

## Курс: «Введение в язык программирования Java»

### Модуль: Solid

### Тема: Solid

#### Задание

Создайте приложение для эмуляции работа киоска по продаже хот-догов. Приложение должно иметь следующую функциональность:

1. Пользователь может выбрать из трёх стандартных рецептов хот-дога или создать свой рецепт.
2. Пользователь может выбирать добавлять ли майонез, горчицу, кетчуп, топпинги (сладкий лук, халапеньо, чили, соленый огурец и т.д.).
3. Информацию о заказанном хот-доге нужно отображать на экран и сохранять в файл.
4. Если пользователь заказывает от трёх хот-догов нужно предусмотреть скидку. Скидка зависит от количества хот-догов.
5. Расчет может производиться, как наличными, так и картой.
6. Необходимо иметь возможность просмотреть количество проданных хот-догов, выручку, прибыль.
7. Необходимо иметь возможность просмотреть информацию о наличии компонентов для создания хот-дога.

8. Если компоненты для создания хот-догов заканчиваются нужно вывести информационное сообщение о тех компонентах, которые требуется приобрести.
9. Классы приложения должны быть построены с учетом принципов SOLID и паттернов проектирования.