Tipos de Software e Curva de Falhas de Software e Hardware

Prof. João Freire



### Tópicos

Nesta Aula iremos abordar os seguintes tópicos:

- Curva de Falhas de Hardware
- Curvas de Falhas de Software
- Tipos de Software
- Tipos de Software Evolução
- Saiba+
- Referências

#### Curva de falha de hardware

Figura 2: Curva de Falha de Hardware . "Mortalidade "Desgaste" infantil" Taxa de defeitos\* Tempo

Fonte: Pressman, 2011

#### Curva de falha de software

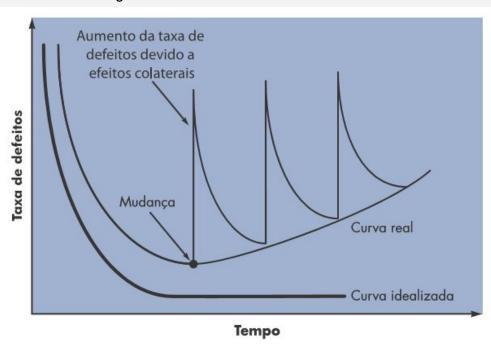


Figura 3: Curvas de Falha de Software.

Fonte: Pressman, 2011

## Tipos de Software

| Básico                     | Programas de apoio a outros programas. Ex.: Sistema Operacional, Drivers e Compiladores.                                |
|----------------------------|---|
| De Tempo<br>Real           | Monitora, analisa e controla eventos<br>do mundo real. Ex.: Controle de<br>Tráfego Aéreo, Aviões, Trânsito e<br>Usinas. |
| Comercial                  | Operações Comerciais e Tomada de Decisões Administrativas. Ex.: Sistemas de Administração Empresarial, Vendas e etc.    |
| Científico e<br>Engenharia | Algoritmos de Processamento de Números. Exemplos: Cálculos e etc.   |

Fonte: Pressman, 2011

# Tipos de Software

| De<br>Computador<br>Pessoal      | Processamento de textos, planilhas eletrônicas, diversões e etc. Ex.: Pacote Office, Jogos e etc.                                       |
|----------------------------------|---|
| De<br>Inteligência<br>Artificial | Algoritmos não numéricos para resolver problemas que não sejam favoráveis à computação ou à análise direta. Ex.: Robôs, Chatbots e etc. |
| EMBUTIDO                         | Controla produtos e sistemas de mercados industriais e de consumo. Ex.: Lavadora, Iluminação e etc.                                     |
| Mobile                           | Aplicativo para dispositos móveis.  |

Fonte: Pressman, 2011

## Tipos de Software e Evolução

| SAAS          | Software como um Serviço.<br>Ex.: Hospedagem de Sites e etc.                         |
|---------------|--|
| Redes Sociais | Comunicação, Conteúdo colaborativo e propositivo. Ex.: Facebook, Instagram e etc.    |
| Plataformas   | Fornecem a base para oferecimento e aquisição de serviços. Ex.: Uber e Airbnb.       |
| E-Commerce    | Fornecem a base para oferecimento e aquisição de produtos. Ex.: Magalu, Extra e etc. |

#### Saiba + e Referências

Indicação de material complementar de estudo:

• **Livro:** PRESSMAN, R. S. Engenharia de

Software: uma abordagem profissional. 7.ed.

Porto Alegre: Bookman, 2011.

Capítulo: 1 - Engenharia de Software

• **Páginas**: 31 a 36