File /var/log/journal/ac4016af79b54d08b298

89c6648e1ab1/user-1000.journal corrupted or uncleanly shut down, renaming and re
placing.
[ 516.285620] trivial: loading out-of-tree module taints kernel.
[ 516.285631] trivial: module verification failed: signature and/or required ke
y missing - tainting kernel
[ 516.285682] Hello world! I'ma a trivial module!
[student@ps2017 trivial_module]$
```

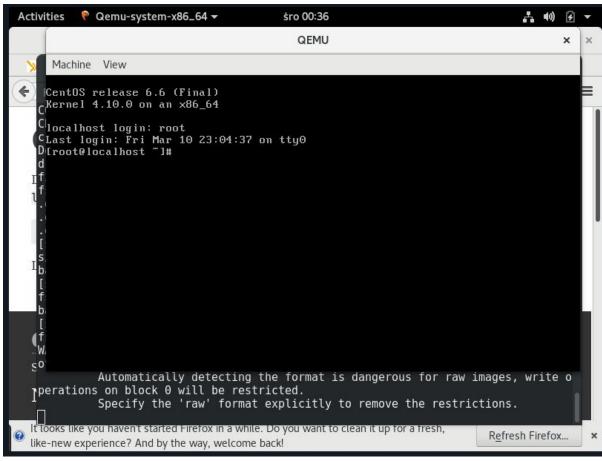
Usuń rmmod.

Jeszcze raz obejrzyj komunikaty jądra.

```
y missing - tainting kernel
[ 516.285682] Hello world! I'ma a trivial module!
[ 610.074980] Oh no, why are you doing this to me? Argh!
[student@ps2017 trivial_module]$
```

Zadanie 4

- 1. Skompiluj jądro, podobnie jak we wcześniejszym zadaniu.
- 2. Zaloguj się do systemu. Login to *root*, hasło jest puste.



4. Zakończ pracę z gościem.

Zadanie 5

3.

2.

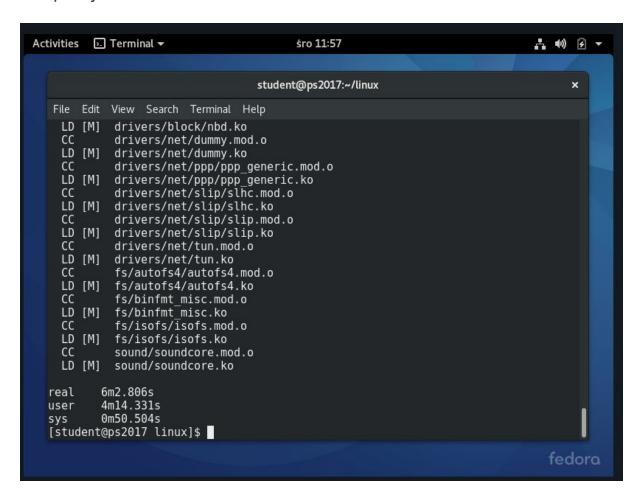
1. Wykonaj komendę make ARCH=um defconfig. Co ona robi?

```
/home/student/linux
[[student@ps2017 linux]$ make ARCH=um defconfig

*** Default configuration is based on 'x86_64_defconfig'

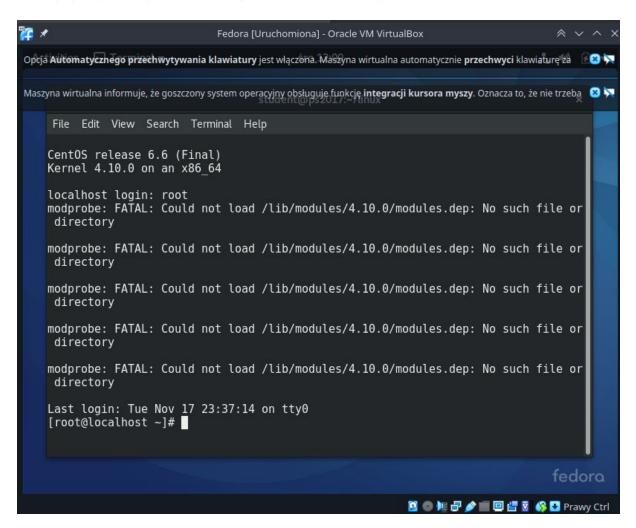
It looks like you haven't started Firefox in a while. Do you want to clean it up for a fresh,
```

3. Skompiluj jądro komendą make ARCH=um. Ile czasu zajęła kompilacja?



4. Uruchom ./vmlinux ubd0=~/fs/CentOS6.x-AMD64-root_fs.

5. Zaloguj się do systemu. Login to *root*, hasło jest puste.



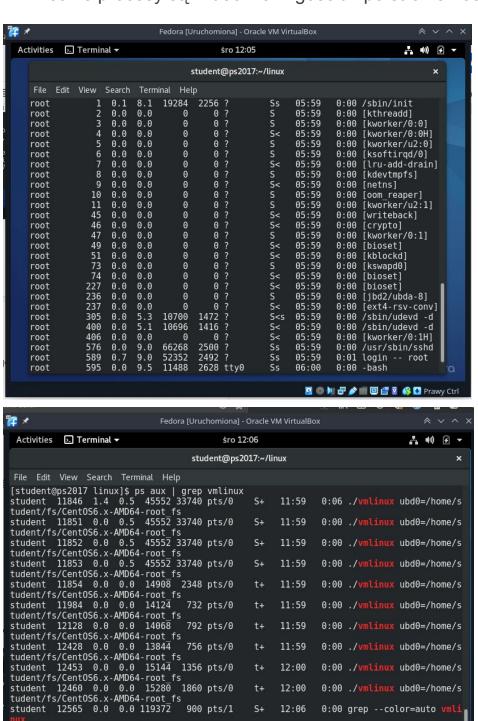
6. Zamontuj *hostfs* za pomocą komendy: mount none /host -t hostfs. (Jeżeli katalog /host nie istnieje, to go utwórz.) Co pojawiło się po zamontowaniu tego systemu plików?

```
-bash: fs: command not found
[root@localhost ~]# cat /proc/mounts
modprobe: FATAL: Could not load /lib/modules/4.10.0/modules.dep: No such file or
directory

/dev/root / ext4 rw,relatime,data=ordered 0 0
devtmpfs /dev devtmpfs rw,relatime,mode=755 0 0
none /proc proc rw,relatime 0 0
none /sys sysfs rw,nosuid,nodev,noexec,relatime 0 0
none /dev/pts devpts rw,relatime,gid=5,mode=620,ptmxmode=000 0 0
tmpfs /tmp tmpfs rw,relatime,size=786432k 0 0
none /host hostfs rw,relatime 0 0
[root@localhost ~]#

fedora
```

7. Jakie procesy są widoczne w gościu i po stronie hosta?



11:59

12:00

12:00

12:06

06:01

06:02

1356 pts/0

1860 pts/0

900 pts/1

0:00 ./wmlinux ubd0=/home/s 0:00 ./vmlinux ubd0=/home/s

0:00 ./vmlinux ubd0=/home/s

0:00 grep --color=auto vmli

0:00 [kworker/u2:2]

🔯 💿 🌬 🗗 🎤 🧰 📮 🚰 👿 🚱 🛂 Prawy Ctrl

0:00 ps aux

8. Zakończ pracę z gościem.

root 606 0.0 0.0 0 0 ? root 620 7.0 6.7 13372 1860 tty0 [root@localhost ~]#

[student@ps2017 linux]\$