



Alex Silva de Sousa <alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br>

Atividade Contínua 03 - Análise e Modelagem de Sistemas

1 mensagem

Formulários Google <forms-receipts-noreply@google.com>
Para: alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br

12 de março de 2025 às 21:01

Agradecemos o preenchimento de [Atividade Contínua 03 - Análise e Modelagem de Sistemas](#)

Veja as respostas enviadas.

Atividade Contínua 03 - Análise e Modelagem de Sistemas

As questões contidas nessa atividade estão relacionadas aos conteúdos de todas as partes.

Seu e-mail (alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br) foi registrado quando você enviou este formulário.

Na UML, versão 2.5, existem Diagramas Estruturais e Comportamentais. Um exemplo de Diagrama Estrutural é o: *

- ☐ diagrama de sequência.
- ☐ diagrama de casos de uso.
- ☒ diagrama de objetos
- ☐ diagrama de atividades.
- ☐ diagrama máquinas de estados.

Um Analista de Sistemas levantou requisitos, e agora deseja modelar os relacionamentos e as características (atributos) das entidades do sistema. Selecione o diagrama da UML indicado para tal: *

- ☐ Diagrama de Casos de Uso
- ☒ Diagrama de Classes
- ☐ Diagrama de Sequência
- ☐ Diagrama de Máquina de Estados
- ☐ Diagrama de Atividades

No Diagrama de Casos de Uso, é possível relacionar dois casos de uso. Selecione um meio de associar um caso de uso ao outro: *

- ☐ Agregação – “aggregation”
- ☐ Composição - "composition"
- ☐ Dependência - "dependency"
- ☒ Inclusão - "include"
- ☐ Independência - "independency"

Selecione a afirmação correta sobre Diagramas da UML: *

- ☒ Usuários ou sistemas que interajam com casos de uso são mapeados como atores. Tanto no diagrama de casos de uso, quanto no diagrama de sequências.
- ☐ O Diagrama de Sequência em nada depende da análise de outros diagramas da UML para poder ser criado.
- ☐ As visibilidades das propriedades da Classe servem apenas para representar quais propriedades são herdadas da sua super classe (classe pai).
- ☐ O diagrama de estados é um diagrama comportamental que mostra os fluxos de controle de uma atividade para outra.
- ☐ O diagrama de atividades é um diagrama estrutural que mostra as transições por quais passam um objeto.

Selecione a afirmação correta sobre a UML: *

- ☐ A UML é mantida por um comitê de empresas muito pequenas desde a sua concepção.

- ☐ Os diagramas de atividades, de casos de uso e de estados compõem o diagrama de interação.
- ☐ O Diagrama de Sequência denota as proteções dos atributos das classes de um sistema.
- ☐ A sigla UML tem como significado Unified Machine Learning
- ☒ Somente após definição de requisitos de sistemas deve-se iniciar a criação dos Casos de Uso.

Selecione a afirmação correta sobre Orientação a Objetos:

*

- ☐ Abstração, Herança, Polimorfismo e Encapsulamento são relacionamentos de classe no Diagrama de Atividades
- ☐ Uma instância é um atributo da classe que serve sempre publicamente a qualquer objeto.
- ☒ Um objeto é membro de sua classe, com a mesma forma e propriedades.
- ☐ Polimorfismo é o poder de esconder, ou proteger, as propriedades e as operações de uma classe.
- ☐ Encapsulamento é o recurso em que uma operação redefine a sua implementação para comportar-se diferentemente em métodos comuns de outras subclasses.

O Diagrama de Máquina de Estados e o Diagrama de Atividades compartilham vários elementos em sua notação, como: *

- ☐ Instâncias, Métodos e Mensagens
- ☐ Visibilidade, Relacionamento e Multiplicidade.
- ☐ Herança, Composição e Agregação
- ☐ Inclusão, Dependência e Extensão
- ☒ Bifurcação, União e Nó Condicional

Sobre Interfaces, assinale a afirmação correta:

*

- ☐ Tem acesso restrito, somente acessíveis por objetos com mesmo nível de herança.
- ☐ São classes concretas que implementam nativamente todas suas funcionalidades.

- ☐ Dificultam o entendimento da implementação por serem altamente abstratas.
- ☒ São declarações públicas que facilitam reutilização de conceitos comuns no sistema.
- ☐ Tem o poder de responder as solicitações de apenas uma classes.

Sobre Diagrama de Sequência da UML, marque a alternativa que esteja correta: *

- ☐ Existem formas de controle das sequências como: opções, gateways, raias e piscina.
- ☒ O elemento Fronteira denota interface entre o(s) ator(es) e o sistema especificado.
- ☐ Servem para mostrar estruturas das classes e suas relações.
- ☐ Objetos não podem ser criados ou destruídos no decorrer da sequência..
- ☐ O elemento Mensagem é uma chamada de um método do objeto de origem.

Assinale a afirmação correta sobre UML: *

- ☒ Os casos de uso pode conter fluxos básicos e fluxos alternativos, que podem ser exceções.
- ☐ Casos de uso contém funcionalidades já implementadas no software.
- ☐ Os comportamentos do sistema são analisados somente no diagrama de classes.
- ☐ As classes podem conter apenas um nível de superclasses.
- ☐ Superclasses obrigatoriamente herdam qualquer propriedade das suas subclasses.

Crie seu próprio formulário do Google.

Does this form look suspicious? Relatório