

Universidad Mesoamericana
Facultad de Ingeniería
Ingeniería en Sistemas
Curso: Ingles



Proyecto Final Videojuegos

Alberto Ulin
Carné: 202108057

Quetzaltenango, 28 de Abril 2023

Pre-producción

Planificación

Se planea un videojuego 2D desarrollado en el motor de Unity, el juego se llamará Legend y su personaje principal se llama Lots es un ninja en busca de un arma sagrada que le fue robada a su pueblo natal, se espera tener un juego arcade con 4 niveles, va dirigido a un publico 10+, y se cuenta con un presupuesto abierto ya que es un proyecto de carrera universitaria la finalidad es demostrar e implementar los conocimientos adquiridos.

1 -Concepto del juego: El juego tendrá como finalidad pasar 4 escenarios en lo que el personaje principal tendrá que acabar con los enemigos y llegar al punto final de cada escena, estará ambientado en un entorno boscoso oriental.

2- Mecánicas de juego: Entre las mecánicas el personaje se desplazará en un entorno 2D, hacia adelante en el que podrá ir matando a los enemigos con una katana, podrá saltar y disparar shurikens.

3- Arte y diseño: Estará basado en un entorno ninja, con diseños orientales con colores no tan vividos.

4- Historia: Todo empieza en el pueblo de Trojmon, donde habita Lots de los últimos ninjas entrenados por Fan el ninja maestro, un día amanece como cualquiera y una aldeana se da cuenta que el tesoro del pueblo no está, que fue robado y todo apunta a que la secta de ninjas rezagados lo robo y Fan le encomienda a Lots recuperarla a toda costa.

5- Música: La música posiblemente sea música sin copyright algo oriental de preferencia.

6- Plataformas: Este proyecto está enfocado a dispositivos móviles

7- Presupuesto: Se planea hacer los assets originales y se cuenta con presupuesto relativamente abierto ya que es un proyecto de carrera.

Licencias y assets

Licencias

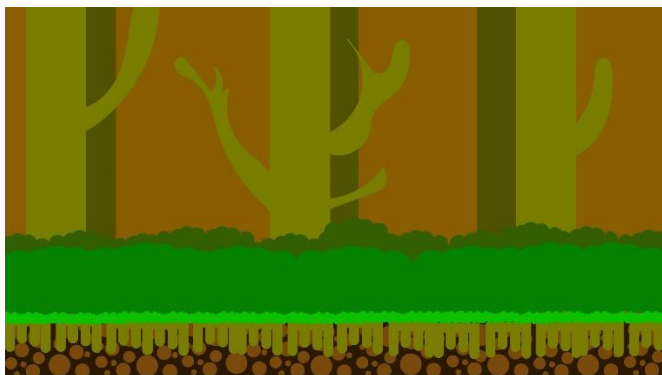
No creo tener problemas de licencias ya que todo será creado desde cero y mientras no genere cierta cantidad monetaria Unity me permite trabajar con su motor.

Hablando del juego Legend será un juego freetoplay

Assets

Adjuntare algunos de los assets utilizados hasta la fecha

Primero fondo



Personaje principal (Lots)

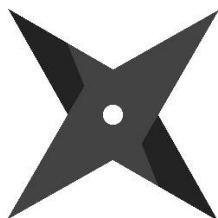


Armas

Katana



Shuriken



Kunai



Sprites

Ataque



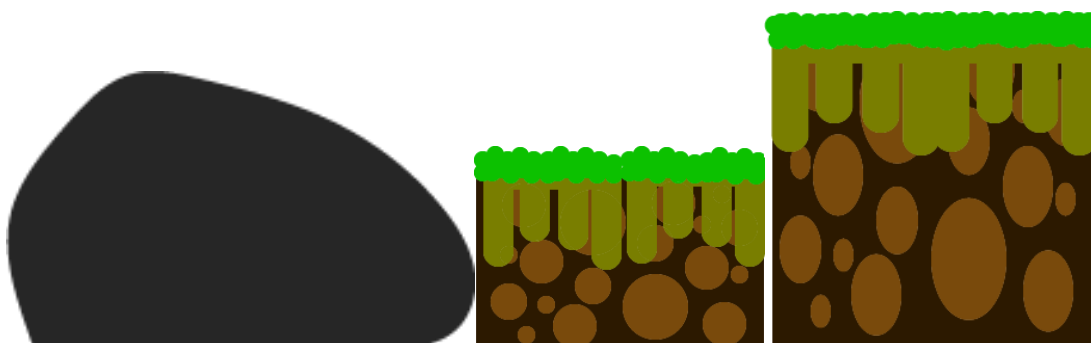
Idle



Correr



Algunos prefabs



LEGEND

Mercado Potencial

Ya que es un juego dinámico se asume que será llamativo para niños.

Prohibiciones

No se viola ninguna ley en el país ni en las normas de GooglePlay, ya que no se tocan temas raciales ni discriminatorios.