				Alejandro	Alexander	
Semana pasada:						
	Codificación:		Primeras juntas de trabajo			
			Se estableció el espacio técnico en internet para alojar el espacio de trabajo que usaremos en conjunto			
			Primeras codificaciones para las últimas lecciones			
			Se configuró satisfactoriamente el área de trabajo			
			Codificación de inserción de gifs			
	Diseño / animac	ión				
			Ajustes para la composición de imágenes			
			Se mantuvieron varias juntas de trabajo con el diseñador Jesús para empezar a bosquejar las animacione que llevará la app	3		
			Diseño de gifs			
			Diseño de iconos principales que llevará la App			
			Edición de audio y video			
			Trazos de storyboard para las animaciones			
			Primeros diseños de elementos para las animaciones			
			Diseño reacuadros de diálogo para la App			
			Conclusión de maqueta globo (con la ayuda total de Itzel -diseño)			
Esta semana						
	Codificación		Incortor (litimo podificación de presetror abietos			
	Codificación:		Insertar última codificación de arrastrar objetos			
			Establecer los constrains de cada lección			
			Poner a cada botón un nombre específico para su identificación y su manejo óptimo para el servidor			
			Crear área de comunicación del equipo, como Slack u otro medio de comunicación			
			Definir el(los) modelo(s) de dato(s) para guardar los resultados de las dinámicas	_		
			Implementar el almacenamiento de resultados de las dinámicas menos complejas como prueba del model	J		
			Insertar y configurar botones de "regreso" en cada lección			
			Reacomodar los espacios de lecciones			
	Diseño / animaci	ión				
			Toma de fotografías a la maqueta del globo para uso de las animaciones			
			Continuar los diseños de elementos de animaciones. Es un trabajo amplio favor de tener paciencia			
			Continuar los diseños de los últimos gifs			
			Mantener en este momento varias juntas de trabajo para compaginar trabajos y apurar procesos			
			Continuar los diseños de recuadros asignados			
			Ligera modificación a la pleca de las lecciones para ajustar el estilo de diseño que llevará la app			