

CASO DE USO ALTO NIVEL

PROYECTO MAYA

UML: Formato para Casos de Uso

Descripción del formato de alto nivel

Ejemplo:

Caso de uso:	Comprar productos
Actores:	Cliente, Cajero
Descripción:	Un cliente llega a la caja registradora con los artículos que comprará. El Cajero registra los artículos y recibe el pago, el cual debe ser autorizado. Al terminar la operación, el Cliente se marcha con los artículos comprados.
Tipo:	Primario

Se crea el caso de uso

Caso de Uso:	Crear Usuario
Actores:	Persona, Sistema
Descripción:	Cualquier persona que acceda al sistema tiene la posibilidad de crear una cuenta en la página para tener un perfil, con sus datos personales y ranking de tiempo maya.
Tipo:	Primario.

Caso de Uso:	Acceder Página
Actores:	Persona, Sistema
Descripción:	La persona puede acceder a la página por medio de su usuario, y modificar su perfil o participar en juegos educativos mayas.
Tipo:	Primario.

Caso de Uso:	Ver Perfil
Actores:	Usuario, Persona, Sistema
Descripción:	La persona, identificada con un usuario puede ver su perfil y los datos personales que haya ingresado.
Tipo:	Primario.

Caso de Uso:	Ver Ranking
Actores:	Usuario, Persona, Sistema
Descripción:	Cualquier usuario puede ver la posición que se encuentra su perfil en base a un sistema de puntos, dichos puntos se ganan por medio de los juegos.
Tipo:	Secundario.

Caso de Uso:	Usar Calculadora Maya
Actores:	Usuario, Persona, Sistema
Descripción:	Cualquier usuario puede utilizar la calculadora maya, en ella puede realizar operaciones de suma, resta, multiplicación y división con sus limitantes. El resultado se mostrará en la numeración maya y numeración decimal.
Tipo:	Secundario.

Caso de Uso:	Usar juego de memoria
Actores:	Usuario, Persona, Sistema
Descripción:	Cualquier usuario puede usar el juego de memoria, basado en meses mayas, dicho juego al ganar sumará puntos al perfil del usuario.
Tipo:	Secundario.

Caso de Uso:	Usar juego de números
Actores:	Usuario, Persona, Sistema
Descripción:	Cualquier usuario puede usar un juego de números, similar al de la memoria. Al ganar se sumarán puntos al perfil del usuario.
Tipo:	Secundario.

Caso de Uso:	Usar calendario maya
Actores:	Usuario, Persona, Sistema
Descripción:	Cualquier usuario puede abrir un calendario maya con interacción, además que se le mostrará información de cada uno de los meses.
Tipo:	Secundario.

Caso de Uso:	Alterar Perfil
Actores:	Usuario, Persona, Sistema
Descripción:	Cualquier usuario puede modificar la información de su perfil.
Tipo:	Secundario.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

