



Alex Silva de Sousa &lt;alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br&gt;

## Atividade Contínua 01 - Programação Orientada a Objetos

1 mensagem

Formulários Google <forms-receipts-noreply@google.com>  
Para: alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br

13 de fevereiro de 2024 às 18:09

Agradecemos o preenchimento de [Atividade Contínua 01 - Programação Orientada a Objetos](#)

Veja as respostas enviadas.

## Atividade Contínua 01 - Programação Orientada a Objetos

As questões contidas nessa atividade estão relacionadas aos conteúdos das partes 01, 02, 03, 04 e 05.

Seu e-mail ([alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br](mailto:alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br)) foi registrado quando você enviou este formulário.

### Seção 1 - Revisão

Selecione a opção que contém os nomes corretos dos operadores aritméticos binários +, -, \*, /, //, % e \*\*, respectivamente: \*

- ☐ adição, subtração, multiplicação, divisão inteira, divisão real, exponenciação e resto.
- ☒ adição, subtração, multiplicação, divisão real, divisão inteira, resto e exponenciação.
- ☐ adição, subtração, multiplicação, divisão inteira, divisão real, resto e exponenciação.
- ☐ adição, subtração, multiplicação, divisão real, divisão inteira, exponenciação e resto.
- ☐ adição, subtração, exponenciação, divisão real, divisão inteira, resto e multiplicação.

Marque a alternativa correta sobre funções em Python. \*

- ☐ São estruturas de dados lineares.
- ☒ São a forma de criar comportamentos para nosso software, que podem ser reaproveitados em diferentes contextos.
- ☐ Funções não devem ser reaproveitadas em diferentes pontos do código.
- ☐ Funções não podem ter variáveis internas.
- ☐ Funções não podem chamar outras funções.

Marque a alternativa correta sobre listas em Python. \*

- ☒ Listas são estruturas de dados lineares, isto é, coleções sequenciais cuja ordem (posição na lista) é garantida e cada elemento pode ser acessado através de seu índice).
- ☐ Listas são estruturas de dados não lineares (sem ordem garantida).
- ☐ Listas são imutáveis.
- ☐ Listas são pares chave-valor.
- ☐ Elementos contidos em listas NÃO podem ser acessados diretamente (nem pelo índice).

Qual a estrutura de mapeamento (pares chave-valor) do Python? \*

- ☐ Lista.
- ☐ Função.
- ☐ Vetor sequencial.
- ☐ Não é possível trabalhar com pares chave-valor em python.
- ☒ Dicionário.

Selecione a saída correta para o código Python abaixo: \*

```
valores = [1, 2, 3, 4]
```

```
novo = []
```

```
for n in valores:  
    novo.append(n**2)
```

```
print(novo)
```

- ☐ [1, 2, 3, 4]
- ☒ [1, 4, 9, 16]
- ☐ [2, 4, 6, 8]
- ☐ [4, 3, 2, 1]
- ☐ [1, 2, 3, 4, 1, 4, 9, 16]

Selecione a saída correta para o código Python abaixo: \*

```
### Funções ###
```

```
def eh_palindromo(texto):  
    for i in range(len(texto)):  
        if texto[i] != texto[-1-i]:  
            return False  
    return True
```

```
### Código principal ###
```

```
entradas = ['arara', 'elefante', 'radar', 'banana']  
palindromos = []
```

```
for palavra in entradas:  
    if(eh_palindromo(palavra)):  
        palindromos.append(palavra)
```

```
print(palindromos)
```

- ☒ ['arara', 'radar']
- ☐ []

- ☐ ['arara', 'elefante', 'radar', 'banana']
- ☐ None
- ☐ ['arara']

## Seção 2 - POO

Marque a alternativa que NÃO É um dos 4 pilares de Programação Orientada a Objetos (POO) \*

- ☒ Diagramação
- ☐ Abstração
- ☐ Encapsulamento
- ☐ Herança
- ☐ Polimorfismo

Marque a alternativa FALSA em relação às \*classes\* de POO em Python que são criadas pelo programador. \*

- ☐ Representam a abstração de um conjunto de objetos, definindo quais são as especificações em comum destes objetos.
- ☐ Definem um tipo personalizado de dado, e são usadas para criar objetos desse tipo.
- ☐ São criadas em Python com o uso da palavra chave class.
- ☐ Em Python, possuem um método especial chamado `__init__`, que é responsável por inicializar os objetos que serão criados a partir dela.
- ☒ Ao criarmos uma classe nova, devemos informar previamente na definição da classe o número total de objetos que serão criados a partir dela.

Marque a alternativa FALSA em relação aos \*objetos\* de POO em Python que são criados pelo programador. \*

- ☐ são entidades que agrupam características e comportamentos, representando no programa objetos do mundo real.

- ☐ são criados em tempo de execução, ao instanciarmos uma classe.
- ☐ são mutáveis, isto é, após criados, podem ser modificados. Por exemplo, é possível adicionar um novo atributo a um objeto já criado.
- ☒ são entidades que agrupam apenas características de um objeto real, não sendo possível a representação de comportamentos ou ações.
- ☐ normalmente chamamos as características de atributos e os comportamentos de métodos de um objeto.

Avalie o trecho de código a seguir e marque a afirmação VERDADEIRA \*

```
class Aluno:  
    pass  
  
aluno = Aluno()  
aluno.nome = 'Megan'
```

- ☒ Cria uma classe Aluno, instancia um objeto dessa classe e em seguida cria um atributo 'nome' neste objeto com o valor 'Megan'.
- ☐ Cria uma classe Aluno, instancia um objeto dessa classe e em seguida exibe na tela o nome do aluno.
- ☐ Cria uma classe Aluno, cria uma nova classe que herda de Aluno e atribui o valor 'Megan' ao atributo 'nome'.
- ☐ Cria uma classe Aluno, que recebe um nome no inicializador (\_\_init\_\_) e em seguida cria um objeto a partir dessa classe já com o nome 'Megan'
- ☐ Cria um objeto Aluno, cria uma classe Megan e cria uma instância dessa classe com o nome "aluno".

Crie seu próprio formulário do Google.

[Denunciar abuso](#)