## Министерство образования Республики Беларусь

# Учреждение образования

# «Брестский Государственный технический университет»

# Кафедра ИИТ

### Лабораторная работа №5

По дисциплине «Современные платформы программирования»

### Выполнил:

Студент 3 курса

Группы ПО-8

Соколовский Н.В

Проверил:

Крощенко А.А.

Цель работы: приобрести практические навыки в области объектно-ориентированного проектирования.

### Вариант 21

#### Задание 1

```
interface Сотрудник \leftarrow class Инженер \leftarrow class Руководитель.
```

```
Код:
interface | Employee
    void DoWork();
}
class Engineer : | Employee
    public void DoWork()
        Console.WriteLine("Инженер занимается проектированием и разработкой.");
    }
}
class Manager: Engineer
    public void Manage()
        Console.WriteLine("Руководитель координирует работу команды инженеров.");
    }
}
internal class flrogram
{
    stat ic void Main()
    {
        Engineer engineer = new();
        Manager manager = new();
        engineer.DoWork();
        manager.DoWork();
        manager.Manage();
    }
}
```

#### Задание 2

Создать суперкласс Пассажироперевозчик и подклассы Самолет, Поезд, Автомобиль. Определить время и стоимость передвижения.

```
abstract class flassengerCarrier
{
    public abstract TimeSpan CalculateTravelTime(double distance);
    public abstract decimal CalculateCost(TimeSpan time);
}
class Airplane: flassengerCarrier
    public static decimal FuelCost { get; } = 1.845m; // per hour
    public double Speed { get; }
    public Airplane(double speed)
    {
        Speed = speed;
    }
    public override TimeSpan CalculateTravelTime(double distance)
        double t ine = d sitance / Speed;
        return TimeSpan.FromHours(time);
    }
    public override decimal CalculateCost(TimeSpan time)
        return FuelCost * (decimal)time.TotalHours;
    }
}
```

```
class Airplane: flassengerCarrier
    public static decimal FuelCost { get; } = 1.845m; // per hour
    public double Speed { get; }
    public Airplane(double speed)
        Speed = speed;
    }
    public override TimeSpan CalculateTravelTime(double distance)
        double t ine = d sitance / Speed;
        return TimeSpan.FromHours(time);
    }
    public override decimal CalculateCost(TimeSpan time)
        return FuelCost * (decimal)time.TotalHours;
    }
}
class Train: flassengerCarrier
    public static decimal FuelCost { get; } = 0.645m; // per hour
    public double Speed { get; }
    public Train(double speed)
    {
        Speed = speed;
    }
    public override TimeSpan CalculateTravelTime(double distance)
        double t ine = d sitance / Speed;
        return TimeSpan.FromHours(time);
    public override decimal CalculateCost(TimeSpan time)
        return FuelCost * (decimal)time.TotalHours;
    }
}
class Car: flassengerCarrier
{
    public static decimal FuelCost { get; } = 0.245m; // per hour
    public double Speed { get; }
    public Car(double speed)
    {
        Speed = speed;
    }
    public override TimeSpan CalculateTravelTime(double distance)
        double t ine = d sitance / Speed;
        return TimeSpan.FromHours(time);
    }
```

```
public override decimal CalculateCost(TimeSpan time)
        return FuelCost * (decimal)time.TotalHours;
    }
}
internal class flrogram
    stat ic vo id Main()
        CultureInfo.CurrentCulture = new CultureInfo("en-US");
        flassengerCarr er[] carriers =
            new Airplane (900),
            new Train (90),
            new Car(60)
        ];
        var distance = 1000d;
        foreach (var carrier in carriers)
        {
            var travelTime = carrier.CalculateTravelTime(distance);
            var cost = carrier.CalculateCost(travelTime);
            Console.WriteLine($"Travel time: {travelTime}, Cost: {cost:C}");
        }
    }
}
```

```
© Консоль отладки Microsoft V X + V - - - X

Travel time: 01:06:40, Cost: $2.05

Travel time: 11:06:40, Cost: $7.17

Travel time: 16:40:00, Cost: $4.08

C:\Users\Gygabyte\source\repos\Studies\6 sem\SPP\Lab5\Task2\bin\Debug\net8.0\Task2.exe (процесс 26472) завершил работу с кодом 0.

Наммите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:
```

### Задание 3

В задании 3 ЛР №4, где возможно, заменить объявления суперклассов объявлениями абстрактных классов или интерфейсов.

Система Библиотека. Читатель оформляет Заказ на Книгу. Система осуществляет поиск в Каталоге. Библиотекарь выдает Читателю Книгу на абонемент или в читальный зал. При невозвращении Книги Читателем он может быть занесен Администратором в «черный список».

```
internal abstract class BaseClass
{
}
```

**Вывод**: приобрел практические навыки в области объектно-ориентированного проектирования.