# Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

## Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Курсовая работа по курсу «Базы данных» Тема: «Сеть оффлайн магазинов для продажи бытовой техники»

> Студент: А.Д. Волков Преподаватель: А.В. Малахов

> > Группа: М8О-306Б-22 Дата: 18.12.2024

Оценка: Подпись:

## Содержание

Формальные требования к курсовому проекту	2
Схема базы данных	4
Описание базы данных	4
Архитектура веб-приложения	13
Стек технологий	13
Контекстная диаграмма	14
Структура веб-приложения	15
Сервисы приложения	16
Пример сессии использования приложения	17
Пример использования приложения обычным пользователем	17
Пример использования приложения администратором	19
Выводы	21
QR-код репозитория	22

## Формальные требования к курсовому проекту

- 1. При реализации курсового проекта допускается только использование СУБД PostgreSQL.
- 2. Необходимо выбрать предметную область для создания базы данных. Выбранная предметная область должна быть уникальной для всего потока, а не только в рамках учебной группы.
- 3. Необходимо описать модели предметной области и уровня инфраструктуры и их назначение в рамках реализуемого проекта (минимальное количество моделей предметной области и уровня инфраструктуры 5). Также необходимо выполнить проектирование логической структуры базы данных. Все таблицы, связанные с описанными моделями предметной области, должны находиться в 3NF или выше. База данных должна иметь минимум 7 таблиц.
- 4. Необходимо разработать клиентское приложение (B2C) для доступа к информации из базы данных. Реализованное приложение должно быть понятно в плане использования ("приложение для домохозяек"). Выбор языков программирования и технологий разработки клиентского приложения произволен: C/C++, python, perl, ruby, JavaScript, php, swift, Java и др.
- 5. Необходимо организовать различные роли пользователей и права доступа к данным (например: администратор, редактор, рядовой пользователь). Клиентское приложение, взаимодействующее с базой данных, должно предоставлять функционал для авторизации пользователя по логину и паролю (хранение непосредственно пароля в базе данных запрещено).
- 6. Необходимо реализовать возможность создания администратором архивных копий базы данных и восстановления данных из клиентского приложения.
- 7. При разработке функционала базы данных следует организовать логику обработки данных не на стороне клиента, а на стороне серверного приложения (API), при этом клиентские приложения служат только для представления данных, выполнения запросов к данным и тривиальной обработки данных. Запросы к данным из базы данных должны выполняться асинхронно как для клиентского, так и для серверного приложения.
- 8. На стороне базы данных необходимо определить представления, триггеры, функции и хранимые процедуры, причем все эти объекты должны быть осмыслены, а их использование оправдано.
- 9. При демонстрации Вашего проекта необходимо уметь демонстрировать реализованный функционал уровня БД, уровня серверного приложения, уровня

клиентского приложения; уметь демонстрировать подключение к базе данных, основные режимы работы с данными (просмотр, редактирование, обновление и т. д.). Также необходимо подготовить скрипт SQL для инициализации структуры базы данных.

10. Необходимо реализовать корректную обработку различного рода ошибок, которые могут возникать при работе с базой данных.

## Схема базы данных

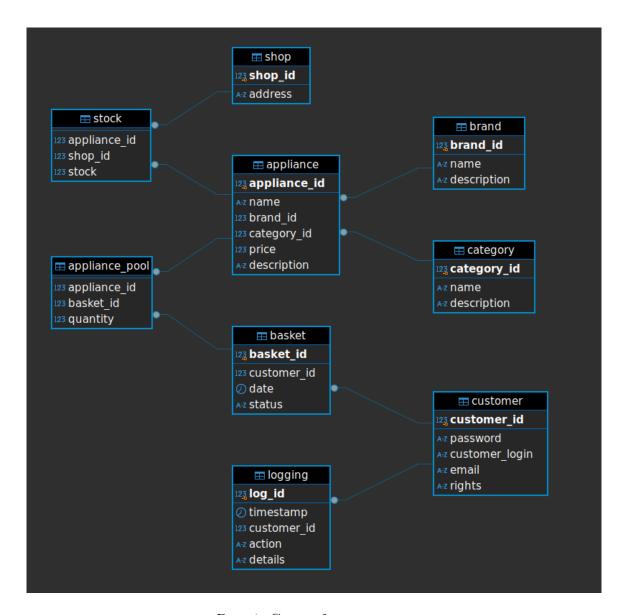


Рис. 1: Схема базы данных

### Описание базы данных

Для начала опишем представленные таблицы:

1. **appliance** - таблица, в которой содержится вся техника, которая может быть представлена в магазинах сети. Рассмотрим поля в данной таблице:

- appliance id уникальный идентификатор техники, тип: BIGINT;
- name наименование техники, тип: VARCHAR();
- brand\_id уникальный идентификатор бренда техники, внешний ключ на таблицу brand, тип: BIGINT;
- category\_id уникальный идентификатор категории техники, внешний ключ на таблицу category, тип: BIGINT;
- price цена техники за штуку, тип FLOAT;
- description описание техники, тип **TEXT**;

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS appliance (
    appliance_id bigint generated always as identity
        primary key,
    name varchar(100) not null,
    brand_id bigint not null references brand(
        brand_id),
    category_id bigint not null references category(
        category_id),
    price float not null,
    description text
);
```

- 2. **customer** таблица с данными заказчика. Рассмотрим поля в данной таблице:
  - customer id уникальный идентификатор заказчика, тип: BIGINT;
  - password захешированный пароль заказчика, тип: VARCHAR();
  - customer login уникальный логин заказчика, тип: VARCHAR();
  - email уникальная почта заказчика, тип: VARCHAR();
  - rights права заказчика, тип: VARCHAR();

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS customer (
   customer_id bigint generated always as identity
     primary key,
   password varchar(100) not null check(length(
      password) >= 3),
   customer_login varchar(150) not null check(length (customer_login) >= 3),
```

```
email varchar(100),
  rights varchar(10) not null
);
```

- 3. **shop** таблица с магазинами сети. Рассмотрим поля в данной таблице:
  - shop id уникальный идентификатор магазина, тип: BIGINT;
  - address адрес магазина, тип: TEXT;

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS shop (
    shop_id bigint generated always as identity
    primary key,
    address text not null
);
```

- 4. **stock** таблица, определяющая наличие техники в магазине. Рассмотрим поля в данной таблице:
  - appliance\_id уникальный идентификатор техники, внешний ключ на таблицу appliance, тип: BIGINT;
  - **shop\_id** уникальный идентификатор магазина, внешний ключ на таблицу **shop**, тип: **BIGINT**;
  - stock количество товара в магазине, тип: BIGINT;

#### Скрипт для создания таблицы

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS stock (
    appliance_id bigint not null references appliance
        (appliance_id),
    shop_id bigint not null references shop(shop_id),
    stock bigint not null
);
```

- 5. **brand** таблица, в которой перечислены все возможные бренды. Рассмотрим поля в данной таблице:
  - brand id уникальный идентификатор бренда, тип: BIGINT;
  - name название бренда, тип: VARCHAR();
  - description описание бренда, тип: TEXT;

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS brand (
    brand_id bigint generated always as identity
    primary key,
    name varchar(100) not null,
    description text
);
```

- 6. **category** таблица, в которой перечислены все возможные категории. Рассмотрим поля в данной таблице:
  - category id уникальный идентификатор категории, тип: BIGINT;
  - name название категории, тип: VARCHAR();
  - description описание категории, тип: TEXT;

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS category (
    category_id bigint generated always as identity
        primary key,
    name varchar(100) not null,
    description text
);
```

- 7. **basket** таблица с корзинами пользователя. Рассмотрим поля в данной таблице:
  - basket id уникальный идентификатор корзины, тип: BIGINT;
  - customer\_id уникальный идентификатор заказчика, внешний ключ на таблицу customer, тип: BIGINT;
  - date дата создания корзины, тип: DATE;
  - status статус корзины, тип: VARCHAR();

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS basket (
    basket_id bigint generated always as identity
        primary key,
    customer_id bigint not null references
        customer(customer_id),
    date date not null,
    status varchar(10) not null
);
```

- 8. **appliance\_pool** таблица с наборами одинаковой техники. Рассмотрим поля в данной таблице:
  - appliance\_id уникальный идентификатор техники, внешний ключ на таблицу appliance, тип: BIGINT;
  - basket\_id уникальный идентификатор корзины, внешний ключ на таблицу basket, тип: BIGINT;
  - quantity количество определенной техники в корзине, тип: BIGINT;

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS appliance_pool (
    appliance_id bigint not null references
        appliance(appliance_id),
    basket_id bigint not null references basket(
        basket_id),
    quantity bigint not null
);
```

- 9. **logging** таблица для ведения логов корзины пользователя. Заполняется полностью автоматически с помощью триггеров. Рассмотрим поля в данной таблице:
  - log id уникальный идентификатор лога, тип: BIGINT;
  - timestamp время лога, тип: TIMESTAMP;
  - **customer\_id** уникальный идентификатор заказчика, от которого пришел лог, внещний ключ на таблицу **customer**, тип: **BIGINT**;
  - action действие заказчика, которое было залогировано, тип: VARCHAR();
  - details краткое описание лога, тип: **TEXT**;

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS logging (
    log_id bigint generated always as identity
        primary key,
    timestamp timestamp not null default
        current_timestamp,
    customer_id bigint not null references
        customer(customer_id),
    action varchar(50) not null,
    details text
);
```

Теперь опишем представления, которые есть в базе данных.

1. **appliance\_in\_basket** - представление, которое собирает полную информацию и всей технике, которая находится в корзинах у пользователя. Такое представление было нужно для того, чтобы легко вычислять итогувую сумму для оплаты корзины пользователя.

Скрипт, который создает представление

```
create or replace view appliance_in_basket
as select customer_id, appliance_pool.basket_id,
   appliance_pool.appliance_id, appliance.name
   appliance_name, brand_id, brand.name
   brand_name, price, quantity, status
from appliance_pool join basket using(basket_id)
join appliance using(appliance_id)
join brand using(brand_id);
```

2. **appliance\_with\_shop** - представление, которое собирает полную информацию, о всех товарах во всех магазинах. С помощь этого представления будет удобно выводить товары на главной странице.

Скрипт, который создает представление

```
create or replace view appliance_with_shop
as select appliance.appliance_id, appliance.name
   appliance_name, brand.name brand_name,
   category.name category_name, appliance.price,
   stock.stock, stock.shop_id, shop.address,
   appliance.description appliance_description,
   brand.description brand_description, category.
   description category_description
from appliance join brand using(brand_id)
join category using(category_id)
join stock using(appliance_id)
join shop using(shop_id);
```

Теперь рассмотрим функции и триггеры, которые есть в базе данных.

1. **get\_basket\_price(basket\_id integer)** - функция, вычисляющая итоговую стоимость корзины.

Скрипт который создает функцию

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION get_basket_price(
  basket_id integer) RETURNS FLOAT AS $$
  select sum(price * quantity) total
  from appliance_in_basket
  where appliance_in_basket.basket_id =
      basket_id
  group by basket_id

$$ LANGUAGE SQL;
```

2. log\_basket\_changes() - триггерная функция, для отслеживания изменений в таблице basket, для вставки их в таблицу logging.

Скрипт для создания функции и триггера

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION log_basket_changes()
  RETURNS TRIGGER AS $$
BEGIN
    IF TG_OP = 'INSERT' THEN
        INSERT INTO logging (customer_id, action,
            details)
        VALUES (NEW.customer_id, 'CREATE_BASKET',
            'Created a new basket');
        RETURN NEW;
    END IF;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE TRIGGER basket_create_trigger
AFTER INSERT ON basket
FOR EACH ROW EXECUTE FUNCTION log_basket_changes
  ();
```

3. log\_appliance\_pool\_changes() - триггерная функция, для отслеживания изменений в таблице appliance\_pool, для вставки их в таблицу logging. Скрипт для создания функции и триггера

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION
  log_appliance_pool_changes()
RETURNS TRIGGER AS $$
declare
 user_id BIGINT;
BEGIN
  select customer_id into user_id from basket
    where basket_id = new.basket_id and status =
      'open';
    IF TG_OP = 'INSERT' then
        INSERT INTO logging (customer_id, action,
            details)
        VALUES (user_id, 'ADD_TO_BASKET', 'Added
           appliance with ID: ' | NEW.
           appliance_id |  ' to basket with ID: '
            || NEW.basket_id || ' (Quantity: ' ||
            NEW.quantity || ')');
        RETURN NEW;
    ELSIF TG_OP = 'UPDATE' THEN
        INSERT INTO logging (customer_id, action,
            details)
        VALUES (user_id, 'UPDATE_BASKET', 'Added
           appliance with ID: ' | NEW.
           appliance_id |  ' in basket with ID: '
           || NEW.basket_id || ' (Added quantity
           : ' || NEW.quantity || ')');
        RETURN NEW;
    END IF;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE TRIGGER appliance_pool_add_trigger
AFTER INSERT OR UPDATE ON appliance_pool
FOR EACH ROW EXECUTE FUNCTION
  log_appliance_pool_changes();
```

Организация доступа данным в базе данных.

Для организации доступа был создан новый пользователь в базе данных, имеющий доступ только на запрос **SELECT**.

#### Скрипт для создания пользователя

```
CREATE ROLE slave_user WITH LOGIN PASSWORD 'qwerty';

GRANT SELECT ON appliance TO slave_user;

GRANT SELECT ON appliance_pool TO slave_user;

GRANT SELECT ON basket TO slave_user;

GRANT SELECT ON brand TO slave_user;

GRANT SELECT ON category TO slave_user;

GRANT SELECT ON customer TO slave_user;

GRANT SELECT ON shop TO slave_user;

GRANT SELECT ON stock TO slave_user;

GRANT SELECT ON appliance_in_basket TO slave_user;

GRANT SELECT ON appliance_with_shop TO slave_user;

GRANT SELECT ON appliance_with_shop TO slave_user;
```

## Архитектура веб-приложения

#### Стек технологий

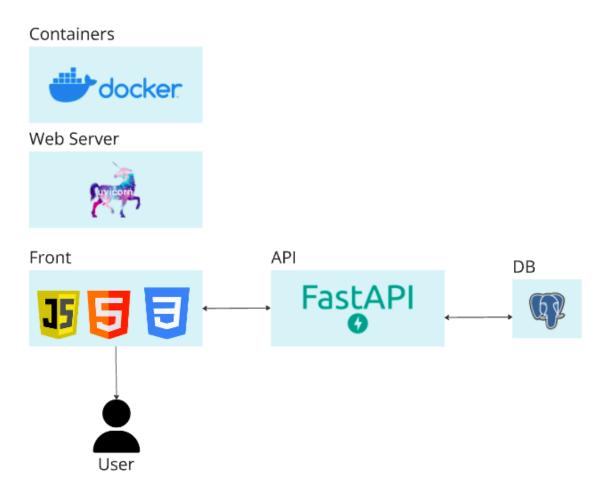


Рис. 2: Стек технологий веб-приложения

Приложение состоит из 2-х docker-контейнеров, один контейнер с СУБД PostgreSQL, второй контейнер с API на FastAPI. В качестве веб-сервера был выбран Uvicorn.

### Контекстная диаграмма

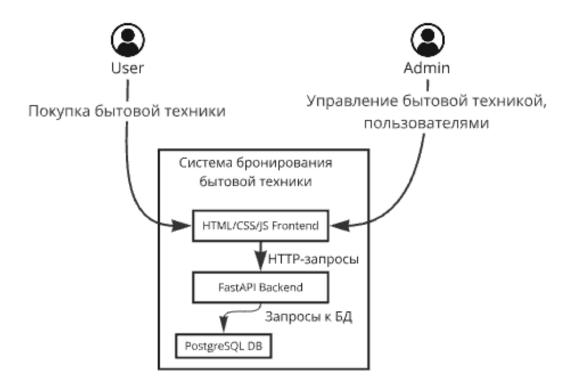


Рис. 3: Контекстная диаграмма

В данной контестной диаграмме представлено взаимодействие разных типов пользователей с веб-сервисом.

## Структура веб-приложения



Рис. 4: Сруктура приложения

### Сервисы приложения

```
services
 web
   build .
   ports:
       "8000:8000"
   depends_on:
       db
   environment:
     DB_NAME: ${DB_NAME}
     DB_USER: ${DB_USER}
     DB PASSWORD: ${DB PASSWORD}
     DB_SLAVE_USER: ${DB_SLAVE_USER}
     DB_SLAVE_PASSWORD: ${DB_SLAVE_PASSWORD}
     DB_HOST: ${DB_HOST}
     DB_PORT: ${DB_PORT}
     SECRET KEY: ${SECRET KEY}
     ALGORITHM: ${ALGORITHM}
   image: postgres:latest
   restart: always
   environment:
     POSTGRES_USER: ${DB_USER}
     POSTGRES_PASSWORD: ${DB_PASSWORD}
     POSTGRES_DB: ${DB_NAME}
       postgres_data:/var/lib/postgresql/data
       ./initdb:/docker-entrypoint-initdb.d
volumes:
 postgres_data
```

Рис. 5: Сервисы приложения

## Пример сессии использования приложения

### Пример использования приложения обычным пользователем

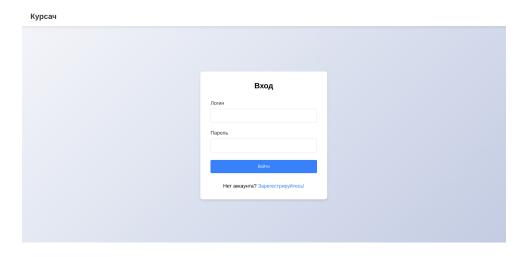


Рис. 6: Страница входа в аккаунт

Пользователь заходит в свой аккаунт и попадает на главную страницу со всеми доступными товарами.



Рис. 7: Домашняя страница с продуктами

Далее пользователь может выбрать товар, который хочет приобрести и ввести количество, которое он хочет приобрести.



Рис. 8: Страница продукта

Потом пользователь может перейти в корзину, где ему сводная таблица по его корзине, итоговая стоимость корзины и кнопка, для того чтобы сделать заказ. После того как пользователь сделает заказ, товары удалятся из корзины и пойдут уже в сторонний сервис для оплаты заказов, но это уже не в нашей зоне ответственности.

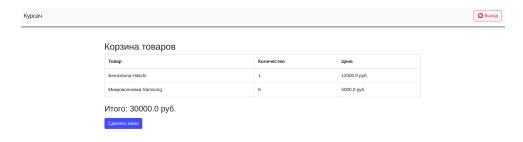


Рис. 9: Страница корзины

#### Пример использования приложения администратором

Вместо обычной домашней страницы, администратору покажется администраторская панель, где можно будет управлять базой данных, а именно все техникой, магазинами, категориями, брендами и пользователями.



Рис. 10: Панель для добавления новой техники

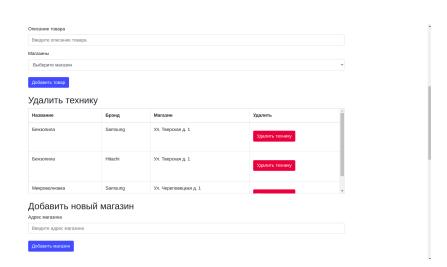


Рис. 11: Панель для удаления техники и добавления нового магазина

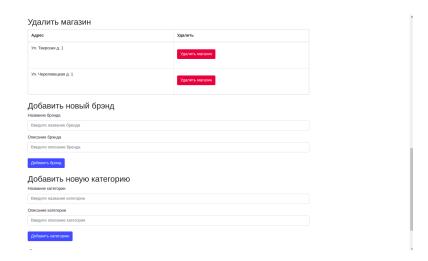


Рис. 12: Панель для удаления магазинов и добавления новых категорий и брендов

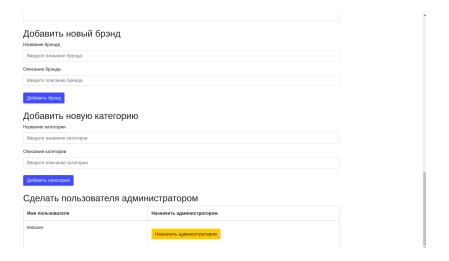


Рис. 13: Панель для назначения пользователей администратором

## Выводы

В ходе выполнения данной курсовой работы, я ознакомился с набором технологий для взаимодействия с СУБД. Также подтянул свои знания в веб-разработке. Это поможет мне в будущем, так как умения работать с базами данных и писать простейшие SQL-запросы, это необходимые уменя для любого программиста.

## QR-код репозитория



Рис. 14: QR-код, ведущий в репозиторий проекта