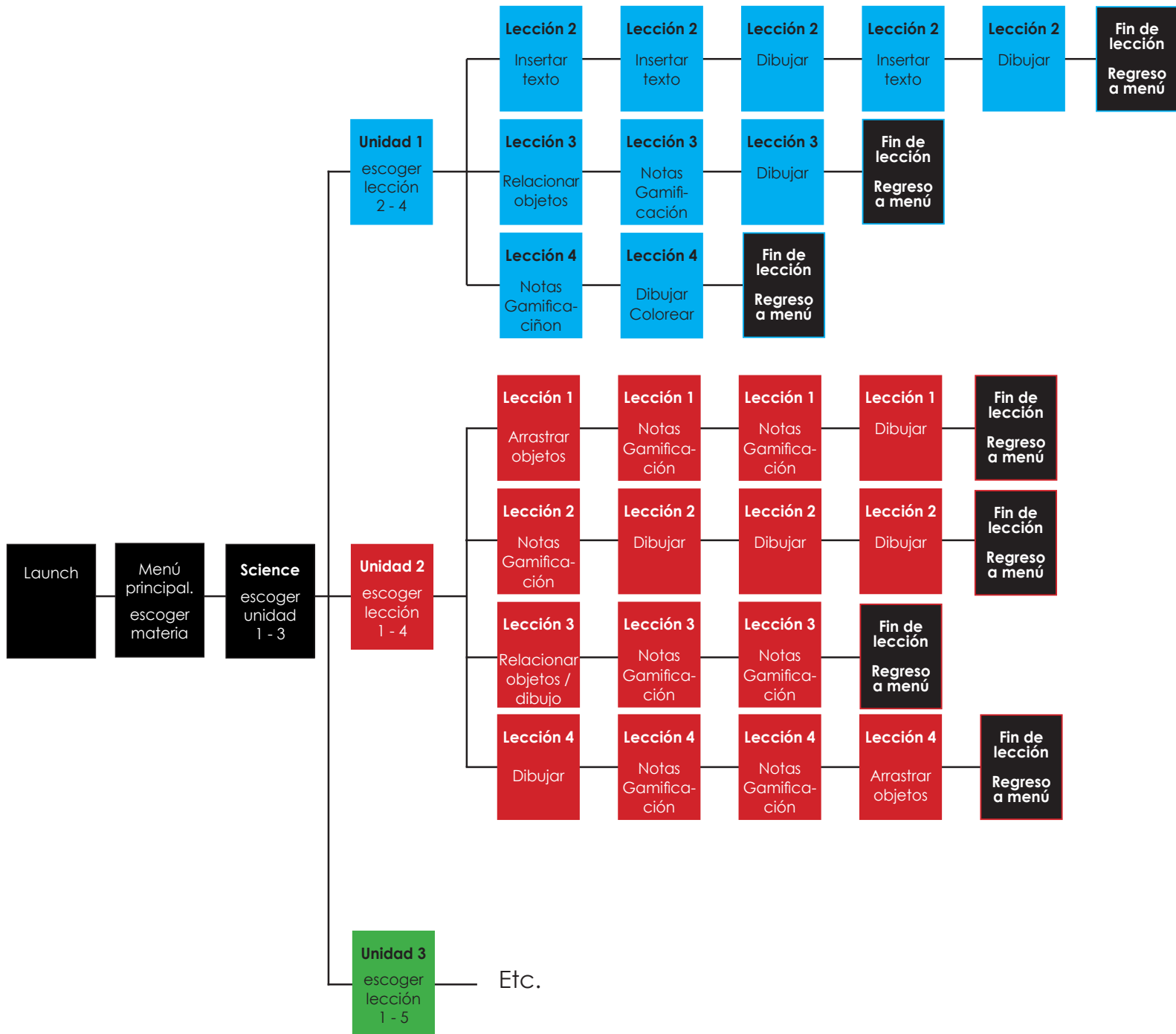
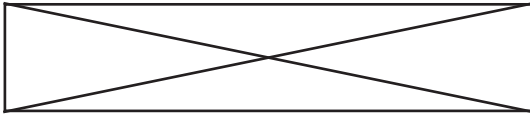


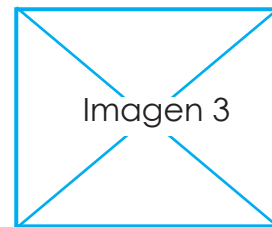
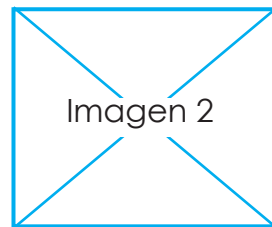
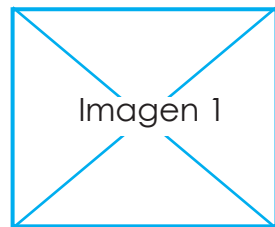
Estructura de la app.



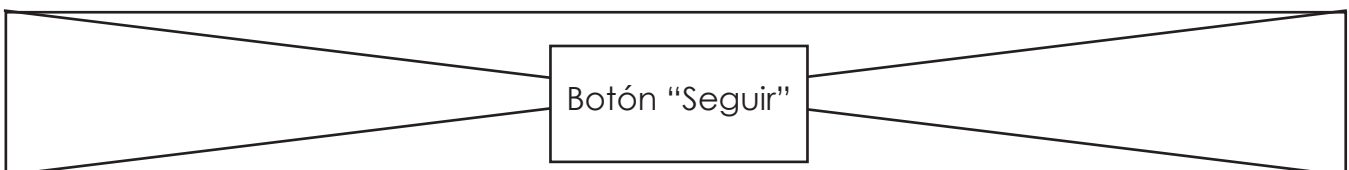
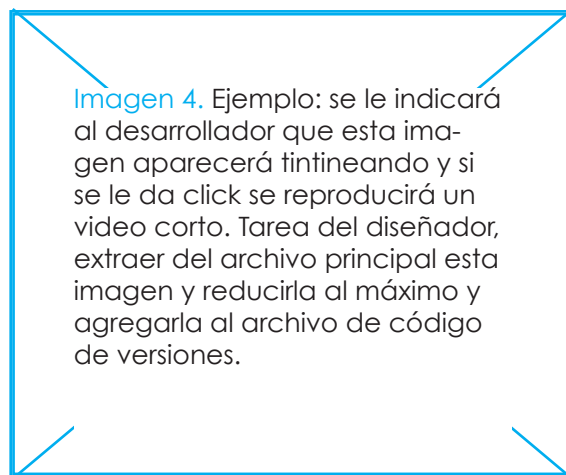
Ejemplo de una lección: ya está diseñado el fondo y los elementos, sólo hay que agregar las imágenes que se solicitan para que se ejecute la dinámica.



Encabezado materias / Unidad / lección



Occhuitabut diis, obse, uterit, signatu squiussimis hus intrat, fa-
tiena atom diumusa cupionost cris. Verfecepse atrorum opubli,
quam orum dissico nsustrares eto in Etribus, ne cut aus bone-
sullem. Go egeris, num is consultor adduci caperur iam. As fue
fecum sesse, Catilibus halibusses? Qui ina, Ti. At re adduciis aci
in ne fac fur perce telius vir ignos hocoli sendiis, ca videa cas
confex sendi, querbit
etorte, Catem perma-
nu llabita berceriam
intrenatus pulvidem
contemu rnica; noc-
cit, quod di st acchili
ssendiis, opostat illis.
Overordi, nem hemus
ia de arbitemquem is.
Fur. Serudet fin dem
ocuropu blius? involus,
opopores! que vitSit
officab inis quis



Prototipo:

Objetivo para finales de mayo de 2017:

Elaborar la app del colegio de las unidades del 1 al 3 primer grado, con posibilidad de agregar la unidad 4 en el transcurso de los meses.

Actividades principales del **diseñador**:

- Extraer del archivo en illustrator los elementos que se requieren en la dinámica de la lección (vital).
- Reducir al máximo las imágenes sin perder la calidad (vital)
- Diseñar los fondos y elementos de las unidades posteriores
- Diseñar los fondos y elementos de los grados posteriores
- Diseñar Menús o elementos extras que se soliciten en la lección.
- Apoyar en la elección de videos y reducirlos al máximo su tamaño
- Apoyo en diseño en general de la app
- Una vez concluido la unidades del prototipo, como segunda etapa empieza el vaciado de las demás unidades y grados
- Aún no están definidos muchas cuestiones como si se usará iclouds para generar una librería o si se utilizará un programa de código de versiones. Por lo mismo no lo agrego aun dentro de las actividades primarias pero sí favor de considerarlas. Al igual definiendo esto, se establecen las tareas específicas para la semana y avanzar paulatinamente.
- El diseñador y el desarrollador verán un wireframe ilustrado de baja calidad con sus respectivas tareas a realizar.
- Junta semanal (aún no definido)
- Horario de trabajo no definido para que el diseñador escoga a su conveniencia su horario, con la responsabilidad de ejecutar las tareas semanales asignadas.
- Estar pendiente de cambios y resoluciones imprevistas.