

Atividade Contínua 01 - UX e Design Thinking

1 mensagem

Formulários Google <forms-receipts-noreply@google.com> Para: alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br

6 de agosto de 2025 às 20:23

Google Forms

Agradecemos o preenchimento de Atividade Contínua 01 - UX e Design Thinking

Veja as respostas enviadas.

O que Design significa:

Desenhar

Atividade Contínua 01 - UX e Design Thinking

As questões contidas nessa atividade estão relacionadas aos conteúdos das partes 01, 02, 03 e 04.

Seu e-mail (alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br) foi registrado quando você enviou este formulário.

O que significa "UX"? *	
Unit Experimental	
User Experience	
User Expression	
User X	
Unit Experience	

	Projetar
\bigcirc	Colorir
\bigcirc	Arrumar
\bigcirc	Imprimir
Que *	modificação foi proporcionada pela a evolução do design:
\bigcirc	Um produto mais forte
\bigcirc	A interação do usuário com a sua família
\bigcirc	Um produto rudimentar
\bigcirc	A interação do produto com o seu criador
	A interação do usuário com o produto
O qu *	ue objetiva a área de Interação Humano-Computador (IHC)?
0	Verificar como a interação entre desenvolvedores e sistemas computacionais apresentam-se nos mais diversos ângulos
•	Verificar como a interação entre usuários e sistemas computacionais apresentam-se nos mais diversos ângulos
0	Verificar como a interação entre professores e sistemas operacionais apresentam-se nos mais diversos ângulos
0	Verificar como a interação entre designers e sistemas operacionais apresentam-se nos mais diversos ângulos
0	Verificar como a interação entre usuários e professores apresentam-se nos mais diversos ângulos
Para *	que serve o Design Centrado no Usuário?
0	Para designar um processo de design que centraliza requisitos e necessidades das máquinas

Fara designar um processo de usuano que centraliza requisitos e necessidades das maquinas						
Para designar um processo de desenvolvimento que centraliza requisitos e necessidades das máquinas						
Para designar um processo de design que descentraliza requisitos e necessidades dos usuários						
Para designar um processo de design que centraliza requisitos e necessidades dos usuários						
Quais são as fases do Design Centrado no Usuário? *						
Observação, geração de ideias, prototipação e teste						
Observação, geração de ideias, prototipação e comercialização						
Comercialização, observação, prototipação e teste						
Geração de ideias, teste, comercialização e retorno						
Observação, geração de ideias, prototipação e devolução						
Leia o trecho a seguir e complete a afirmativa:						
O cuidado com a usabilidade de um sistema é muito importante para criar uma conexão com o e satisfazê-lo.						
*						
usuário						
o projetista						
desenvolvedor						
designer						
professor						

Quais são os 4 tipos de affordance?

0	Explícito, formal, escondido e metafórico						
\bigcirc	Formal, padrão, escondido e metafórico						
\bigcirc	Explícito, padrão, escondido e formal						
\bigcirc	Explícito, padrão, formal e metafórico						
•	Explícito, padrão, escondido e metafórico						
O que	e é o Design Emocional?						
()	É a conexão que desperta diferentes ângulos e ligações entre o usuário e o produto e é colocada em prática no desenvolvimento do projeto						
(-)	É a conexão que desperta diferentes emoções e ligações entre o usuário e o produto e é colocada em prática no desenvolvimento do projeto						
()	É a conexão que desperta diferentes decisões e ligações entre o usuário e o produto e é colocada em prática no desenvolvimento do projeto						
()	É a conexão que desperta diferentes características e ligações entre o usuário e o produto e é colocada em prática no desenvolvimento do projeto						
()	É a conexão que desperta diferentes ações e ligações entre o usuário e o produto e é colocada em prática no desenvolvimento do projeto						
Leia d	o trecho a seguir e complete a afirmativa:						
suced	Os 3 níveis do design emocional devem ser atendidos por um produto bemsucedido. A experiência emocional desejada pelo caracteriza a eficácia do produto.						
*							
	usuário						
	design						
	tempo						
0	projeto						

\bigcirc	desenvolvedor			

Crie seu próprio formulário do Google.

Este formulário parece suspeito? Denunciar