

# Lex Postma

“gewoon goeie, mooie dingen maken voor mensen”



## Personalia

<b>Adres</b>	Den Haag
<b>Contact</b>	hello@lexpostma.me • @lexpostma
<b>Leeftijd</b>	27 jaar
<b>Website</b>	lexpostma.me • inclusief portfolio en meer over mij

## Werk

**Toekomst** **Interactie Ontwerper bij Apple**  
*Blijven dromen, toch?*

**feb 2019 - heden** **UI/UX Designer bij Digidentity**  
Identiteitsaanbieder in Den Haag. Leiden van de design visie en implementatie voor Digidentity's core identiteitsproduct online en in native iOS en Android apps. Creëren van een consistente UI voor alle producten binnen het bedrijf door een UI Kit en Design System op te bouwen. Flowcharts en prototypes maken. Visualiseren en optimaliseren van complexe registratie flows voor geverifieerde identiteiten van LoA1 tot LoA4 (level of assurance). Balanceren van overheidsseisen (UK, Nederland, en meer) met bedrijfswaardes en user experience.

**jan 2016 - jan 2019** **(Medior) Interactie Ontwerper bij Hoppinger**  
Full-service internetbureau in Rotterdam. Ontwerpen en maken van interactieve prototypes en wireframes van websites en apps, op basis van gebruikersonderzoek met empathy mapping, persona's en customer journeys. Werken aan data visualisatie, UX, workflows, en Mijn-omgevingen. Snel van junior naar medior gegroeid, met bijbehorende verantwoordelijkheden als Lead Design op grote, complexe projecten. Ervaren met agile werken in een scrum team, met veel direct contact met product owners, project managers en developers. Kan complexiteit doorvertalen en de eindgebruiker vertegenwoordigen naar alle betrokken disciplines.

**feb 2008 - heden** **Apple ondersteuning**  
Ondersteunen in beheer en inrichting van Apple-configuraties voor particulieren en kleine zelfstandigen. Adviseren met Apple en technisch gerelateerde onderwerpen. Begeleiden bij switchen naar Mac, iPhone en iPad.

**jan 2010 - feb 2016** **Service-medewerker bij LJS Automatisering BV**  
Apple Authorised Service Provider in Den Haag. Inname van defecte machines en zowel software- als hardware-reparaties uitvoeren. Technische problemen oplossen voor klanten. Verkoop van nieuwe producten.

**feb 2015 - dec 2015** **Interactie Ontwerper bij The Incredible Machine**  
Ontwerpbureau in Rotterdam. Afstuderen op product service systeem "Mesh", voor deelplatform Peerby. Na afstuderen als freelancer een prototype gebouwd van een connected weegschaal voor de distributiecentra van Rechtstreex.

**sep 2009 - jun 2013** **Vertaler voor internationale software developers**  
Vertalen van Mac en iOS apps, van Engels naar Nederlands, o.a. voor Instacast en BusyCal.

**2007 - 2009** **Jeugdtaantjes**  
Assembleren van IKEA kasten. Bezorgen van ochtendkranten De Telegraaf en Financieel Dagblad, advertentiebladen en lokale krant Groot Rijswijk in twee wijken.

---

## Opleiding

- 2013 - 2015**     **Master Design for Interaction** aan de **Technische Universiteit Delft**  
Mensgericht ontwerpen, gefocust op de gebruiker en zijn beleving en verwachtingen. Met creatieve, praktische en inspirerende keuzevakken en diepgaande en leerzame projecten.
- 2009 - 2013**     **Bachelor Industrieel Ontwerpen** aan de **Technische Universiteit Delft**  
Producten ontwerpen met brede focus op o.a. mechanica, techniek, materialen, ergonomie, bedrijfsanalyse, marketing, kostenanalyse, productietechnieken, esthetiek en gebruikerservaring. Onderdeel van de studie waren uiteenlopende projecten voor verschillende bedrijven.
- 2003 - 2009**     **VWO** aan het **IMC Rijswijk** en het **Zandvliet College Den Haag**  
Atheneum met Natuur en Techniek profiel en keuzevak Beeldende Vorming.
- 

## Vaardigheden

<b>Talen</b>	Nederlands Engels	moedertaal excellent
<b>Prototyping</b>	Maken van fysieke en digitale prototypes en mock-ups. Ervaring met 3D-printen, laser-snijden, vacuümvormen enz. Kan ook programmeren met Arduino en Raspberry Pi.	
<b>Product ontwerpen</b>	Ontwerpen en/of verbeteren van grote en kleine fysieke producten, services, websites en apps.	
<b>Grafisch ontwerpen</b>	Ontwerpen van logo's en huisstijlen, presentaties en verslagen en (app) iconen.	
<b>Presenteren</b>	Presenteren van projecten en ontwerpen voor klein en groot publiek. Effectieve, geanimeerde presentatie slides. Ik streef en bouw altijd op naar een verrassingseffect.	
<b>Video editing</b>	Regisseren en bewerken van product-conceptvideo's.	
<b>Software</b>	Expert met macOS • iOS • iWork en Microsoft Office • Sketch • Axure Goed met Adobe Creative Suite • SolidWorks • Final Cut Pro	
<b>Development</b>	Goed met Arduino • HTML en CSS • PHP en MySQL Beginner met Python • Swift	
<b>Certificering</b>	Apple Product Professional, gecertificeerd door Apple in 2011, 2012 en 2015 Simplicate Master, gecertificeerd door SimPLICATE in 2018	
<b>Softskills</b>	Perfectionist, nieuwsgierig, efficiënt, doelgericht, analytisch, snelle leerling, handen uit de mouwen steken, technisch inzicht, en goede luisteraar.	
<b>Rijbewijs</b>	B (auto)	

---

## Interesses

- Algemeen**     Alles Apple, websites en native apps ontwerpen en bouwen, knutselen met home automation, LEGO en Raspberry Pi's, klussen bij ieder's doe-het-zelf projectjes, en genieten van tech podcasts en deep house beats.
- Sport**     Hardlopen en basketbal. Doe maandelijks mee aan hardloop evenementen, meestal 10K of 21K. Speelde 7 jaar in een basketbalteam.