



## Personalia

<b>Adres</b>	Den Haag
<b>Contact</b>	hello@lexpostma.me @lexpostma
<b>Leeftijd</b>	26 jaar
<b>Website</b>	lexpostma.me • inclusief portfolio en meer over mij

## Werk

<b>jul 2017 - heden</b>	<b>Medior Interaction Designer bij Hoppinger</b> Dezelfde baan met meer verantwoordelijkheden, waaronder Lead Design bij sommige projecten.
<b>jan 2016 - jul 2017</b>	<b>Junior Interactie Ontwerper bij Hoppinger</b> Het internetbureau van Rotterdam. Interactie prototypes en wireframes van websites ontwerpen. De eerste stappen van interactie ontwerp zijn user research met empathy mapping, persona's en customer journeys.
<b>jan 2010 - feb 2016</b>	<b>Service-medewerker bij LJS Automatisering BV</b> De Apple Authorised Service Provider in Den Haag. Inname van defecte machines en zowel software- als hardware-reparaties uitvoeren. Technische problemen oplossen voor klanten. Verkoop van nieuwe producten.
<b>nov 2015 - dec 2015</b>	<b>Freelance Interactie Ontwerper bij The Incredible Machine</b> Built a prototype of an Internet connected scale for Rechtstreeks.
<b>feb 2015 - sep 2015</b>	<b>Interaction Design afstudeerder bij The Incredible Machine</b> My graduation project on a product-sharing service system called Mesh, for design agency The Incredible Machine and sharing platform Peerby.
<b>2007</b>	<b>Jeugdbaantjes</b> IKEA kasten assembleren. Bezorgen van ochtendkranten De Telegraaf en Financieel Dagblad, advertentiebladen en lokale krant Groot Rijswijk in twee wijken.

## Opleiding

<b>2013 - 2015</b>	<b>Master Design for Interaction</b> aan de <b>Technische Universiteit Delft</b> Mensgericht ontwerpen, gefocust op de gebruiker en zijn beleving en verwachtingen. Met creatieve, praktische en inspirerende keuzevakken en diepgaande en leerzame projecten.
<b>2009 - 2013</b>	<b>Bachelor Industrieel Ontwerpen</b> aan de <b>Technische Universiteit Delft</b> Producten ontwerpen met brede focus op o.a. mechanica, techniek, materialen, ergonomie, bedrijfsanalyse, marketing, kostenanalyse, productietechnieken, esthetiek en gebruikerservaring. Onderdeel van de studie waren uiteenlopende projecten voor verschillende bedrijven.
<b>2003 - 2009</b>	<b>VWO</b> aan het <b>IMC Rijswijk</b> en het <b>Zandvliet College Den Haag</b> Atheneum met Natuur en Techniek profiel en keuzevak Beeldende Vorming.

---

## ★ Ervaring

**sep 2009 - heden**

### **Prototyping**

Fysieke en digitale prototypes en mock-ups maken. Ervaring met 3D-printen, lasersnijden, vacuümvormen enz. Kan ook programmeren met Arduino en Raspberry Pi.

**feb 2008 - heden**

### **Apple ondersteuning**

Ondersteunen in beheer en inrichting van Apple-configuraties. Adviseren met Apple en technisch gerelateerde onderwerpen. Begeleiden bij switchen naar Mac, iPhone en iPad.

**sep 2009 - jun 2013**

### **Vertaler voor internationale software ontwikkelaars**

Vertalen van Engels naar Nederlands voor onder andere Mac en iOS apps Instacast en BusyCal.

---

## 👍 Vaardigheden

### **Talen**

Nederlands	moedertaal
Engels	excellent

### **Product ontwerpen**

Ontwerpen en/of verbeterend van grote en kleine fysieke producten, services en apps.

### **Grafisch ontwerpen**

Logo's and huisstijlen, presentaties en verslagen en (app) iconen.

### **Presenteren**

Projecten en ontwerpen presenteren voor groot en klein publiek. Effectieve, geanimeerde presentatie slides. Ik streef en bouw altijd op naar een verrassingseffect.

### **Video editing**

Regisseren en bewerken van product-conceptvideo's.

### **Software**

Expert met Mac OS X, iOS, iWork en Microsoft Office, en Axure  
Goed met Adobe Creative Suite, SolidWorks en Final Cut Pro

### **Development**

Goed met Arduino, HTML en CSS, PHP en MySQL  
Beginner met Python en Swift

### **Softskills**

Nieuwsgierig, doelbewust, realistisch, analytisch, volhardend, snel leren, onder handen nemen, technisch inzicht, en goed luisteren.

### **Rijbewijs**

B (auto)

---

## 🧩 Interesses

### **Algemeen**

Apple en gerelateerde technologie, websites ontwerpen en bouwen, klussen, en aan creatieve projecten deelnemen.

### **Sport**

Hardlopen en basketbal. Doe maandelijks mee aan hardloop evenementen, meestal 10K of 21K. Speelde 7 jaar in een basketbalteam.