

Plano de Ensino

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistema e Sistemas de Informação

Nome da Disciplina: Engenharia de Requisitos

Carga Horária: 80 horas Aulas: Teóricas-50% Práticas-50%

Docente: Edgar Hernandes

Coordenação: Profa. Ana Cristina dos Santos

Competências

- Modelar Processos de Negócio para apoiar a derivação dos requisitos de sistemas.
- Especificar, detalhar e rastrear requisitos de soluções sistêmicas que atendam às necessidades do cliente em solucionar problemas.
- Capacidade de avaliar artefatos de software para garantir a qualidade do produto.
- Autonomia para discernir as melhores técnicas a serem aplicadas frente às especificidades apresentadas em cada projeto de software.

Habilidades

- Modelar Processos de Negócio.
- Garantir a consistência entre Processos de Negócio x Modelos de Conceitos e Ciclos de Vidas das entidades de negócio.
- Detalhar Processos de Negócio e Regras de Negócio.
- Decompor de Sistemas em Subsistemas.
- Alocar requisitos de sistemas aos subsistemas (Flowdown de Requisitos). Saber derivar requisitos a partir dos artefatos de negócio.

Disciplinas Relacionadas

- Anteriores: Engenharia de Software.
- Paralelas:
- Posteriores:

Conteúdo Programático

- Unidade 01 Modelagem de Negócio
 - Introdução e Conceitos.
 - o Critérios do Nível de Processos Operacionais.
 - Análise de Eventos.
- Unidade 02 Modelagem de Processos utilizando BPMN
 - Processos de Negócio e Notações
 - o Elementos BPMN
 - Exemplos BPMN
- Unidade 03 Especificação do Sistema.
 - Arquitetura de Negócios.
 - Arquitetura do Sistema
 - Flowdown de Requisitos
- Unidade 04 Artefatos da Engenharia de Requisitos



Plano de Ensino

- Arquitetura de Negócio/DFD Essencial/Análise dos eventos
- o Descrição: Processos de Negócio/Regras Negócio/Modelo Conceitual de Negócio.
- Análise do Ciclo de Vida/Requisitos do Sistema (SSS)/Matrizes de Rastreabilidade (Características x SSS)

Metodologia de ensino

- Aulas gravadas nas quais se apresenta e discute os tópicos da disciplina;
- Atividades contínuas (AC) para acompanhamento do processo ensino aprendizagem.

Bibliografia Básica

- AURUM, A.; WOHLIN, C. Engineering and Managing Software Requirement. 1st ed. New York: Springer, 2010.
- PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software:** uma abordagem profissional. 8.ed. Porto Alegre: Bookman, 2016. https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788580555349
- WIEGERS, K.E. Software Requirements. 3rd ed. Redmond: Microsoft Press, 2013.

Bibliografia Complementar

- HEUMANN, J. Introduction to business modeling using the Unified Modeling Language (UML),
 IBM, 2003. http://www.ibm.com/developerworks/rational/library/360.html. Acesso em: 20/10/2017.
- LEFFINGWELL, D.; WIDRIG, D. Managing Software Requirements: A Unified Approach. 1 ed. New York: Addison Wesley, 1999.
- TILLEY, S.; ROSENBLATT, H. Systems Analysis and Design. 11th. Ed. Boston: Cengage, 2016.
- WISNOSKY, D. E. **DoDAF Wizdom:** a practical guide to planning, managing and executing projects to build enterprise architectures using the department of defense architecture framework (DoDAF).
 Illinois: Wizdom Press, 2004.



Plano de Ensino

Plano de aulas	
Parte	Conteúdo
1	Introdução e Conceitos.
2	Critérios do Nível de Processos Operacionais.
3	Análise de Eventos.
4	Processos de Negócio e Notações.
5	Elementos BPMN.
6	Exemplos BPMN.
7	Arquitetura de Negócios.
8	Arquitetura do Sistema.
9	Flow down de requisitos.
10	Arquitetura de Negócio/DFD Essencial/Análise dos eventos.
11	Descrição: Processos de Negócio/Regras Negócio/Modelo Conceitual de Negócio.
12	Análise do Ciclo de Vida/Requisitos do Sistema (SSS)/Matrizes de Rastreabilidade (Características x SSS)