



Alex Silva de Sousa &lt;alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br&gt;

## Atividade Contínua 02 - Engenharia de Software

1 mensagem

Formulários Google &lt;forms-receipts-noreply@google.com&gt;

23 de fevereiro de 2024 às 20:38

Para: alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br

Agradecemos o preenchimento de [Atividade Contínua 02 - Engenharia de Software](#)

Veja as respostas enviadas.

## Atividade Contínua 02 - Engenharia de Software

As questões contidas nessa atividade estão relacionadas ao conteúdo das partes 03, 04, 05, 06 e 07

Seu e-mail ([alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br](mailto:alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br)) foi registrado quando você enviou este formulário.

Considerando a "Crise do Software", podemos afirmar que: \*

- ☒ A produtividade das pessoas da área de software não tem acompanhado a demanda por seus serviços.
- ☐ As estimativas de prazo e de custo frequentemente não são imprecisas.
- ☐ O software existente é muito fácil de manter.
- ☐ A qualidade de software às vezes é mais que adequada.
- ☐ A facilidade de manutenção foi enfatizada.

As definições a seguir podem ser associadas a:

I. Dão suporte automatizado aos métodos;

II. Proporcionam os detalhes de como fazer para construir o software;

III. Define a sequência em que os métodos serão aplicados.

\*

- ☒ I. Ferramentas, II. Métodos e III. Procedimentos.
- ☐ I. Métodos, II. Ferramentas e III. Procedimentos.
- ☐ I. Métodos, II. Procedimentos e III. Ferramentas.
- ☐ I. Procedimentos, II. Ferramentas e III. Métodos.
- ☐ I. Procedimentos, II. Métodos e III. Ferramentas.

Avaliando a primeira era do software, podemos afirmar que: \*

- ☐ O desenvolvimento de software não era considerado uma arte.
- ☐ O desenvolvimento de software era gerenciado.
- ☐ O hardware não sofria mudanças.
- ☒ O software era customizado, se adequando as necessidades do usuário final.
- ☐ O processamento de dados não era em lote.

Avaliando a quarta era do software, podemos afirmar que: \*

- ☐ Tecnologias não são orientadas à objetos.
- ☐ Sistemas de inteligência artificial não são usados.
- ☐ Computação não é paralela.
- ☒ Dispositivos móveis são uma realidade.
- ☐ Redes sociais estão sendo planejadas.

Analisando as afirmações abaixo, elas pertencem, respectivamente, às seguintes categorias de mitos do software:

I. Sempre que estivermos atrasados, podemos adicionar mais programadores e tirar o atraso.

II. Enquanto não tiver o programa "funcionando" eu não terei realmente nenhuma maneira de avaliar sua qualidade.

III. Já temos um manual repleto de padrões e procedimentos para a construção de software.

\*

- ☐ Cliente, Profissional, Administrativo.
- ☐ Administrativo, Profissional, Administrativo.
- ☒ Administrativo, Cliente, Profissional.
- ☐ Profissional, Cliente, Cliente.
- ☐ Cliente, Profissional, Cliente.

Avaliando o impacto das mudanças diante do processo de desenvolvimento de software podemos concluir que: \*

- ☐ Custos relativos para corrigir defeitos de software podem impactar até 70X um projeto.
- ☐ Custos relativos para corrigir defeitos de software podem impactar até 10X um projeto.
- ☒ Custos relativos para corrigir defeitos de software podem impactar até 100X um projeto.
- ☐ Custos relativos para corrigir defeitos de software podem impactar até 30X um projeto.
- ☐ Custos relativos para corrigir defeitos de software podem impactar até 20X um projeto.

Podemos concluir como Engenharia de Software? \*

- ☐ É a aplicação de regras de engenharia para obter um software de maneira enxuta e morosa.
- ☐ É o estabelecimento e a aplicação de princípios de desenvolvimento de métodos.
- ☒ É o estabelecimento e a aplicação de sólidos princípios de engenharia para obter um software de maneira econômica, confiável, funcional e eficiente.
- ☐ É a aplicação de sistemas parceiros para conectar com um projeto de software de maneira clara e objetiva.

- ☐ É o estabelecimento e a aplicação de sólidos princípios de engenharia de produção para obter um hardware de maneira econômica, confiável, funcional e eficiente.

Analizando as metas de Engenharia de Software, podemos considerar como uma afirmação incorreta: \*

- ☐ Melhorar a qualidade de produtos de software.
- ☐ Aumentar a produtividade de entrega das atividades.
- ☐ Aumentar a produtividade do pessoal técnico.
- ☒ Melhorar o time comercial para venda de software.
- ☐ Aumentar a satisfação do cliente.

Podemos considerar como método de Engenharia de Software: \*

- ☐ Planejamento e falta de estimativa de projeto.
- ☐ Projeto de desestruturação de dados.
- ☐ Algoritmo de análise.
- ☒ Análise de requisitos de sistema e de software.
- ☐ Planejamento para não efetuar manutenções.

Podemos considerar como elo de ligação entre os métodos e ferramentas, definindo a sequência em que os métodos são aplicados: \*

- ☐ Desenvolvimento parcial.
- ☐ Desenvolvimento rural.
- ☐ Desenvolvimento estrutural.
- ☒ Desenvolvimento espiral.
- ☐ Desenvolvimento arquitetural.

23/02/24, 20:43

E-mail de FACULDADE IMPACTA DE TECNOLOGIA - FIT - Atividade Contínua 02 - Engenharia de Software

[Denunciar abuso](#)