

Proyecto Final - 20 pts.

El curso de programación de videojuegos tiene como objetivo que los egresados apliquen el conocimiento básico de pre-producción, producción y post-producción de videojuegos. Para cumplir el objetivo, se trabajará un proyecto final listo para su publicación en Google Play.

Instrucciones: Realizar un videojuego de género arcade que contenga: efectos de sonido, animaciones, interfaz de usuario con indicadores y personajes originales. No hay limitaciones con el uso de los demás assets, solo el personaje principal (jugador) debe ser original. Debe asegurarse de que los demás assets, animaciones y audios tengan licencia de libre distribución, de lo contrario no podrá publicarlo.

Rúbrica:

Parte práctica (20 pts.): Presentar un informe de desarrollo que incluya las etapas de pre-producción, producción y post-producción.

Elemento	De 0 a 2 pts	De 3 a 4 pts	5 pts	Total a obtener
Pre - producción	No realiza investigación o es muy superficial.	Realiza la investigación de forma superficial no utilizando la pre-producción para las siguientes fases del desarrollo.	Realiza la investigación correspondiente para: -Planificación -Licencias de assets -Mercado potencial -Prohibiciones -Originalidad	5 pts.
Producción	No termina el videojuego	Termina el videojuego con bugs y errores	Termina el videojuego con los estándares esperados para su publicación	5 pts.
Publicación	No lo publica ni es un juego original.	No funciona en internal test de la manera esperada	Lo deja en internal testing.	5 pts.
Post - producción	No tiene planificación de mantenimiento ni mercadeo.	Su planificación es irreal o errónea.	Tiene un plan sólido de mercadeo y monetización para su juego.	5 pts.
Total				20 pts.