**游戏背景**

可能的时代背景：中古幻想（同口袋地下城）、热血新纪元、近未来（三体）

中古幻想可直接套用口袋地下城的人物、道具与剧情，甚至口袋地下城玩家可以直接把游戏人物接入近来，如同炉石传说一样体现我们制作游戏的连贯性和趣味探索。

热血新纪元背景的可以非常复古，FC的热血系列风格，道具也是游戏中的一些诸如滑板、石块、垃圾桶等，击打效果也是夸张风格，总体比较复古搞笑。

近未来，如三体描述的时代，在现在自诩有思想的年轻人中比较火，可能容易引起共鸣。

由于游戏机制比较简单，所以我认为应该在细节多做文章，比如配音音效、动作、物品效果动画等；

**设定**

1. 中古幻想背景

最近在勇者中流行一种游戏：由法师随机变出一些道具，四位勇者一起抢夺。有的道具会带来优良的buff，使人面红心跳或者体力增强，有的道具却可能会炸的勇者一身黑烟。最后将耐力消耗光的勇者将被淘汰，胜利者会有一定的奖励（比如口袋地下城的宝箱奖励）。

1. 人物设定

凯瑟琳：傲娇的法师，抢到宝物会非常恶毒的嘲笑他人，被攻击到会发出很奇怪的叫声；

卡尔：正义的战士，无所畏惧。

杰姆斯：奸诈的商队头领，相当腹黑，看到别人遭罪会幸灾乐祸。

布赖恩：考古学家，大大咧咧，除了考古素材什么都不在乎。

1. 物品设定

回复药水：恢复1生命

圣灵草：恢复2生命

还魂草：恢复3生命

毒性蘑菇：扣除2生命

捕兽夹：扣除3生命

亡灵毒液：扣除5生命

卡姆矿石：加1分

风之秘宝：加2分

火焰结晶：加4分

史莱姆的便便：扣2分

食人魔的午餐：扣5分

卡塔大王看着你：定身一回合

卢恩娜的赐福：下回合一定第一抽到道具，但不一定是好道具