主从同步

C-2 创建: 张林伟, 最后修改: 张林伟 昨天 14:34

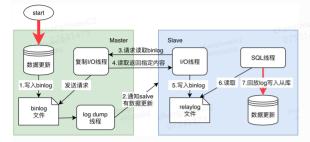
主从复制是一个**异步**过程,从 Master 到 Slave 的复制过程需要三个线程完成。

mysql主从复制需要三个线程: master (binlog dump thread) 、slave (I/O thread 、SQL thread)

binlog dump线程: 主库中有数据更新时,根据设置的binlog格式,将更新的事件类型写入到主库的binlog文件中,并创建log dump线程通知slave有数据更新。当I/O线程 请求日志内容时,将此时的binlog名称和当前更新的位置同时传给slave的I/O线程。

I/O线程: 该线程会连接到master, 向log dump线程请求一份指定binlog文件位置的副本,并将请求回来的binlog存到本地的relay log中。

SQL线程: 该线程检测到relay log有更新后,会读取并在本地做redo操作,将发生在主库的事件在本地重新执行一遍,来保证主从数据同步。



整个复制过程实际上就是 Slave 从 Master 端获取该日志然后再在自己身上完全**顺序地执行**日志中所记录的各种操作。

过程解析

- 1. 主库写入数据并且生成binlog文件。该过程中MySQL将事务串行的写入二进制日志,即使事务中的语句都是交叉执行的。
- 2. 在事件写入二进制日志完成后,master通知存储引擎提交事务。
- 3. 从库服务器上的IO线程连接Master服务器、请求从执行binlog日志文件中的指定位置开始读取binlog至从库。
- 4. 主库接收到从库的IO线程请求后,其上复制的IO线程会根据Slave的请求信息分批读取binlog文件然后返回给从库的IO线程。(master第一次接受slave同步请求后,之后都是master dump thread检测到binary log变化后持续推送)
- 5. Slave服务器的IO线程获取到Master服务器上IO线程发送的日志内容、日志文件及位置点后,会将binlog日志内容依次写到Slave端自身的Relay Log(即中继日志)文件的最末端,并将新的binlog文件名和位置记录到master-info文件中,以便下一次读取master端新binlog日志时能告诉Master服务器从新binlog日志的指定文件及位置开始读取新的binlog日志内容。
- 6. 从库服务器的SQL线程会实时监测到本地Relay Log中新增了日志内容,然后把RelayLog中的日志翻译成SQL并且按照顺序执行SQL来更新从库的数据。
- 7. 从库在relay-log.info中记录当前应用中继日志的文件名和位置点以便下一次数据复制。

高并发情况下,单台 MySQL 数据库承载的连接数多、读写压力大,MySQL系统瓶颈凸显。因此,一般来说都是通过 主从复制(Master-Slave)的方式来同步数据,再通过读 写分离(MySQL-Proxy)来提升数据库的并发负载能力进行部署与实施。

大部分互联网场景,数据模型「一写多读」。

读次数(read_num) 一般是写次数(write_num)的 10 倍以上

一般主库负责写,从库负责读。

主从延迟:新增一条记录,首先写入主库,主库记录信息完成后同步给从库,主库完成记录插入和从库成功同步主库信息的时间差就是DB主从延迟。

影响主从延迟的主要因素是: 从库消费relaylog

- 从库的机器性能比主库要差
- 从库的压力大(读)
- 大事务的执行(产生几百G的binlog)
- DDL (alter、drop、repair、create) 耗时长
- 锁冲突
- 从库的复制能力(mysql在5.6版本之前,是只支持单线程)

MySQL 支持的复制类型

- 基于语句的复制:在主服务器上执行的SQL语句,在从服务器上执行同样的语句。MySQL默认采用基于语句的复制,效率比较高。一旦发现没法精确复制时,会自动选着基 干行的复制
- 基于行的复制: 把改变的内容复制过去,而不是把命令在从服务器上执行一遍

MySQL第五篇 认识一下主从原理与延迟

DB主从延迟 https://blog.csdn.net/hguisu/article/details/7325124 https://www.jianshu.com/p/0d07b446ae33

参考资料: