

**Morocho Jairo**

## **Maquina Vending**

**Pedir golosina:** Pedirá la posición de la golosina que quiere el cliente. Esta máquina tiene golosinas en cada posición, identificados por su fila y columna, que será lo que introduzca el usuario al pedir una golosina, por ejemplo si el usuario teclea «20» significa que está pidiendo la golosina que está en la fila «2» columna «0». Si no hay golosinas en esta ubicación se le indicará al usuario mediante un mensaje, si hay golosinas mostrará al usuario el importe que deberá introducir para obtener la golosina.

Para obtener la golosina el usuario deberá introducir su importe en monedas, para introducir el importe total, podrá introducir un máximo de 5 monedas, si tras introducir el máximo de 5 monedas y no ha llegado al importe total de la golosina se le devolverán estas, indicando con un mensaje esta situación. Si se alcanza el importe total con las 5 o menos monedas, se procederá a extraer la golosina, indicando esta situación con un mensaje, si se ha superado el importe de la golosina, además se dará el cambio (para ello se utilizará el mínimo número de monedas)

Para introducir el importe se le pedirá al usuario que introduzca el valor de la moneda que introduce (la máquina acepta monedas de 2€ / 1 € / 0,50 € / 0,20 € / 0,10 €)) si la moneda no es reconocible se devolverá y se pedirá nueva moneda, si es reconocible se acumulará hasta obtener el valor de la golosina o valor superior (la máquina da cambio, indicando mediante un mensaje las monedas que devolverá).

Las monedas que se introducen y que tengan cabida en los canales de monedas las introduce automáticamente en estos canales, si no tienen cabida por estar lleno o son monedas de 2 €, estas van a un cajón aparte (deberás llevar control del importe que se va introduciendo en este cajón para hacer el cuadre de caja al final del día)

**Mostrar golosinas:** Esta función solamente la podrá utilizar el encargado de la máquina, por lo que deberá tener una contraseña de identificación, vamos a utilizar «1DAW3», entonces nos mostrará las unidades disponibles de cada golosina

**Rellenar golosinas:** Esta es una función exclusiva de un técnico por lo que nos pedirá una contraseña, si el usuario escribe «MaquinaPlaiaundi» le pedirá las posiciones de las golosinas y cantidad que se va a reponer de cada.

**Apagar máquina:** Nos permitirá salir del programa, pero antes deberá mostrarnos el importe de las ventas totales del día

Las contraseñas son “1daw3” para Admin y “MaquinaPlaiaundi” para el tecnico

### **Dificultades:**

- Dar formato a las vistas.
- Trabajar con ventanas(JPanel)

### **Valilidaciones:**

- Campos vacíos y datos mal introducidos

The image displays a series of screenshots from a software application, likely a vending machine control system, organized in a grid. The screenshots show various user interfaces (UI) for both the customer (Maquina Vending) and the administrator (Maquina Vending Admin).


**Maquina Vending (Customer Interface):**

- Initial Screen:** Displays a grid of products with their prices (e.g., 1,10€ KikKat, 0,80€ Chicles de fresa). It includes a warning icon and a message box for coin insertion.
- Message Box:** A dialog box showing the selected product (KikKat 1,10€) and the amount inserted (1,10€). It includes a warning icon and a message box for coin insertion.
- Product Selection:** A screen showing the selected product (KikKat 1,10€) and the amount inserted (1,10€). It includes a warning icon and a message box for coin insertion.
- Receipt Display:** A screen showing the receipt for the transaction, including the product name, price, and the amount inserted.

**Maquina Vending Admin (Administrator Interface):**

- Login Screen:** A screen for the administrator to enter their password. It includes a warning icon and a message box for password entry.
- Status Display:** A screen showing the current status of the vending machine, including the total amount inserted (0,0€) and the total amount sold (0,0€). It includes a warning icon and a message box for status display.

Maquina Vending (Tecnico) X



1,10€ KitKat 00 Cantidad: 4	0,80€ Chicles de fresa 01 Cantidad: 5	1,50€ Lacasitos 02 Cantidad: 5	0,90€ Palotes 03 Cantidad: 5
1,80€ Kinder Bueno 10 Cantidad: 5	1,00€ Bolsa Haribo 11 Cantidad: 5	1,20€ Chetoos 12 Cantidad: 5	1,00€ Twix 13 Cantidad: 5
0,70€ Maiz 20 Cantidad: 5	1,30€ M&M'S 21 Cantidad: 5	1,20€ Papa Delta 22 Cantidad: 5	0,80€ Chicles de menta 23 Cantidad: 5
1,50€ Gusanitos 30 Cantidad: 5	1,10€ Crunch 31 Cantidad: 5	1,10€ Milkbar 32 Cantidad: 5	1,10€ Patatas fritas 33 Cantidad: 5


Ingrese posicion del producto:

Ingrese Cantidad:

Recargar

Salir

Maquina Vending (Tecnico) X



1,10€ KitKat 00 Cantidad: 4	0,80€ Chicles de fresa 01 Cantidad: 5	1,50€ Lacasitos 02 Cantidad: 5	0,90€ Palotes 03 Cantidad: 5
1,80€ Kinder Bueno 10 Cantidad: 5	1,00€ Bolsa Haribo 11 Cantidad: 5	1,20€ Chetoos 12 Cantidad: 5	1,00€ Twix 13 Cantidad: 5
0,70€ Maiz 20 Cantidad: 5	1,30€ M&M'S 21 Cantidad: 5	1,20€ Papa Delta 22 Cantidad: 5	0,80€ Chicles de menta 23 Cantidad: 5
1,50€ Gusanitos 30 Cantidad: 5	1,10€ Crunch 31 Cantidad: 5	1,10€ Milkbar 32 Cantidad: 5	1,10€ Patatas fritas 33 Cantidad: 5

ingrese los datos correctos

Aceptar