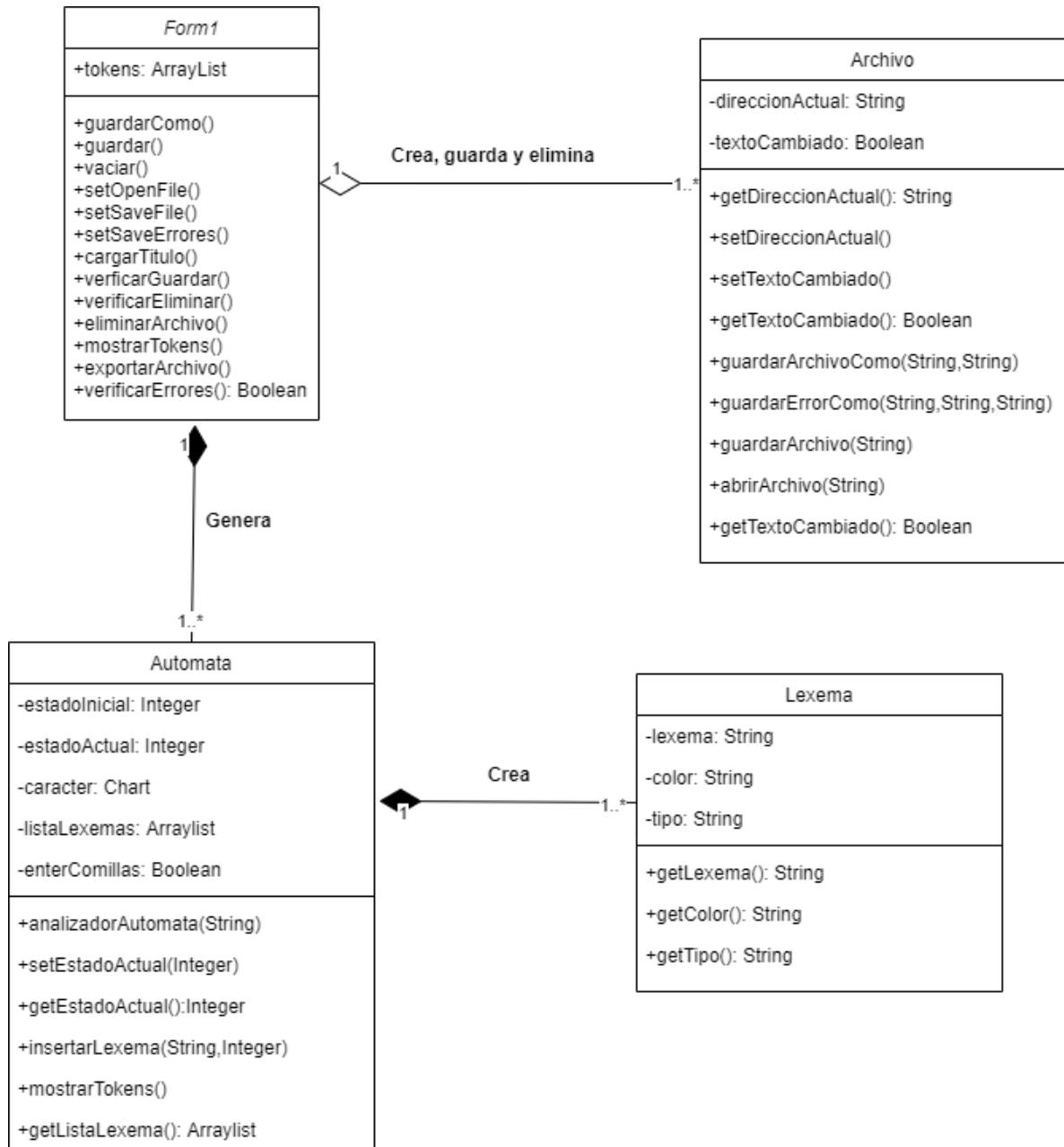


Manual Técnico

1. Diagrama de Clases



2. Expresión Regular

$((entero) | (decimal) | (cadena) | (booleano) | (carácter) | ((-)(1-9)+(0-9)^*) | (0-9)+ | (-)(0-9)+(.)(0-9)+ | (0-9)+(.)(0-9)+ | (")((A-Z) | (a-z) | (0-9))^*" | (verdadero) | (falso) | ((a-z)/(A-Z)) | (')((a-z)/(A-Z))(') | (+) | (-) | (*) | (/) | (++) | (--) | (>) | (<) | (>=) | (<=) | (==) | (!=) | (||) | (&&) | (!) | (/) | (=) | (;) | (SI) | (SINO) | (SINO_SI) | (MIENTRAS) | (HACER) | (DESDE) | (HASTA) | (INCREMENTO) | ((/)((A-Z) | (a-z) | (0-9))^*) | ((/)((A-Z) | (a-z) | (0-9))^*(*/)))$

3. Definición de Lenguaje

- a) Palabras Reservadas:
SI, SINO, SINO_SI, MIENTRAS, HACER, DESDE, HASTA, INCREMENTO, entero, decimal, cadena, booleano, carácter.
- b) Tipos de datos: Entero, decimales positivos y negativos, cadenas con comillas, palabras verdadero y falso, caracteres de un 1 bit.
- c) Operadores:
 - a. Aritméticos: +, -, *, /, ++, --
 - b. Relacionales: >, <, >=, <=, ==, !=
 - c. Lógicos: ||, &&, !
- d) Signos de Agrupación: (,)
- e) Asignación: =
- f) Fin de sentencia: ;
- g) Comentarios
 - a. // ejemplo 1
 - b. /* ejemplo 2 */
- h) Palabras Validas:
Las palabras validas serán todas aquellas que estén definidas dentro del lenguaje, otra que no exista será un error. Todo tipo de operador tendrá la función de un separador, al igual que los espacios vacíos, delimitan hasta donde llegara nuestro token.
Ejemplo: 55+55+88 verdadero&&falso.

4. Autómata

