

# **RAPPORT DE CONTRIBUTION DES DIFFERENTS MEMBRES**

## **CHEF DE PROJET : ANDO JOSUE FELIX ROGER**

Le chef de projet a été chargé de la répartition des différentes tâches. Il a établi le programme pour atteindre l'objectif du projet. Du fait de son charisme, il a été désigné sans objection par les différents membres du groupe pour être celui qui sera chargé de pousser chacun à donner le meilleur de lui-même.

Ainsi il a rempli le rôle d'un motivateur. Il a également assuré le contrôle de l'avancée du projet c'est-à-dire contrôler l'avancement de chaque membre dans les différentes tâches qu'ils lui ont été confiés. Son rôle dans le groupe n'a pas été seulement de pousser les autres à faire leurs tâches, en sa qualité de chef de groupe il s'est également occupé du SDP (Software Development Plan) qui consiste à réaliser dans un fichier pdf la stratégie de développement du logiciel utiliser par notre groupe et présenter l'équipe projet ainsi que les rôles de chaque membre.

## **1<sup>er</sup> PROGRAMMEUR : BALOGOU LEWIS ALVIGNO**

Il a été choisi comme 1<sup>er</sup> programmeur pour sa renommée en tant que développeur full stack. Il a une aptitude à s'adapter à différent langage de programmation et a déjà en sa possession une assez grande aisance en langage de programmation PYTHON.

En sa qualité du 1<sup>er</sup> programmeur du groupe, il s'est chargé de mettre en place le code source du logiciel à l'aide du langage de programmation PYTHON. C'est en cela, qu'il s'est attelé sur

la création du logiciel de manière concrète. Cependant sa participation du projet ne s'est pas arrêtée à la mise en place du code source. Il s'est également chargé de la réalisation du SRS (Software Requirements Specification). Il s'agissait de préciser dans un fichier pdf la Spécification recensant toutes les fonctionnalités et contraintes non fonctionnelles. Cette tâche lui a été attribuée parce qu'il a une plus grande maîtrise du code du logiciel que tous les autres membres présents dans le groupe. Du fait qu'il a sa plus grande maîtrise du code source du logiciel il a été également chargé de réaliser un fichier pdf présentant le plan et rapport de test. Il a ainsi pu enregistrer les différents tests effectués par le testeur lors de la réalisation de notre projet.

## **2eme PROGRAMMEUR : FLAN BIH ZOH CHRISTIAN TRESOR**

Vu la complexité du projet, la désignation d'un seul programmeur serait une décision suicidaire. C'est dans cette optique qu'a été désigné un 2eme programmeur pour soutenir le 1er programmeur présenté ci-dessus. Il a été choisi comme 2eme programmeur pour ces aptitudes et son aisance dans le monde de la programmation. Il a pu épauler le 1<sup>er</sup> programmeur dans la mise en place du code source du logiciel. Il s'est chargé de s'assurer de la cohérence du code source de notre logiciel. Son aide a été indispensable au 1<sup>er</sup> programmeur. On peut également dire qu'il a joué le même rôle que le 1<sup>er</sup> programmeur au niveau de la conception du code source du logiciel. Le 2eme programmeur s'est également chargé de mettre en place un fichier pdf présentant le SAD (Software Architecture Document). Il s'est occupé de réaliser le document de conception plus précisément de réaliser l'architecture logicielle du projet. Il s'est basé sur le cahier de charge fourni par le professeur pour élaborer son document de conception.

## **DESIGNER : ANZOUA KOUAKOU DAPA**

En premier lieu le logiciel réalisé par notre groupe nécessitait un logo pour son identité visuel. C'est en ce sens que la première tâche réalisée par notre designer a été en sa faculté de posséder un esprit assez créatif de réaliser un logo qui reflèterait à sa simple apparence l'objectif de notre logiciel. Être designer n'est pas seulement concepteur de logo, c'est dans cette optique que le designer de notre groupe s'est également chargé de l'interface graphique du logiciel. Après la réalisation du code source réalisé par les 2 programmeurs du groupe il fallait penser à l'interface graphique, cette interface la même qui sera en relation direct avec l'utilisateur. Donc le designer s'est occupé en grande partie de cette interface. Après avoir réalisé l'interface graphique du logiciel, le designer s'est occupé de produire un fichier pdf présentant du WBS (Work Breakdown Structure) qui sera considéré comme une preuve de gestion de projet. Après cela, il s'est penché vers la réalisation d'un second fichier pdf devant présenter le diagramme de GANTT qui sera considéré également comme une preuve de gestion du projet.

## **TESTEUR : ADOU KOFFI JULES LANDRY**

Le testeur a été en relation direct avec le 1<sup>er</sup> et le 2<sup>eme</sup> programmeur. En effet à la fin de la production du code source c'est le testeur qui s'est chargé de vérifier si le logiciel respectait les exigences du prof. C'est ainsi que son travail a été une sorte de tâches récurrente devant à chaque fois tester les fonctionnalités ajoutées dans le logiciel par les différents programmeurs. C'est ainsi qu'il a été le fil directeur qui suivait les programmeurs pour qu'ensemble nous puissions atteindre l'objectif de ce projet. Ainsi le testeur n'a cessé de s'assurer de

la réussite du code réalisé par les programmeurs. Après avoir atteint l'objectif du logiciel à travers les différents tests, le testeur s'est également chargé de réaliser un fichier pdf devant présenter le diagramme de PERT (PROGRAM EVALUATION AND REVIEW TECHNIQUE) devant représenter le planning des travaux par un graphe de dépendances. Après quoi, le testeur s'est occupé de rédiger ce fichier pdf ci présentant un rapport compilant les contributions de chaque membre. C'est ainsi que s'est déroulé les charges de notre testeur.