

<https://bykowski.pl/programowanie-reaktywne-czym-jest-i-kiedy-stosowac/>

Sprawdzenie liczby rdzeni na maszynie fizycznej:

Tomcat może obsłużyć od 10 do 200 wątków.

```
docker run --rm williamyeh/hey -n 10 -c 10 http://host.docker.internal:8085/client
```

c – concurrency, ile zapytań jednocześnie

```
Total:      3.0387 secs
Slowest:    3.0383 secs
Fastest:    3.0378 secs
Average:    3.0381 secs
Requests/sec: 3.2909
```

Response time histogram:

[illegible]

Maksymalna ilość wątków na Tomcat to 200, a minimalna 10, my ustawiamy 10 zgodnie z poniższym screenem i będziemy wysłać większą ilość żądań, niż Tomcat będzie mógł obsłużyć jednocześnie

```
VirtualThreadsApiApplication.java application.properties
1 spring.application.name=virtual-threads-client
2 server.port=8085
3 server.tomcat.threads.max=10
4
```

```
docker run --rm williamyeh/hey -n 30 -c 30 http://host.docker.internal:8085/client
```

[illegible]

Każde 10 żądań jest obsługiwane w ok 3 sek., następna 10 po zwolnieniu pierwszych, więc kolejne 3 sekundy itd.

Po włączeniu wirtualnych wątków na JVM, cały proces przebiega szybciej

```
1 spring.application.name=virtual-threads-client
2 server.port=8085
3 server.tomcat.threads.max=10
4
5 spring.threads.virtual.enabled=true
6
```

