

## Personalia

<b>Adres</b>	Den Haag
<b>Contact</b>	hello@lexpostma.me @lexpostma
<b>Leeftijd</b>	26 jaar
<b>Website</b>	lexpostma.me • inclusief portfolio en meer over mij



## Werk

- jan 2016 - heden** **(Medior) Interaction Designer bij Hoppinger**  
Het internetbureau van Rotterdam. Interactie prototypes en wireframes van websites ontwerpen, op basis van user research met empathy mapping, persona's en customer journeys. Ook werken aan data visualisatie, workflows, en Mijn-omgevingen. Snel van junior naar medior gegroeid, met bijbehorende verantwoordelijkheden als Lead Design op grote, complexe projecten. Veel direct contact met product owners, project managers en developers, zodat ik de complexiteit kan doorvertalen en de eindgebruiker kan vertegenwoordigen naar alle betrokken disciplines.
- jan 2010 - feb 2016** **Service-medewerker bij LJS Automatisering BV**  
De Apple Authorised Service Provider in Den Haag. Inname van defecte machines en zowel software- als hardware-reparaties uitvoeren. Technische problemen oplossen voor klanten. Verkoop van nieuwe producten.
- nov 2015 - dec 2015** **Freelance Interactie Ontwerper bij The Incredible Machine**  
Bouwen van een prototype voor een connected weegschaal voor Rechtstreeks' distributiecentrum.
- feb 2015 - sep 2015** **Interaction Design afstudeerder bij The Incredible Machine**  
Mijn afstudeerproject over productdeel service system "Mesh", voor ontwerp bureau The Incredible Machine en deel platform Peerby.
- 2007** **Jeugdbaantjes**  
IKEA kasten assembleren. Bezorgen van ochtendkranten De Telegraaf en Financieel Dagblad, advertentiebladen en lokale krant Groot Rijswijk in twee wijken.

## Opleiding

- 2013 - 2015** **Master Design for Interaction** aan de **Technische Universiteit Delft**  
Mensgericht ontwerpen, gefocust op de gebruiker en zijn beleving en verwachtingen. Met creatieve, praktische en inspirerende keuzevakken en diepgaande en leerzame projecten.
- 2009 - 2013** **Bachelor Industrieel Ontwerpen** aan de **Technische Universiteit Delft**  
Producten ontwerpen met brede focus op o.a. mechanica, techniek, materialen, ergonomie, bedrijfsanalyse, marketing, kostenanalyse, productietechnieken, esthetiek en gebruikerservaring. Onderdeel van de studie waren uiteenlopende projecten voor verschillende bedrijven.
- 2003 - 2009** **VWO** aan het **IMC Rijswijk** en het **Zandvliet College Den Haag**  
Atheneum met Natuur en Techniek profiel en keuzevak Beeldende Vorming.

---

## ★ Ervaring

**sep 2009 - heden**

### **Prototyping**

Fysieke en digitale prototypes en mock-ups maken. Ervaring met 3D-printen, lasersnijden, vacuümvormen enz. Kan ook programmeren met Arduino en Raspberry Pi.

**feb 2008 - heden**

### **Apple ondersteuning**

Ondersteunen in beheer en inrichting van Apple-configuraties. Adviseren met Apple en technisch gerelateerde onderwerpen. Begeleiden bij switchen naar Mac, iPhone en iPad.

**sep 2009 - jun 2013**

### **Vertaler voor internationale software ontwikkelaars**

Vertalen van Engels naar Nederlands voor onder andere Mac en iOS apps Instacast en BusyCal.

---

## 👍 Vaardigheden

### **Talen**

Nederlands	moedertaal
Engels	excellent

### **Product ontwerpen**

Ontwerpen en/of verbeterend van grote en kleine fysieke producten, services en apps.

### **Grafisch ontwerpen**

Logo's and huisstijlen, presentaties en verslagen en (app) iconen.

### **Presenteren**

Projecten en ontwerpen presenteren voor groot en klein publiek. Effectieve, geanimeerde presentatie slides. Ik streef en bouw altijd op naar een verrassingseffect.

### **Video editing**

Regisseren en bewerken van product-conceptvideo's.

### **Software**

Expert met Mac OS X, iOS, iWork en Microsoft Office, Sketch, en Axure  
Goed met Adobe Creative Suite, SolidWorks en Final Cut Pro

### **Development**

Goed met Arduino, HTML en CSS, PHP en MySQL  
Beginner met Python en Swift

### **Softskills**

Nieuwsgierig, doelgericht, realistisch, analytisch, volhardend, snel leren, onder handen nemen, technisch inzicht, en goed luisteren.

### **Rijbewijs**

B (auto)

---

## 🧩 Interesses

### **Algemeen**

Apple en gerelateerde technologie, websites ontwerpen en bouwen, klussen, en aan creatieve projecten deelnemen.

### **Sport**

Hardlopen en basketbal. Doe maandelijks mee aan hardloop evenementen, meestal 10K of 21K. Speelde 7 jaar in een basketbalteam.