Reducción de datos CCD con IRAF y Python

Alexis Andrés

2 de septiembre de 2024

Índice general

1 In	itroduc	roducción a Python 5					
Clase 1 Introducción a Python 4							
1	Nocio	nes bási	cas	4			
	1.1	Python	en diferentes sistemas operativos	4			
		1.1.1	Python en Windows	5			
		1.1.2	Python en Linux	5			
		1.1.3	Python en Mac OSX	6			
	1.2	Ejecuta	ando Python	7			
		1.2.1	Creando un entorno virtual	8			
		1.2.2	El editor Geany	9			
		1.2.3	Jupyter Notebook	1			
		1.2.4	Visual Studio Code y PyCharm	3			
	1.3	Python	como calculadora	3			
		1.3.1	Operaciones aritméticas	3			
		1.3.2	Operaciones matemáticas avanzadas	5			
Clase	e 2 Var	iables y	contenedores 1	7			
2	Introd	ducción .		7			
	2.1	Variabl	es	7			
		2.1.1	Variables tipo int/float	8			
		2.1.2	Variables de tipo string	8			
		2.1.3	Comentarios	9			
		2.1.4	Variables tipo bool	0			
	2.2	Conten	edores	1			
		2.2.1	Listas	1			
		2.2.2	Tuplas	4			
		2.2.3	Conjuntos	5			

		2.2.4	Diccionarios	26
Clase 3	Cont	trol de flu	ujo y lógica	28
3	Contro	oles de flu	ıjo	28
	3.1	Condicio	onales	28
		3.1.1	Declaraciones if	28
		3.1.2	Declaraciones if-else	29
		3.1.3	Declaraciones if-elif-else	30
		3.1.4	Expresiones if-else	31
	3.2	Bucles .		32
		3.2.1	Bucle while	32
		3.2.2	Bucle for	34
		3.2.3	Contenedores por comprensión	37
Clase 4	Fund	ciones		39
4	Funcio	nes en P	Python	39
	4.1	Funcion	es predefinidas	39
	4.2	Funcion	es definidas por el usuario	40
		4.2.1	Funciones sin parámetros	41
		4.2.2	Funciones con parámetros	42
		4.2.3	Funciones que devuelven un valor	42
	4.3	Más sob	ore funciones con parámetros	43
		4.3.1	Argumentos con un valor predeterminado	44
		4.3.2	Argumentos de palabras clave	45
	4.4	Problem	as	47
2 Intr	oduce	ión a la	astronomía observacional	48
2 1110	oducc	ion a la	astronomia observacional	40
Clase 5	i Teles	scopios	ópticos	49
5	Telesc	opios		49
	5.1		eza la luz	
	5.2	_	os básicos de óptica geométrica	
	5.3	Reflexió	n y refracción	51
	5.4	Propieda	ades de telescopios	52
		5.4.1	Recolección de luz	52

Clase 6	Foto	metría		53
6	Conce	ptos de fo	otometría	53
	6.1	Sistema	de magnitudes	53
		6.1.1	Flujo y luminosidad	53
		6.1.2	Magnitudes	55
		6.1.3	Magnitudes bolométricas y absolutas	57
		6.1.4	Índices de color	58
		6.1.5	Filtros de color	59
	6.2	Radiació	on de cuerpo negro	60
Clase 7	Espe	ectrosco	oía	62
7	Conce	ptos de e	spectroscopía	62
	7.1	Líneas e	espectrales	62
		7.1.1	Producción de líneas espectrales	63
		7.1.2	Tipos de espectros	65
		7.1.3	Clasificación espectral de estrellas	66
	7.2	Velocida	des radiales	66
		7.2.1	El efecto Doppler	67
		7.2.2	Sistemas binarios espectroscópicos	68
3 Pyt	hon pa	ara dato	s CCD	71
Clase 8	Visu	alización	de datos con Python	72
8	Numpy	y y Matplo	otlib	72
	8.1	Arreglos	numéricos con numpy	72
		8.1.1	Arreglos de ceros y unos	73
		8.1.2	Arreglos ordenados	74
		8.1.3	Arreglos aleatorios	75
	8.2	Visualiza	ación con Matplotlib	76
		8.2.1	Gráfico de funciones	76
		8.2.2	Gráfico de histogramas	77
		8.2.3	Visualización de matrices	78
		8.2.4	Gráfico de una función de dos variables	79
Clase 9	Redu	ucción de	e datos con Python	82

9	El pa	quete Astropy	
	9.1	El módulo astropy.units	
	9.2	Trabajando con tablas	
	9.3	Un eiemplo un poco realista	

Unidad 1 Introducción a Python

Unidad 2

Introducción a la astronomía observacional

Unidad 3 Python para datos CCD

Clase 9 | Reducción de datos con Python

Para realizar las tareas básicas de reducción de datos astronómicos usando Python se utiliza el módulo llamado «ccdproc». Este módulo es una herramienta poderosa diseñada para la reducción y el procesamiento de datos de imágenes CCD. Está desarrollado como parte del ecosistema de «astropy» y proporciona una serie de funciones y clases para manejar tareas comunes en el preprocesamiento de datos astronómicos, como la calibración de imágenes, la corrección de bias, la corrección de flat-field, y la combinación de imágenes. Primero revisaremos el módulo astropy.

9 El paquete Astropy

Astropy es un paquete diseñado específicamente para la astronomía y la astrofísica. Cuenta con muchas funciones y módulos, pero nosotros revisaremos algunos de los más utilizados y que nos serán de ayuda para comprender el funcionamiento de ccdproc. Para instalar astropy, si es que no lo tienes aún, es suficiente con escribir **pip install astropy** en una terminal.

Algunos de los módulos más populares dentro del ecosistema de astropy son units, Coordinates, y fits. A continuación realizaremos algunas tareas básicas con estos módulos.

9.1 El módulo astropy.units

El módulo «astropy units» permite trabajar con unidades físicas tales como los kilogramos, metros, segundos y cualquiera de sus múltiplos, submúltiplos y además hace posible transformar entre diferentes unidades equivalentes de otros sistemas de medición.

Primero debemos importarlo:

[1]: import astropy.units as u

Ahora podemos definir una variable que tenga unidades de distancia. Por ejemplo, podemos asignarle unidades de kilopársec:

```
[2]: #- Distancia en kilopársec
distance = 1 * u.kpc
distance
```

[2]: <Quantity 1. kpc>

Como se ve en la celda de código anterior, se crea una «cantidad» al multiplicar cualquier variable numérica por una unidad definida en astropy. En este caso, el kilopársec se obtiene con «u.kpc». Si ahora queremos saber a cuántos metros equivale un kilopársec, entonces podemos usar la función «u.to()» de la siguiente manera:

```
[3]: #- Convertir a metros
distance.to(u.m)
```

[3]: <Quantity 3.08567758e+19 m>

Existe otra forma de utilizar la función u.to(), que es un poco más flexible. Para ilustrarlo, intentemos convertir la variable distance a varias unidades de distancia, tales como los centímetros, metros, kilómetros, años luz, pársec, nanómetros y unidades astronómicas. Una forma de hacerlo es la siguiente:

```
[4]: distance_units = ['cm', 'm', 'km', 'lyr', 'pc', 'nm', 'au']

#- Distancia equivalente en varias unidades
print(f'{distance} es equivalente a:\n============')

for unit in distance_units:
    print( distance.to(u.Unit(unit)) )

1.0 kpc es equivalente a:
```

Por supuesto que se pueden utilizar unidades derivadas, tales como las de la velocidad (m/s, por ejemplo) o las de la fuerza (N \equiv kg m s $^{-2}$). Para esto usamos los operadores de multiplicación y división según sea el caso. Específicamente, para definir cantidades con unidades de velocidad:

```
[5]: velocity = 60 * u.km / u.h
velocity
[5]: <Quantity 60. km / h>
```

```
[6]: velocity.to(u.m/u.s)
```

```
[6]: <Quantity 16.6666667 m / s>
```

9.2 Trabajando con tablas

Obteniendo su equivalente en m/s:

Con astropy se pueden leer tablas casi en cualquier formato. Un formato muy popular en astronomía son los archivos con extensión fits (Flexible Image Transport System). Una de las formas de leer este tipo de archivos es usando la función Table() del módulo astropy.table. Las imágenes CCD se almacenan en archivos .fits. Sin embargo, no es posible leerlas con Table(). Afortunadamente, existen más opciones.

Para poder trabajar con imágenes .fits provenientes de archivos CCD, se puede utilizar el módulo fits que está dentro de astropy.io. Toma como ejemplo las imágenes disponibles en este enlace de Google drive: https://drive.google.com/drive/folders/1TxopD_fla1ZHplm_SH0Gvhe663psuJn-?usp=sharing.

El enlace contiene una carpeta organizada de la siguiente manera: hay un directorio llamado bias, otro llamado flats, otro llamado object y uno llamado stds. Los directorios bias y flat contienen las imágenes bias y flat, respectivamente. El directorio object contiene las imágenes del objeto de interés, también llamadas «science images» o imágenes de ciencia. El directorio stds contiene imágenes de una estrella estándar, que no usaremos por el momento.

Recomiendo que extraigas el contenido de la carpeta en tu mismo directorio de trabajo donde utilizas los Notebooks de Jupyter para que puedas acceder a sus datos de manera más simple y con las rutas especificadas en el Notebook llamado «Astropy-package».

Primero establecemos las rutas a las imágenes:

```
[7]: #- Ruta a la ubicación de los datos
bias_image = 'OB0001/bias/0002611406-20200712-OSIRIS-OsirisBias1.fits'
```

```
[8]: flat_image =
   'OB0001/flat/0002615401-20200712-OSIRIS-OsirisSkyFlat1.fits'
   object_image =
   'OB0001/object/0002611437-20200712-OSIRIS-OsirisBroadBandImage1.fits'
```

Para leer estas imágenes con el módulo fits, se hace de la siguiente manera:

```
[9]: #- Leyendo la imagen con astropy
bias_data = fits.open(bias_image)[0]
flat_data = fits.open(flat_image)[0]
object_data = fits.open(object_image)[0]
```

Debes tener en cuenta que las instrucciones anteriores generarán errores si no guardaste los datos en tu directorio actual de trabajo. Si en cualquier momento ocurre un error de compilación, siempre revisa el mensaje de error. Como hemos visto en ocasiones anteriores, Python brinda mucha información en sus mensajes de errores para que puedas corregirlos.

Puedes verificar la información contenida en cada imagen aplicando el atributo header. Por ejemplo para la imagen bias:

```
[10]: bias_data.header
     SIMPLE =
                                  T / Fits standard
     BITPIX =
                                16 / Bits per pixel
                                  2 / Number of axes
     NAXIS =
                               1049 / Axis length
     NAXIS1 =
     NAXIS2 =
                               2051 / Axis length
                                  F / File may contain extensions
     EXTEND =
     BSCALE =
                         1.000000E0 / REAL = TAPE*BSCALE + BZERO
     BZERO =
                         3.276800E4 /
     ORIGIN = 'NOAO-IRAF FITS Image Kernel July 2003' / FITS file
     originator
     DATE = '2021-10-07T01:52:03' / Date FITS file was generated
     IRAF-TLM= '2021-10-07T01:52:03' / Time of last modification
                       ' / Name of the object observed
     OBJECT = 'BIAS
     ORIGFILE= 'Jul12_204354.fits' / Filename
     INSTRUME= 'OSIRIS '
                                  / Instrument Name
     DETECTOR= 'E2V CCD44_82_BI' / Detectors Model
DETSIZE = '[1:4096,1:4102]' / Maximum Imaging Pixel Area
     DATE-OBS= '2020-07-12T20:43:39.592' / Time when starts the first
     exposure (in fr
     ELAPSED = '22.969 ' / Total elapsed time from start to end
     (s)
```

Para acceder a la imagen se necesita del atributo data:

[11]: bias_data.data array([[1039, 1137, 1156, ..., 1203, 29, 881], [1037, 1133, 1171, ..., 1192, 28, 892], [1044, 1135, 1170, ..., 1204, 29, 896], [1069, 1160, 1184, ..., 1224, 28, 897], [1062, 1157, 1180, ..., 1231, 29, 892], [1068, 1160, 1188, ..., 1221, 1224, 102]], dtype=uint16)

Como puedes darte cuenta, la imagen CCD es un arreglo de numpy bidimensional. Para poder visualizarlo, necesitamos usar la función imshow(). Sin embargo, los datos tienen una cantidad bastante grande de pixeles:

```
[12]: bias_data.data.size

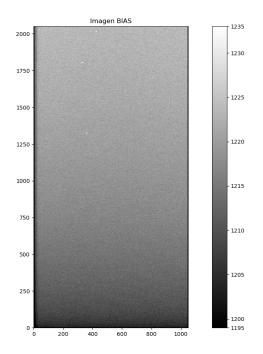
[12]: 2151499
```

Dada la cantidad de pixeles, es necesario aplicar una función para escalar la imagen. Para eso utilizamos la función show_image que está definida dentro del archivo llamado

```
from show_image import show_image

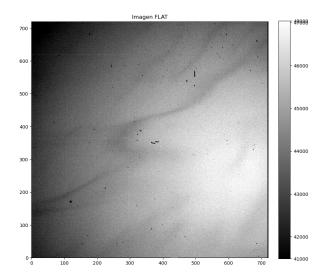
show_image(bias_data.data, cmap='gray')
plt.title('Imagen BIAS')
plt.show()
```

show_image.py en el directorio de Notebooks. Importamos esa función y la utilizamos:



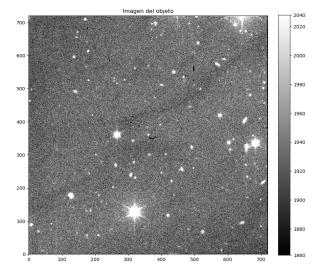
De igual manera podemos visualizar la imagen de campo plano:

```
show_image(flat_data.data, cmap='gray')
plt.title('Imagen FLAT')
plt.show()
```



Y también la imagen del objeto:

```
show_image(object_data.data, cmap='gray')
plt.title('Imagen del objeto')
plt.show()
```



9.3 Un ejemplo un poco realista

Ahora revisemos un ejemplo bastante sencillo sobre el proceso de reducir una imagen CCD. Para eso vamos a generar una imagen sintética, o en otras palabras, a simular una imagen

astronómica. Utilizaremos las funciones definidas dentro del módulo image_sim para generar una imagen de bias, una flat y una de dark current. Primero importamos el módulo:

```
[16]: import image_sim as imsim
```

Comenzamos definiendo los parámetros de cada imagen:

```
[17]: stars_exposure = 30.0
    dark_exposure = 60.0
    dark = 0.1
    sky_counts = 20
    bias_level = 1100
    read_noise = 700
    max_stars_counts = 2000
```

Generamos las imágenes de bias, dark current y flat:

Creamos la imagen con estrellas y ruido:

Ya que las imágenes simuladas para bias y dark frames no tienen el mismo tiempo de exposición, se necesita hacer una escalación:

```
scaled_dark_current = stars_exposure * (dark_frame_with_noise -
bias_with_noise) / dark_exposure
```

Y este es nuestro primer intento de reducir una imagen astronómica:

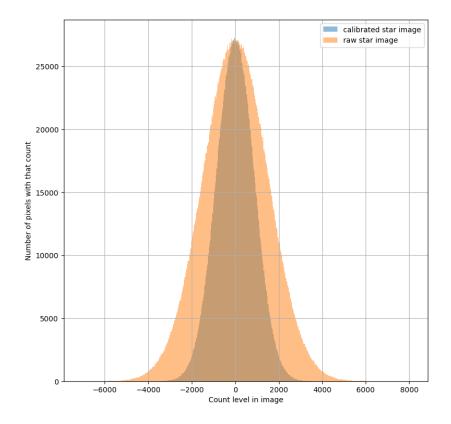
```
[21]: calibrated_stars = (realistic_stars - bias_with_noise -
    scaled_dark_current) / flat
```

Visualizar la imagen tal vez no nos brinde mucha información sobre si la imagen mejoró o no. Pero podemos observar el histograma de cuentas. Para lograrlo, importamos el siguiente módulo:

```
[22]: from astropy.visualization import hist
```

Ahora graficamos el histograma para la imagen simulada y su correspondiente calibración:

```
[23]: plt.figure(figsize=(9, 9))
    hist(calibrated_stars.flatten(), bins='freedman', label='Imagen
    calibrada', alpha=0.5)
    hist(stars_with_noise.flatten(), bins='freedman', label='Imagen cruda',
    alpha=0.5)
    plt.legend()
    plt.grid()
    plt.xlabel('Nivel de cuentas en la imagen')
    plt.ylabel('Número de pixeles con esas cuentas')
```



En la gráfica anterior, el ruido de la imagen CCD está representado por el espesor de la distribución del histograma. Vemos que el espesor de la imagen calibrada es menor al de la imagen sin calibrar. En otras palabras, hemos logrado reducir el ruido de la imagen CCD. En las siguientes clases veremos cómo realizar una calibración de manera correcta.