DIAGRAMA DE GANTT

TÍTULO DEL PROYECTO Sistema de aprendizaje de Cultura Maya CURSO Teoria de Sistemas 2
FECHA 18/03/22

	TÍTULO DE LA TAREA	RESPONSABLE DE LA TAREA	FECHA DE INICIO	FECHA DE ENTREGA	DURACIÓN (dias)	% COMPLETADO DE LA TAREA																								
NÚMERO EDT							SEMANA 1				SEMANA 2			SEMANA 3				SEMANA 4			SEMANA 5			_		EMANA	NA 6			
							LN	их	J A	S D	LI	их	J A	S D	LI	их	J A	S I) L	мх	J A	S D	L	мх	J '	/ s	D L	M 3	(J	V S D
1	Análisis e inicio del proyecto																													
1.1	Analisis de requerimientos	Grupal	18/03/22	19/03/22	2	100 %																								
1.2	Creacion de EDT	Grupal	20/03/22	24/03/22	5	100 %																								
1.3	Creacion de cronograma	Grupal	24/03/22	31/03/22	7	100 %																								
1.4	Definicion de requerimientos	Grupal	24/03/22	26/03/22	3	100%																								
1.5	Casos de Uso de Alto Nivel	Grupal	27/03/22	29/03/22	3	100 %																								
1.6	Analisis de requerimientos de BD	Grupal	30/03/22	31/03/22	2	70 %																								
1.7	Inicio del proyecto	Grupal	31/03/22	16/04/22	17	0 %																								
2	Diseño																													
2.1	Diseño de base de datos	Grupal	24/03/22	25/03/22	2	100 %																								
2.2	Diagramas de casos de uso	Grupal	26/03/22	27/03/22	2	60 %																								
2.3	Creacion de secuencia de pantallas	Grupal	28/03/22	30/03/22	3	20 %																								
3	Implementacion																													
3.1	Frontend	Grupo Frontend	04/04/22	10/04/22	7	0 %		\top																						
3.1.1	Creacion de pantallas para progreso de usuario y logros	Grupo Frontend	04/04/22	04/04/22	1	0 %																								
3.1.2	Creacion de pantallas para curso de Sistema Numerico	Grupo Frontend	04/04/22	04/04/22	1	0 %																								
3.1.3	Creacion de pantallas para curso de Calendario Haab	Grupo Frontend	05/04/22	05/04/22	1	0 %																								
3.1.4	Creacion de pantallas para curso de calendario Cholquij	Grupo Frontend	05/04/22	05/04/22	1	0 %																								
3.1.5	Creacion de pantallas para Juegos Matematicos	Grupo Frontend	06/04/22	06/04/22	1	0 %																								
3.1.6	Creacion de pantalla para Login	Grupo Frontend	06/04/22	06/04/22	1	0 %																								
3.1.7	Creacion de pantalla informativa	Grupo Frontend	06/04/22	06/04/22	1	0 %																								
3.2	Backend	Grupo Backend	04/04/22	12/04/22	9	0 %																								
3.2.1	Creacion de script de base de datos	Grupo Backend	25/03/22	26/03/22	2	0 %																								
3.2.2	Desarrollo de codigo para Login	Grupo Backend	07/04/22	07/04/22	1	0 %																								
3.2.3	Implementacion de codigo para pantalla informativa	Grupo Backend	08/04/22	08/04/22	1	0 %																								
3.2.4	Desarrollo de codigo para curso de Sistema Numerico	Grupo Backend	07/04/22	11/04/22	5	0 %																								
3.2.5	Desarrollo de codigo para curso de Calendario Haab	Grupo Backend	06/04/22	11/04/22	5	0 %																								
3.2.6	Desarrollo de codigo para curso de Calendario Cholquij	Grupo Backend	08/04/22	12/04/22	5	0 %																								
3.2.7	Desarrollo de codigo para Juegos Matematicos	Grupo Backend	04/04/22	07/04/22	4	0 %																								
4	Presentacion																													
4.1	Pruebas	Grupal	13/04/22	15/04/22	3	0 %																								
4.2	Manual Tecnico	Grupal	14/04/22	15/04/22	2	0 %																								
4.3	Manual de Usuario	Grupal	14/04/22	15/04/22	2	0 %																								
4.4	Despliegue de proyecto	Grupal	16/04/22	18/04/22	1	0 %																								