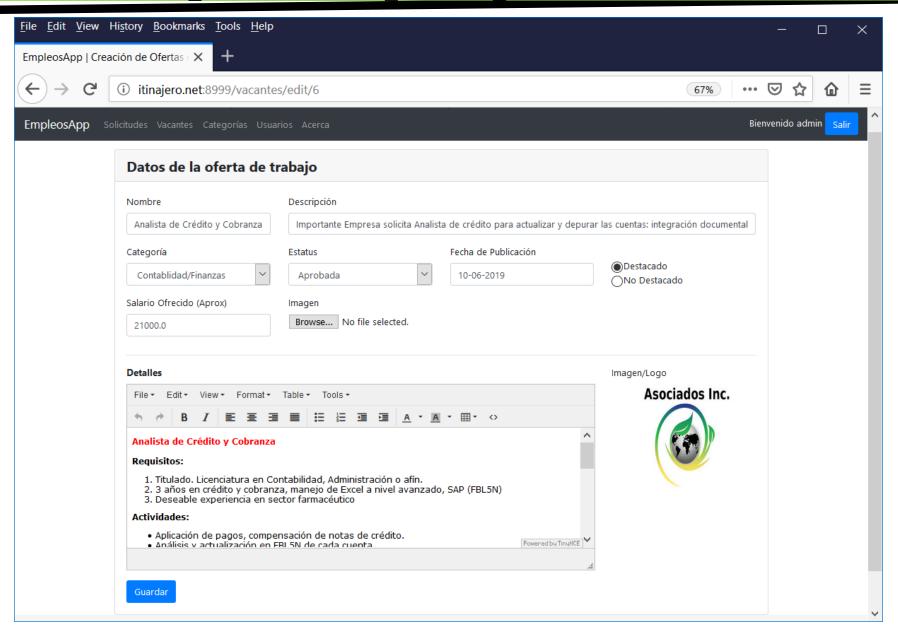
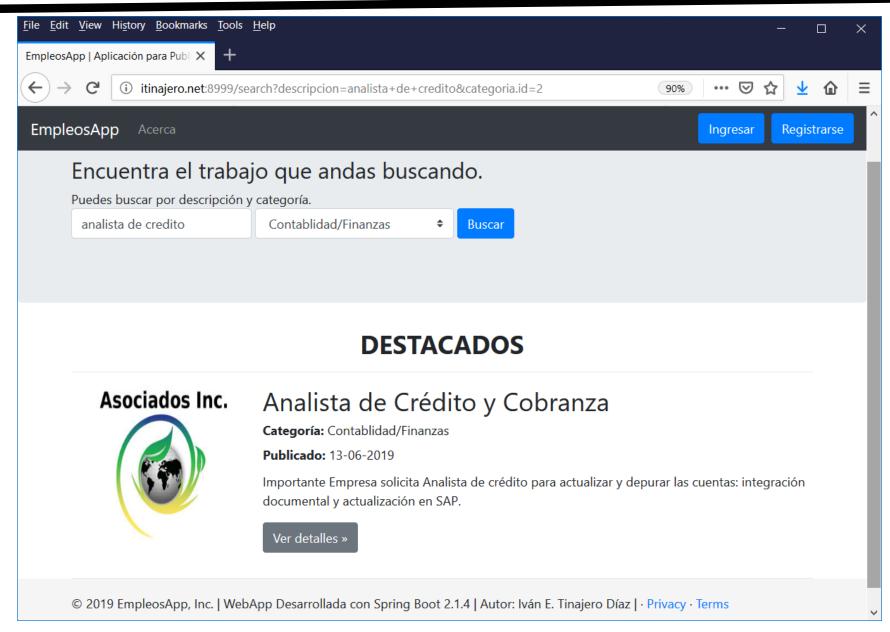
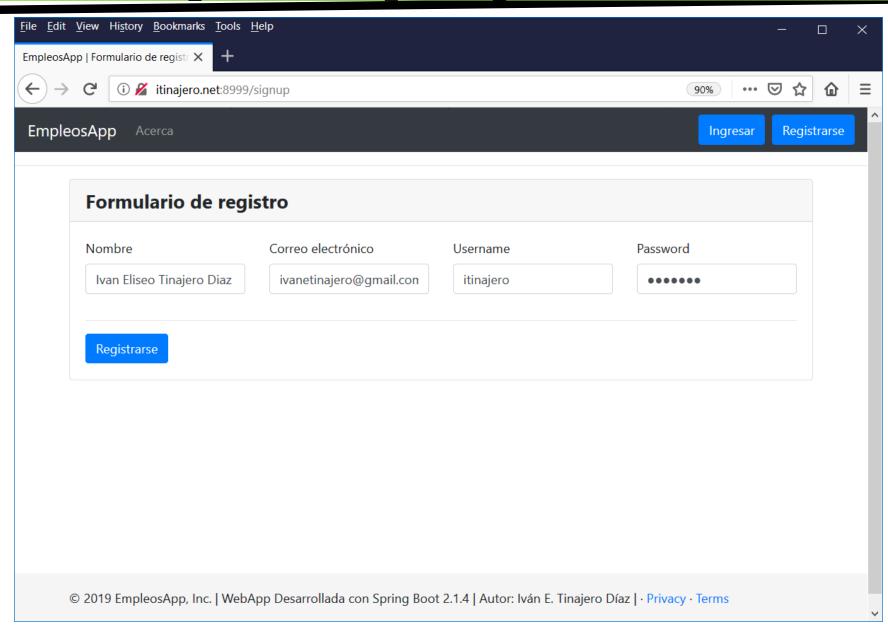
Estructura del curso

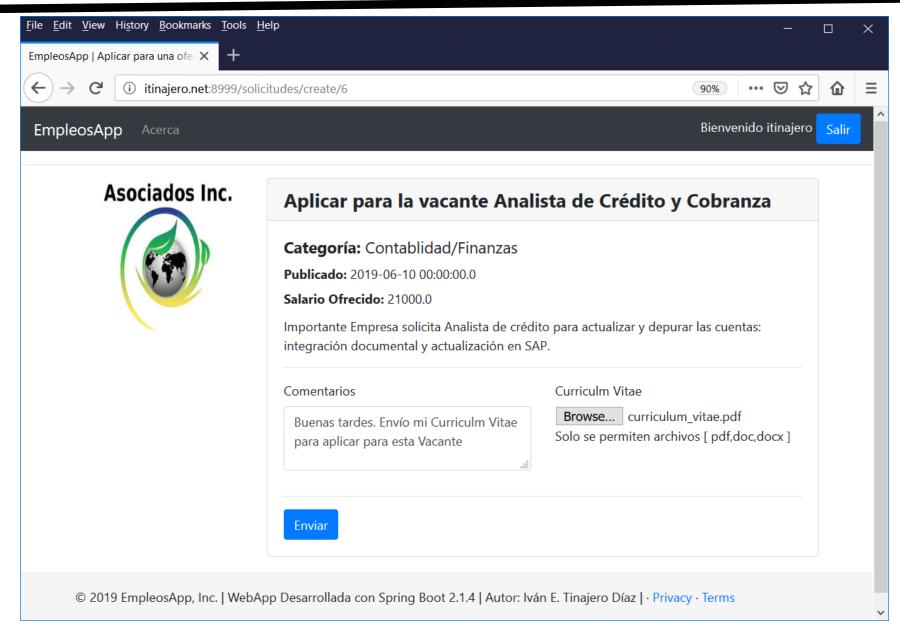


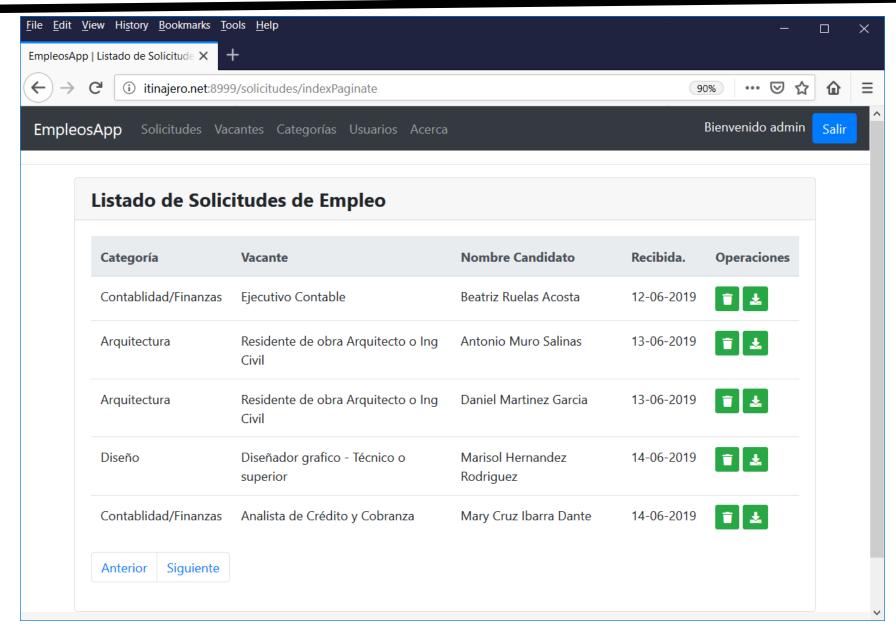
- ➤ Módulo 1: Desarrollar aplicaciones web con Spring MVC y Thymeleaf.
- ➤ Módulo 2: Persistencia de Datos con Spring Data JPA.
- ➤ Módulo 3: Integración de Spring MVC y Spring Data JPA en una aplicación web.
- ➤ Módulo 4: Spring Security (seguridad basada en usuarios y roles).
- ➤ Módulo 5: Desarrollar Restful Web Services con Spring Boot.











DEMO ONLINE → http://itinajero.net/empleos

Desarrollo web con Spring MVC



¿Qué es Spring MVC?

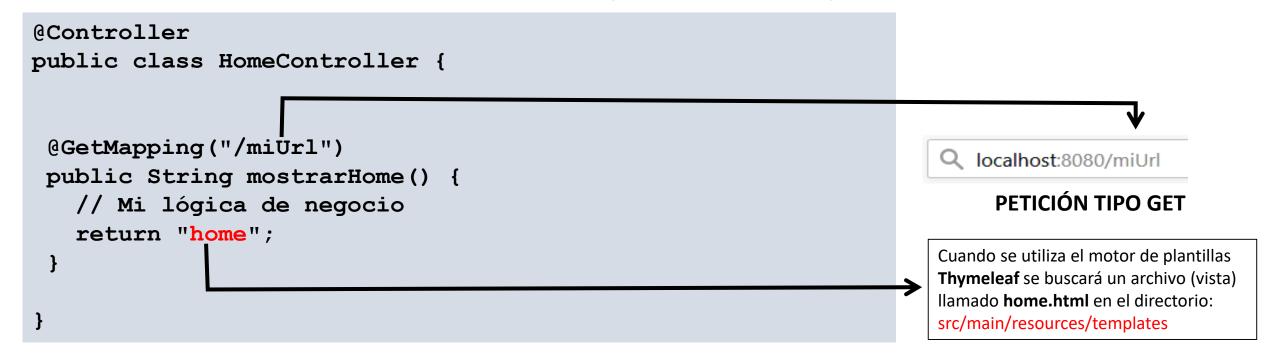
- ➤ Spring MVC utiliza una arquitectura de aplicaciones siguiendo el patrón de diseño MVC (Model View Controller).
- >Spring MVC es un framework web basado en Servlets que viene incluido en Spring Framework (spring-webmvc).
- ➤ Spring MVC esta diseñado siguiendo el patrón de diseño de Front Controller.
- ➤ En Spring MVC el Front Controller es mejor conocido como **DispatcherServlet**.

Funciones

- ✓ Enviar las peticiones (requests) a los manejadores (handlers) para que sean procesadas.
 - El default handler son los controladores (@Controller, @RequestMapping).
- ✓ Encargado de resolver las vistas (views).
- ➤ Apartir de Spring 3.0 se pueden crear RESTFul Web Services utilizando la anotación @RestController y @PathVariable.
- > Basado en Spring IOC container (Inyección de Dependencias).
- > Spring MVC se integra muy fácil con otros proyectos de Spring:
 - ✓ Nosotros integraremos Spring Boot, Spring Data JPA, Spring Security, Spring REST, etc.

¿Qué es un Controlador en Spring MVC?

- ➤ Un Controlador (Controller) en Spring MVC es una clase normal a la cual se le agrega la anotación @Controller a nivel de la clase.
- ➤ En una aplicación web estos métodos principalmente están marcados con las anotaciones @GetMapping, @PostMapping, y @RequestMapping (Action Controller).
- ➤ Los métodos pueden tener cualquier nombre y deben regresar un String (nombre de la vista).
- Los métodos son ejecutados al ser invocados por medio de la URL especificada como parámetro en las anotaciones @GetMapping, @PostMapping, etc.



¿Qué es Thymeleaf? (1)

- Thymeleaf es un motor de plantillas para aplicaciones web desarrolladas con Java. Es algo similar a los JSPs, con algunas diferencias.
 - ✓ Página Oficial: www.thymeleaf.org
- ➤ Comúnmente utilizado con Spring Boot para generar vistas con código HTML para aplicaciones web.
- ➤En un proyecto Spring boot, ya viene configurado Thymeleaf con valores por defecto al momento de agregar la dependencia.

Configuración

Agregar la siguiente dependencia al archivo pom.xml:

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
  </dependency>
```

¿Qué es Thymeleaf? (2)

Configuración

Si creamos nuestro proyecto con Spring Initializr:



Thymeleaf TEMPLATE ENGINES

A modern server-side Java template engine for both web and standalone environments. Allows HTML to be correctly displayed in browsers and as static prototypes.

Para utilizar Thymeleaf en un archivo HTML se debe agregar el namespace.

home.html

HomeController.java

```
@Controller
public class HomeController {

    @GetMapping("/")
    public String mostrarHome(Model model) {
        model.addAttribute("mensaje", "Hola Mundo");
        return "home";
    }
}
```

Iteraciones en Thymeleaf

- ➤En Thymeleaf las iteraciones se pueden realizar con la expresión th:each
 - ✓ Similar a un for en Java.
- Esta expresión puede iterar sobre diferentes tipos de datos como:
 - ✓ List
 - ✓ Map
 - ✓ Iterable
 - ✓ Map

Ejemplo:

Vista(detalle.html)

Controlador

```
@GetMapping("/detalle")
public String mostrarDetalle(Model model) {
    List<String> lista = new LinkedList<>();
    lista.add("Ingeniero de Sistemas");
    lista.add("Auxiliar de Contabilidad");
    model.addAttribute("empleos", lista);
    return "detalle";
}
```

Condicionales en Thymeleaf

≻Operador Elvis (?:)

El operador Elvis permite renderizar texto DENTRO de un elemento HTML, dependiendo de una expresión Booleana. Es muy similar al operador ternario en otros lenguajes de programación.

Ejemplo:

>if - unless

La expresión **if - unless** permite renderizar un elemento HTML, dependiendo de una expresión Booleana. Es muy similar a un **if-else** en otros lenguajes de programación. Ejemplo:

Urls relativas al ContextPath en Thymeleaf

- Las URLs relativas al ContextPath son las que son relativas al directorio raíz (ROOT) de una aplicacion web, una vez que están publicadas en el servidor.
- Las URLs relativas al ContextPath deben iniciar con "/" cuando vayamos a formar una URL para referenciar un recurso (imagenes, CSS, JS, PDF, etc) en nuestra aplicacion.
- ➤ En un proyecto web cuando se utiliza **Thymeleaf** como motor de plantillas, los recursos estáticos deben guadarse en el directorio **src/main/resources/static**

```
→ □ empleos [boot] [devtools]

  bootstrap
     CSS
         myStyles.css
     foto.png
         logo.png
     v 🗁 js
         funciones.js
   > b templates
     application.properties
  > # src/test/java
```

Ejemplos:

- Para incluir el archivo CSS myStyles.css en una vista se utilizaría la siguiente expresión:
 link th:href="@{/css/myStyles.css}" rel="stylesheet">
- Para incluir el archivo Javascript funciones.js en una vista se utilizaría la siguiente expresión:
 <script th:src="@{/js/funciones.js}"></script>
- Para incluir la imagen foto.png en una vista, se utilizaría la siguiente expresión:

Para incluir archivos Javascript y CSS vía CDN (*Content Delivery Network*) se utiliza la sintáxis estándar (sin expresiones Thymeleaf).

```
<link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.1.3/css/bootstrap.min.css">
<script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.1.3/js/bootstrap.min.js"></script>
```