

IMPACTA

DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS



6

Executando um app em IOS

Victor Inacio de Oliveira

Resumo

Olá, nesta aula veremos como executar um aplicativo no sistema IOS. Todo nosso curso está baseado no sistema Android, mas o Flutter é um sistema nativo. Ou seja, o mesmo código serve para rodar aplicações em Android e em IOS. Nessa aula será demonstrado como executar o aplicativo feito no IOS, porém para isso serão precisos outros recursos, como um macbook e um celular iphone, da Apple.

6.1 Executando um app em IOS.

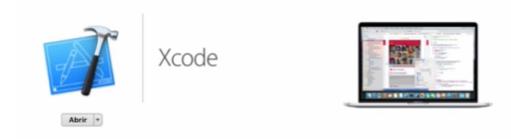
Um código utilizado para desenvolver uma aplicação Android pode ser utilizado para desenvolver uma aplicação IOS. Essa é uma das muitas vantagens de se utilizar o Flutter. Sabendo disso, a seguir será mostrado um passo a passo de como executar uma aplicação IOS utilizando o Flutter.

1 - Para desenvolver seus apps IOS será preciso um Macbook.

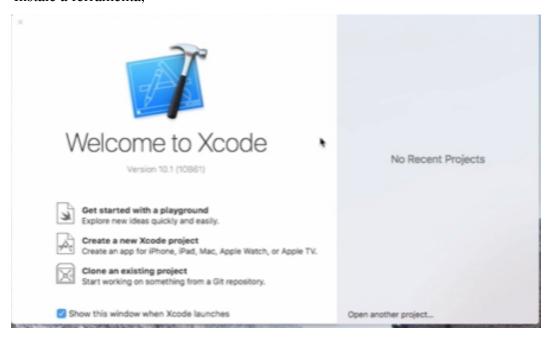




2 - Pela app store – baixe o XCODE, que é a ferramenta de desenvolvimento para aplicações em IOS.



3 - Instale a ferramenta,





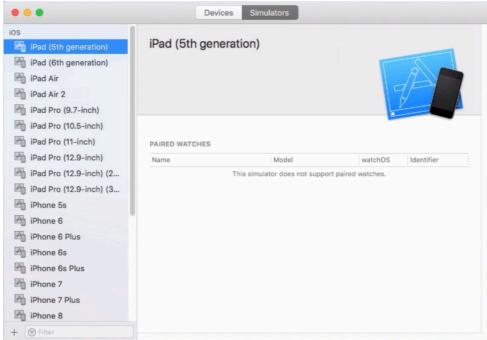
DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

4 - No menu window vá em "Device and simulators"

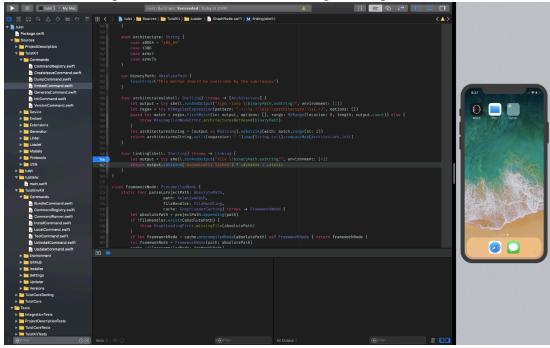




4 – Selecione o celular IOS que quer emular.



5 Selecione seu dispositivo e vá em next. A tela a seguir irá aparecer



Faculdade IMPACTA

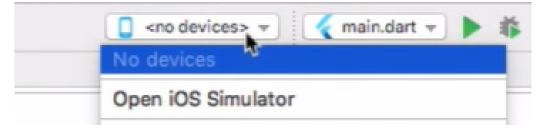
DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

6 No Mac, abra o Android Studio. Todas as configurações, como vista no Windows, devem ter sido feitas.

```
👅 File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help primeiro_app [C:\Users\victo\AndroidStudioProjects\primeiro_app]-...\lib\main.d
                                                                                                                                                                                                                                               ☐ <no devices> ▼ | 【 main.dart ▼ 】 ☐ Nexus 5 API 24 ▼ 】 ▶ 🍎

⟨ primeiro_app ⟩ ■ lib ⟩ 
⟨ main.dart
Project 
Pro
                                                     ⊕ 🛨 💠 — 🐇 main.dart ×
        Fig. 1. primeiro_app [primeiroapp] C:\Users\
                                                                                                                                  import 'package:flutter/material.dart';
        ► III External Libraries
                                                                                                                                  void main() => runApp(MyApp());
             Scratches and Consoles
 Layout Captures == 2: Structure 👺 Resource Manager
                                                                                                                                class MyApp extends StatelessWidget {
                                                                                                                                        // This widget is the root of your application.
                                                                                                                                        @override
                                                                                                             8 01
                                                                                                                                    Widget build(BuildContext context) {
                                                                                                                                             return MaterialApp(
                                                                                                            10
                                                                                                                                                 title: 'Flutter Demo',
                                                                                                                                                  theme: ThemeData(
                                                                                                           12
                                                                                                                                                    // This is the theme of your application.
                                                                                                                                                     // Try running your application with "flutter run". You'll see the
                                                                                                            15
                                                                                                                                                       // application has a blue toolbar. Then, without quitting the app, try
                                                                                                            16
                                                                                                                                                        // changing the primarySwatch below to Colors.green and then invoke
                                                                                                                                                        // "hot reload" (press "r" in the console where you ran "flutter run",
                                                                                                           18
                                                                                                                                                        // or simply save your changes to "hot reload" in a Flutter IDE).
                                                                                                            19
                                                                                                                                                        // Notice that the counter didn't reset back to zero; the application
                                                                                                                                                        // is not restarted.
                                                                                                                                                       primarySwatch: Colors.blue,
```

7 Estando com o Android Studio e o Xcode abertos, vocês podem executar o projeto em IOS simulator



8 No Iphone a mesma aplicação será executada no IOS.





Referências

WIKHOW, "How to Enable Developer Mode on an iPhone", https://www.wikihow.com/Enable-Developer-Mode-on-an-iPhone , acesso em Maio de 2020.