

- 建立父類別Pen
- (1) 兩個屬性：品牌(brand)、價格(price) (封裝設計)
- (2) 建構子設計：一個無參數與一個根據屬性而設計
- (3) 定義Getter/Setter方法
- (4) 宣告一個抽象方法write()
- 建立兩個子類別Pencil與InkBrush繼承Pen父類別
- (1) 實作方法：Pencil輸出為削鉛筆再寫，InkBrush為沾墨汁再寫
- (2) Pencil實際售價為定價8折，InkBrush為定價9折
- (3) 多型操作，當共同呼叫write()方法與getPrice()方法，各種筆都可正確顯示write內容與售價金額

- 附件有四個Java檔案，我們在Hero類別裡設計了defend()與move()方法，但觀察程式碼之後，你會發現我們在繼承父類別實作抽象方法時，對於defend與move方法的實作方法卻都是一模一樣的內容，請同學想想看，是否有較佳的設計能夠**解決重複的實作內容**
- **註1：僅需思考，有興趣也可以自行將思考後的結果實現出來**
- **註2：介面是我們的好幫手！**
- **註3：可參考JavaEx_Part1的additional套件裡ng與good版本**
- **註4：此為Design Pattern的Strategy Pattern(策略模式)**