***Практическая работа 11***

## ClipPath

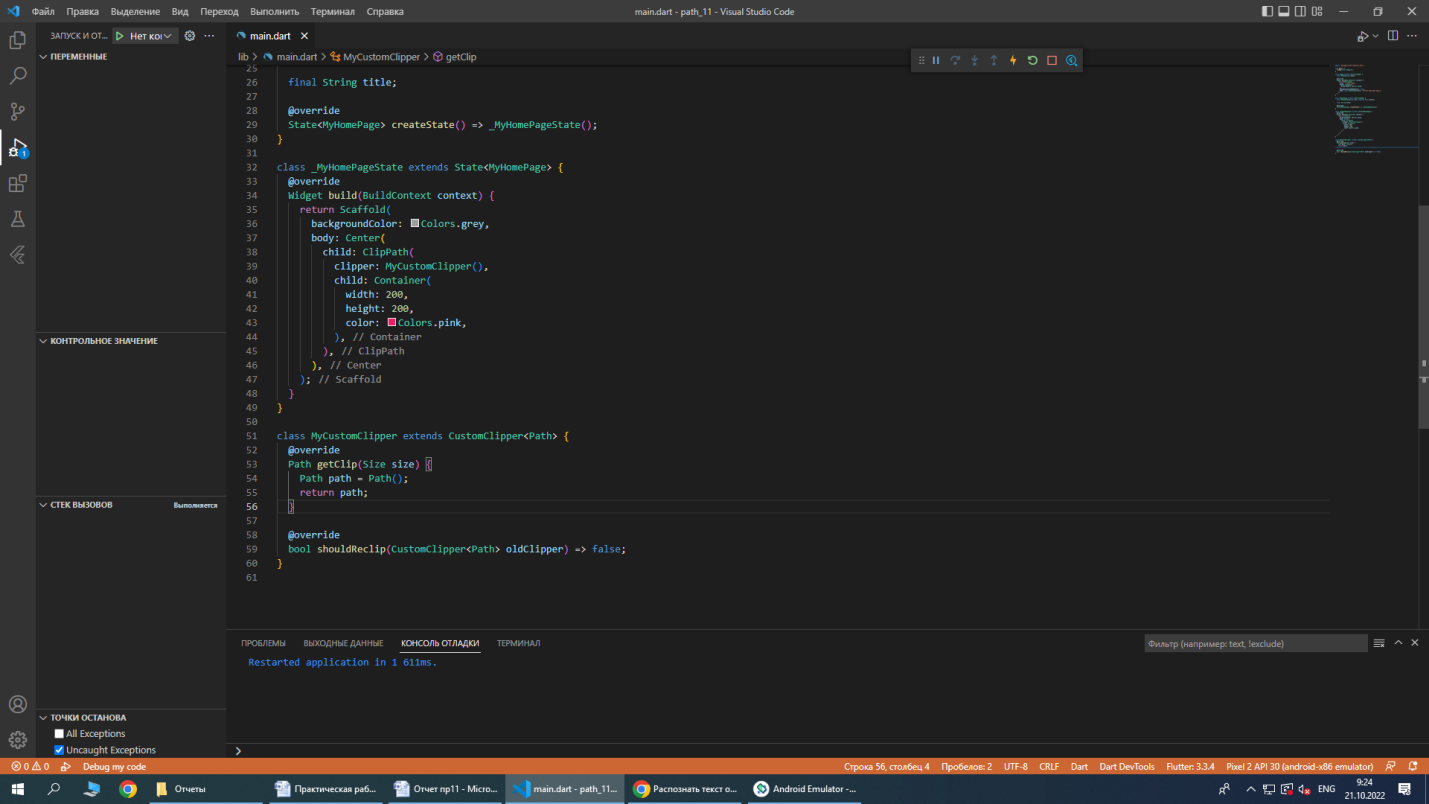


Рисунок 1 – Вставка кода ClipPath

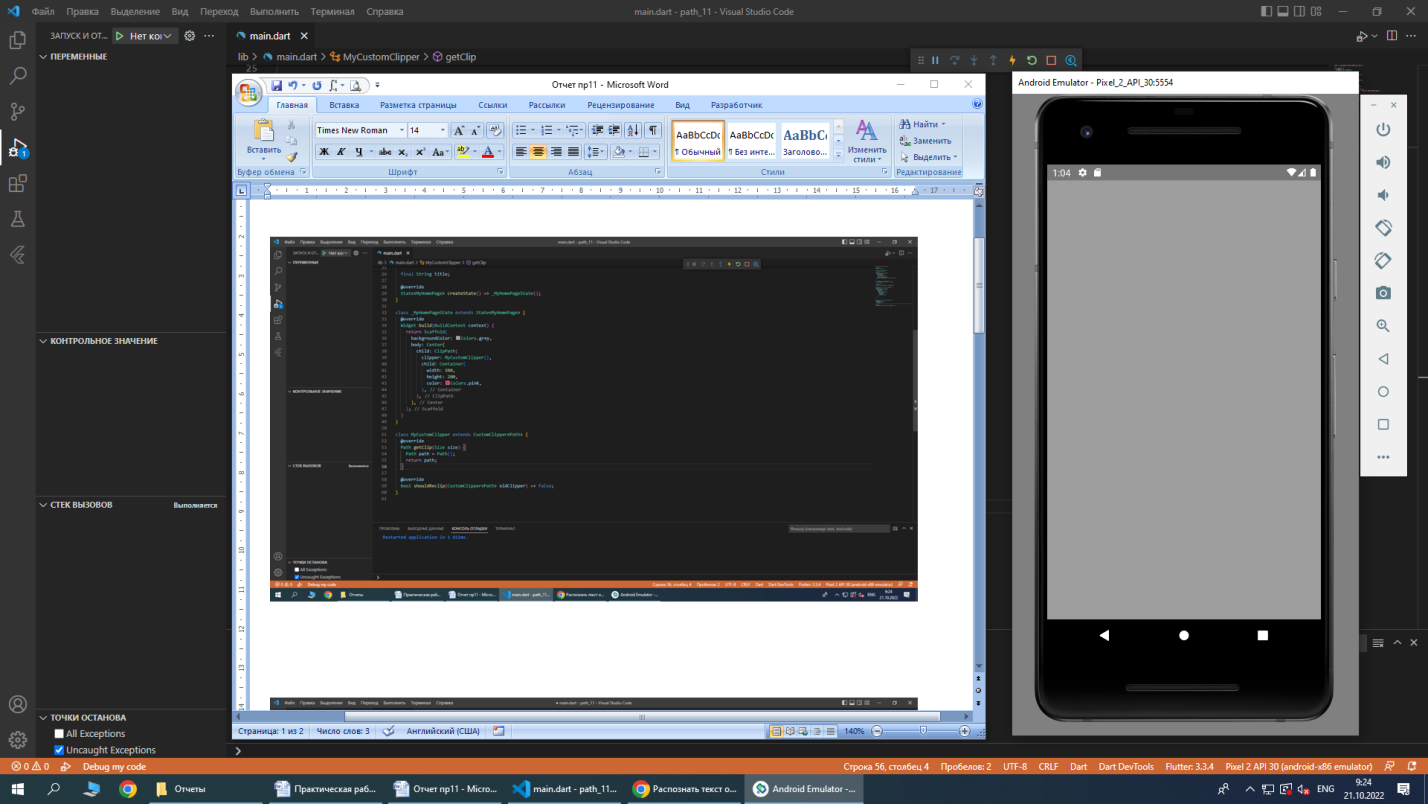


Рисунок 2 – результат использования ClipPath

## lineTo

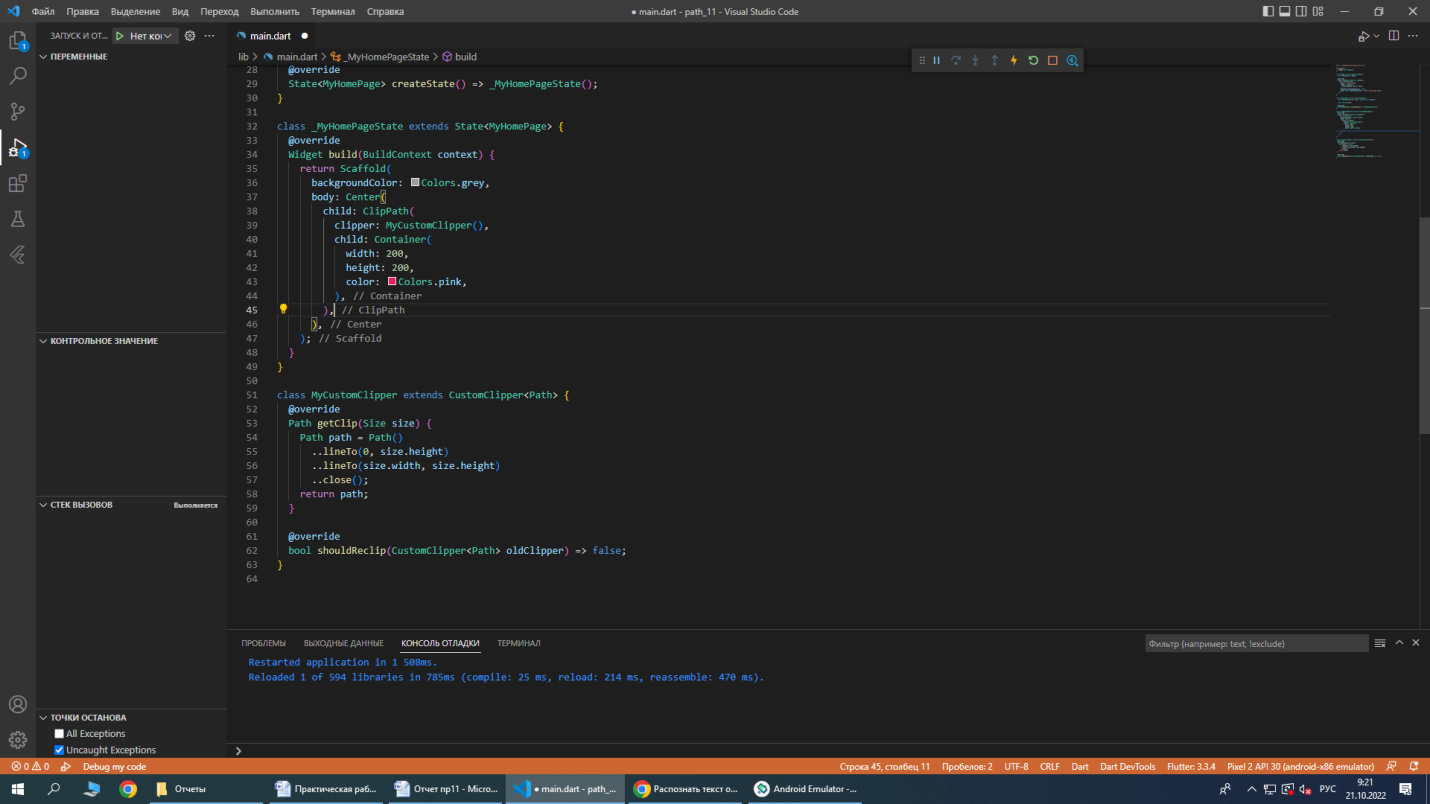


Рисунок 3 – Вставка кода lineTo

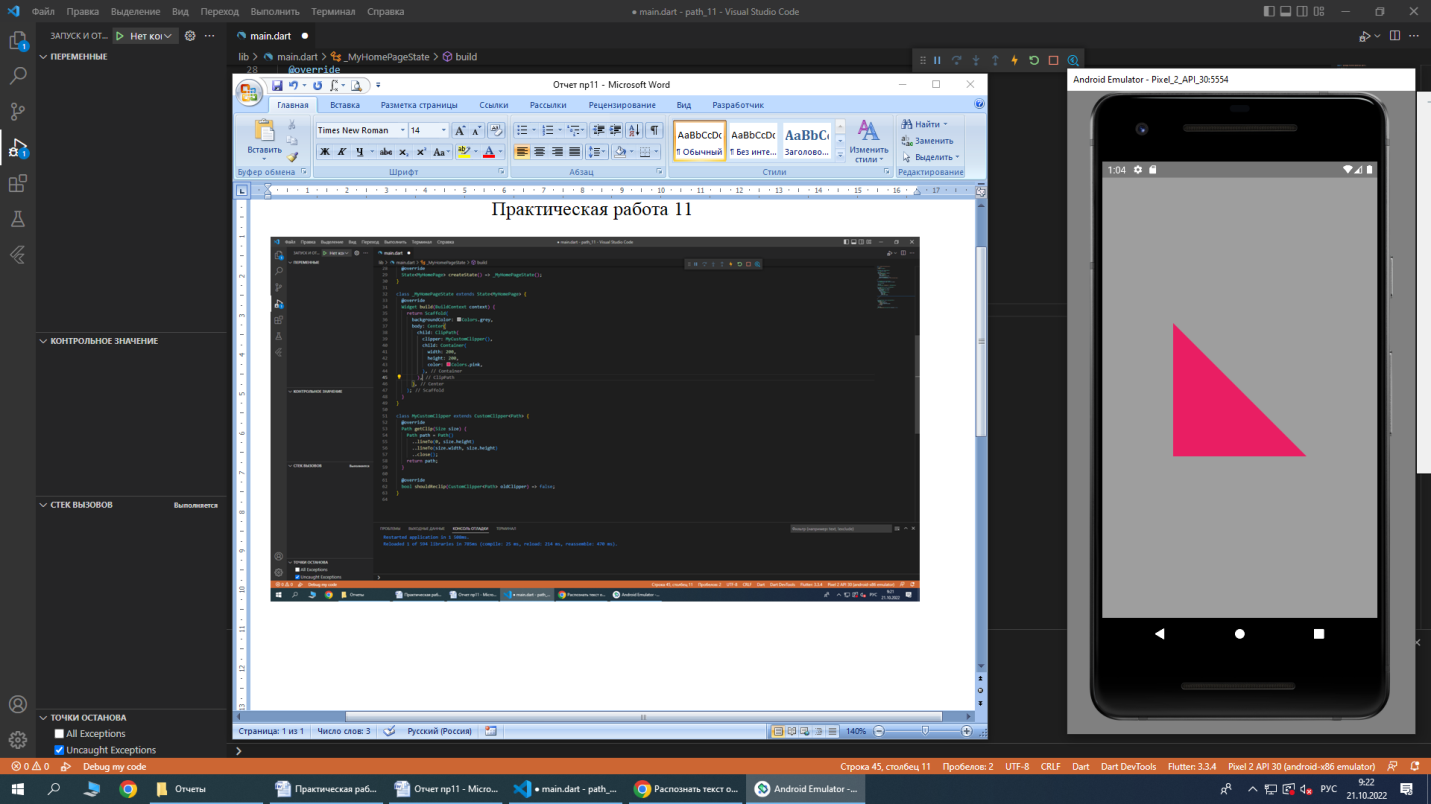


Рисунок 4 – результат использования кода lineTo

## moveTo

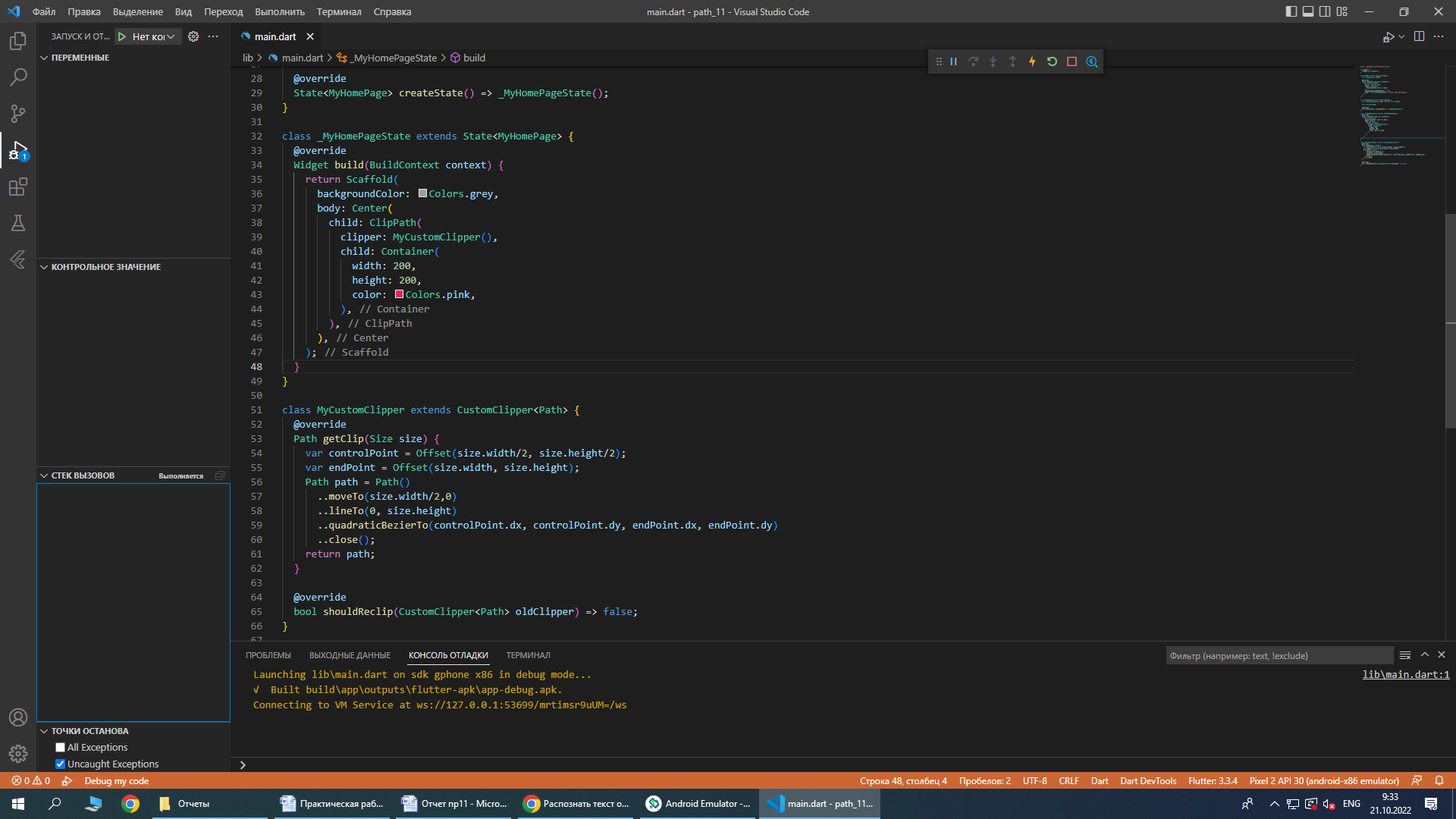


Рисунок 5 – Вставка кода moveTo

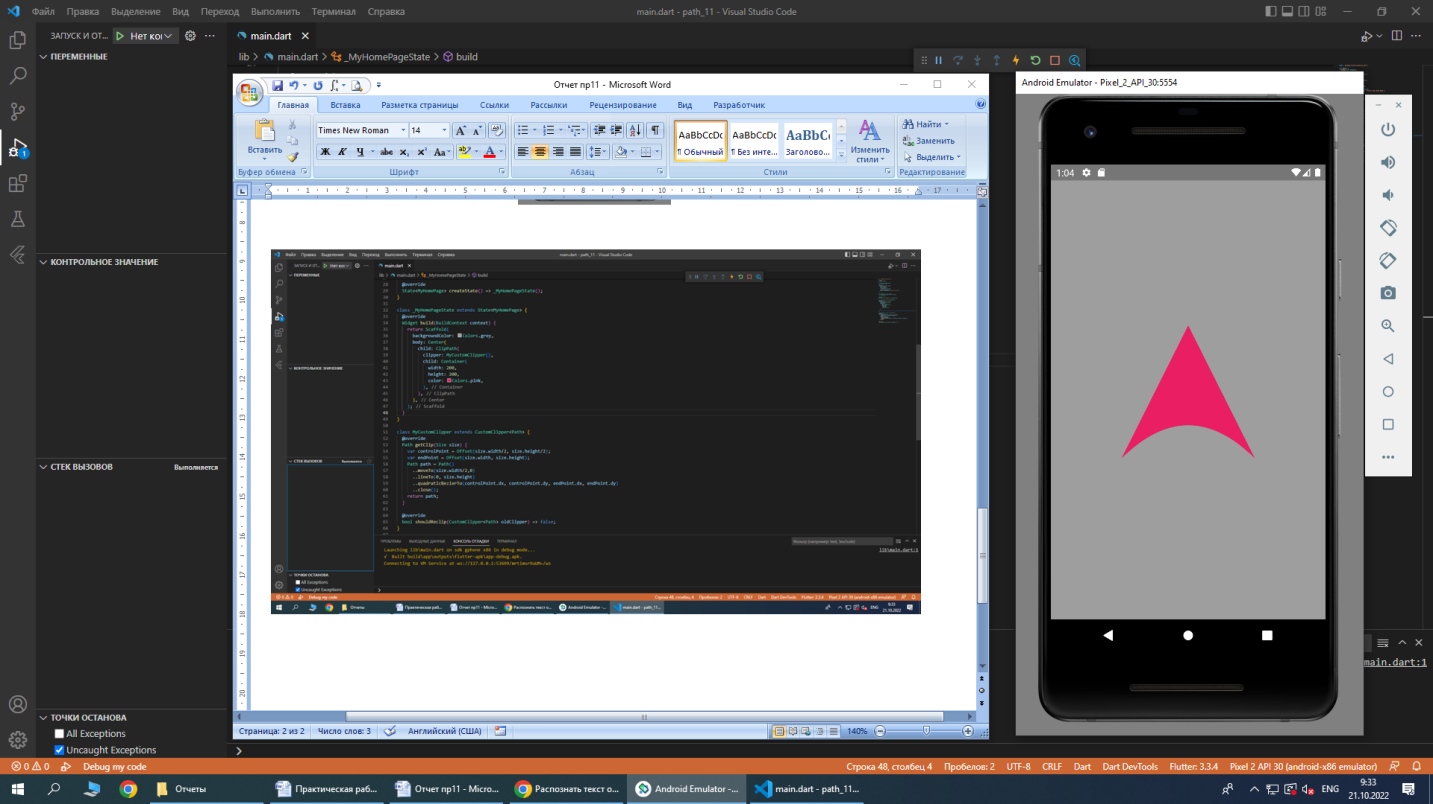


Рисунок 6 – результат использования moveTo

## quadraticBezierTo

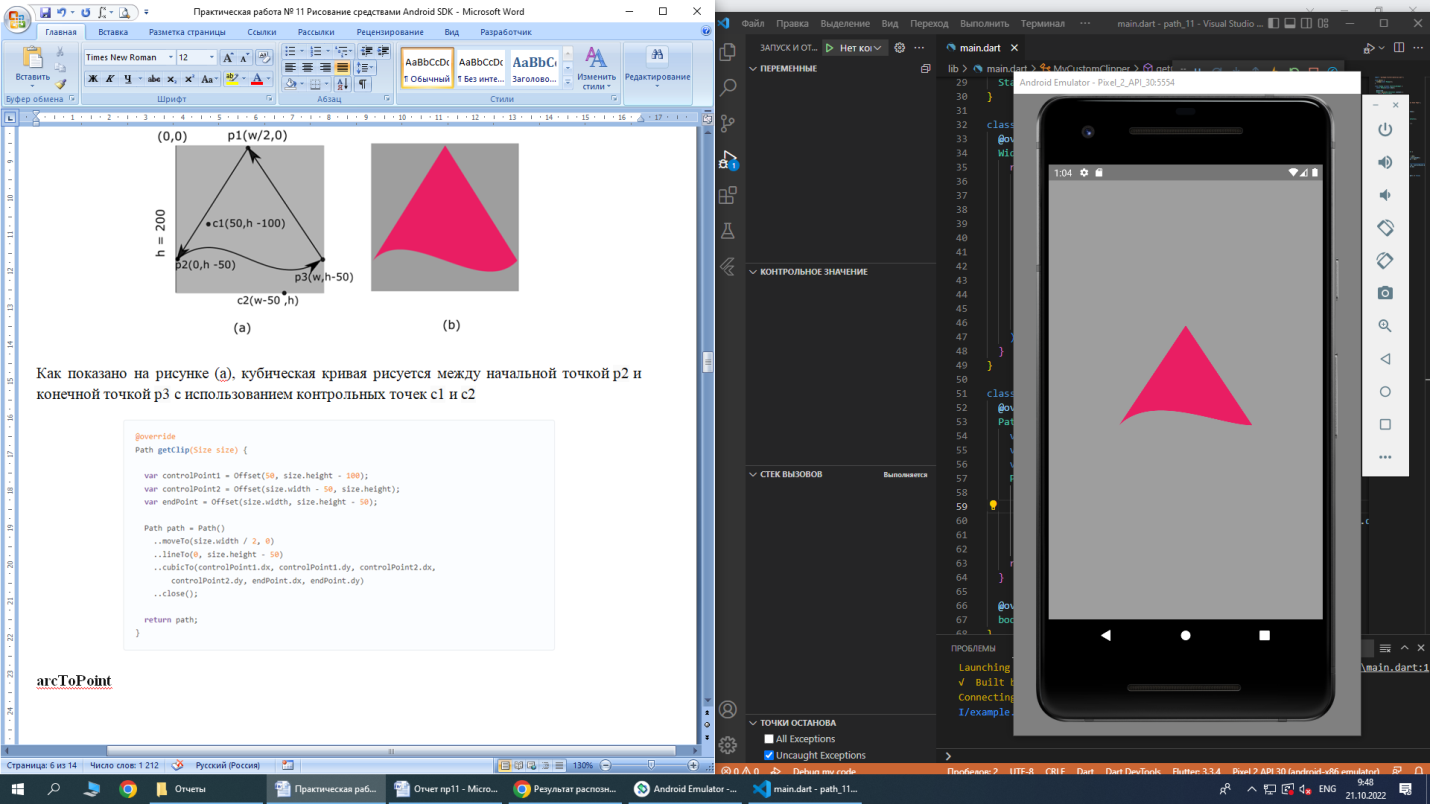


Рисунок 7 – результат использования quadraticBezierTo

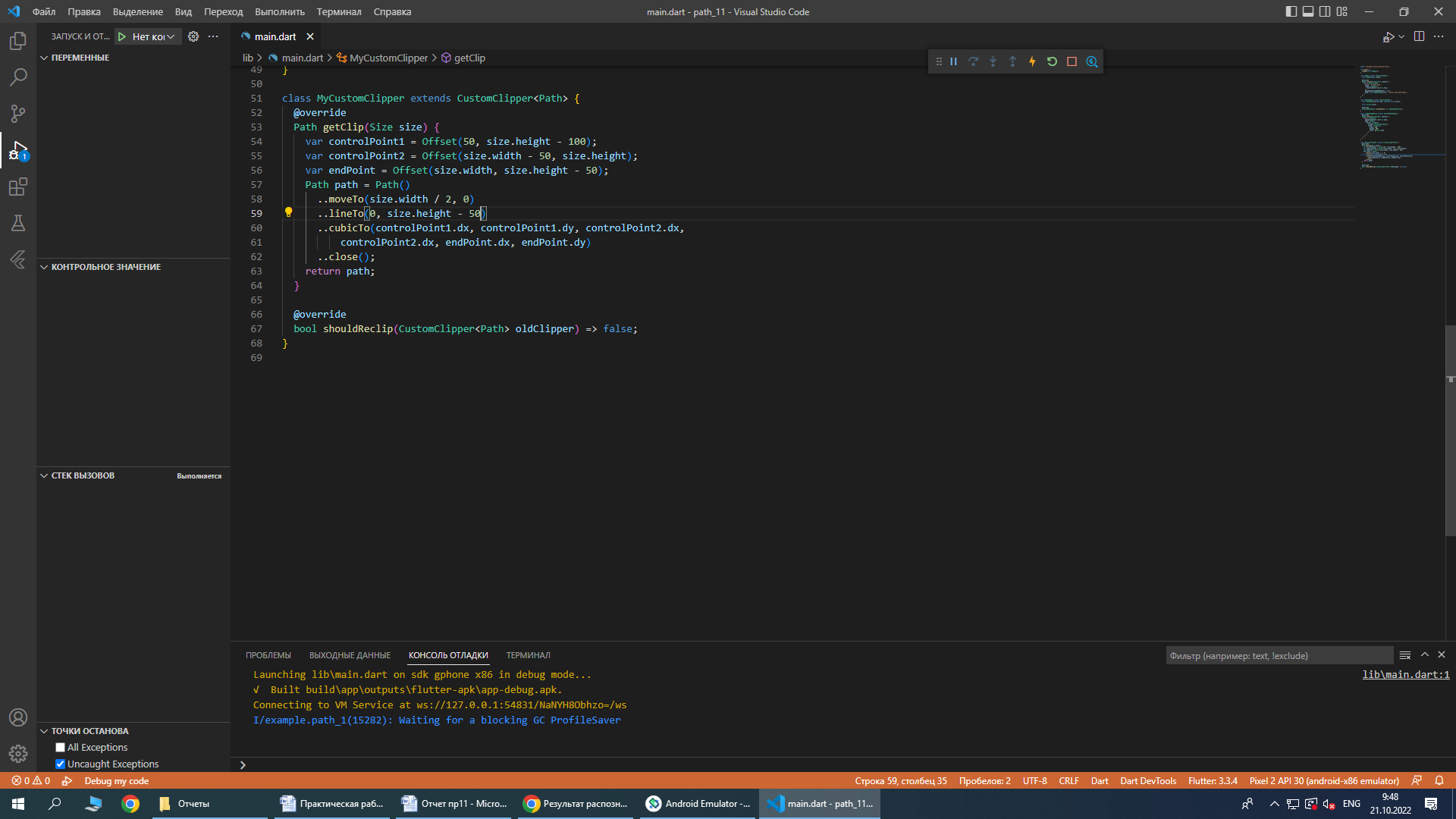


Рисунок 8 –Вставка кода quadraticBezierTo

## cubicTo

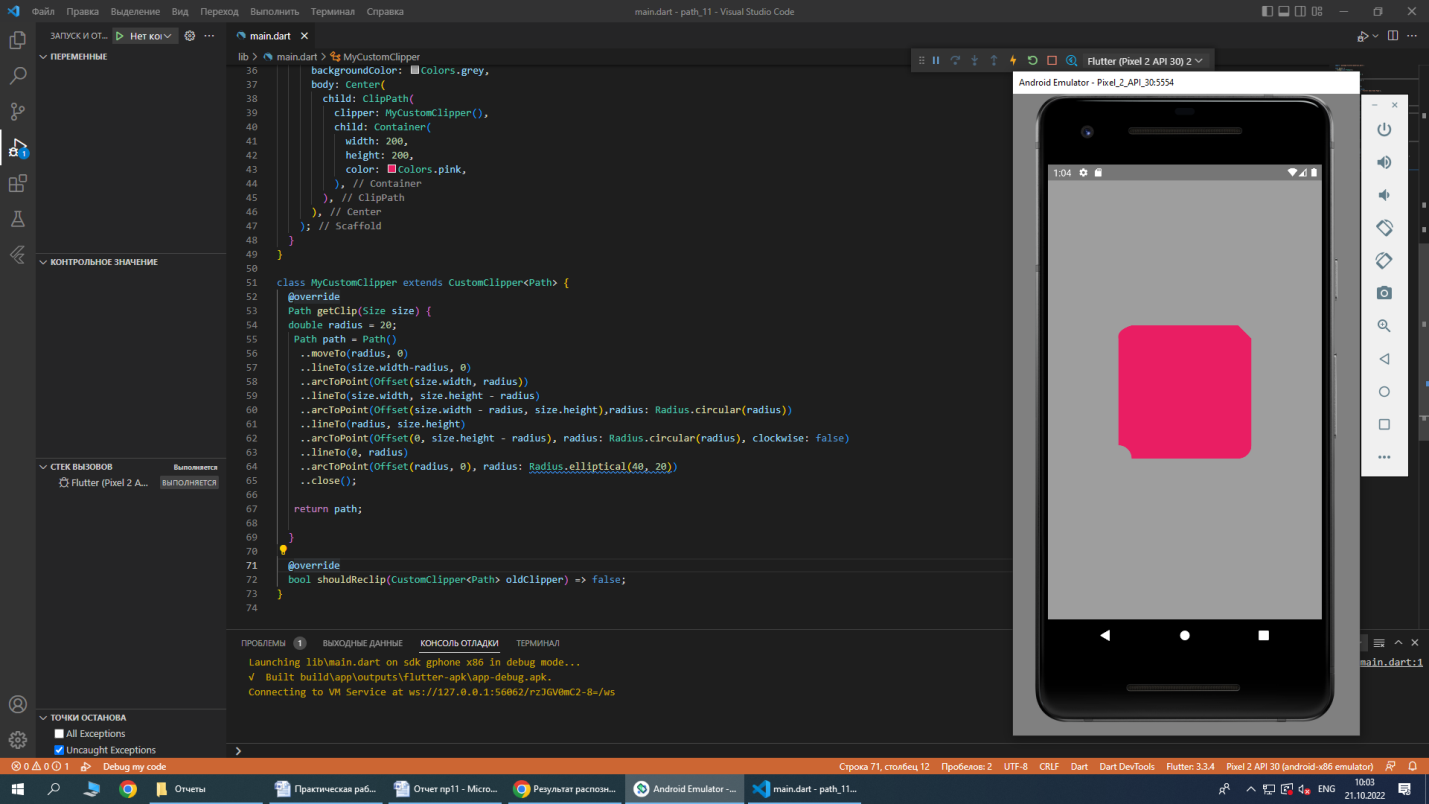


Рисунок 9 – Вставка кода

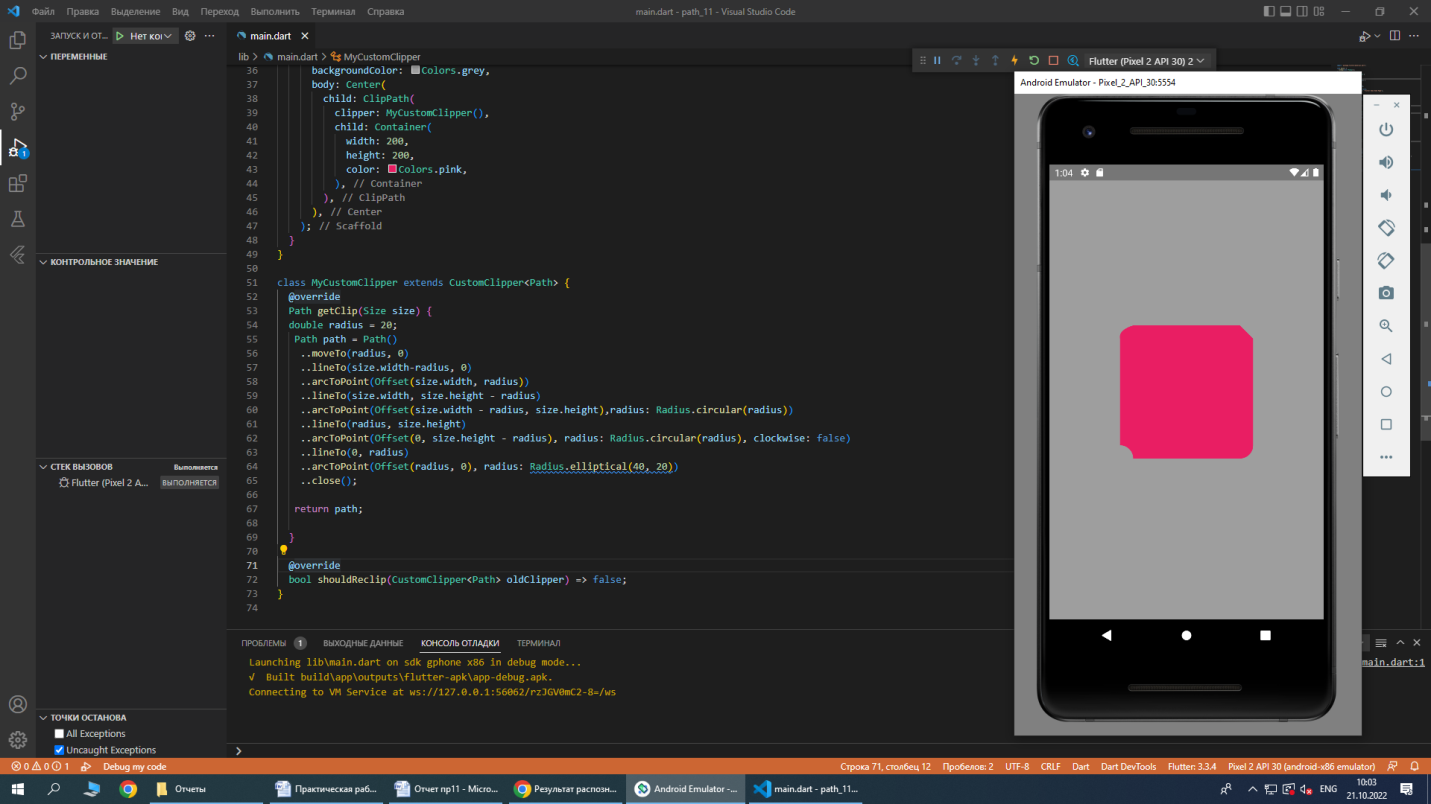


Рисунок 10 – результат использования cubicTo

## arcToPoint

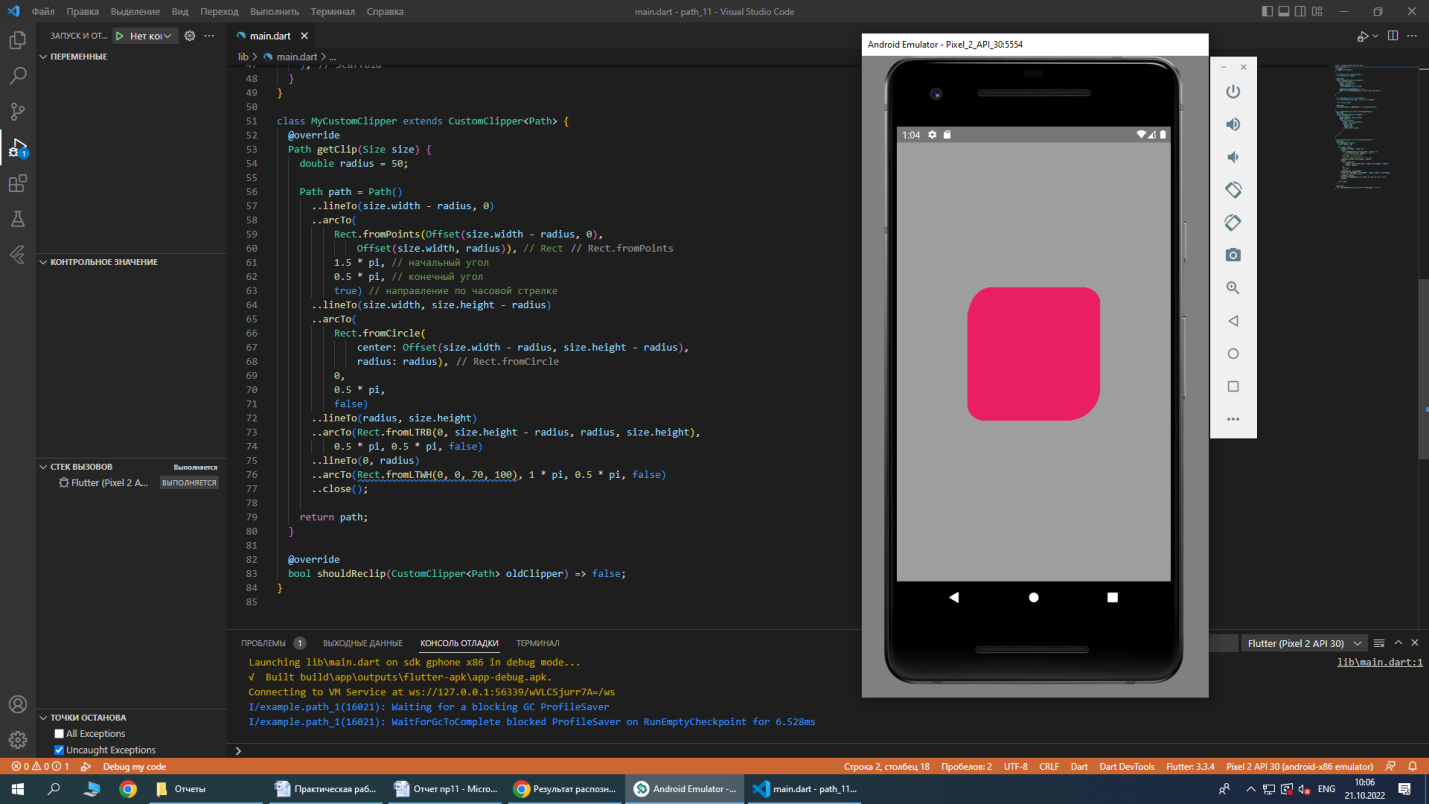


Рисунок 11 – Вставка кода

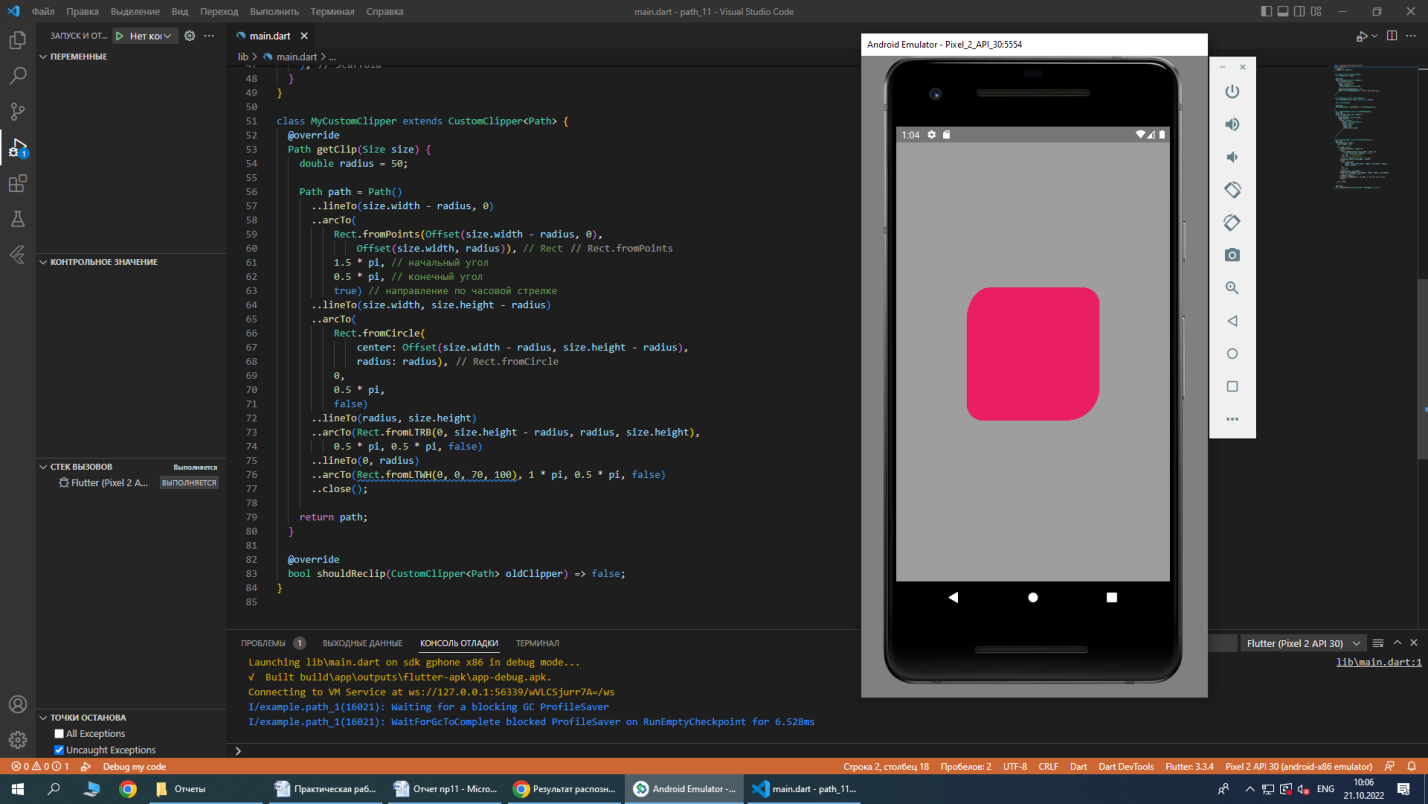


Рисунок 12 – результат использования arcToPoint

## arcTo

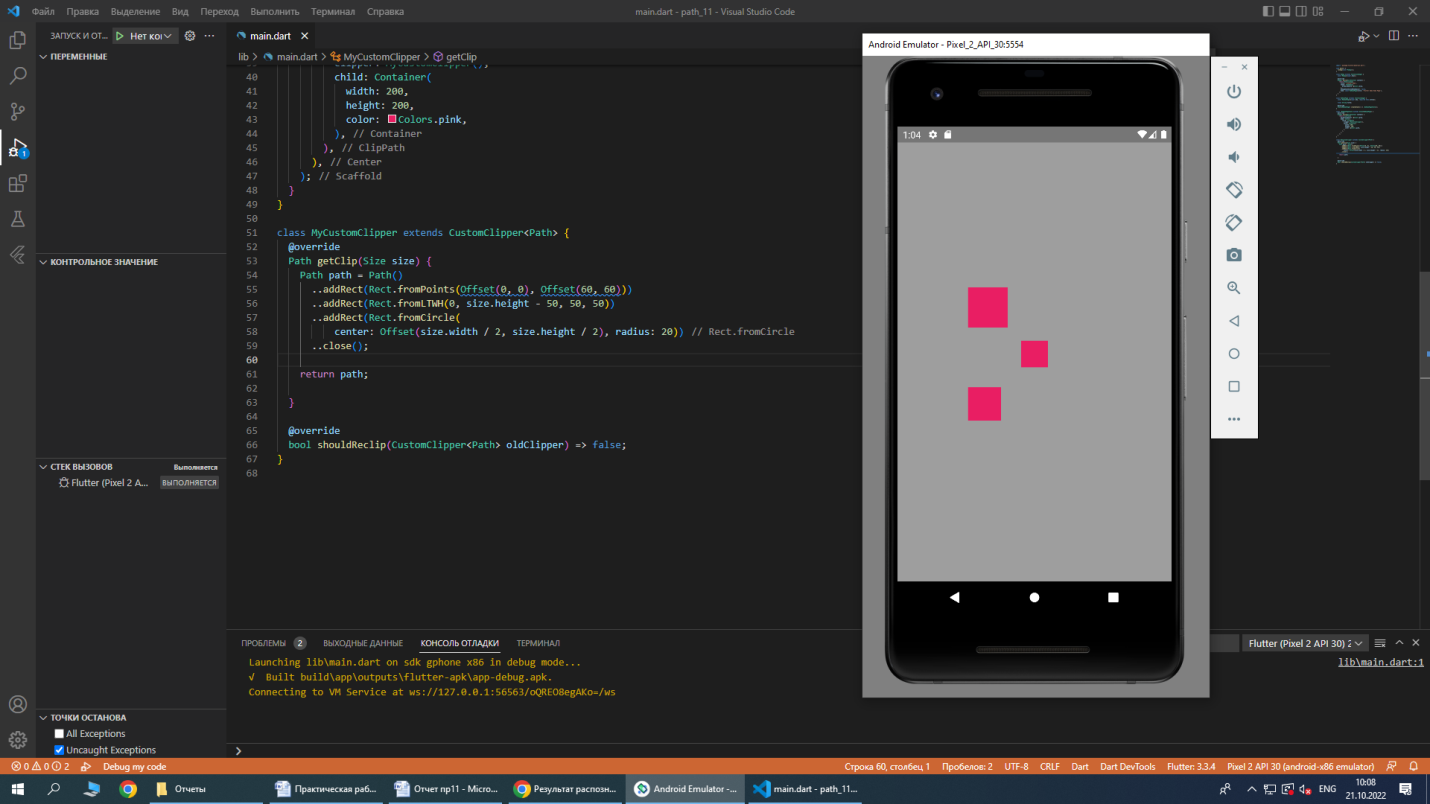


Рисунок 13 – Вставка кода

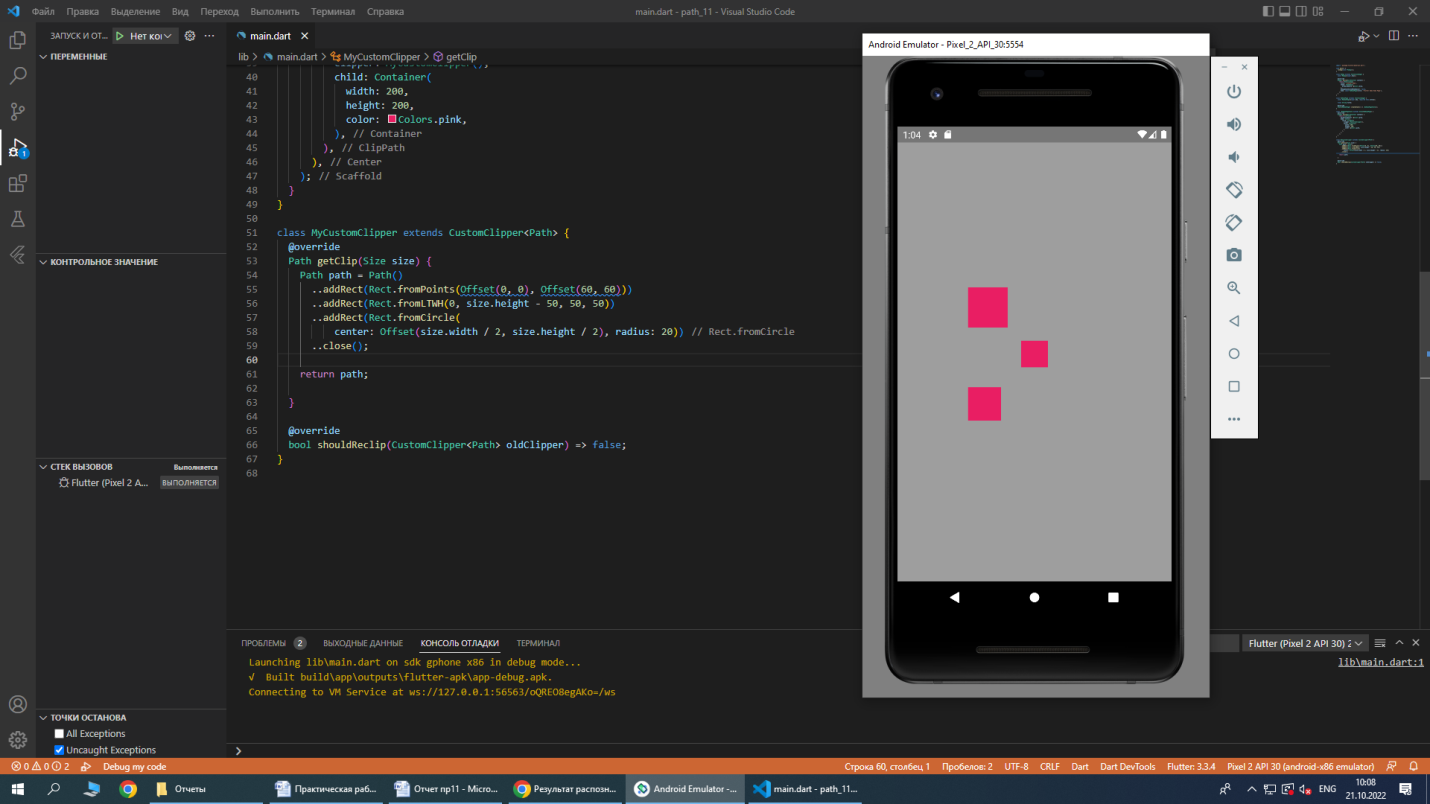


Рисунок 14 – результат использования arcTo

addRect

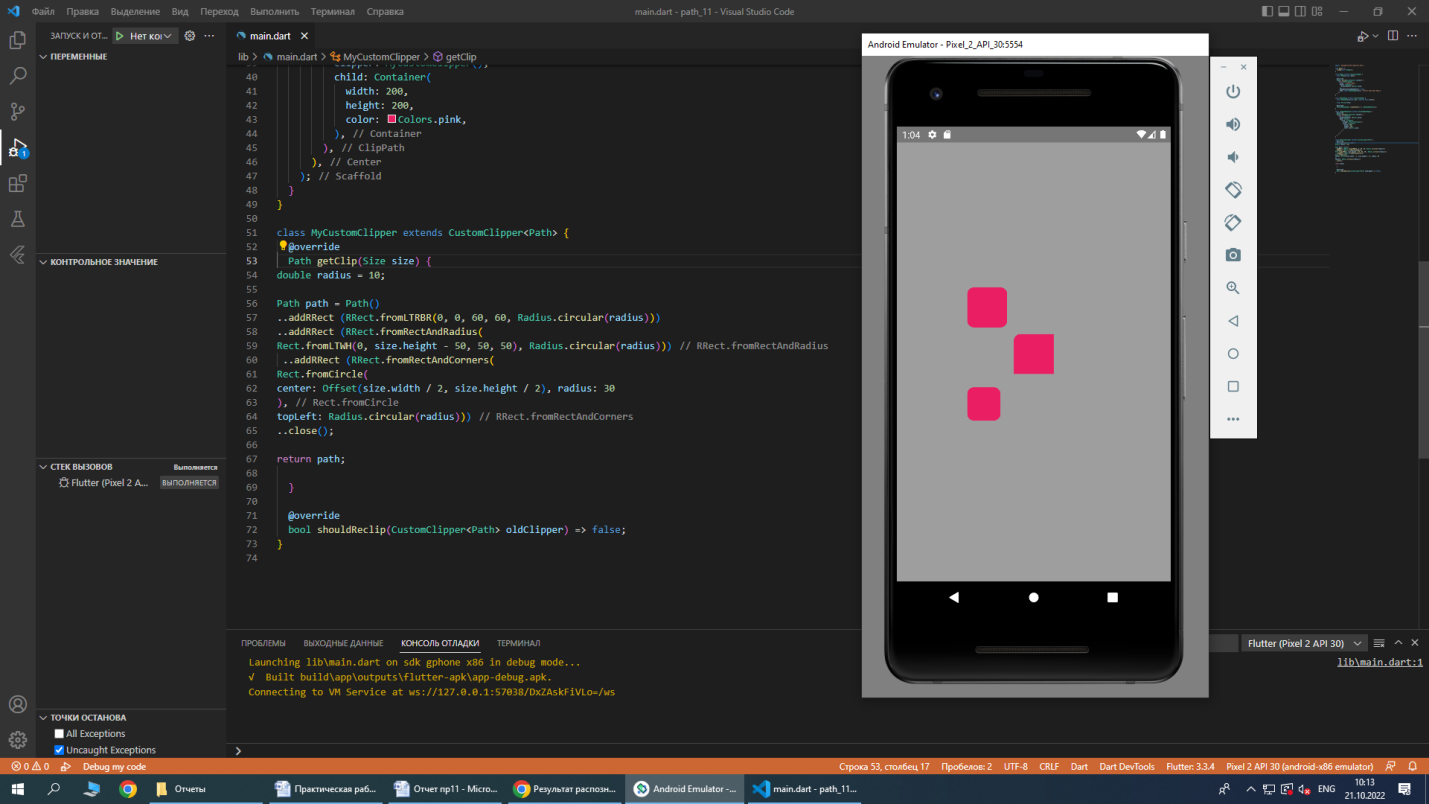


Рисунок 15 – Вставка кода

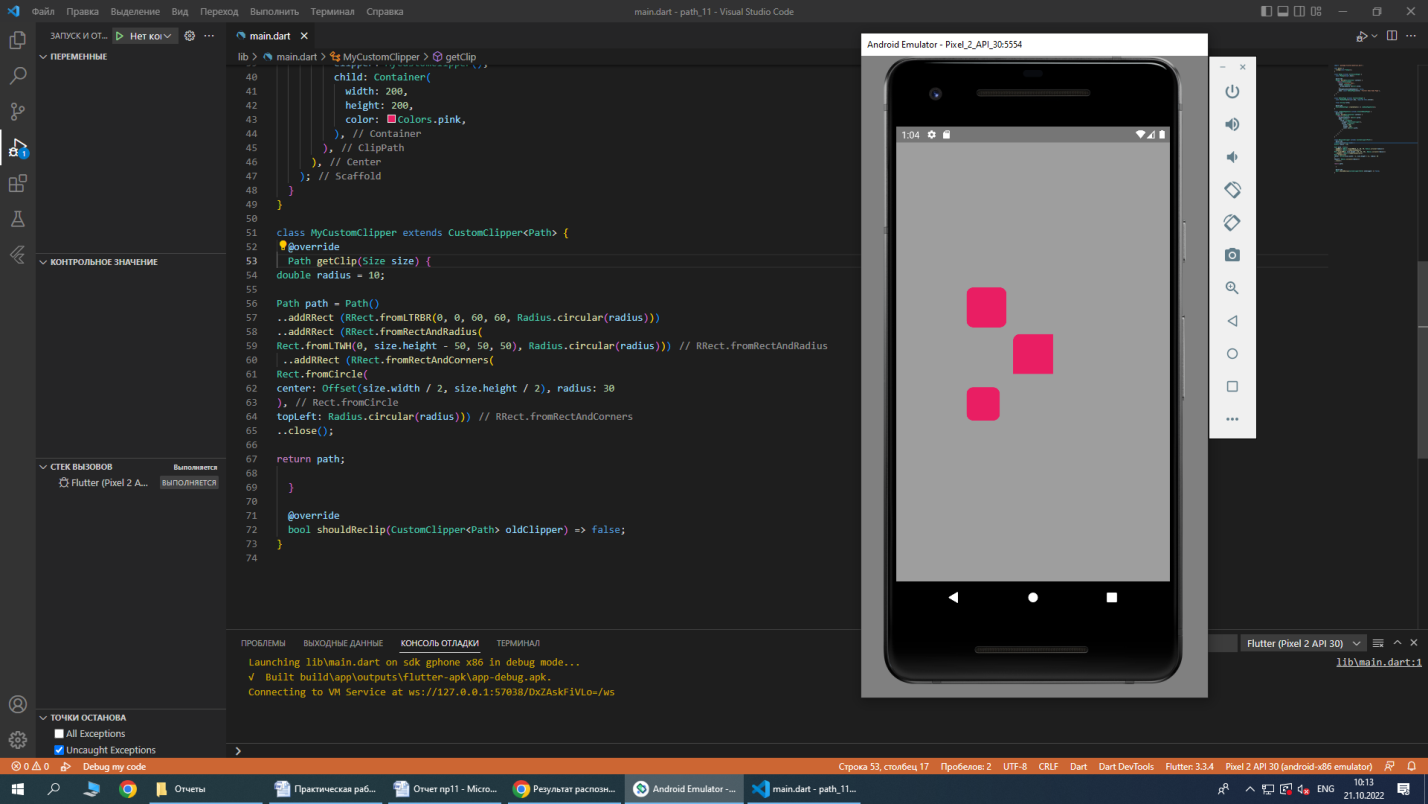


Рисунок 16 – результат использования addRect

## addRRect

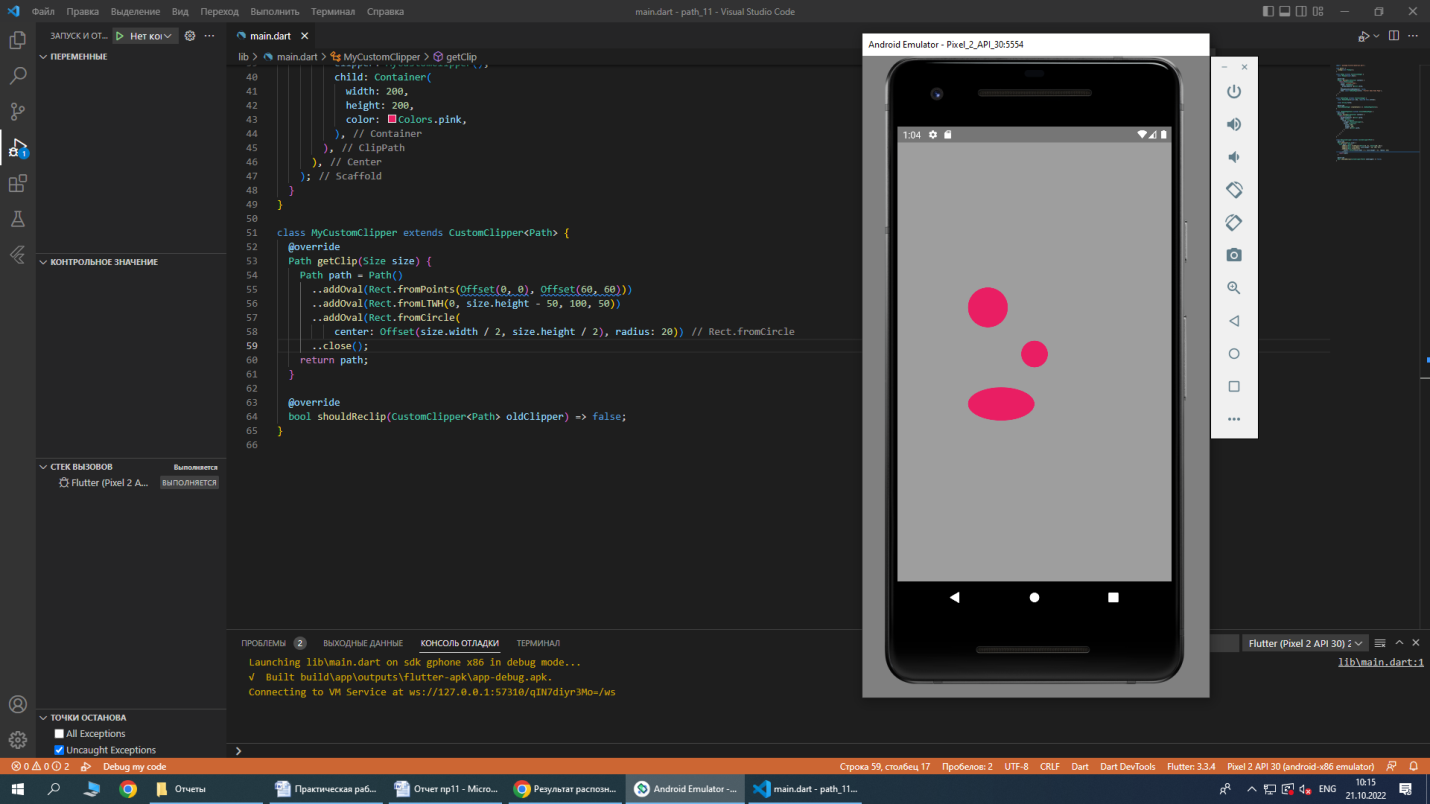


Рисунок 17 – Вставка кода

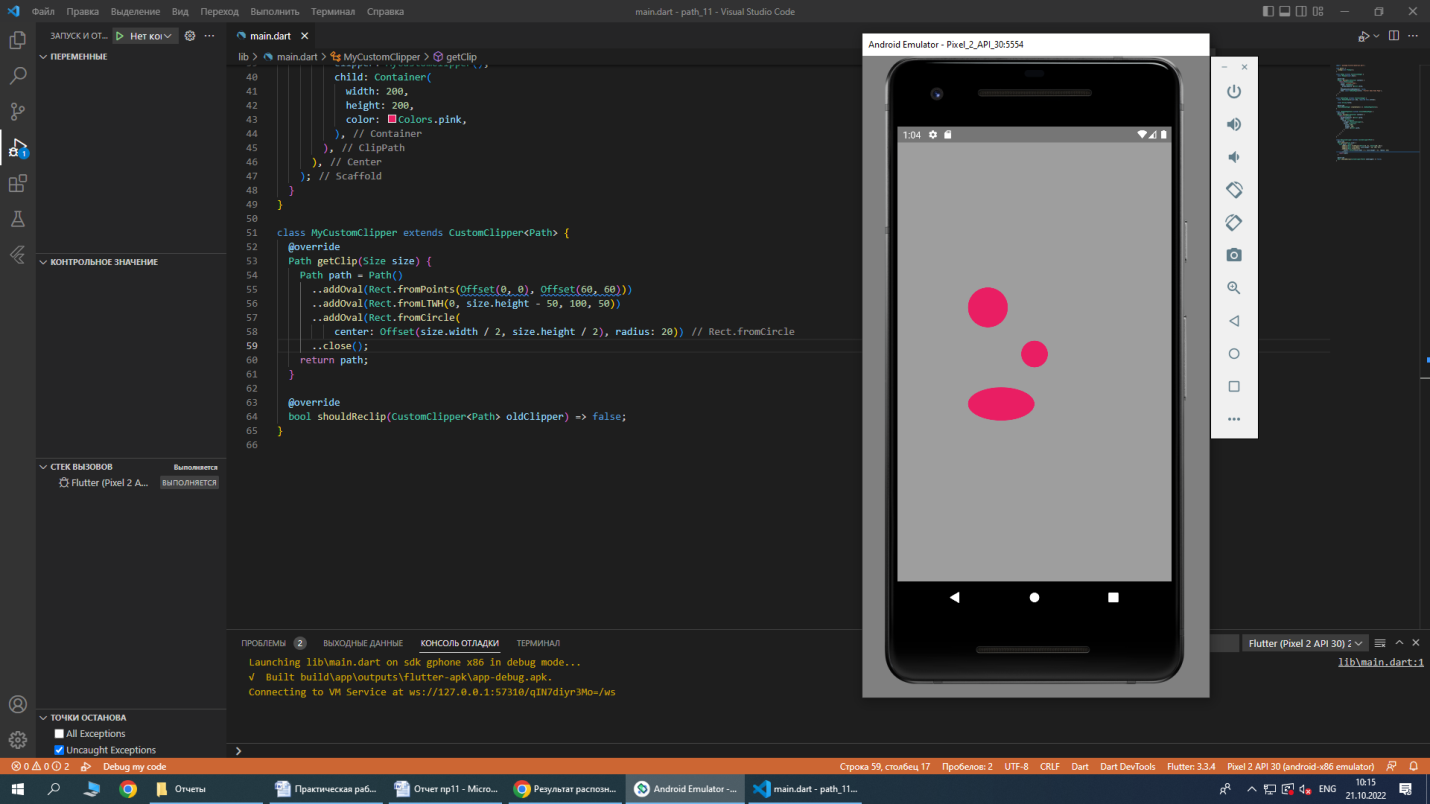


Рисунок 18 – результат использования addRRect

## addOval

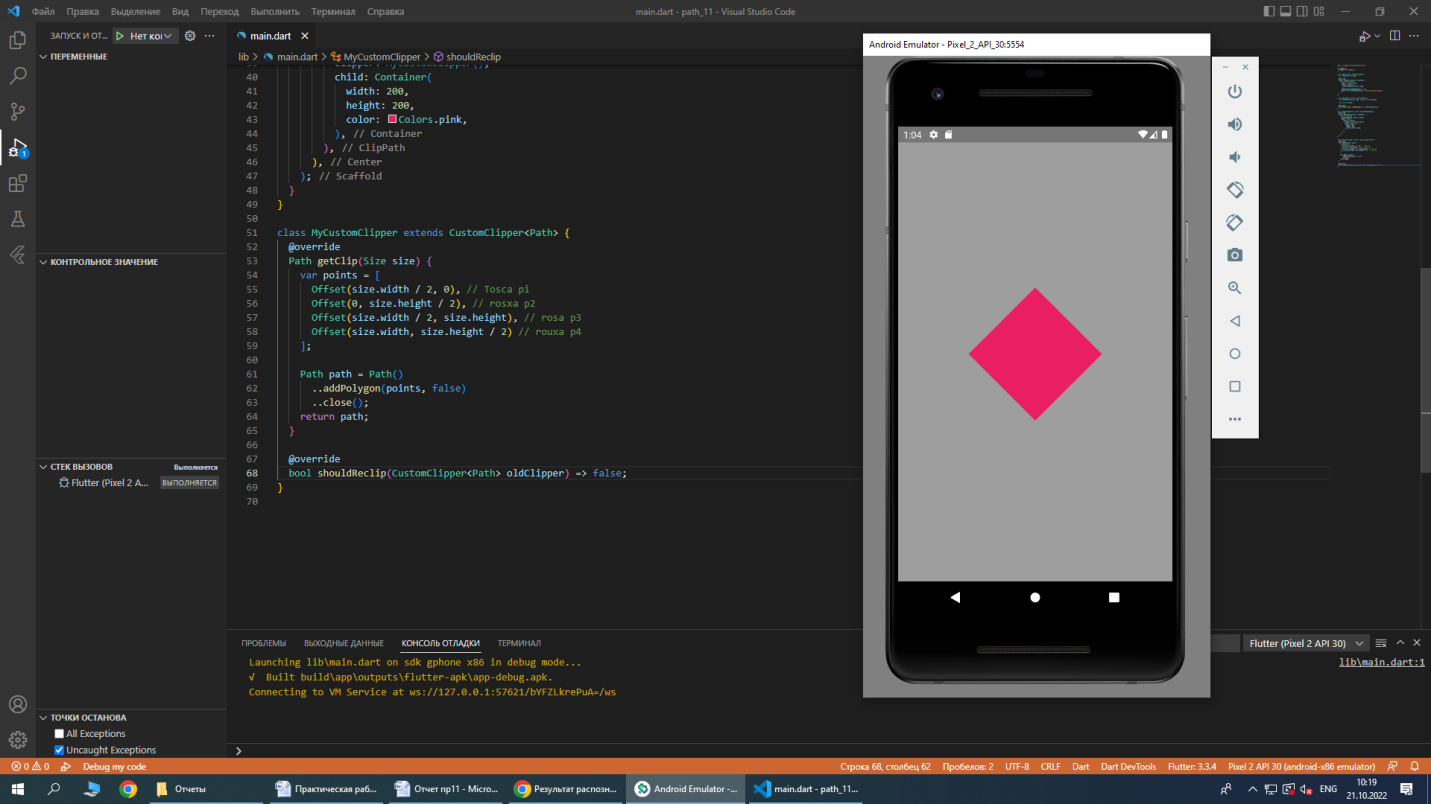


Рисунок 19 – Вставка кода

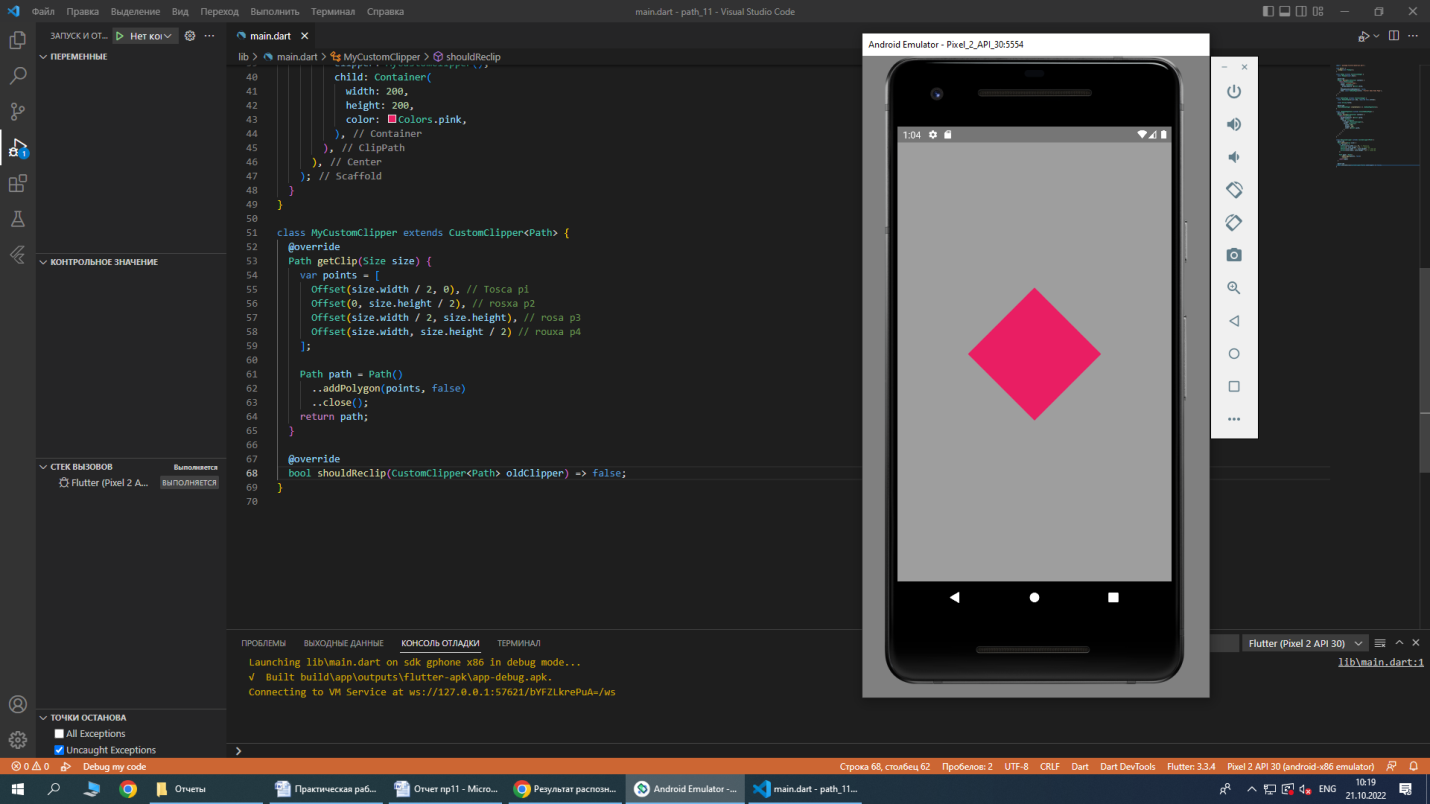


Рисунок 20 – результат использования addOval

## addPolygon

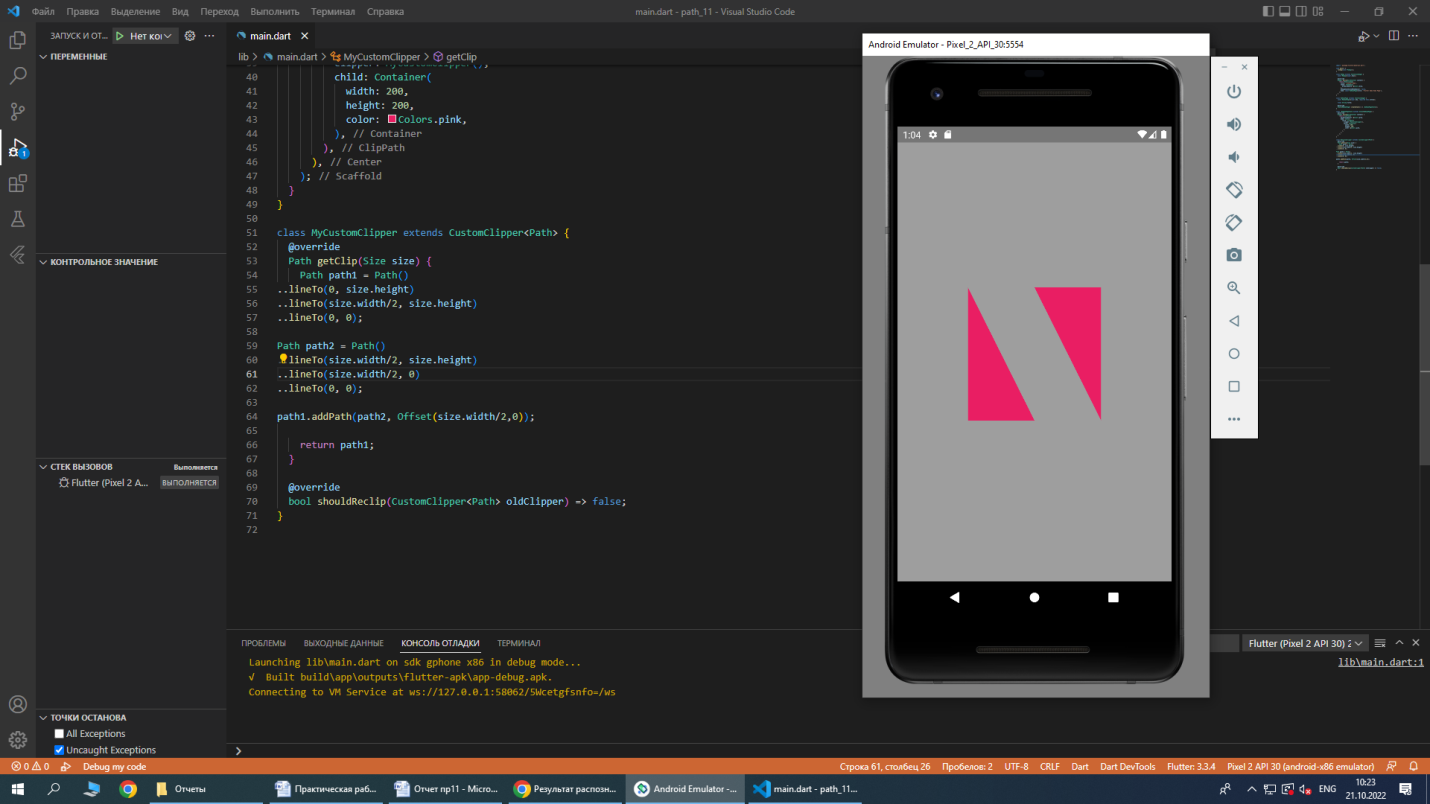


Рисунок 21 – Вставка кода



Рисунок 22 – результат использования addPolygon

## addPath

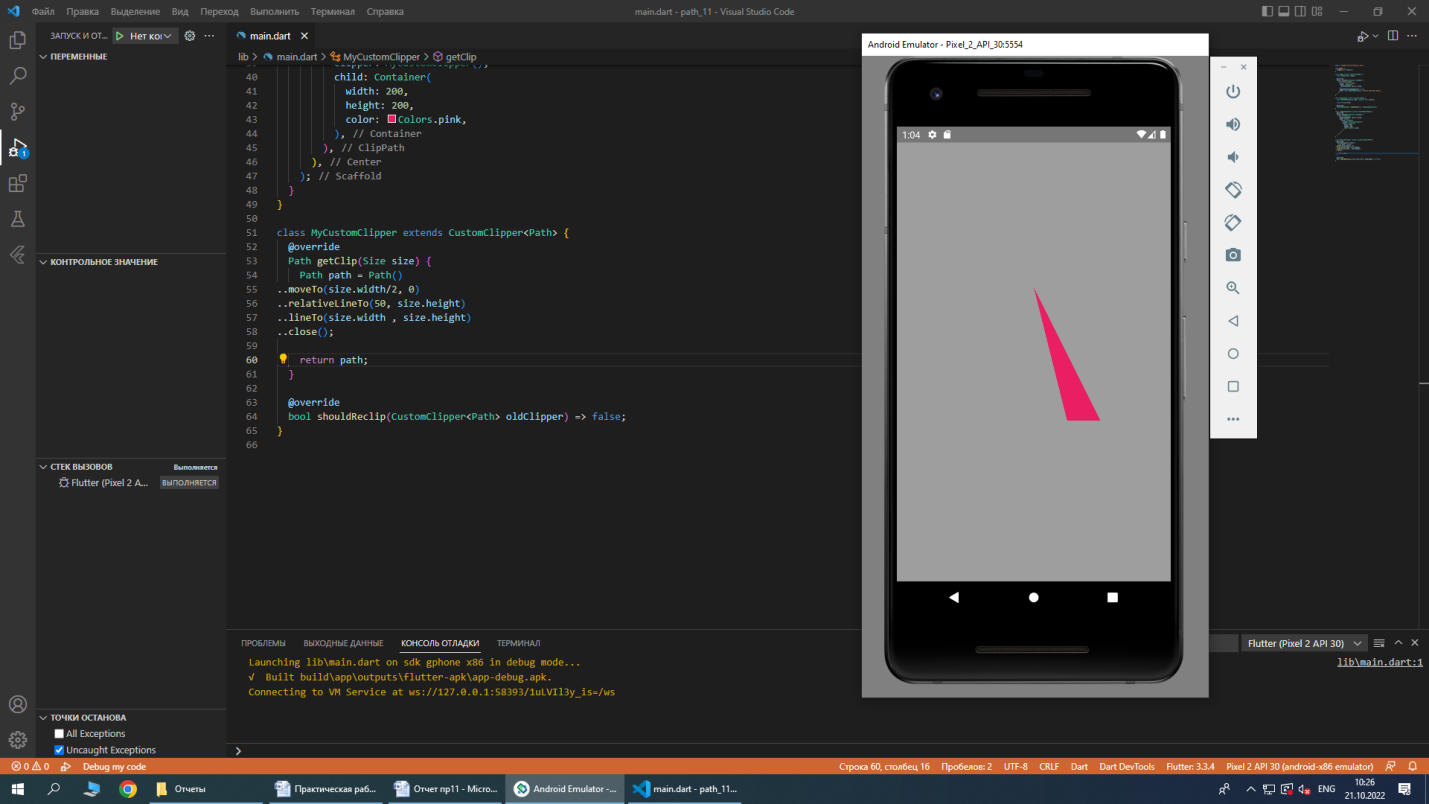


Рисунок 23 – Вставка кода

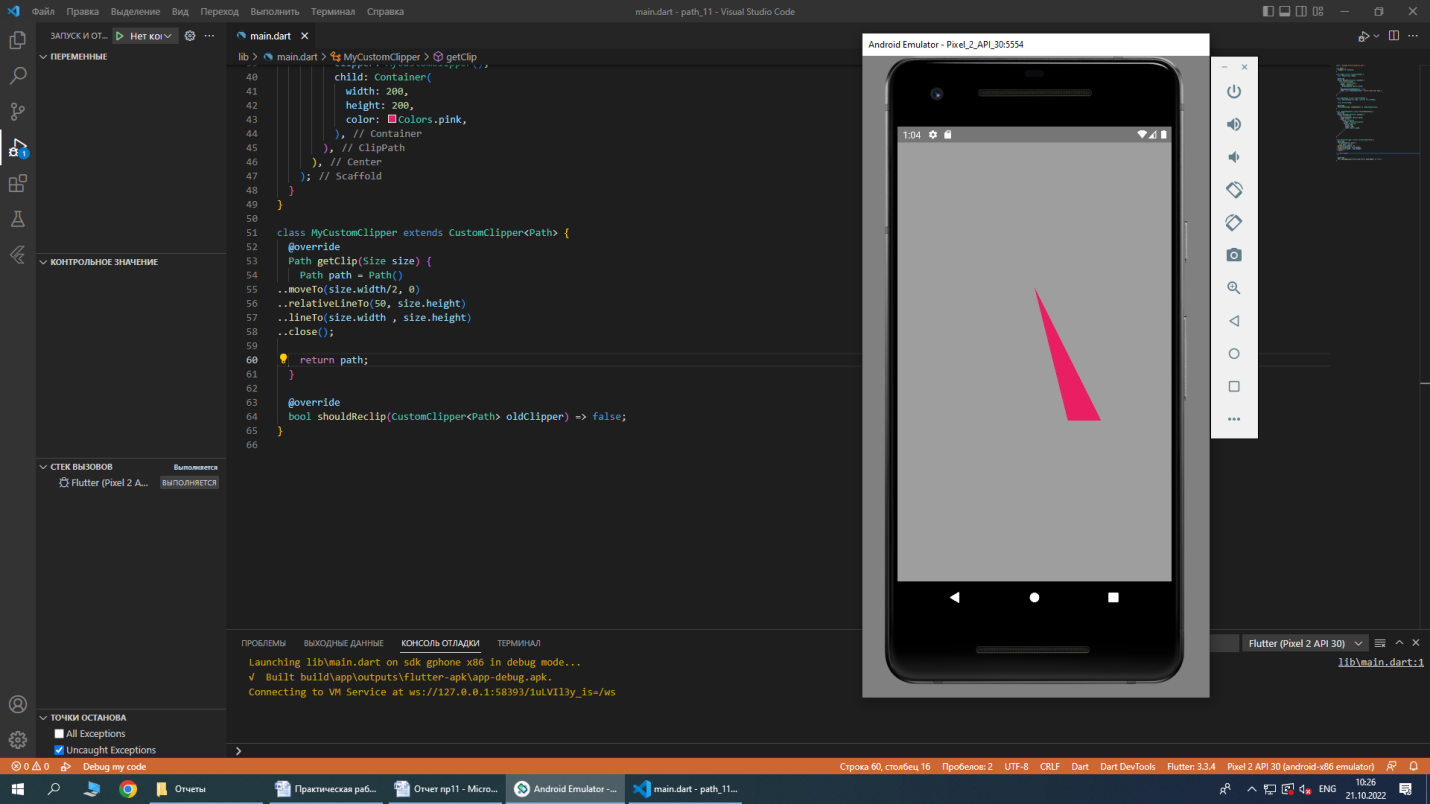


Рисунок 24 – результат использования addPath