

Manual de Usuario

1. Requerimientos Técnicos.

- **Procesador:** Core.
- **Memoria RAM mínima:** 2 GB.
- **Disco Duro:** 500 GB.

2. Requerimientos Mínimos de Software.

- Permisos de administrador.
- **Sistema Operativo:** Windows o Linux

3. Herramientas Utilizadas para el desarrollo.

- **C#:**

Es un lenguaje de programación multiparadigma desarrollado y estandarizado por la empresa Microsoft como parte de su plataforma .NET, que después fue aprobado como un estándar por la ECMA (ECMA-334) e ISO (ISO/IEC 23270). C# es uno de los lenguajes de programación diseñados para la infraestructura de lenguaje común.

Su sintaxis básica deriva de C/C++ y utiliza el modelo de objetos de la plataforma .NET, similar al de Java, aunque incluye mejoras derivadas de otros lenguajes.

El nombre C Sharp fue inspirado por el signo \sharp , el cual se lee como sharp en inglés para notación musical. Es un juego de palabras, pues "C#" significa, musicalmente hablando, "do sostenido", donde el símbolo # indica que una nota (en este caso do, representada por C) debe ser un semitono más alta. Esto es una metáfora de la superioridad de C# sobre su antecesor C++ y a su vez hace alusión a la misma metáfora que se ideó para dar nombre a C++.1 Además, el símbolo # puede ser imaginado como la unión de cuatro símbolos +, continuando así con el sentido de progresión de los lenguajes C.

Aunque C# forma parte de la plataforma .NET, esta es una API, mientras que C# es un lenguaje de programación independiente diseñado para generar programas sobre dicha plataforma. Ya existe un compilador implementado que provee el marco Mono - DotGNU, el cual genera programas para distintas plataformas como Windows Microsoft, Unix, Android, iOS, Windows Phone, Mac OS y GNU/Linux.

- **Microsoft Visual Studio:**

Microsoft Visual Studio es un entorno de desarrollo integrado (IDE, por sus siglas en inglés) para Windows y macOS. Es compatible con múltiples lenguajes de programación, tales como C++, C#, Visual Basic .NET, F#, Java, Python, Ruby y PHP, al igual que entornos de desarrollo web, como ASP.NET MVC, Django, etc., a lo cual hay que sumarle las nuevas capacidades en línea bajo Windows Azure en forma del editor Monaco.

Visual Studio permite a los desarrolladores crear sitios y aplicaciones web, así como servicios web en cualquier entorno compatible con la plataforma .NET (a partir de la versión .NET 2002). Así, se pueden crear aplicaciones que se comuniquen entre estaciones de trabajo, páginas web, dispositivos móviles, dispositivos embebidos y videoconsolas, entre otros.

- **.NET:**

.NET es un framework de Microsoft que hace un énfasis en la transparencia de redes, con independencia de plataforma de hardware y que permite un rápido desarrollo de aplicaciones. Basada en ella, la empresa intenta desarrollar una estrategia horizontal que integre todos sus productos, desde el sistema operativo hasta las herramientas de mercado.

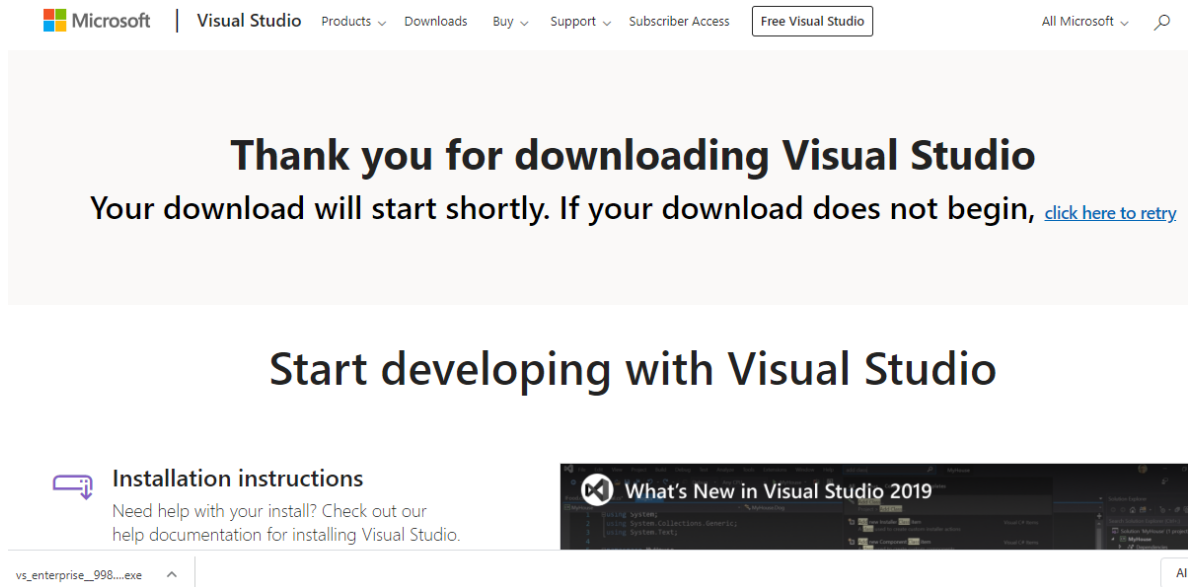
.NET podría considerarse una respuesta de Microsoft al creciente mercado de los negocios en entornos Web, como competencia a la plataforma Java de Oracle Corporation y a los diversos framework de desarrollo web basados en PHP. Su propuesta es ofrecer una manera rápida y económica, a la vez que segura y robusta, de desarrollar aplicaciones —o como la misma plataforma las denomina, soluciones— permitiendo una integración más rápida y ágil entre empresas y un acceso más simple y universal a todo tipo de información desde cualquier tipo de dispositivo.

3.1 Instalación de Microsoft Visual Studio 2019

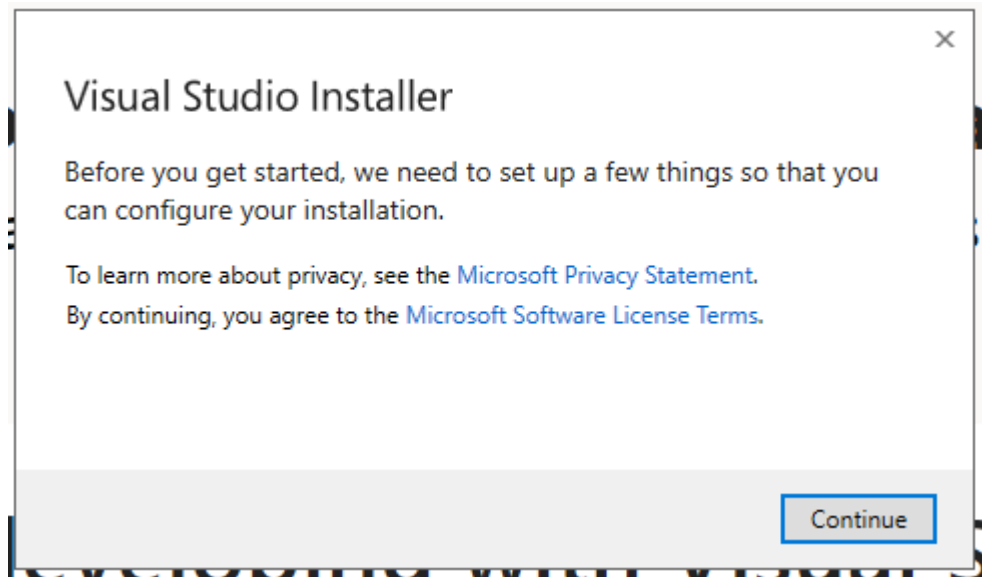
Paso 1: Ve a la página de Visual Studio en AcademicSoftware y haz clic en el botón verde, 'Solicitar' para solicitar una clave de activación.

Paso 2: Haz clic en el botón verde, 'Descargar Visual Studio Enterprise 2019' para descargar el instalador.

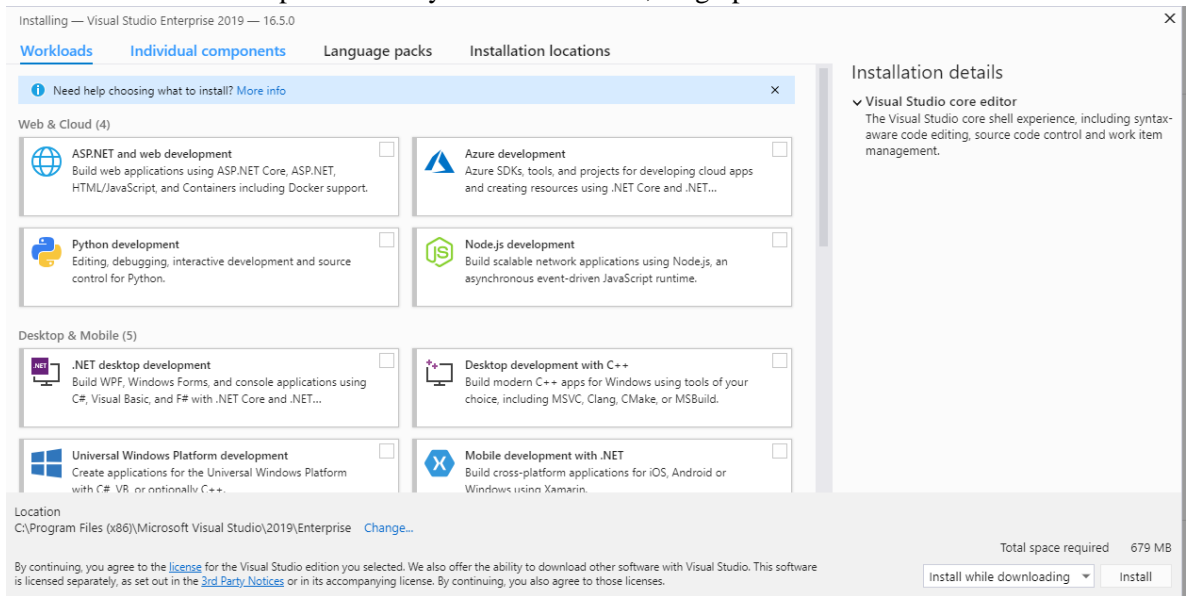
Paso 3: La descarga se iniciará automáticamente, si no, haz clic en 'click here to retry'.



Paso 4: Haz clic en Continue para iniciar la instalación.



Paso 5: Selecciona la opción de C# y Windows Forms, luego procede a instalar.



Paso 6: Empezar a desarrollar.

4. Casos de Uso

Desarrollador:

El desarrollador tendrá la posibilidad de manejar sus archivos, guardando, abriendo y eliminando sus proyectos.



También podrá hacer uso del área de texto donde podrá insertar código para luego verificar si tiene algún error léxico. Así como exportar sus errores en un archivo de extensión “.gtE”

