

Mobile

Conhecendo a estrutura das interfaces em um app

Prof. Victor Inacio de Oliveira

Tópicos

Nesta Unidade iremos abordar,

- Configurando o emulador;
- Os componentes básicos;
- Como é um projeto;

Objetivos

Acompanhe, a seguir, os objetivos de aprendizagem para esta unidade:

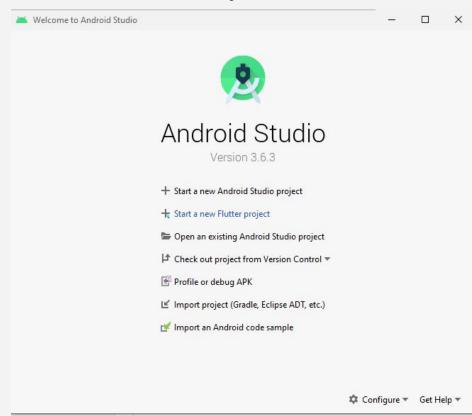
- Conhecer o emulador
- Entender os componentes básicos;
- Entender como executar o projeto;

Contextualização

Nesta aula serão apresentados quais são os principais componentes utilizados no desenvolvimento de aplicações mobile. Iremos entender como utilizar como utilizar botões, como inserir e formatar textos e também como inserir imagens. Além disso, entenderemos como funciona o emulador presente no Android Studio.

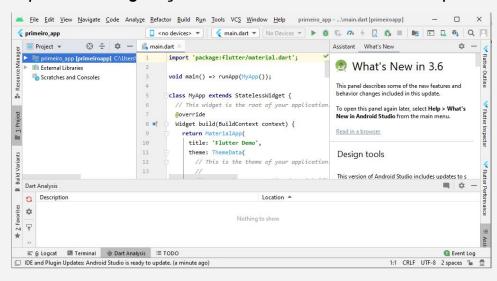
Conhecendo o emulador do android

Crie um "new Flutter Project"



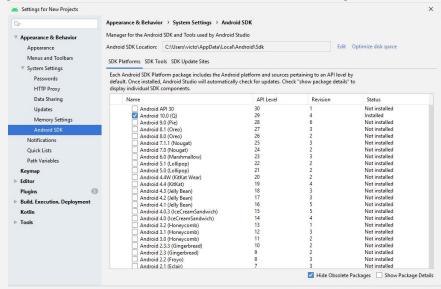
Crie um "new Flutter Project"

Após as configurações a tela de desenvolvimento aparece.



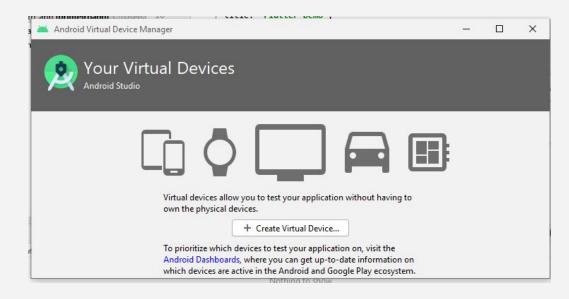
Configurando o Android Studio para virtualização.

A virtualização é um processo de emulação onde um sistema operacional Android ou IOS é emulado pelo Windows.

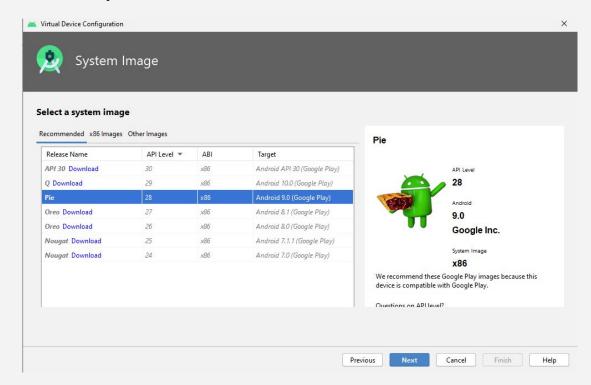


Para ver as versões clique no botão SDK Manager

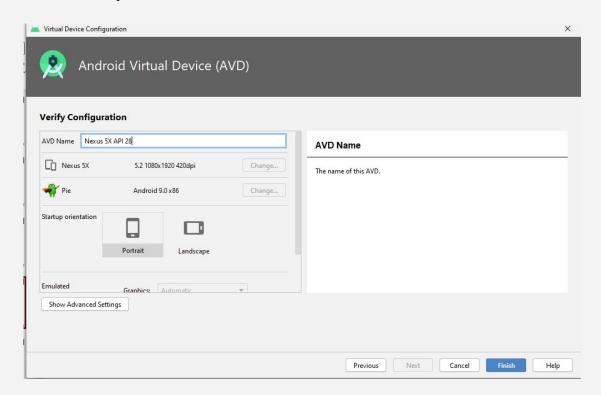
Criando um emulador.



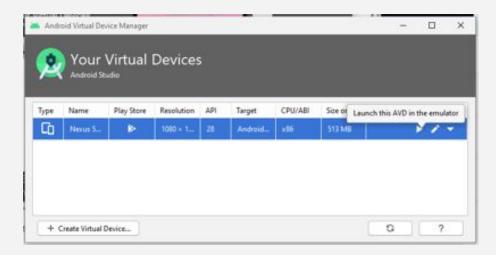
Criando um emulador.



Criando um emulador.



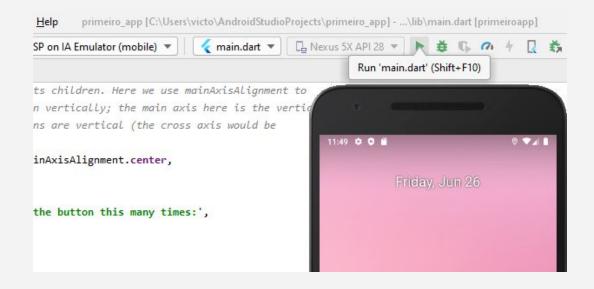
Criando um emulador.



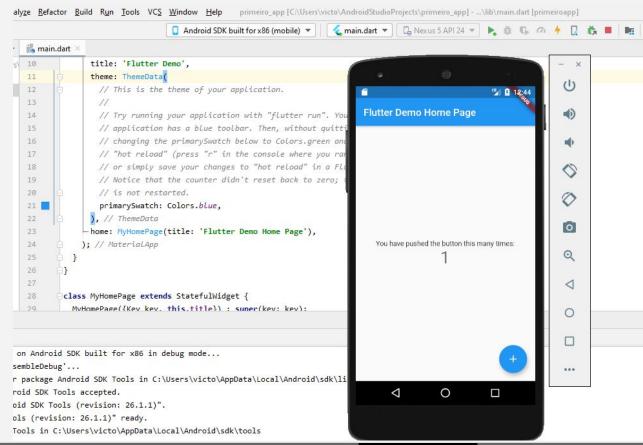
Criando um emulador.



Executando o APP



Executando o APP



Saiba +

Indicação de material complementar de estudo: no link a seguir vocês poderão entender mais sobre virtualização

https://canaltech.com.br/internet/O-que-e-virtualizacao/#:~:text=Virtualiza%C3%A7%C3%A3o%20%C3%A9%20uma%20t%C3%A9cnica%20que,o%20Photoshop%2C%20dentro%20do%20Linux.