

Atividade Contínua 03 - UX e Design Thinking

1 mensagem

Formulários Google <forms-receipts-noreply@google.com>
Para: alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br

12 de setembro de 2025 às 20:45

Google Forms

Agradecemos o preenchimento de [Atividade Contínua 03 - UX e Design Thinking](#)

Veja as respostas enviadas.

Atividade Contínua 03 - UX e Design Thinking

As questões contidas nessa atividade estão relacionadas aos conteúdos das partes 09, 10, 11 e 12.

Seu e-mail (alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br) foi registrado quando você enviou este formulário.

Leia o trecho a seguir e complete a afirmativa:

Podemos entender que o papel fundamental do design de interface é desenvolver soluções _____ entre a máquina e o ser humano.

*

- ☒ amigáveis
- ☐ desconfortáveis
- ☐ desastrosas
- ☐ interessantes

☐ sentimentais

Qual a função do Grid?

*

- ☐ Desenhar os elementos e espaços da tela
- ☒ Alinhar os elementos e espaços da tela
- ☐ Colorir elementos e espaços da tela
- ☐ Ler elementos e espaços da tela
- ☐ Imprimir elementos e espaços da tela

Para que serve o círculo cromático?

*

- ☒ ajuda na escolha e melhor decisão de cores utilizadas no projeto
- ☐ ajuda na escolha e melhor decisão de imagens utilizadas no projeto
- ☐ ajuda na escolha e melhor decisão de textos utilizados no projeto
- ☐ ajuda na escolha e melhor decisão de tamanhos utilizadas no projeto
- ☐ ajuda na escolha e melhor decisão de números utilizados no projeto

Para que serve a Arquitetura de Informação no projeto de UX?

*

- ☐ Deixar uma interface ou sistema mais desorganizado
- ☒ Deixar uma interface ou sistema mais organizado
- ☐ Deixar uma interface ou sistema mais colorido
- ☐ Deixar uma interface ou sistema mais bagunçado
- ☐ Deixar uma interface ou sistema mais pesado

O que é o wireframe?

*

- ☐ desenhos animados
- ☐ desenho do código
- ☐ desenho das personas
- ☐ desenho das imagens
- ☒ desenho de telas

O que é o MVP (Mínimo Produto Viável)?

*

- ☐ É um conjunto de testes para validar a viabilidade do layout
- ☒ É um conjunto de testes para validar a viabilidade do negócio
- ☐ É um conjunto de testes para validar a viabilidade do desenvolvimento
- ☐ É um conjunto de testes para validar a viabilidade da persona
- ☐ É um conjunto de testes para validar a viabilidade do usuário

Leia o trecho a seguir e complete a afirmativa:

A prototipação de _____ fidelidade é considerada fase intermediária da prototipagem.

*

- ☒ média
- ☐ alta
- ☐ baixíssima
- ☐ altíssima

☐ baixa

Para que a avaliação de interfaces é importante?

*

- ☐ Para adequação da interação do produto junto ao desenvolvedor
- ☒ Para adequação da interação do produto junto ao usuário
- ☐ Para adequação da interação do produto junto ao sistema
- ☐ Para adequação da interação do produto junto ao software
- ☐ Para adequação da interação do produto junto ao documento

Leia o trecho a seguir e complete a afirmativa:

Quando se fala em avaliação de interface, não se pode esquecer que a identificação das necessidades _____ e o entendimento do que eles querem é o foco da avaliação.

*

- ☒ dos usuários
- ☐ dos desenvolvedores
- ☐ dos professores
- ☐ dos projetistas
- ☐ dos administradores

Quais heurísticas famosas em projetos de UX são amplamente utilizadas?

*

- ☒ Heurísticas de Nielsen
- ☐ Heurísticas de Ouro
- ☐ Heurísticas de protótipos

☐ Heurísticas de Norman

☐ Heurísticas de seleção

Crie seu próprio formulário do Google.