

00 引言

C-2 创建: 张林伟, 最后修改: 张林伟 2018-07-19 17:10

本书中大多数规则都源于少数几条基本原则：

- 清晰性和简洁性最为重要：模块的用户永远也不应该被模块的行为所迷惑（那样就不清晰了）；模块要尽可能小，但又不能太小
- 代码应该被重用，而不是被拷贝
- 模块之间的依赖性应该尽可能地降到最小
- 错误应该尽早被检测出来，最好是在编译阶段

Java支持四种类型：

- 接口（interface）
- 类（class）
- 数组（array）
- 基本类型（primitive）

前三种类型通常被称为引用类型（reference type），类实例和数组是对象（object），而基本类型的值不是对象。

类的成员：

- 域（field）
- 方法（method）
- 成员类（member class）
- 成员接口（member interface）

方法的签名（signature）：

- 方法名
- 所有参数类型

签名不包括它的返回类型。