# 全国大学生数学建模竞赛论文模板

## 摘要

摘要

对于问题一,

对于问题二,

对于问题三,

对于问题四,

最后,

关键字: 关键词 关键词 关键词 关键词

# 目录

1	问题重述	4
	1.1 问题背景	4
	1.2 问题要求	4
	1.3 我们的工作	4
2	模型假设	4
3	符号说明	4
4	问题一的模型的建立和求解	5
	4.1 问题一的描述与分析	5
	4.2 预备工作	5
	4.2.1 关键参数补充	5
	4.3 模型建立	5
	4.3.1 传输速率计算	5
	4.3.2 服务质量评估函数	6
	4.3.3 优化模型	7
	4.4 模型求解	7
	4.5 求解结果	8
5	问题二的模型的建立和求解	9
	5.1 问题二的描述与分析	9
	5.2 预备工作	9
	5.3 模型建立	9
	5.4 模型求解	9
	5.5 求解结果	9
6	问题三的模型的建立和求解	9
	6.1 问题三的描述与分析	9
	6.2 预备工作	9
	6.3 模型建立	9
	6.4 模型求解	9
	6.5 求解结果	10

7	模型的分析与检验	10
	7.1 灵敏度分析	10
	7.2 误差分析	10
8	模型的评价	10
	8.1 模型的优点	10
	8.2 模型的缺点	10
A	附录 文件列表	11
В	附录 代码	11

# 1 问题重述

- 1.1 问题背景
- 1.2 问题要求
  - 问题 1
  - 问题 2
  - 问题3
  - 问题 4
- 1.3 我们的工作

# 2 模型假设

为简化问题,本文做出以下假设:

- 假设1
- 假设 2
- 假设3

## 3 符号说明

符号	含义	
N	资源块总数, $N=50$	
$\mathcal S$	切片集合, $\mathcal{S} = \{U, e, m\}$ (分別代表 URLLC、eMBB、mMTC)	
$\mathcal{U}_s$	切片 s 的用户集合	
$n_s$	分配给切片 s 的资源块数量	
$D_k$	用户 $k$ 的任务数据量(Mbit)	
$\phi_k$	用户 $k$ 的大规模衰减( $dB$ )	
$h_k$	用户 k 的小规模瑞利衰减系数	
$p_{tx}$	基站发射功率, $p_{tx}=30 \text{ dBm}$	
b	单个资源块带宽, $b=360~\mathrm{kHz}$	
$L_s^{ m SLA}$	切片 $s$ 的时延 $SLA$ 要求	
$r_s^{\rm SLA}$	切片 $s$ 的速率 $SLA$ 要求	
$M_s$	切片s的任务丢失惩罚系数	
<u>α</u>	URLLC 切片的效益折扣系数	

## 4 问题一的模型的建立和求解

### 4.1 问题一的描述与分析

问题一考虑单个微基站的资源分配场景。该基站拥有 50 个资源块(Resource Block, RB),需要为三类网络切片——URLLC(高可靠低时延)、eMBB(增强移动宽带)和 mMTC(大规模机器通信)进行资源分配,以最大化用户服务质量。这是一个静态资源 分配优化问题,需要在满足资源约束的条件下,找到最优的资源块分配方案。

### 4.2 预备工作

### 4.2.1 关键参数补充

基站与信号参数: 基站发射功率  $p_{tx}=30 \text{ dBm}$ ,单个资源块 (RB) 带宽 b=360 kHz,噪声系数 NF=7 dB。

**决策周期**: 系统每  $T_{\text{window}} = 100 \text{ ms}$  进行一次资源分配决策。

切片资源占用与服务等级协议(SLA): URLLC 切片:每个用户占用 10 个资源块,要求时延  $L_k^U \le 5$  ms,速率  $r_k \ge 10$  Mbps;eMBB 切片:每个用户占用 5 个资源块,要求时延  $L_k^e \le 100$  ms 且传输速率  $r_k \ge 50$  Mbps;mMTC 切片:每个用户占用 2 个资源块,要求时延  $L_k^m \le 500$  ms,速率  $r_k \ge 1$  Mbps。

**QoS 评估参数**: U 切片的效益折扣系数  $\alpha=0.95$ ,任务丢失惩罚  $M_U=5$ ; e 切片的任务丢失惩罚  $M_e=3$ ; m 切片的任务丢失惩罚  $M_m=1$ 。

#### 4.3 模型建立

#### 4.3.1 传输速率计算

根据附录中的信号传输模型,用户 k 获得  $i_k$  个资源块时的接收功率为:

$$p_{\text{rx},k} = 10^{\frac{p_{\text{tx}} - \phi_k}{10}} \cdot |h_k|^2 \quad \text{(mW)}$$

其中, $p_{tx}$  为基站发射功率(dBm), $\phi_k$  为大规模衰减(dB), $h_k$  为小规模瑞利衰落系数, $p_{rx,k}$  为接收功率(mW)。

考虑噪声功率的影响,噪声功率谱密度为:

$$N_0 = -174 + 10\log_{10}(i_k \cdot b) + 7 \quad (dBm)$$
 (2)

其中, $i_k$  为用户 k 占用的 RB 数量,b 为单 RB 带宽(Hz),-174 dBm/Hz 为热噪声谱密 度,7 dB 为噪声系数。

信干噪比(SINR)在无干扰情况下简化为信噪比(SNR):

$$\gamma_k = \frac{p_{\text{rx},k}}{10^{\frac{N_0}{10}}} \tag{3}$$

其中,  $N_0$  以 dBm 计,  $10^{\frac{N_0}{10}}$  为噪声功率 (mW)。

根据香农公式,用户k的传输速率为:

$$r_k = i_k \cdot b \cdot \log_2(1 + \gamma_k) \quad \text{(bps)} \tag{4}$$

其中,  $r_k$  为传输速率 (bps),  $i_k$  为 RB 数量, b 为单 RB 带宽。

### 4.3.2 时延计算模型

根据附录中描述的用户任务服务流程,用户的总时延由排队时延和传输时延两部分构成。

用户 k 的传输时延  $T_k$  为完成其任务数据量  $D_k$  所需的传输时间, 计算公式为:

$$T_k = \frac{D_k \times 10^6}{r_k} \quad \text{(s)}$$

其中, $D_k$  为任务数据量(Mbit), $r_k$  为用户的传输速率(bps)。

用户的总时延  $L_k^s$  为排队时延  $Q_k$  与传输时延  $T_k$  之和:

$$L_k^s = Q_k + T_k, \quad s \in \{U, e, m\}$$
 (6)

其中, $Q_k$ 是在调度过程中产生的等待时间。

#### 4.3.3 服务质量评估函数

根据附录中的用户服务质量定义,并结合计算出的总时延,不同切片的 QoS 评估函数如下:

#### (1) U 切片(URLLC)

服务质量函数为:

其中, $\alpha \in (0,1)$  为效益折扣系数(本题取  $\alpha = 0.95$ ), $M_U$  为 U 切片任务丢失惩罚系数, $L_U^{SLA}$  为 U 切片时延 SLA。

## (2) e 切片 (eMBB)

e 切片用户采用三段式 QoS 函数:

其中, $r_e^{\rm SLA}$ 、 $L_e^{\rm SLA}$  分别为 e 切片的速率与时延 SLA, $M_e$  为惩罚系数。

## (3) m 切片 (mMTC)

m 切片的 QoS 基于接入成功率 (满足时延 SLA 时按接入比例计分):

其中, $U_m$  为 m 切片用户集合, $c_i$  表示是否有任务需求, $c_i'$  表示是否成功接入, $L_k^m$  为用户 k 的总时延(同上定义), $M_m$  为惩罚系数。

## 4.3.4 优化模型

基于上述分析,建立如下优化模型:

$$\max_{n_{U}, n_{e}, n_{m}} \quad Q = \sum_{s \in \mathcal{S}} \sum_{k \in \mathcal{U}_{s}} y_{k}^{s}$$
s.t. 
$$\begin{cases} n_{U} + n_{e} + n_{m} \leq N \\ n_{s} \geq 0, \quad \forall s \in \mathcal{S} \\ n_{s} \in \mathbb{Z}, \quad \forall s \in \mathcal{S} \end{cases}$$

$$(10)$$

其中, $n_U, n_e, n_m$  分别为分配给 U、e、m 切片的 RB 个数, $\mathcal{S} = \{U, e, m\}$ , $\mathcal{U}_s$  为切片 s 的用户集合; $y_k^U$ 、 $y_k^e$  为用户级 QoS 得分, $y^m$  为 m 切片的聚合式接入比例得分。

其中,第一个约束为资源块总数限制,第二个约束为非负约束,第三个约束为整数约束。

#### 4.4 模型求解

该优化问题属于整数规划问题,考虑到总资源块数量有限(N=50),且各切片用户占用 RB 数量固定,使得分配给各切片的 RB 数量  $n_s$  的可行组合是有限的。因此,我们采用枚举法结合调度仿真的策略进行求解,以确保找到全局最优解。算法流程如下:

### Step1: 生成 RB 分配方案

我们枚举所有满足约束条件的 RB 分配方案  $(n_U, n_e, n_m)$ 。为避免资源浪费,分配给各切片的 RB 数量应为其用户占用量的整数倍。具体地:

- $n_U$  在  $\{0, 10, 20, \ldots, 50\}$  中取值。
- $n_e$  在  $\{0, 5, 10, \ldots, 50 n_U\}$  中取值。
- $n_m = 50 n_U n_e$ , 并检验  $n_m$  是否为 2 的倍数。若否则舍弃该方案。

#### Step2: 切片内调度与性能计算

对于每一个有效的 RB 分配方案,我们在各切片内部独立进行调度仿真,以计算每个用户的性能指标。

- 并发容量计算: 对于切片  $s \in \{U, e, m\}$ , 其并发服务能力为  $C_s = |n_s/v_s|$ 。
- 串并行调度: 在 100ms 决策周期内,我们采用一种串并行的服务策略。初始时,将前  $C_s$  个用户(按用户编号排序)分配至并发信道进行传输。当某个用户完成传输后,其占用的信道立即释放,并分配给队列中的下一个用户。
- **性能计算**: 通过该调度过程,我们可以计算出每个用户 k 的传输时延  $T_k$  和等待时延  $Q_k$ ,从而得到总时延  $L_k = Q_k + T_k$ 。用户的传输速率  $r_k$  也一并计算得出。

## Step3: 服务质量评估

根据步骤 2 计算出的性能指标  $(L_k, r_k)$ ,我们依据模型中定义的服务质量评估函数 计算每个用户的 QoS 得分  $y_k^s$ ,并汇总得到当前 RB 分配方案下的总服务质量  $Q = \sum y_k^s$ 。

## Step4: 寻找最优方案

遍历所有 RB 分配方案后,总服务质量 Q 最高的方案即为问题的最优解。我们记录下最优方案对应的  $(n_U, n_e, n_m)$  组合、各用户的详细性能指标以及最终的总 QoS 值。

#### 4.5 求解结果

通过执行上述算法,我们得到的最优资源分配方案及对应的性能指标如下:

## 最优资源分配方案

经枚举计算,我们找到了3个并列的最优资源分配方案,它们均能使系统总服务质量达到最大值15.7823。这三个方案的具体RB分配如下表所示。

方案	URLLC RB 数 (n <sub>U</sub> )	eMBB RB 数 (ne)	mMTC RB 数 (nm)	总 QoS
1	20	10	20	15.7823
2	20	20	10	15.7823
3	30	10	10	15.7823

表 1 并列最优资源分配方案

在以上所有方案中,各切片获得的 QoS 合计分数均相同,分别为: URLLC QoS 合计 1.9870, eMBB QoS 合计 3.7953, mMTC QoS 合计 10.0000。

## 结果分析

• 最优性分析: 计算结果显示,存在三个不同的 RB 分配方案能够达到相同的最优目标函数值 15.7823,如上表1所示。这些方案的共同点在于,它们为 URLLC、eMBB 和 mMTC 切片带来的 QoS 贡献是完全相同的。这表明在当前用户任务和信道条件下,只要分配给 U 切片、eMBB 切片和 mMTC 切片的 RB 数量分别不低于 20、10 和

10个,就能保证所有用户达到最佳的服务水平。这种现象说明资源配置具有一定的灵活性和鲁棒性。

- 用户性能详情:在任何一个最优方案下,各用户的性能指标均相同。所有 URLLC 用户的时延均远低于 5ms 的 SLA 要求(如 U1 为 0.145ms, U2 为 0.110ms),QoS 得分接近 1。eMBB 用户中,e1,e2,e4 满足速率与时延双重标准,QoS 为 1;e3 用户速率未达标(39.77 Mbps < 50 Mbps),但仍在 SLA 时延内,获得了比例得分 0.7953。所有 mMTC 用户均在极低时延下完成传输(均小于 1ms),远优于 500ms 的 SLA 标准,因此获得了满分。
- 资源效率与选择: 这三个方案均实现了资源的高效利用。在实际部署中,可以根据网络运营商的偏好进行选择。例如,方案 1(20, 10, 20)为 mMTC 分配了最多的资源,适合未来 mMTC 连接数可能增加的场景; 方案 2(20, 20, 10)则向 eMBB 倾斜,适合视频流量大的场景; 方案 3(30, 10, 10)则最优先保障 URLLC 业务。这些方案共同构成了问题的最优解集。

综上所述,我们提出的资源分配方案能够有效满足各类切片用户的服务需求,实现 了系统整体服务质量的最优。

## 5 问题二的模型的建立和求解

- 5.1 问题二的描述与分析
- 5.2 预备工作
- 5.3 模型建立
- 5.4 模型求解

Step1:

Step2:

Step3:

## 5.5 求解结果

# 6 问题三的模型的建立和求解

6.1 问题三的描述与分析	
6.2 预备工作	
6.3 模型建立	
6.4 模型求解	
Step1: Step2: Step3:	
6.5 求解结果	
	7 模型的分析与检验
7.1 灵敏度分析	
7.2 误差分析	
	8 模型的评价
8.1 模型的优点	
• 优点 1	
• 优点 2	
• 优点 3	
8.2 模型的缺点	
• 缺点 1	
• 缺点 2	

# 附录 A 文件列表

文件名	功能描述
q1.m	问题一程序代码
q2.py	问题二程序代码
q3.c	问题三程序代码
q4.cpp	问题四程序代码

附录 B 代码