

Kayttöohje

Muutettavia osia ohjelmassa on vain App-luokassa sijaitsevat alku- ja loppupisteet. Ne sijaitsevat keskella koodia 19. rivillä. Ne annetaan AstarAlgoritmin etsinnan suorittavalle metodille Astar. Ensimmäinen piste on alkupiste ja jalkimmainen on maali. Pisteiden luonnissa viimeisena oleva null kertoo edellisen pisteen ja se on tassa vaiheessa niitä luodessa aina null.

Myös koodissa on kommentoituna ohjeet tahan mikali niita haluaa muuttaa. Etaisyiden ylittaessa tuhannen reilusti, kasvaa tulostuspino liian suureksi ja kaataa ohjelman. Ei siis kannata niin suurilla arvoilla testata.