



Introdução a UML

Prof. João Freire



Faculdade
IMPACTA

Tópicos

Nesta aula iremos abordar os seguintes tópicos:

- O que é UML?
- Principais Diagramas da UML
- Saiba+ e Referências

O que é UML?

O que é UML?

UML (Unified Modeling Language – linguagem de modelagem unificada) é “uma linguagem-padrão para descrever/documentar projeto de software. A UML pode ser usada para visualizar, especificar, construir e documentar os artefatos de um sistema de software. Utilizamos atualmente a versão 2.0 da UML. (Fonte: Pressman, 2011)

Principais Diagramas da UML

A UML 2.0 fornece 13 diferentes diagramas para uso na modelagem de software. Os principais diagramas são:

- de classe;
- distribuição;
- caso de uso;
- sequência;
- comunicação;
- atividade;
- estado.

Saiba+ e Referências

Indicação de material complementar de estudo:

- **Livro:** PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software: uma abordagem profissional. 7.ed. Porto Alegre: Bookman, 2011. **Apêndice:** 1 - Introdução a UML. **Páginas:** 727 a 740.