

## Viikkoraportti 1

Tällä viikolla opin toteuttamaan haluamani reitinhaku algoritmin ainakin jonkinlaisessa verkossa. Sain myös lisäymmärrystä siitä, miten PriorityQueue toimii ja muutenkin palautettua mieleeni hieman ruosteisia koodaustaitojani. Lisäksi opin että työn lykkääminen myöhemmäksi ei auta mitenkään elämääni.

Epäselvää minulle on vielä se, millaista toteutusta tästä projektista halutaan. Onko siis riittävää luoda vain koodi ja tietorakenteet tekstiversiona ja siten saada niiden toiminta tutummaksi vai onko tarkoituksena luoda jokin käyttäjäystävällinen käyttöliittymä myös. Olen toteuttanut eräänlaisen verkon, mutta se tuntuu kömpelöltä ja mietin miten verkosta saisi monimutkaisemman tarvitsematta itse manuaalisesti luoda verkon jokaista solmua.

Ohjelma on edistynyt oikein mukavasti ja olen saanut jo sen raakaversion toimimaan. Erityisen hieno se ei ole eikä siinä ole vielä itse toteutettuja tietorakenteita, mutta se löytää polun pisteiden välillä hienosti. Tosin kyseessä on vasta hyvin yksinkertainen verkko eikä siinä ole esteitä tai eripituisia polkuja pisteiden välillä.

Seuraavalla viikolla pyrin hiomaan projektia hieman monipuolisemmaksi, mikäli keksin jotain. Kehitysehdotuksia otetaan vastaan. Mikäli työstä alkaa muotoutumaan selkeämpi kuva niin alan kirjoittaa myös testejä ohjelmaan. Tällä viikolla en niitä alkanut tehdä sillä kyseinen raakaversio saattaa vielä muuttua ja siten se olisi tuntunut turhalta työltä.