

Mobile

Executando um app em um dispositivo físico

Prof. Victor Inacio de Oliveira

Tópicos

Nesta Unidade iremos abordar,

- Configurando o Android Studio;
- Configurando o Smartphone;
- Executando o app;

Objetivos

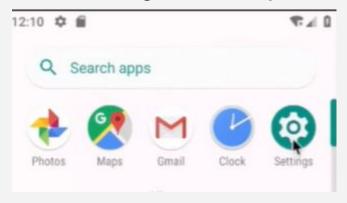
Acompanhe, a seguir, os objetivos de aprendizagem para esta unidade:

- Configurar o Android Studio para executar um app em um smartphone físico
- Configurar o aparelho celular;
- Executar o app;

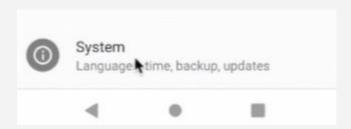
Contextualização

Nesta aula serão apresentados quais são as principais configurações necessárias para executar um app em um dispositivo físico. Isso é essencial, pois só rodando o app em dispositivo físico vocês terão a certeza de como ele funciona.

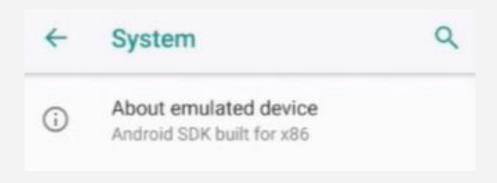
Entre em configurações no aparelho que deseja testar a aplicação.



Em seguida selecione "System"



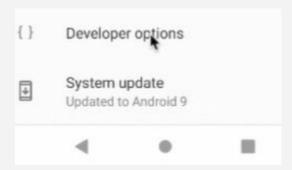
Localize a informação "About emulated device".



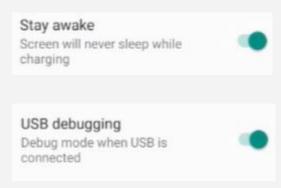
Encontre "Build number" clique em cima por três vezes para entrar em modo desenvolvedor.

Build number
PSR1.180720.075

Voltando no menu vocês encontraram agora "Developer options".



No menu Developer marque o "Stay awake" e o "USB debbuging"



Feito esse processo, conecte o cabo ao celular o insira na USB do computador.

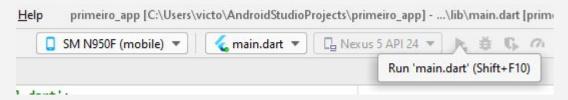


Em seguida confirme na tela que irá aparecer.

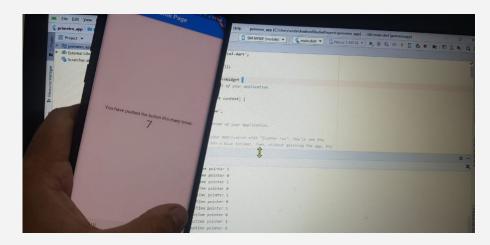


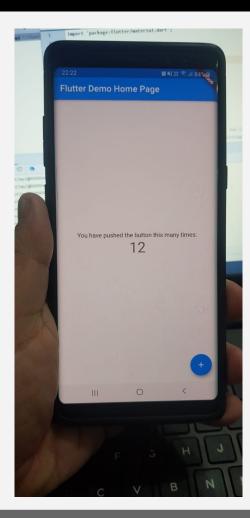
Vá para o Android Studio e verifique se o seu celular aparece.

Agora basta executar o app.



Espere a execução e veja seu app na tela do seu celular.





Saiba +

Indicação de material complementar de estudo: no link a seguir vocês poderão ver como ativar o modo de desenvolvedor em algumas versões do Android.

https://www.easyeasyapps.net/tutoriais-como-publicarum-app/como-publicar-aplicativo-google-play