

A detailed line-art illustration of a circuit board, featuring various components like resistors, capacitors, and integrated circuits connected by a network of lines.

12

TEXTO BASE

DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

Execução do APP cara ou coroa em smartphone

Victor Inacio de Oliveira

Resumo

Olá, nesta aula iremos ver como executar o aplicativo cara ou coroa no seu celular e como devemos proceder para publicar os nossos apps. Para executar o aplicativo no celular basta configurar o celular para o modo de desenvolvedor, conectar na porta usb do computador e selecionar o Android Studio. A aplicação pode ser publicada tanto na loja da google como na da apple. O procedimento para fazer isso é similar, mas tem algumas pequenas diferenças que serão vistas aqui.

2.1 Evolução histórica dos sistemas mobile.

Para executar um aplicativo criado em flutter em um aparelho físico é preciso executar basicamente 4 passos:

- *Ative o modo de desenvolvedor*
- *Conecte o aparelho ao USB*
- *No Android Studio, selecione seu aparelho conectado e de run no programa.*
- *Verifique se o APP está rodando corretamente.*

Para ativar o modo de desenvolvedor é preciso seguir um roteiro para cada versão do Android ou do IOS instalado. No capítulo 5 é mostrado esses passos. A figura 1 abaixo é uma foto de um aplicativo sendo executado no aparelho.

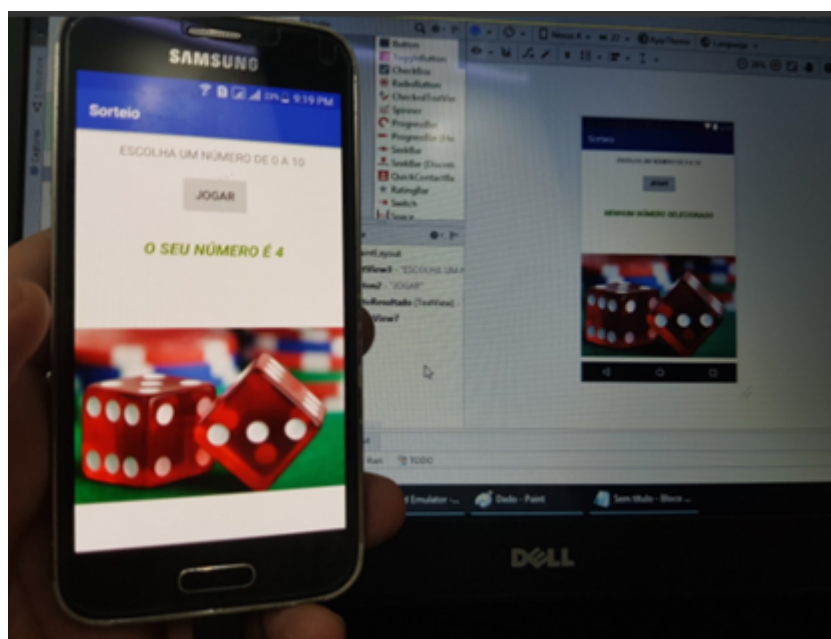


Figura 1: Foto de aplicativo desenvolvido sendo executado no aparelho celular.
fonte: próprio autor

Já na figura 2 podemos ver como o ícone do aplicativo fica na tela de aplicativos do celular físico e ao lado a tela inicial de execução dele.

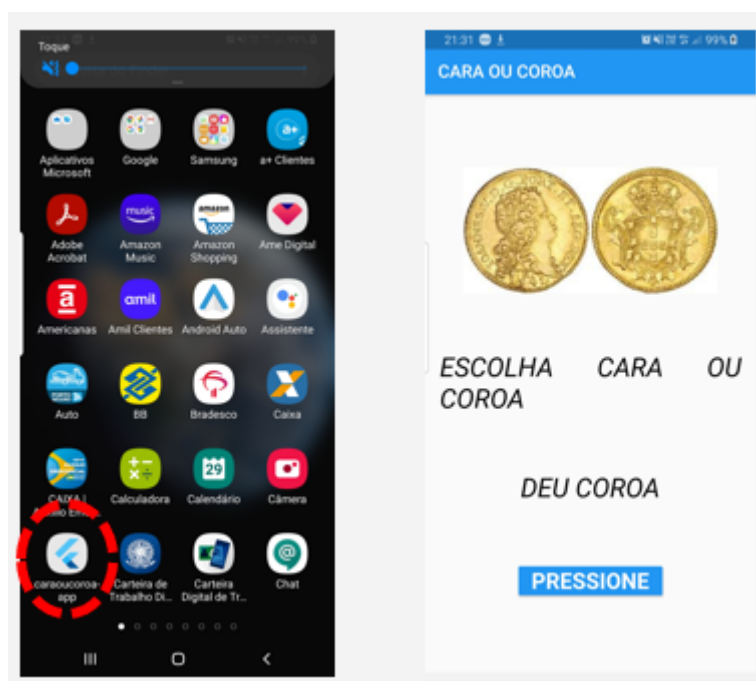


Figura 2: ícone do aplicativo cara ou coroa e a tela inicial no aparelho físico. fonte: próprio autor

Uma vez testada a aplicação em um aparelho físico, podemos partir agora para a publicação dele.

12.2. Procedimento para publicação na loja Android.

Para publicar o aplicativo na loja do Android basta seguir o procedimento indicado pelo próprio google. Ele contém os passos a seguir.

- Acesse o Play Console.
- Selecione Todos os apps> Criar app
- Selecione um idioma padrão e adicione um título para o app. Digite o nome do app como você quer que ele apareça no Google Play.
- Crie a página "Detalhes do app", preencha o questionário de classificação do conteúdo e configure o preço e a distribuição.

12.3. Procedimento para publicação na loja IOS.

Já para publicar na loja da Apple é preciso seguir os seguintes procedimentos;

1. Adicione a conta no XCode;
2. Assine uma publicação de aplicativo;
3. Crie aplicação no App Store Connect;
4. Preencha as informações do aplicativo;

5. Subir o Aplicativo pelo XCode;

Esses são os passos padrão indicados pela própria Apple.

Referências

Rubens Achilles e Aline Batista, “Prêmio Melhores do Ano TechTudo revela aplicativos vencedores em 2019”
<https://www.techtudo.com.br/noticias/2019/12/premio-melhores-do-ano-techtudo-revela-aplicativos-vencedores-em-2019.ghtml>, Dezembro de 2019.

Tudo pelo Celular, “Android no topo! Vídeo mostra o nascimento, evolução e queda dos sistemas operacionais mobile”,
<https://www.tudocelular.com/google/noticias/n147787/evolucao-so-mobile-nos-ultimos-20-anos.html> Outubro de 2019