

Diagrama de Atividades

Definição, Elementos e Modelagem

Prof. Renato de Tarso

Diagrama de Atividades

- Denotar fluxos das ações executadas em um cenário do sistema;
- Modelar atividades (um processo completo) que podem ser análogos a algoritmos;
- Enfatizar o nível de algoritmo da UML;
- Semelhante ao "fluxograma", mas não é;
- Atividade é Ação. Nome: Verbo (Infinitivo);

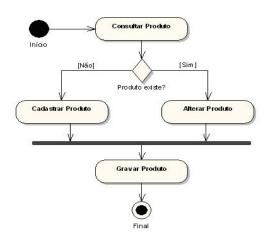


Diagrama de Atividades - Exemplo:

- Representa fluxos realizados pelo processamento interno do sistema;
- Contém início e fim do processo especificado;

Consultar Produto

[Não]

Produto existe?

Cadastrar Produto

Gravar Produto

Final

Fonte: Linha de Código

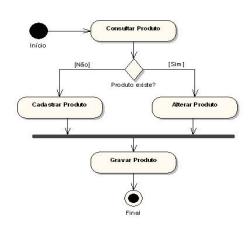
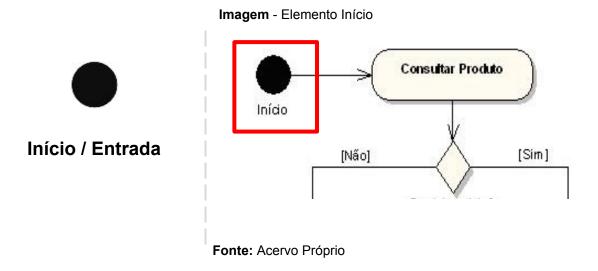


Diagrama de Atividades - Elementos INÍCIO

- Círculo totalmente preenchido;
- Ponto de início das atividades no Diagrama;



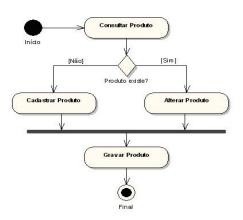
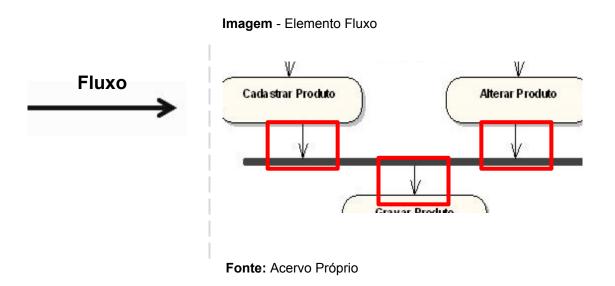


Diagrama de Atividades - Elementos FLUXO

- Um Seta direcionada ao próximo elemento;
- "Liga" dois elementos (atividade ou nó);



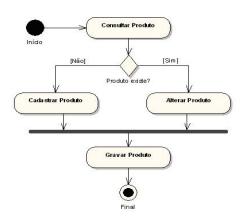
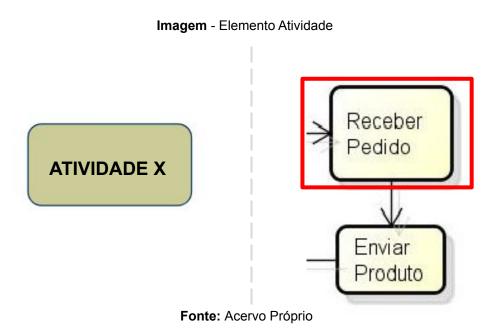
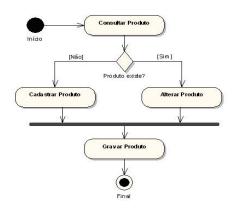


Diagrama de Atividades - Elemento ATIVIDADE

- Uma Ação a ser executada no processo;
- Retângulo, com bordas arredondadas;

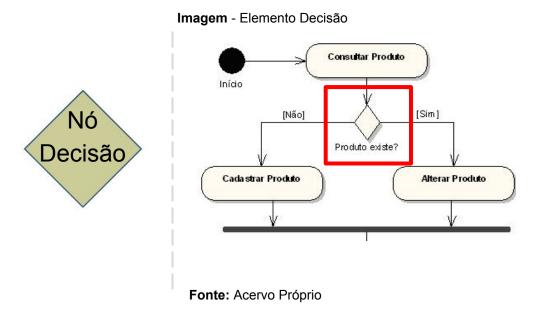




6

Diagrama de Atividades - Elemento NÓ DECISÃO

- Um Losango representa uma decisão Lógica.
- If / else;



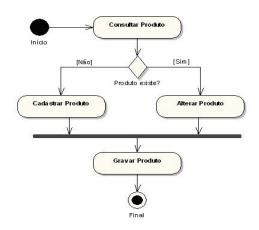
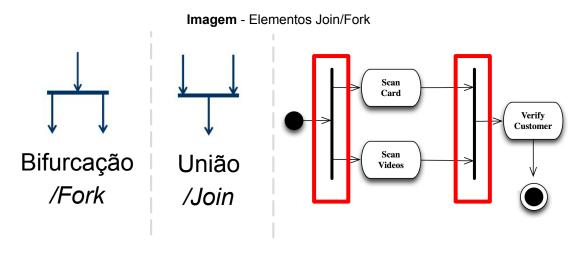


Diagrama de Atividades - Elemento UNIÃO/BIFURCAÇÃO

- Uma barra preenchida (horizontal ou vertical):
 - o **Bifurcação:** Dividir o fluxo em dois ou mais fluxos;
 - União: Juntar dois ou mais fluxos em um único fluxo;



Fonte: Acervo Próprio

Diagrama de Atividades - Elementos FIM/SAÍDA

- Círculo preenchido, dentro de outro sem preenchimento;
- Ponto final das atividades no Diagrama;

