



Alex Silva de Sousa <alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br>

Atividade Contínua 02 - Desenvolvimento Mobile

1 mensagem

Formulários Google <forms-receipts-noreply@google.com>

6 de março de 2025 às 20:02

Para: alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br

Agradecemos o preenchimento de [Atividade Contínua 02 - Desenvolvimento Mobile](#)

Veja as respostas enviadas.

Atividade Contínua 02 - Desenvolvimento Mobile

As questões contidas nessa atividade estão relacionadas aos conteúdos das partes 07, 08, 09, 10, 11 e 12.

Seu e-mail (alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br) foi registrado quando você enviou este formulário.

Qual a opção deve ser selecionada no Android Studio para iniciarmos o desenvolvimento de um aplicativo em flutter. *

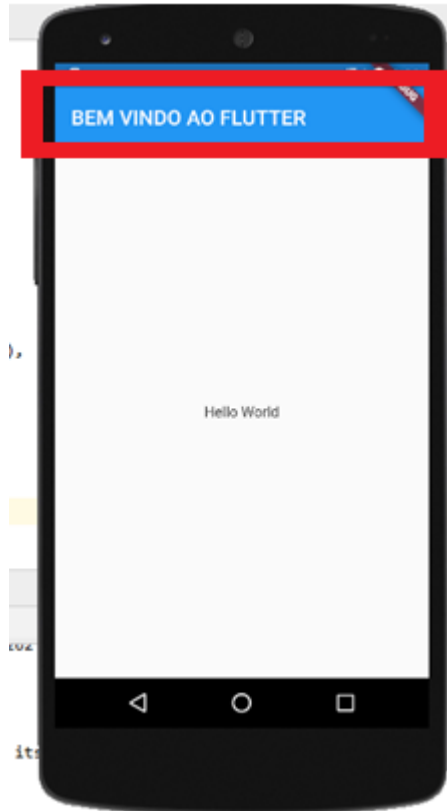
- ☐ Flutter code
- ☒ Flutter application
- ☐ Flutter plugin
- ☐ Flutter package
- ☐ Flutter module

Na imagem a seguir, identifique o nome da estrutura destacada.

Descrição da Imagem #PraCegoVer:

Trata-se uma captura do emulador de Aplicação Mobile, onde na parte superior aparece a frase destacada "Bem vindo ao Flutter", a escrita está alinhada a esquerda, em letras brancas e com fundo azul e no outro restante aparece outra frase "Hello World" com alinhamento centralizado e as iniciais maiúsculas, letra preta e o fundo branco.

*



- ☐ Scaffold
- ☐ Container
- ☒ appBar
- ☐ Column
- ☐ Row

Caso o texto em negrito seja alterado, onde veríamos a alteração?

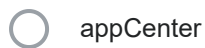
Descrição da Imagem #PraCegoVer:

```
import 'package:flutter/material.dart';  
void main() => runApp (MyApp());  
class MyApp extends StatelessWidget {
```

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
  return MaterialApp(
    title: 'BEM VINDO AO FLUTTER',
    home: Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('BEM VINDO AO FLUTTER'),
        AppBar
      ),
      body: Center(
        child: Text('Hello World'),
      ), // Center
    ), // Scaffold
  ); // MaterialApp
}
```

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  void main() => runApp(MyApp());
4
5  class MyApp extends StatelessWidget {
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return MaterialApp(
9        title: 'BEM VINDO AO FLUTTER',
10       home: Scaffold(
11         appBar: AppBar(
12           title: Text('BEM VINDO AO FLUTTER'),
13         ), // AppBar
14         body: Center(
15           child: Text('Hello World'),
16         ), // Center
17       ), // Scaffold
18     ); // MaterialApp
19   }
20 }
```

- ☐ Column
- ☐ Row
- ☐ Container
- ☒ appBar



Caso o texto marcado em vermelho seja alterado, onde veríamos a alteração?

Descrição da Imagem #PraCegoVer:

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() => runApp(MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget |
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'BEM VINDO AO FLUTTER',
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: Text('BEM VINDO AO FLUTTER'),
        ), // AppBar
        body: Center
          child: Text('Hello World'),
        ), //Center
      ), // Scaffold
    ); // MaterialApp
  }
}
```

*

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  void main() => runApp(MyApp());
4
5  class MyApp extends StatelessWidget {
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return MaterialApp(
9        title: 'BEM VINDO AO FLUTTER',
10       home: Scaffold(
11         appBar: AppBar(
12           title: Text('BEM VINDO AO FLUTTER'),
13         ), // AppBar
14         body: Center(
15           child: Text('Hello World'),
16         ), // Center
17       ), // Scaffold
18     ); // MaterialApp
19   }
20 }
```

- ☐ AppBar
- ☐ Column
- ☐ Row
- ☒ Centro da Scaffold
- ☐ appCenter

Através do comando destacado o que irá ocorrer?

Descrição da Imagem #PraCegoVer:

```
import 'package:flutter/material.dart';  
void main() {  
  runApp(MaterialApp(  
    title: "DADO",  
    -home: Container (color: Colors.blue,)  
  )); //MaterialApp  
}
```

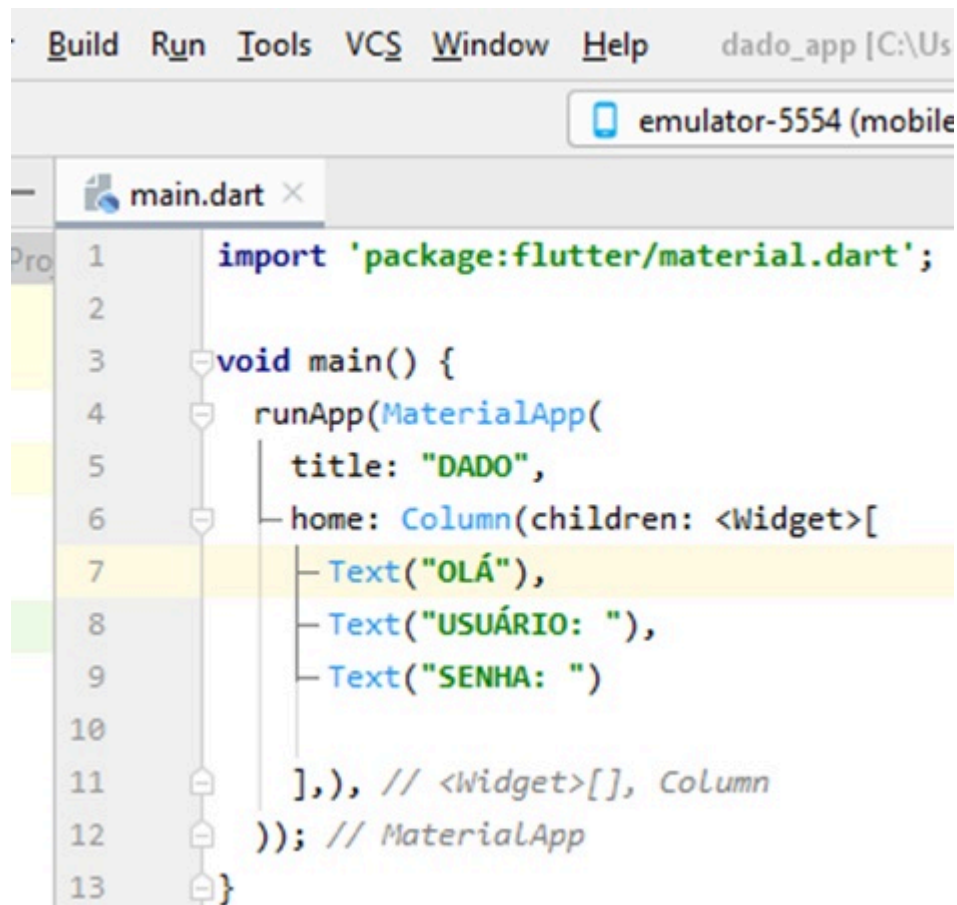


- ☐ O appBar ficará azul
- ☐ O column ficará azul
- ☒ O container ficará azul
- ☐ Todo o aplicativo ficará azul
- ☐ O título ficará com texto azul

Considerando o código a seguir, diga como aparecerão as mensagens na tela.

Descrição da Imagem #PraCegoVer:

```
import 'package:flutter/material.dart';  
void main() {  
  runApp(MaterialApp(  
    title: "DADO",  
    home: Column(children: <Widget>[  
      Text("OLA"),  
      Text( "USUÁRIO: "),  
      Text("SENHA: ")  
    ],), // <Widget>[], Column  
  )); // MaterialApp  
}
```



- ☐ Uma ao lado da outra
- ☐ Na horizontal
- ☐ Uma atrás da outra
- ☒ Uma em baixo da outra

☐ Uma em frente a outra

Considerando o código a seguir, diga como aparecerão as mensagens na tela.

Descrição da Imagem #PraCegoVer:

```
import 'package:flutter/material.dart';  
void main() {  
  runApp(MaterialApp(  
    title: "DADO",  
    home: Row(children: <Widget>[  
      Text("OI "),  
      Text("TUDO "),  
      Text("BEM")  
    ],), // <Widget>[], Row  
  )); // MaterialApp  
}
```

*



```
1  import 'package:flutter/material.dart';  
2  
3  void main() {  
4    runApp(MaterialApp(  
5      title: "DADO",  
6      home: Row(children: <Widget>[  
7        Text("OI "),  
8        Text("TUDO "),  
9        Text("BEM")  
10      ],), // <Widget>[], Row  
11    )); // MaterialApp  
12  }  
13
```

- ☐ Uma ao lado da outra
- ☐ Na vertical
- ☐ Uma atrás da outra
- ☐ Uma em baixo da outra
- ☒ Uma em frente a outra

Considerando o código a seguir, qual mensagem aparecerá no console?

Descrição da Imagem #PraCegoVer:

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MaterialApp(
    title: "BOTÃO",
    home: Container(color: Colors.white,
      child: Column(
        children: <Widget>[
          FlatButton(
            onPressed: (){print("botão pressionado");},
            child:Text ("Botão")) // FlatButton
        ], // <Widget>[ ]
      ),),),); // Column, Container, MaterialApp
}
```

*



```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  void main() {
4    runApp(MaterialApp(
5      title: "BOTÃO",
6      home: Container(color: Colors.white,
7        child: Column(
8          children: <Widget>[
9            FlatButton(
10             onPressed: (){print("botão pressionado");},
11             child:Text ("Botão")) // FlatButton
12          ], // <Widget>[ ]
13        ),),),); // Column, Container, MaterialApp
14    }
15
```

- ☐ Botão
- ☒ botão pressionado
- ☐ BOTÃO
- ☐ nenhuma mensagem irá aparecer
- ☐ onPressed

A inclusão do comando a seguir é necessária para conseguirmos utilizar uma imagem. Onde esta alteração é feita?

Descrição da Imagem #PraCegoVer:

flutter:

```
# The following line ensures that the Material Icons font is  
# included with your application, so that you can use the icons in  
# the material Icons class.  
uses-material-design: true
```

To add assets to your application, add an assets section, like this:

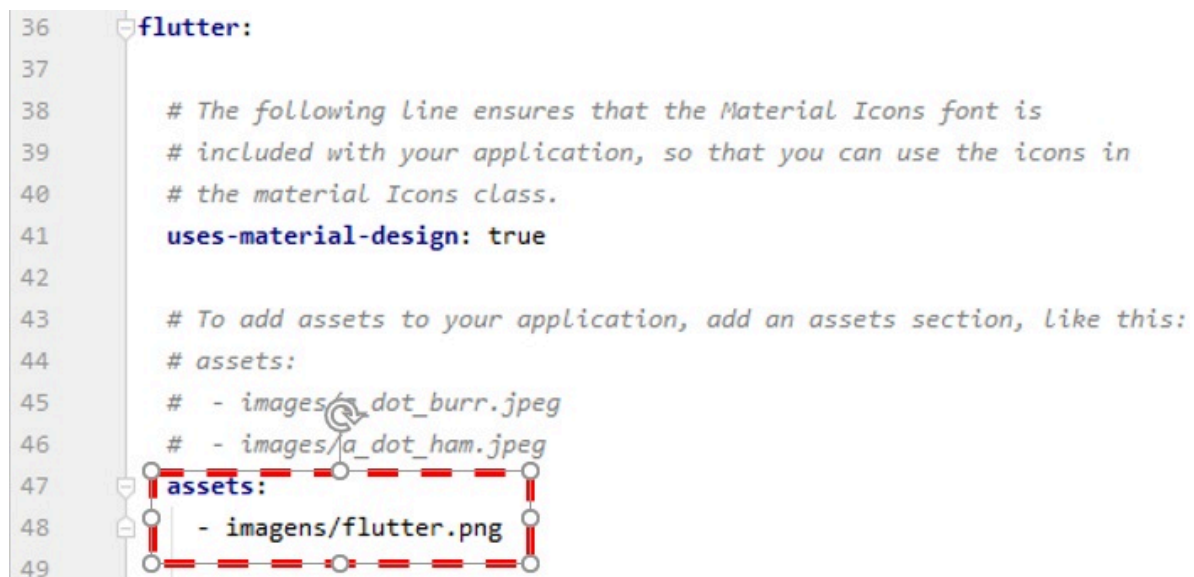
assets:

```
# - image dot_burr.jpeg  
# -- images/a_dot_ham.jpeg
```

assets:

- imagens/flutter.png

*



```
36 flutter:  
37  
38 # The following line ensures that the Material Icons font is  
39 # included with your application, so that you can use the icons in  
40 # the material Icons class.  
41 uses-material-design: true  
42  
43 # To add assets to your application, add an assets section, like this:  
44 # assets:  
45 # - images/dot_burr.jpeg  
46 # - images/a_dot_ham.jpeg  
47 assets:  
48 - imagens/flutter.png  
49
```

- ☐ Pasta de imagens
- ☒ Arquivo de projeto pubspec
- ☐ Arquivo main
- ☐ Arquivo dart
- ☐ Arquivo flutter

No código a seguir qual a função do comando style?

Descrição da Imagem #PraCegoVer:

```
import 'package:flutter/material.dart';  
void main() {  
  runApp(MaterialApp(  
    title: "DADO",  
    home: Container (color: Colors.white,  
      Lchild: Row(children: <Widget>[  
        text("OI ",  
          style: TextStyle (fontSize: 100)), //  
      ],), // <Widget>[ ], Row  
    ),),); // Container, MaterialApp  
}
```

- ☐ Formatar um row
- ☐ Formatar um container
- ☒ Formatar um texto
- ☐ Formatar um appBar
- ☐ Formatar um dart

Crie seu próprio formulário do Google.

Does this form look suspicious? Relatório