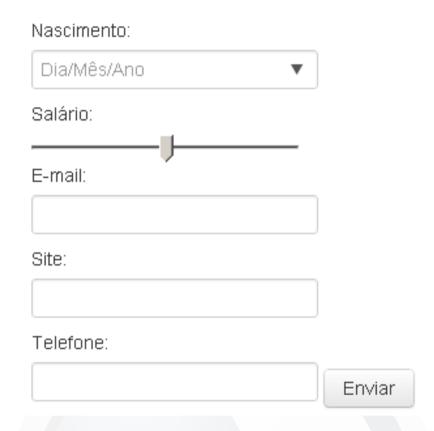


Laboratório 1

- A Criando um formulário com elementos da HTML5
- 1. Crie um arquivo HTML com o nome de **formulário.html**;
- 2. Adicione a estrutura básica de elementos HTML no arquivo;
- 3. No elemento **BODY**, adicione o elemento **FORM**;
- 4. Adicione o elemento **LABEL** com o texto **Nascimento**:
- 5. Adicione o elemento INPUT com o atributo TYPE igual a DATE;
- 6. Adicione o elemento LABEL com o texto Salário:;
- 7. Adicione o elemento **INPUT** com o atributo **TYPE** igual a **RANGE**, o atributo **MIN** igual a **0** e o atributo **MAX** igual **10000**;
- 8. Adicione o elemento LABEL com o texto E-mail:;
- 9. Adicione o elemento **INPUT** com o atributo **TYPE** igual a **EMAIL**;
- 10. Adicione o elemento LABEL com o texto Site:;
- 11. Adicione o elemento INPUT com o atributo TYPE igual a URL;
- 12. Adicione o elemento LABEL com o texto Telefone:;
- 13. Adicione o elemento **INPUT** com o atributo **TYPE** igual a **TEL** e crie uma expressão regular para validar o valor inserido;

14. Adicione o elemento **BUTTON** com a classe **btn**, o atributo **TYPE** igual a **SUBMIT** e o texto **Enviar**. O resultado final será este:



B - Criando um formulário de autenticação com múltiplos destinos

- 1. Crie um arquivo HTML com o nome de login.html;
- 2. Adicione a estrutura básica de elementos HTML no arquivo;
- 3. No elemento **BODY**, adicione o elemento **FORM** com os atributos **ACTION** igual a **aluno**. **php** e **METHOD** igual a **POST**;
- 4. Adicione o elemento **INPUT** com o atributo **TYPE** igual a **EMAIL** e o atributo **PLACEHOLDER** igual a **E-mail**;
- 5. Adicione o elemento **INPUT** com o atributo **TYPE** igual a **PASSWORD** e o atributo **PLACEHOLDER** igual a **Senha**;
- 6. Adicione o elemento BUTTON com o atributo TYPE igual a SUBMIT e o texto Login Aluno;
- 7. Adicione o elemento **BUTTON** com o atributo **TYPE** igual a **SUBMIT**, o atributo **FORMACTION** igual a **instrutor.php** e o texto **Login Instrutor**. O resultado será como mostrado a seguir:

	E-mail	Senha	Login Aluno	Login Instrutor
,				

208

C - Utilizando campos range para ajustar a largura e a altura de uma imagem

- 1. Crie um arquivo HTML com o nome de ajustar_imagem.html;
- 2. Adicione a estrutura básica de elementos HTML no arquivo;
- 3. Adicione os seguintes estilos CSS:

```
body {
   margin:10px;
img {
    width: 600px;
   height:600px;
#Area {
   float:left;
    width: 600px;
    height: 600px;
    border:rgba(204,204,204,1) 1px solid;
#V {
    -webkit-appearance: slider-vertical;
    height: 600px;
    width:30px;
    float:left:
    float:left;
    clear:left;
    width: 600px;
    height:30px;
```

- 4. Crie um elemento **DIV** com o **ID** igual a **Area** e insira um elemento **IMG** nesse **DIV** com o **SRC** igual a **HTML5-Logo.png**;
- 5. Crie dois elementos **INPUT** do tipo **RANGE** com os atributos **MAX** e **VALUE** iguais a **600** e **MIN** igual **0**. O primeiro **INPUT** deverá ter o **ID** igual a **V** e o segundo igual a **H**;
- 6. Crie um elemento **SCRIPT**;
- 7. Crie uma variável com o nome **ranges** e selecione todos os elementos em que o **TYPE** for igual a **RANGE**;
- 8. Percorra os elementos selecionados e adicione o evento change a cada um deles;

- 9. No evento, crie uma variável com o nome **imgStyle** que receberá a seleção do atributo **style** do elemento **IMG**;
- 10. Crie uma nova variável com o nome **size** e defina o valor igual ao atributo **value** do objeto **this** concatenado com a string **px**;
- 11. Verifique se o **ID** do objeto **this** é igual a **V**. Se a condição for verdadeira, atribua a variável **size** ao atributo **height** da variável **imgStyle**. Senão, atribua ao atributo **width**. O resultado será este:



