

Mobile

Estrutura de desenvolvendo de app
Prof. Victor Inacio de Oliveira

Tópicos

Nesta Unidade iremos abordar,

- Containers;
- Columns e rows;
- Textos;

Objetivos

Acompanhe, a seguir, os objetivos de aprendizagem para esta unidade:

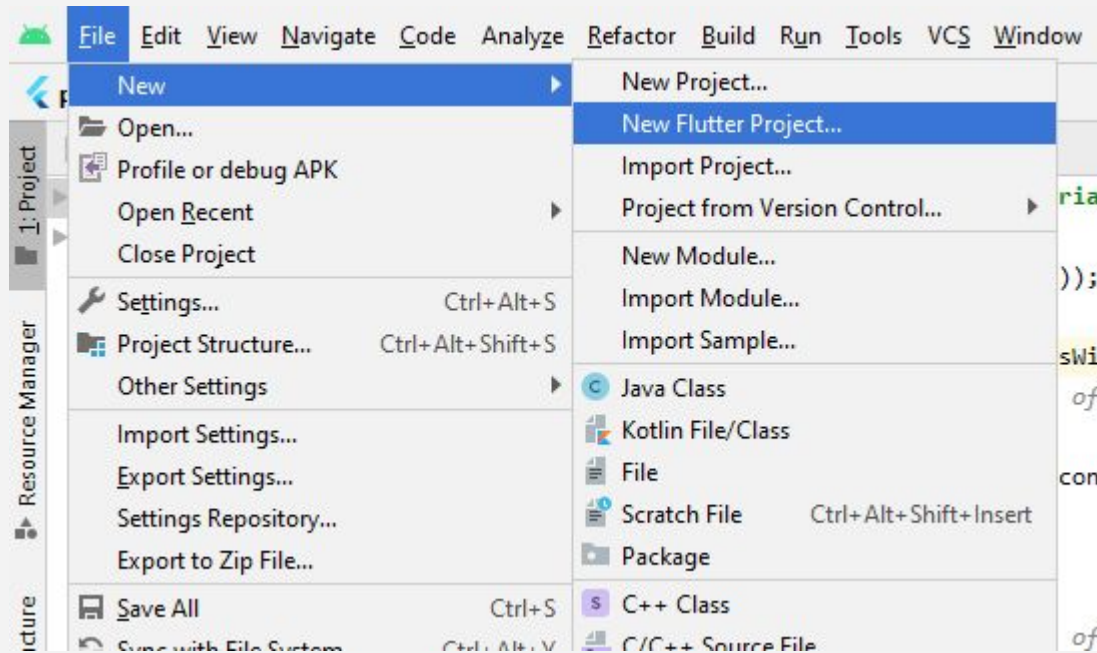
- Conhecer os containers ;
- Conhecer columns e rows;
- Formatar textos;

Contextualização

Nesta aula será apresentado como desenvolver um app serão mostrados os conceitos de container e widgets. Elementos essenciais para desenvolver um bom app. Como exemplos será utilizada a plataforma Android Studio e simulador Android, porém como foi visto isso pode ser aplicado com facilidade no IOS.

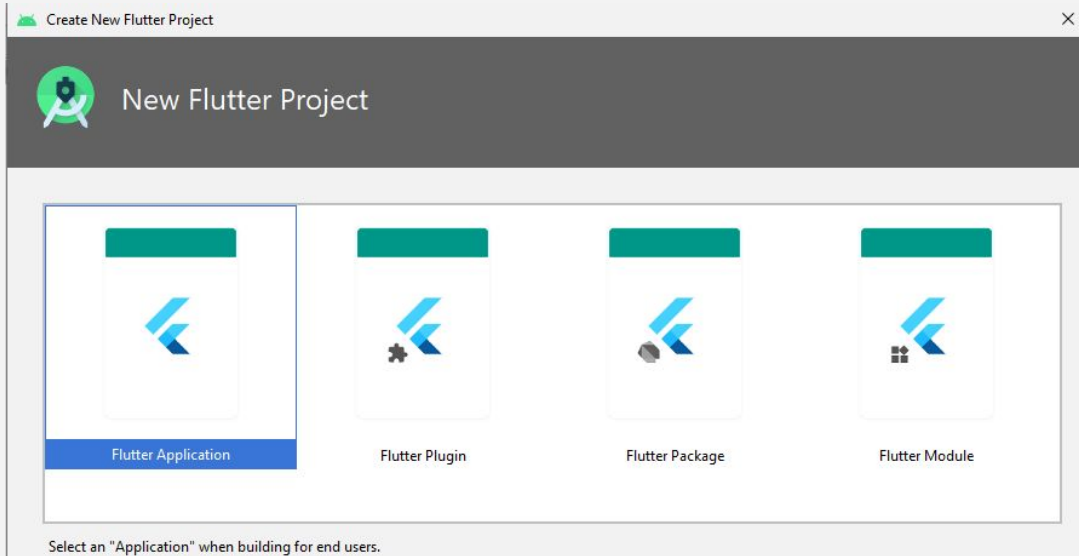
ELEMENTOS DE UM APP

Abra o Android Studio e vá em



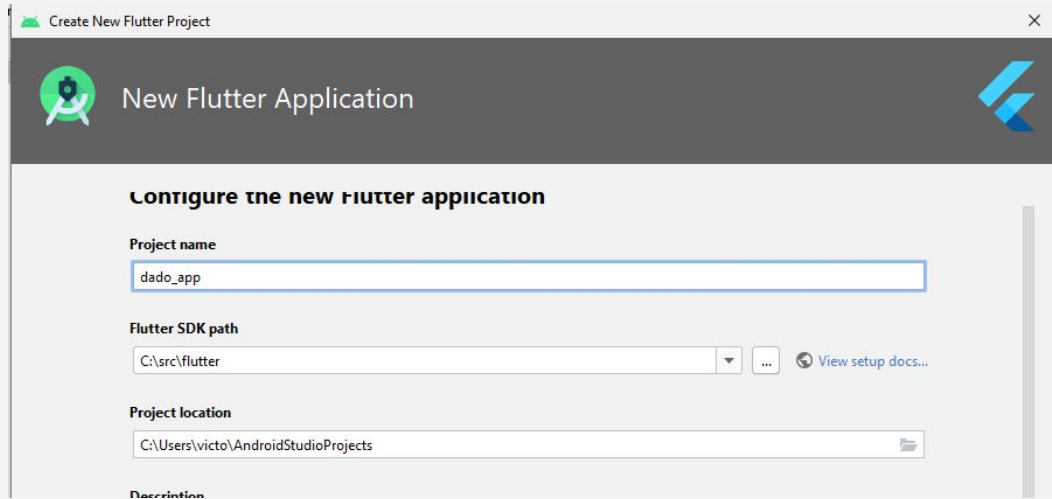
ELEMENTOS DE UM APP

Selecione “Flutter Application”



ELEMENTOS DE UM APP

Nomeie sua aplicação



The screenshot shows the 'Create New Flutter Project' dialog box in Android Studio. The dialog has a title bar with the text 'Create New Flutter Project' and a close button. Below the title bar is a header section with the Flutter logo on the left and the text 'New Flutter Application' in the center. The main content area is titled 'Configure the new Flutter application'. It contains three sections: 'Project name' with a text input field containing 'dado_app'; 'Flutter SDK path' with a dropdown menu showing 'C:\src\flutter', a button with three dots, and a link 'View setup docs...'; and 'Project location' with a text input field showing 'C:\Users\victo\AndroidStudioProjects' and a folder icon button. At the bottom, there is a section labeled 'Description'.

Create New Flutter Project

New Flutter Application

Configure the new Flutter application

Project name

dado_app

Flutter SDK path

C:\src\flutter

View setup docs...

Project location

C:\Users\victo\AndroidStudioProjects

Description

ELEMENTOS DE UM APP

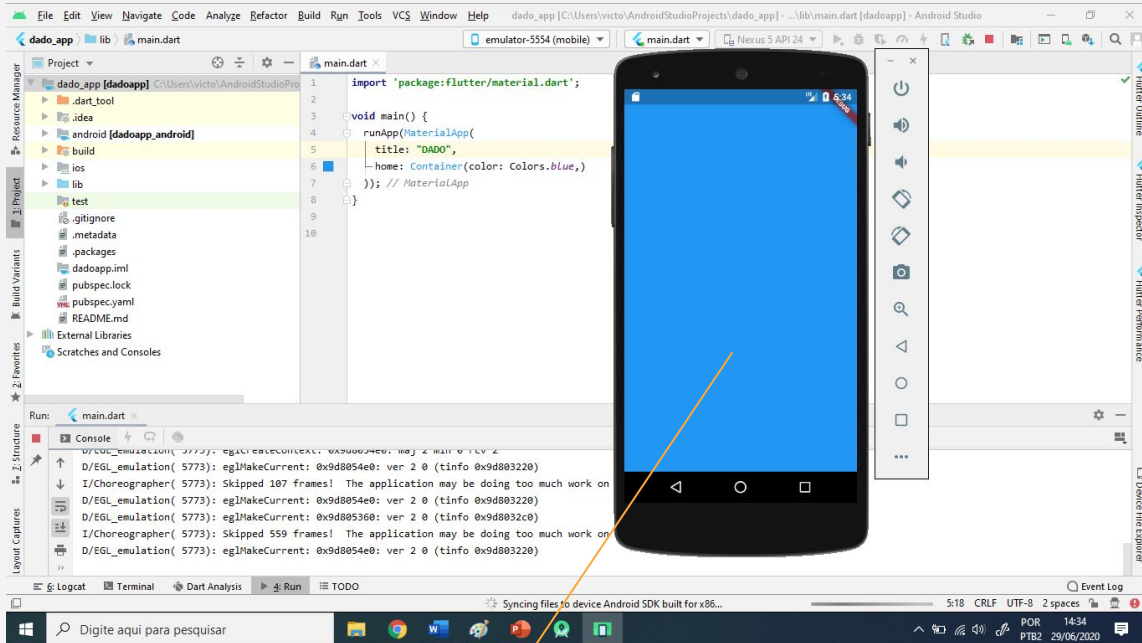
Primeiro trecho

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  void main() {
4    runApp(MaterialApp(
5      title: "DADO",
6      home: Container(color: Colors.blue,)
7    )); // MaterialApp
8  }
```

runApp ☐ roda a classe **MaterialApp** que contém os detalhes da aplicação, como cores, títulos e funções.

ELEMENTOS DE UM APP

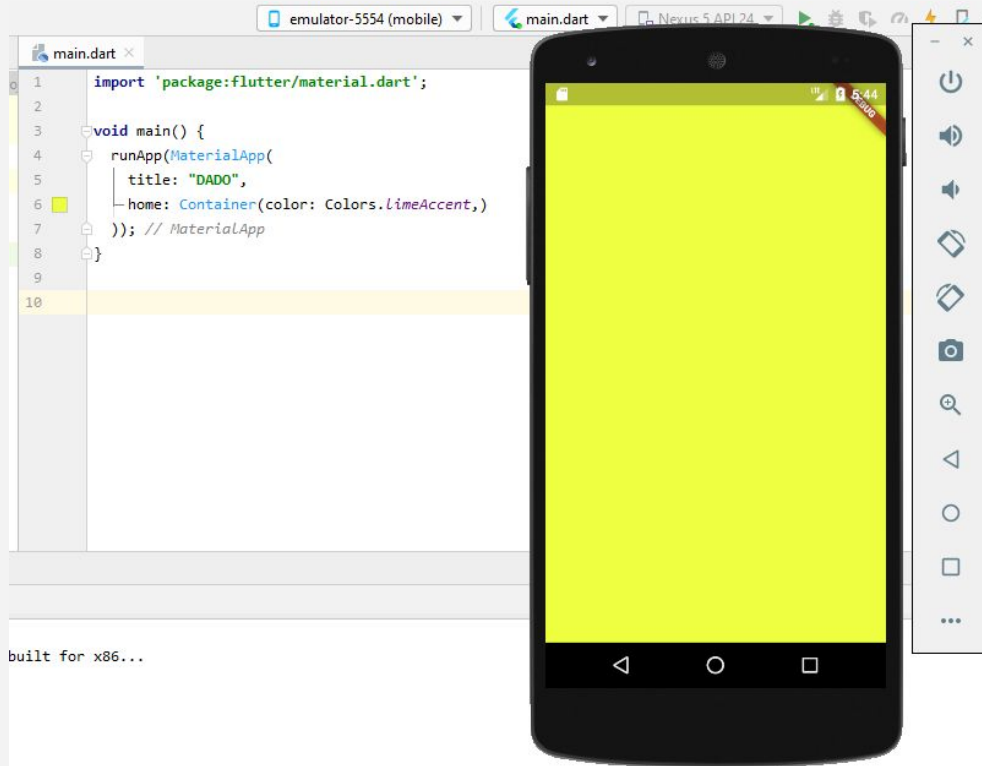
Rodando o app teremos:



home: `Container(color: Colors.blue,)`

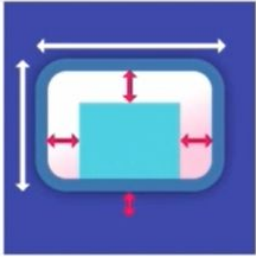
ELEMENTOS DE UM APP

Alterando um dos parâmetros e rodando novamente fica:



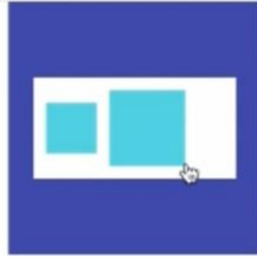
ELEMENTOS DE UM APP

ESTRUTURAS QUE PODEM SER UTILIZADAS



Container

A convenience widget that combines common painting, positioning, and sizing widgets.



Row

Layout a list of child widgets in the horizontal direction.

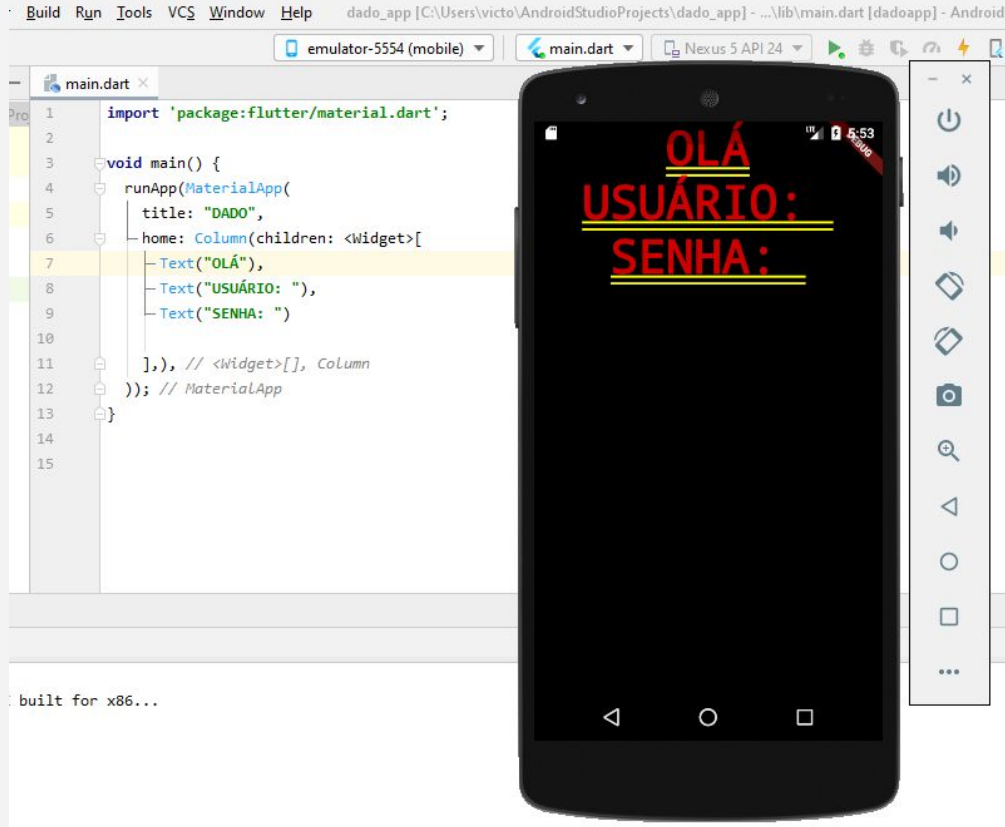


Column

Layout a list of child widgets in the vertical direction.

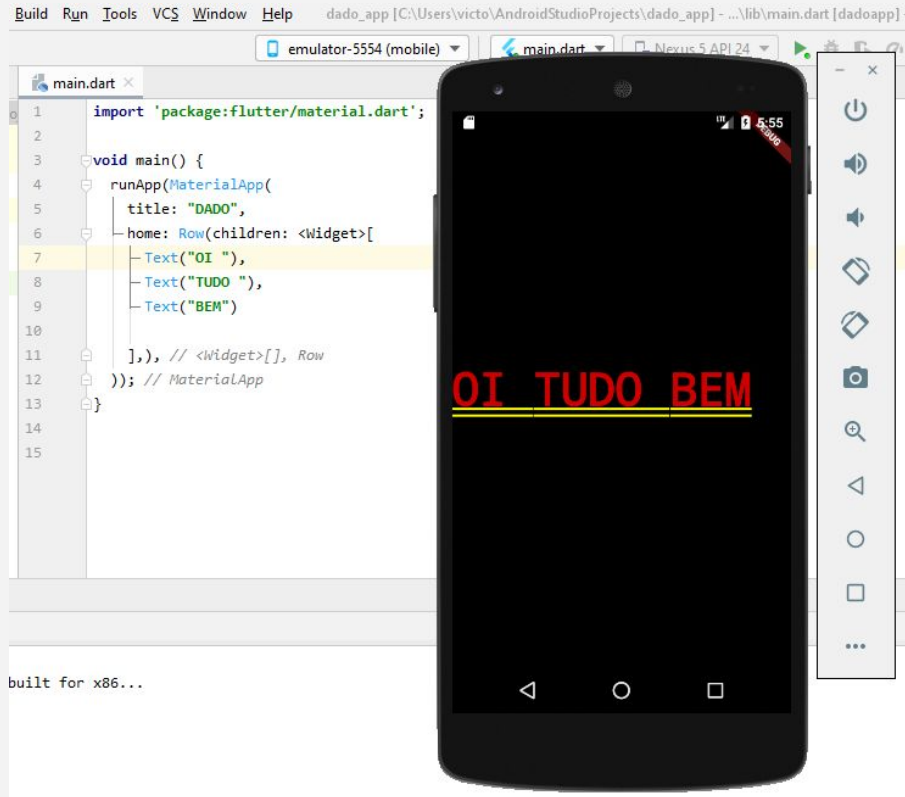
ELEMENTOS DE UM APP

TESTANDO COLUNAS



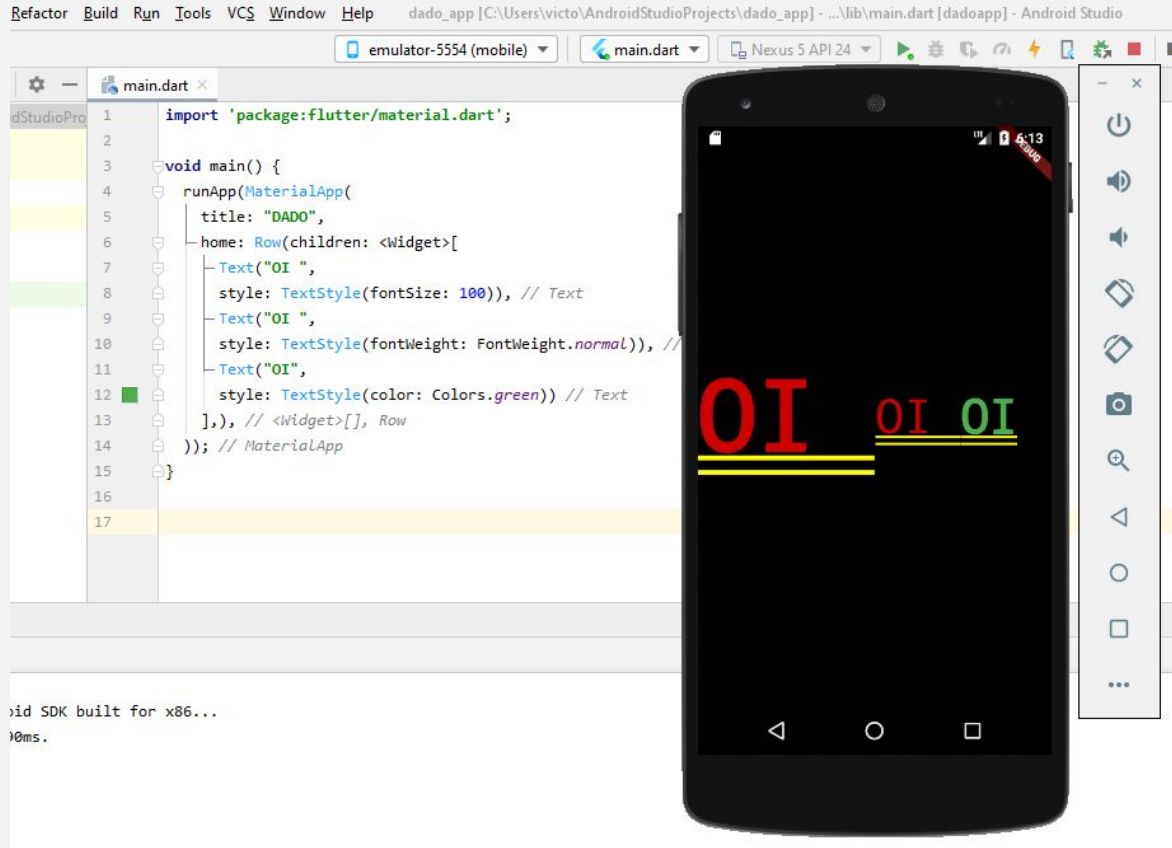
ELEMENTOS DE UM APP

TESTANDO LINHAS



ELEMENTOS DE UM APP

FORMATANDO TEXTOS



Saiba +

Indicação de material complementar de estudo: no link a seguir vocês poderão entender melhor o que são containers e widgets.

<https://flutter.dev/docs/development/ui/widgets>