两人对抗游戏，类似于足球场一样的场景。两边各有同一个门，场中有一个滚动的球，双方各自控制一个挡板，不让球滚进球门中。当球进入球门时，对方积1分。游戏时间有时间限制和分数限制两种情况。另外场中会一些障碍物，阻挡球运行的轨迹。而且还会突然出现一些道具，当球碰到这些道具时会加速、变小、变大等多种情况。