

0 Дан список целых чисел. Между двумя элементами одной чётности вставить число 0.

1 Дан список целых чисел (ArrayList<Integer>). Удалить из него все числа, делящиеся на первый элемент.

2 Генерируется длинный (20 элементов) список случайных целых чисел. Выполняется проход по списку - добавить единицу всем элементам списка, которые делятся без остатка на первый элемент.

3 Дана коллекция слов. Найти самое часто встречающееся слово.

4 Дана коллекция HashMap. Ключ - ФИО, значение - номер телефона. Организовать поиск ФИО по номеру телефона

5 Напишите программу на Java для подсчета количества конкретных слов в строке, используя HashMap.

6 Напишите Java-программу для итерации объекта типа HashMap с использованием цикла while и улучшенного цикла for.

7 Создать TreeSet содержащий класс Animal. Animal должен реализовать интерфейс Comparable. Распечатать содержимое с помощью for each.

8 Создайте HashMap, содержащий пары значений - имя игрушки и объект игрушки (класс Product).

Перебрать и распечатать пары значений - entrySet().

Перебрать и распечатать набор из имен продуктов - keySet().

Перебрать и распечатать значения продуктов - values().

Для каждого перебора создать свой метод.

9 Создайте класс Pet и его наследников Cat, Dog, Parrot.

Создайте отображение из домашних животных, где в качестве ключа выступает имя животного, а в качестве значения класс Pet.

Добавьте в отображение разных животных. Создайте метод выводящий на консоль все ключи отображения.

10 Добавить студентов в коллекцию. Создать класс Student, содержащий следующие характеристики – имя, группа, курс, оценки по предметам.

Создать коллекцию, содержащую объекты класса Student.

Написать метод, который удаляет студентов со средним баллом <3.

Если средний балл >=3, студент переводится на следующий курс.

Напишите метод `printStudents(List<Student> students, int course)`, который получает список студентов и номер курса.

А также печатает на консоль имена тех студентов из списка, которые обучаются на данном курсе.