

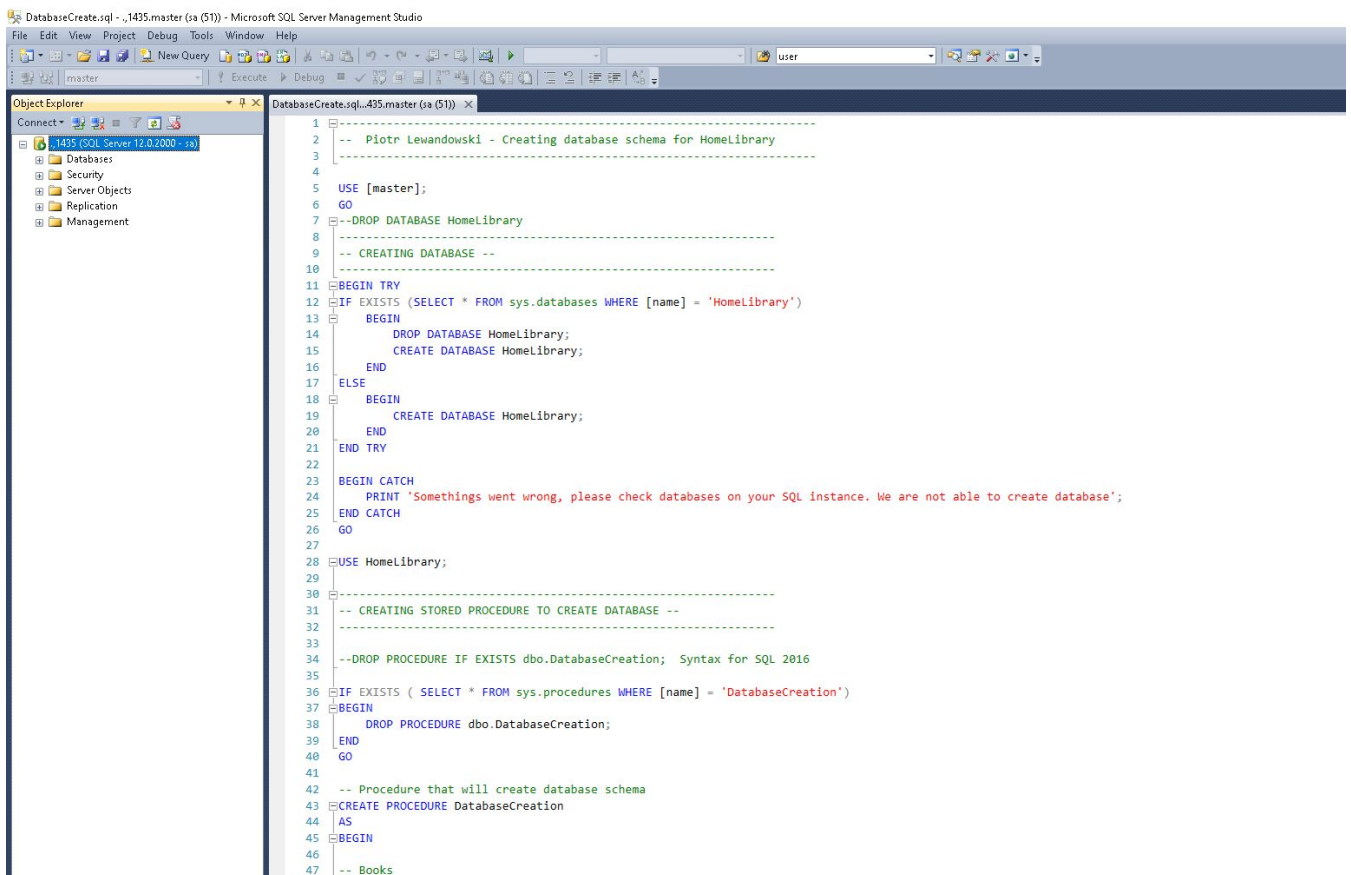
Home Library - Instrukcja

Do uruchomienia programu niezbędne są następujące konfiguracje:

- Instancja MS SQL, gdzie będziemy mogli utworzyć bazę danych dla naszego programu
- Środowisko Qt

1. Zanim rozpoczniemy korzystanie z programu, należy przygotować bazę danych. Aby to zrobić należy otworzyć dowolne oprogramowanie umożliwiające nam połączenie się do naszej bazy danych oraz wykonanie zapytania (dla MS SQL zalecam SQL Server Management Studio).

Następnie należy otworzyć plik DatabaseCreate.sql który znajduje się w folderze SQL na githubie.



The screenshot shows the Microsoft SQL Server Management Studio interface. The title bar indicates the file is 'DatabaseCreate.sql - 1435.master (sa (51)) - Microsoft SQL Server Management Studio'. The 'Object Explorer' on the left shows the 'master' database selected. The main window displays a SQL script with the following content:

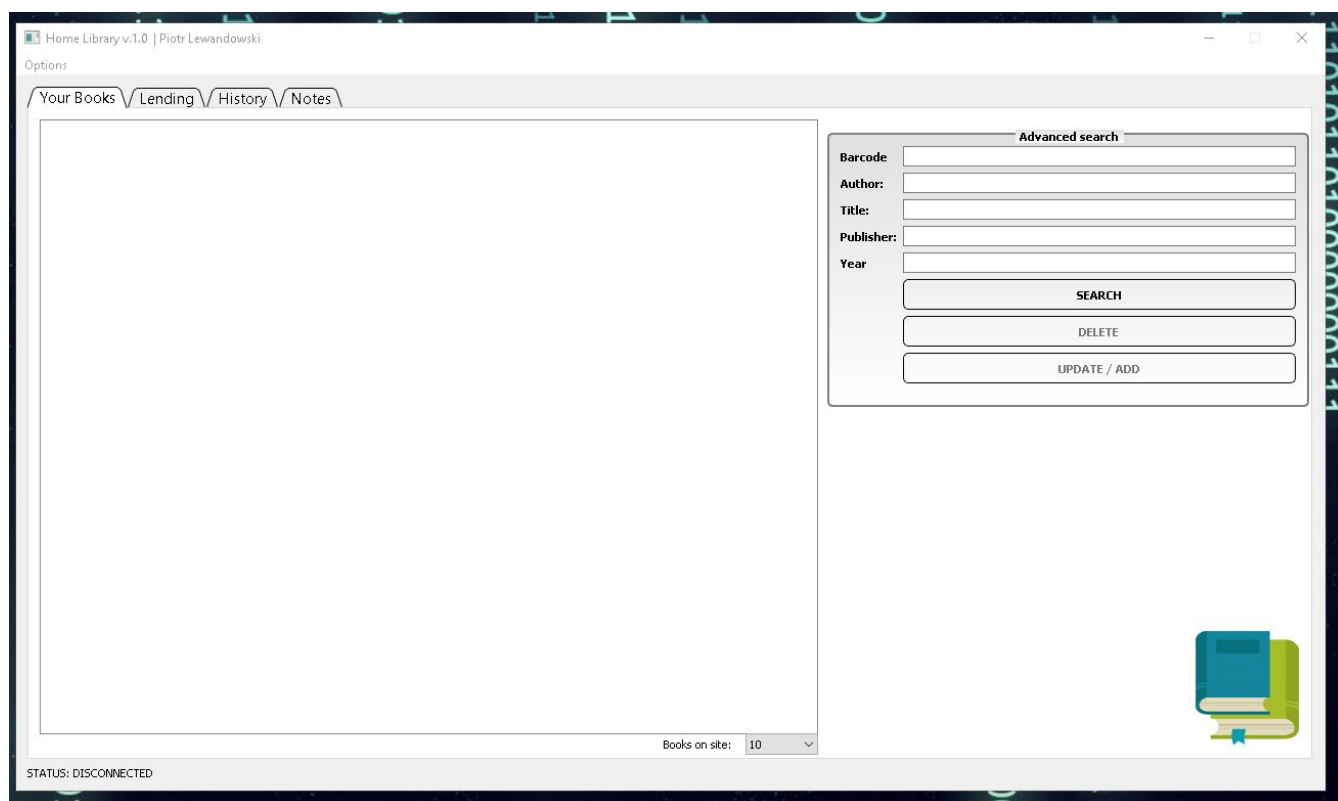
```
1  -----
2  -- Piotr Lewandowski - Creating database schema for HomeLibrary
3  -----
4
5  USE [master];
6  GO
7  --DROP DATABASE HomeLibrary
8  -----
9  -- CREATING DATABASE --
10 -----
11 BEGIN TRY
12 IF EXISTS (SELECT * FROM sys.databases WHERE [name] = 'HomeLibrary')
13 BEGIN
14     DROP DATABASE HomeLibrary;
15     CREATE DATABASE HomeLibrary;
16 END
17 ELSE
18 BEGIN
19     CREATE DATABASE HomeLibrary;
20 END
21 END TRY
22
23 BEGIN CATCH
24     PRINT 'Somethings went wrong, please check databases on your SQL instance. We are not able to create database';
25 END CATCH
26 GO
27
28 USE HomeLibrary;
29
30 -----
31 -- CREATING STORED PROCEDURE TO CREATE DATABASE --
32 -----
33
34 --DROP PROCEDURE IF EXISTS dbo.DatabaseCreation; Syntax for SQL 2016
35
36 IF EXISTS ( SELECT * FROM sys.procedures WHERE [name] = 'DatabaseCreation')
37 BEGIN
38     DROP PROCEDURE dbo.DatabaseCreation;
39 END
40 GO
41
42 -- Procedure that will create database schema
43 CREATE PROCEDURE DatabaseCreation
44 AS
45 BEGIN
46
47 -- Books
```

Po otwarciu należy wykonać skrypt w całości. Na naszej instancji SQL zostanie utworzona baza danych o nazwie HomeLibrary.

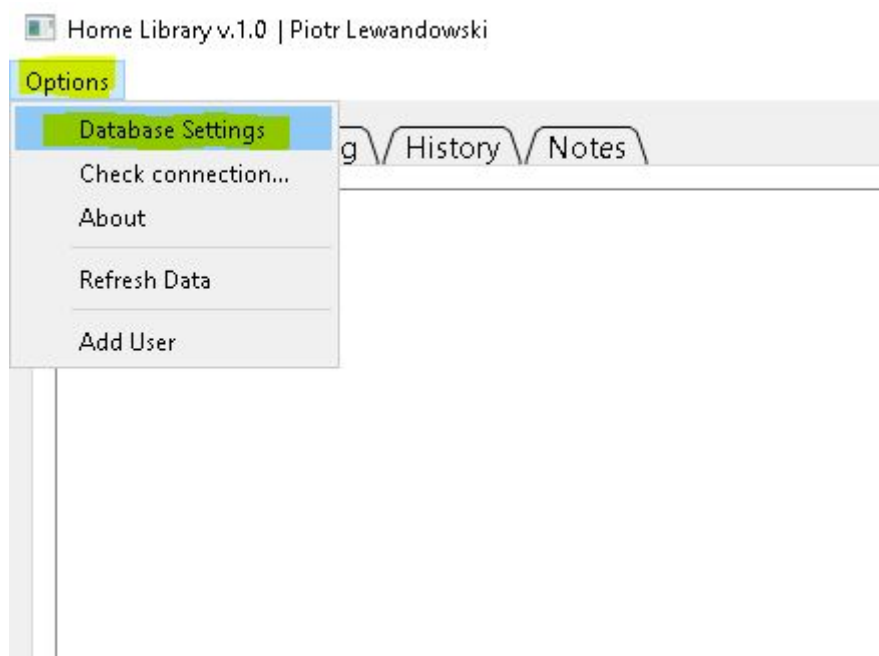
Ważne, aby nie istniała wcześniej baza danych o takiej nazwie, ponieważ skrypt się nie wykona.

Jeżeli chcemy posiadać dane testowe możemy również po wykonaniu skryptu [DatabaseCreate.sql](#) wykonać skrypt [ExampleDatabaseCreation.sql](#). Zostaną wtedy utworzone przykładowe wpisy, które umożliwią przetestowanie aplikacji.

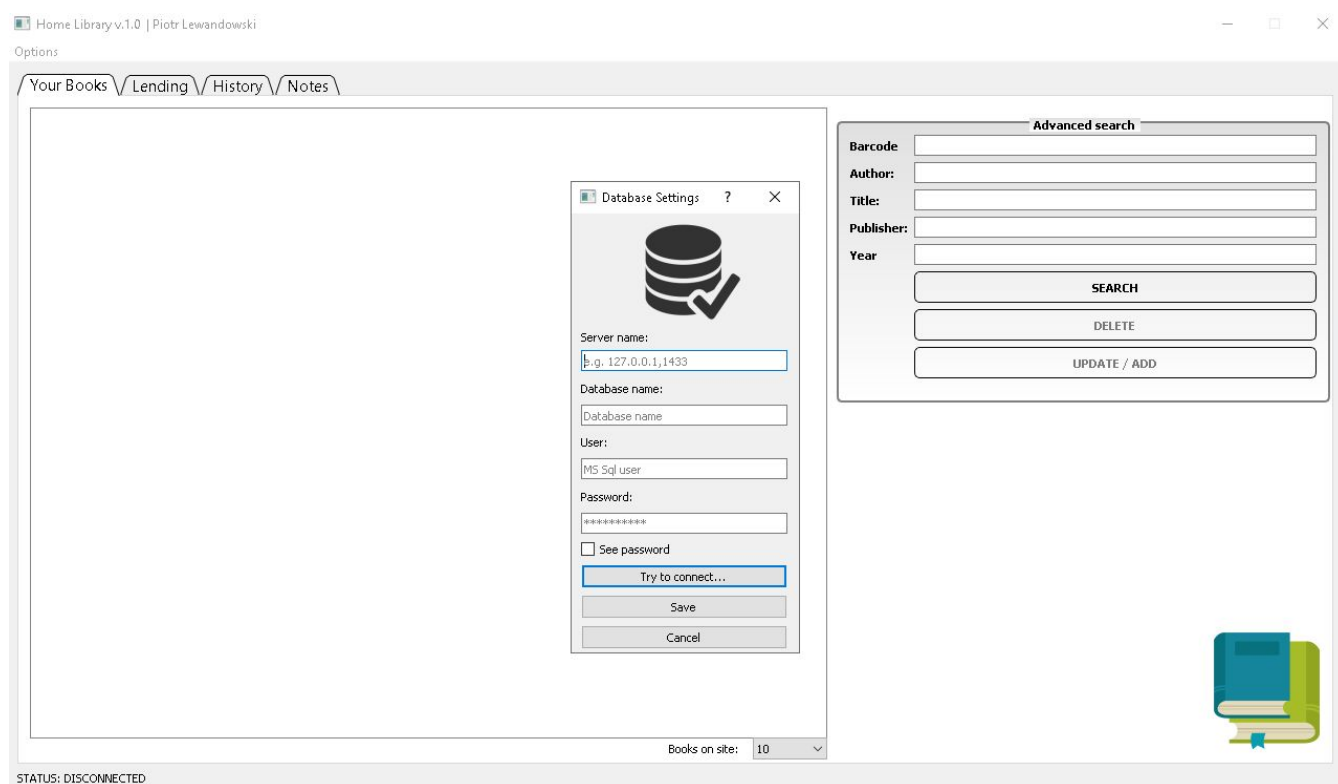
2. Teraz możemy przejść do programu. Po włączeniu programu zobaczymy poniższe okno:



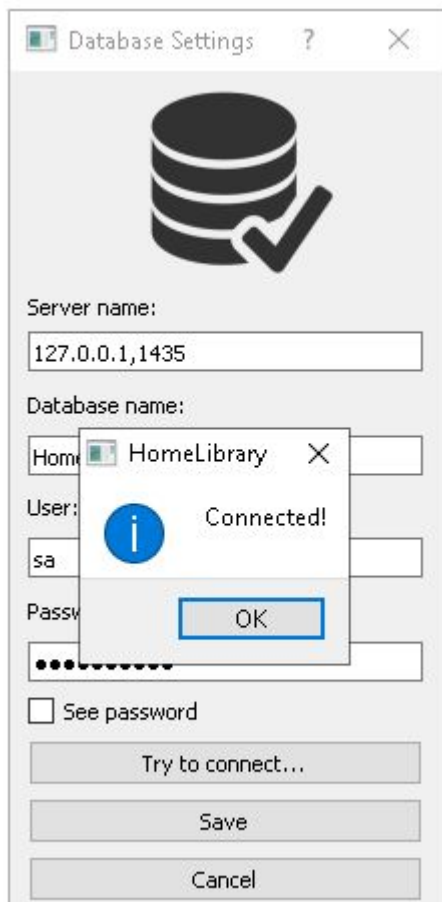
3. Należy kliknąć Options > Database Setting



4. Pojawi się nowe okno, w którym będziemy mogli wpisać nasze dane połączeniowe do bazy danych



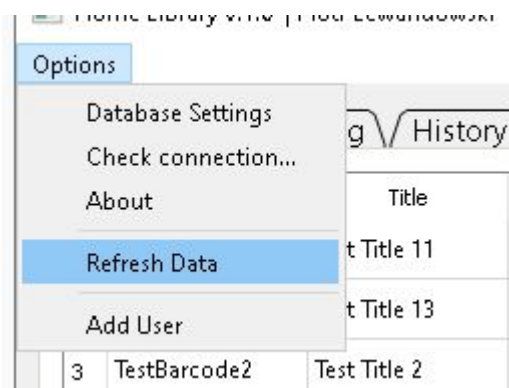
Wpisujemy adres naszej instancji sql, wraz z portem i nazwą naszej bazy danych(HomeLibrary). Pole User oraz password może pozostać puste, wtedy połączenie nastąpi poprzez windows authentication.

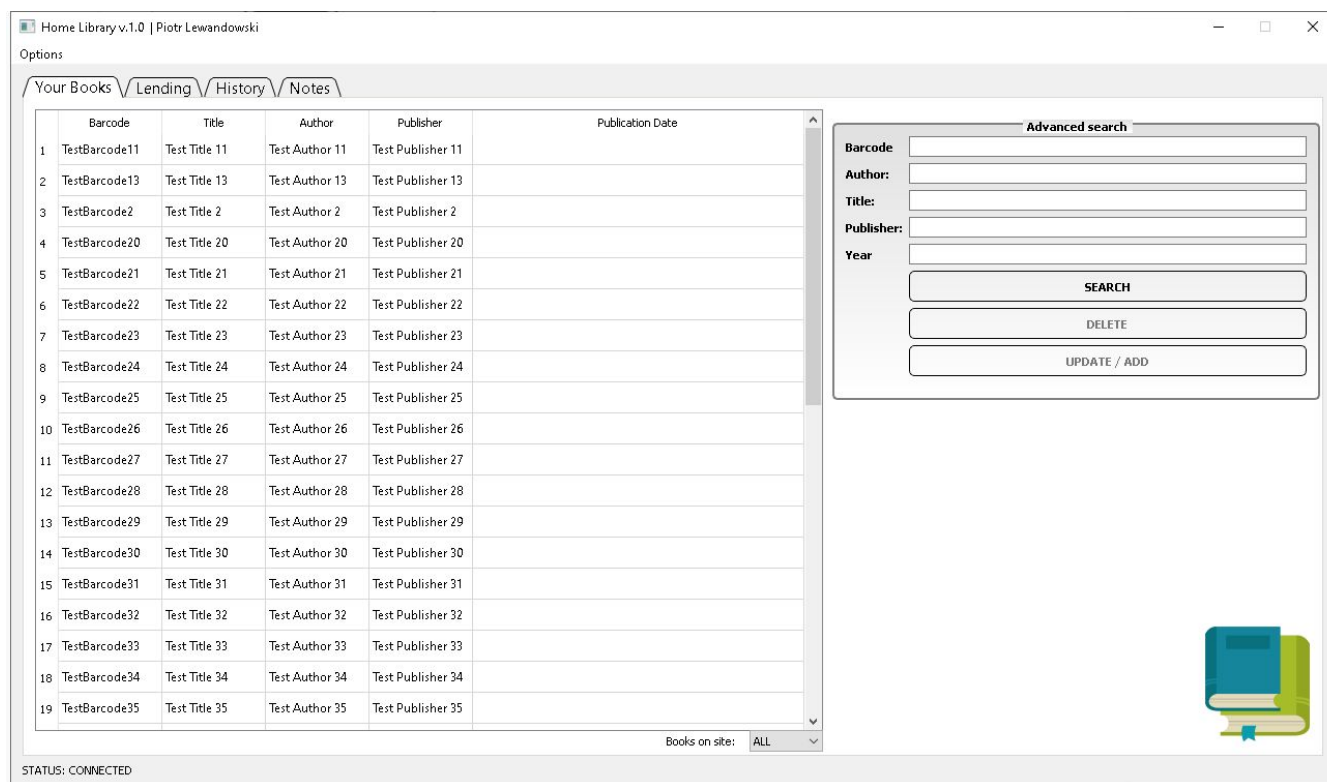


Po uzupełnieniu danych klikamy przycisk “Try to connect” i czekamy chwilę. Powinniśmy otrzymać komunikat, “Connected” jeżeli nasza aplikacja połączyła się prawidłowo.

Po prawidłowym połączeniu zalecam kliknięcie przycisku “Save”. Spowoduje to zapisanie naszych ustawień w pliku Config, dzięki czemu przy kolejnym otwarciu aplikacji nie będziemy musieli podawać ponownie danych połączeniowych.

5. Po poprawnym połączeniu należy kliknąć Option > Refresh Data aby nasza aplikacja automatycznie zaktualizowała wszystkie dane





Aplikacja jest gotowa do użycia. Przy następnym odpaleniu wystarczy użyć opcji Options > Check connections , aby program automatycznie nawiązuje połączenie z ostatnio zapisaną bazą danych i aktualizuje wszystkie tabele.

Funkcjonalności zakładki są opisane w skrócie w pliku Readme. W razie jakichkolwiek problemów prosilibym o kontakt.