

Projet Cap'Chat

Consignes générales

1. L'intégration d'un 'CaptChat' doit pouvoir se faire très simplement dans n'importe quelle page html nécessitant la vérification de la non-présence d'un robot.
L'intégration se fera via l'appel à l'URL d'usage(urlusage) du Jeu d'images Captchat
2. La validation (bonne réponse) du 'CaptChat' devra permettre de faire apparaître un bouton de validation sur la page ou est inséré le 'CaptChat'.

Les artistes déposant un Jeu d'images Captchat devront bénéficier d'un formulaire simple permettant :

- De s'identifier/S'inscrire
- De déposer un jeu d'images 'CaptChat' sous forme d'archive (.zip obligatoire)
- De qualifier ce 'CaptChat' par un thème (Animaux, BD, Art....) proposé dans un menu déroulant (amené à évoluer dans ses valeurs d'un jour à l'autre)
- D'identifier les images neutres du Jeu d'images
- D'identifier les images singulières du Jeu d'images
- De renseigner la question associée (QuestionAssociée) à chaque image singulière

La réalisation de ces actions se fera uniquement grâce aux fonction de l'API Rest mise en place.

API REST

Cap'Chat sera doté d'une API REST permettant notamment de

- S'inscrire (Identifiant, MDP)
- S'identifier (Identifiant, MDP). En retour l'utilisateur recevra un Token. Le Token sera ensuite passé en entête ()de toutes les requêtes de l'api pour vérification. Pour chaque requête, on vérifiera juste que le token est valide (pas de contrôle de cohérence Utilisateur/Token).
- Créer, Modifier(Nom), Supprimer un Artiste-Créateur de Captchat
- Lister (ID, Nom) les Artistes-Créateurs de Captchat
- Lister (ID, Nom) les thèmes disponibles
- Créer, Modifier (Nom, idtheme), Supprimer un Jeu d'images
- Lister (ID, Nom, idtheme, idartiste, urlusage) les Jeux d'images
- Lister (ID, Nom, idtheme, idartiste, urlusage) les Jeux d'images d'un artiste
- Lister (ID, Nom, idtheme, idartiste, urlusage) les Jeux d'images d'un thème
- Modifier(QuestionAssociée) une image