

Esta disciplina apresenta conceitos gerais sobre testes de software, e sobretudo, utilizando ferramentas de automação de testes para realizar melhor assegurar a qualidade do software desenvolvido. É uma disciplina fundamental para os desenvolvedores de softwares que incluem programadores e analistas de testes. A disciplina está organizada de forma que possa contemplar tópicos como: Testes de unidade, testes de aceitação, escritas de cenários de testes, testes de desempenho e ferramentas de profile.

Será abordado também os seguintes assuntos:

Conceitos iniciais, motivação sobre construções de testes de software utilizando ferramentas de automação.  
Testes de unidade utilizando pytest e unittest

Ciclo de desenvolvimento guiado por testes (TDD - Test Driven Development)

Realizando testes em páginas web com Selenium e Python.

Construindo testes de aceitação com BDD - behavior-driven development;

Testes de desempenho utilizando a ferramenta locust.