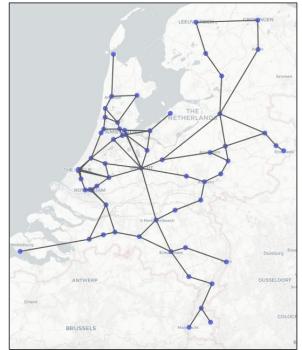
RailNL: lijnvoering van Intercitytreinen

Olivier van Heck, Lex Poon en Annejet Robijn / OLA 31-01-2020



	Noord- en Zuid-Holland	Nederland
Stations (Nodes)	22	62
Verbindingen (Edges)	28	89





	Noord- en Zuid-Holland	Nederland
Stations (Nodes)	22	62
Verbindingen (Edges)	28	89





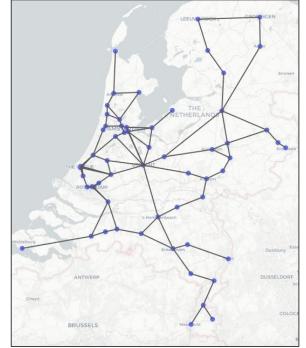
	Noord- en Zuid-Holland	Nederland
Stations (Nodes)	22	62
Verbindingen (Edges)	28	89





	Noord- en Zuid-Holland	Nederland
Stations (Nodes)	22	62
Verbindingen (Edges)	28	89
Traject	7	20
Max. duur traject	120 min.	180 min.





Doelfunctie

$$K = p * 10000 - (T * 100 + min)$$

K = kwaliteit lijnvoering

p = fractie van bereden verbindingen (tussen 0 en 1)

T = aantal trajecten

min = aantal minuten

Upper en Lower Bound + State Space

	Upper Bound	Lower Bound	State Space
Noord- en Zuid-Holland	9219	-595	5.27 x 10^19
Nationaal	7549	-3148	1.16 × 10^97

Upper en Lower Bound + State Space

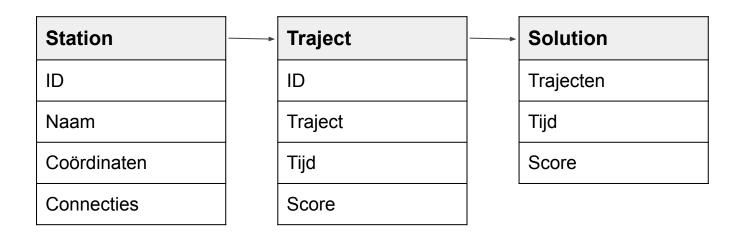
	Upper Bound	Lower Bound	State Space
Noord- en Zuid-Holland	9219	-595	5.27 x 10^19
Nationaal	7549	-3148	1.16 × 10^97

Upper en Lower Bound + State Space

$$K = p * 10000 - (T * 100 + min)$$

	Upper Bound	Lower Bound	State Space
Noord- en Zuid-Holland	9219	-595	5.27 x 10^19
Nationaal	7549	-3148	1.16 × 10^97

Classes



```
Solution (6649):

[
Traject 1 (100 min.): [Venlo, Helmond, Eindhoven, Weert, Roermond, Sittard, Maastricht],
Traject 2 (163 min.): [Enschede, Hengelo, Almelo, Deventer, Apeldoorn, Zutphen, Dieren]
```

Algoritmes

- Randomize
- Greedy
 - Tijd, aantal verbindingen, K score
- Depth-first
- Breadth-first
- Short Route Swap
- Hillclimber
- Simulated Annealing

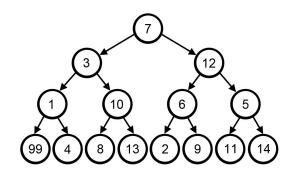
Algoritme: Randomize

- Stappen
 - Start station random gekozen
 - Voeg random stations toe aan route



Algoritme: Greedy

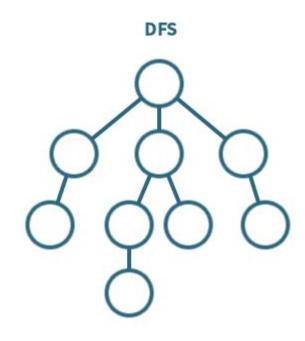
- Run algorithme op basis van:
 - Minste aantal verbindingen
 - Tijd of score
- Stappen:
 - Start met een station met het minst aantal connecties
 - Voeg stations toe met minste verbindingen/tijd of hoogste score





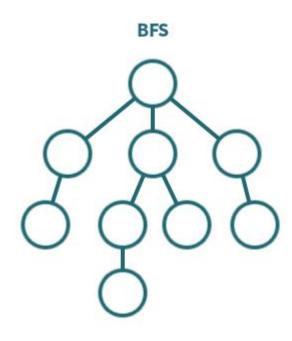
Constructief Algoritme: Depth-First

- Alle verbindingen vanaf station x afgaan
- Prunen:
 - Optimaal Prunen:
 - Early constraint checking
 - Maximum tijdsduur per traject
 - Archief:
 - Bereden verbindingen
 - Niet-optimaal Prunen:
 - Greedy lookahead
 - Minimum score
 - Ratio



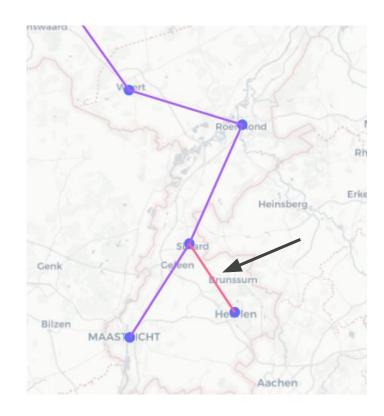
Constructief Algoritme: Breadth-First

- Alle verbindingen vanaf station x afgaan
- Prunen:
 - Optimaal Prunen:
 - Early constraint checking
 - Maximum tijdsduur per traject
 - Archief:
 - Bereden verbindingen
 - Niet-optimaal Prunen:
 - Beam Search
 - Minimum score
 - Ratio



Eigen verbeter algoritme: Short Route Swap

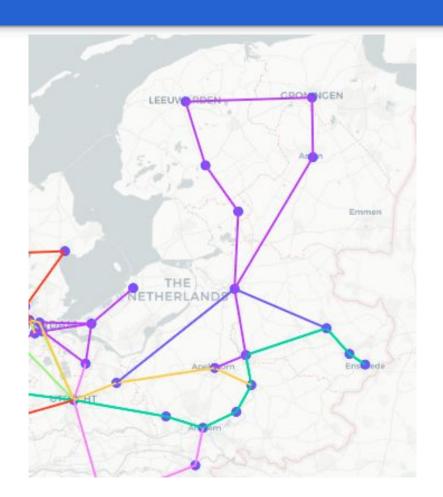
- Verwijder trajecten met negatieve/lage score
- Voeg ongebruikte verbindingen toe aan aanliggend traject
- Heuristiek: alle verbindingen bereden



Iteratief Algoritme: Hillclimber

- Stappen:

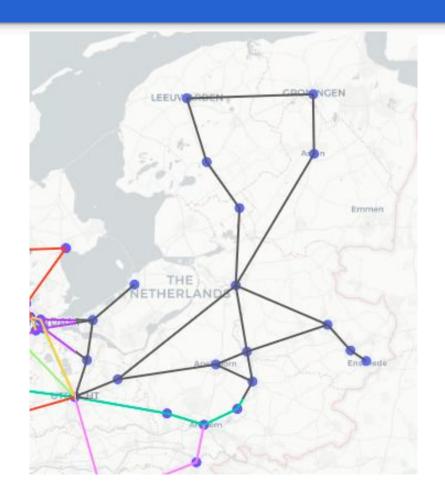
- Verwijder een (aantal) random station(s) uit de oplossing
- Voeg volgens een algoritme een aantal nieuwe trajecten toe
- Verbetering? Ga dan verder met dit traject
- Herhaal dit x aantal interaties



Iteratief Algoritme: Hillclimber

- Stappen:

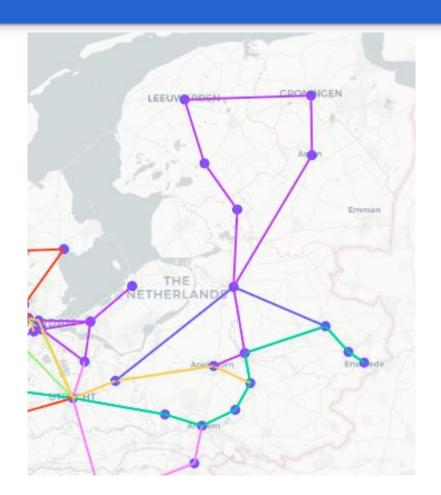
- Verwijder een (aantal) random station(s) uit de oplossing
- Voeg volgens een algoritme een aantal nieuwe trajecten toe
- Verbetering? Ga dan verder met dit traject
- Herhaal dit x aantal interaties



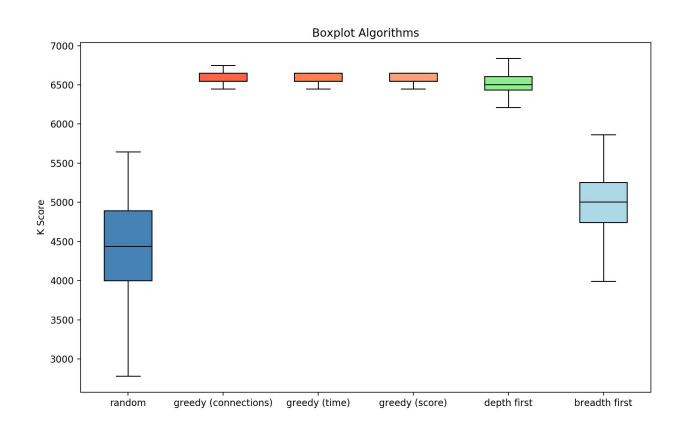
Iteratief Algoritme: Simulated Annealing

- Stappen:

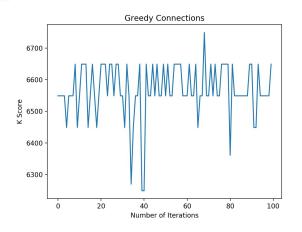
- Zelfde principe als Hill Climber
- Voeg traject toe aan oplossing als deze bijdraagt aan K score (acceptatiekans)
 - Lineair
 - Exponentieel

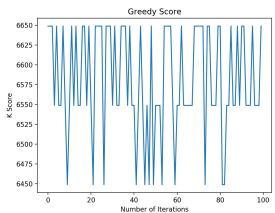


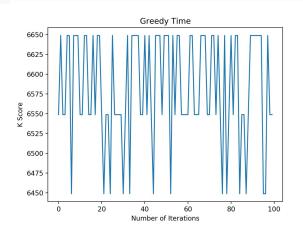
Resultaten Algoritmes

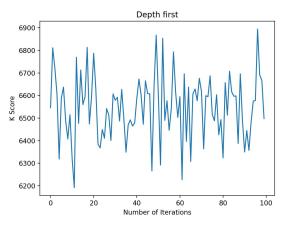


100 iteraties



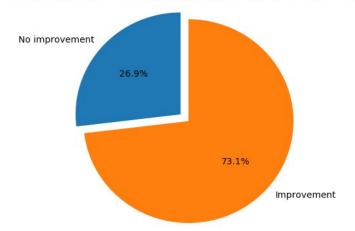


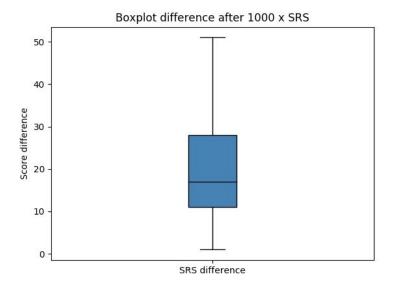




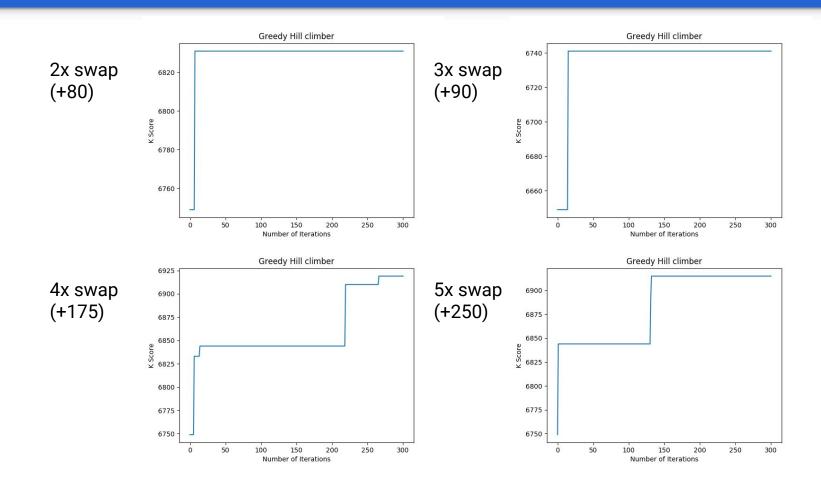
Resultaten Short Route Swap



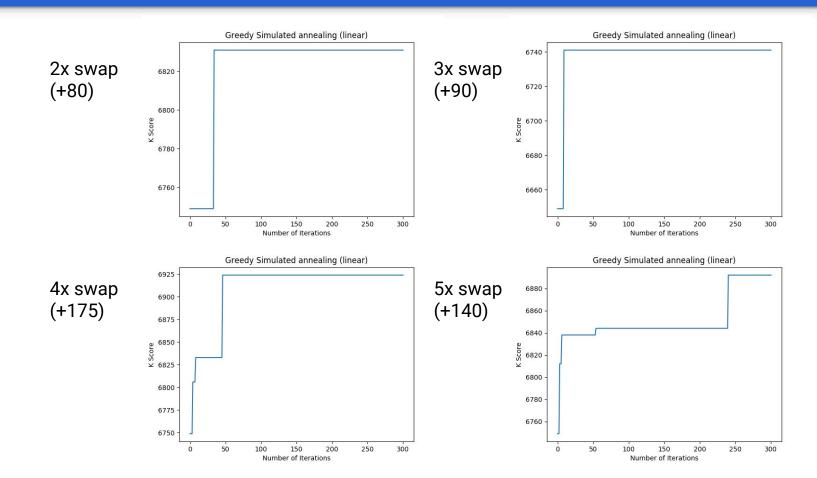




Resultaten Hill Climber



Resultaten Simulated Annealing



Conclusie en verder onderzoek

- Conclusie

- Greedy met connecties
- Hill climber en Simulated Annealing met 4 of 5 swaps
- Verder onderzoek:
 - Traject tegelijk gemaakt maken ipv na elkaar
 - Andere/grotere map

Vragen?