

Curso: <b>Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Engenharia da Computação e Sistemas de Informação.</b>	
Nome da Disciplina: <b>Desenvolvimento Web</b>	
Carga Horária: <b>80 horas</b>	Aulas: <b>Teóricas-50%; Práticas-50%</b>
Docente: <b>Prof. Rafael Will Macedo de Araujo</b>	
Coordenação: <b>Profa. Ana Cristina dos Santos</b>	
<b>Competências</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Desenvolver aplicações com interface gráfica na Web para automação de processos de negócio, cobrindo o conteúdo essencial para o estudante adentrar no mercado de trabalho nas suas duas frentes: o frontend e o backend.</li> </ul>	
<b>Habilidades</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Conhecer e dominar as principais etapas de construção e publicação de um site para a web.</li> <li>Desenvolver sistemas web utilizando HTML/CSS, JavaScript e Frameworks Python.</li> <li>Conhecer a arquitetura de sistemas web dinâmicas.</li> <li>Conhecer os conceitos de desenvolvimento de sistemas dinâmicos para a Internet, aplicando as mais recentes tecnologias e métodos para esta área.</li> </ul>	
<b>Disciplinas Relacionadas</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Anteriores:</b> Linguagem de Programação, Lógica de Programação</li> <li><b>Paralelas:</b> Engenharia de Software, Programação Orientada a Objetos, Linguagem SQL, Ambientes Operacionais</li> <li><b>Posteriores:</b> Ambiente de Desenvolvimento e Operação – DevOps; Engenharia de Requisitos; Desenvolvimento de APIs e Microserviços; Frameworks Full Stack</li> </ul>	
<b>Conteúdo Programático</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Parte 01 - O Protocolo HTTP</li> <li>Parte 02 - Introdução ao HTML</li> <li>Parte 03 - Formulários no HTML</li> <li>Parte 04 - Introdução ao CSS</li> <li>Parte 05 - Layouts no CSS</li> <li>Parte 06 - Introdução ao JavaScript</li> <li>Parte 07 - Manipulando o DOM</li> <li>Parte 08 - Eventos em JavaScript</li> <li>Parte 09 - Padrão MVC e Programação no Servidor</li> <li>Parte 10 - Server Side Rendering: Criação de Páginas Dinâmicas</li> <li>Parte 11 - Controle de Sessão: Autenticação e Autorização</li> <li>Parte 12 - AJAX</li> </ul>	
<b>Metodologia de ensino</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Aulas teóricas com slides e imagens ilustrativas;</li> <li>Aulas práticas com criação e execução passo a passo de código;</li> <li>Atividades no formato de mini-projetos para integração dos conceitos e tecnologias aprendidas.</li> </ul>	

<b>Bibliografia Básica</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>DUCKETT, J. <b>Javascript e JQuery. Desenvolvimento de Interfaces Web Interativas.</b> 1ª.ed. Rio de Janeiro: Altabooks, 2016.</li> <li>ZIADE, T. <b>Python Microservices Development.</b> 1.ed. UK: PacktPub, 2017.</li> </ul>	

- FREEMAN, E.; FREEMAN, E. **Use a cabeça! HTML com CSS e XHTML**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2ª. Edição, 2015.
- GRINBERG, M. **Flask Web Development: developing web applications with Python**. 2.ed. O'Reilly Media, 2018.

**Bibliografia Complementar**

- ALMEIDA, F. **Mean Full stack JavaScript para aplicações web com MongoDB, Express, Angular e Node**. 1.ed. São Paulo: Casa do Código, 2015.
- HOLMES, S. **MEAN Definitivo com Mongo, Express, Angular e Node**. 1.ed. São Paulo: Novatec, 2016.
- MEJIA, A. **Construindo uma Aplicação E-commerce com MEAN**. 1.ed. São Paulo: Novatec, 2016.
- MORAES, W.B.. **Construindo aplicações com NodeJS**. 1.ed. São Paulo: Novatec, 2015.
- WILLIAMSON, K.. **Introdução ao AngularJS: um guia para o desenvolvimento com o AngularJS**. 1.ed. São Paulo: Novatec, 2016.

Plano de aulas	
Parte	Conteúdo
1	Introdução ao HTTP e conceitos básicos: requisição, resposta, URL
2	Introdução ao HTML
3	Formulários em HTML
4	Introdução ao CSS: Sintaxe, Seletores e Regras mais Comuns
5	Layouts com CSS: Display, BoxModel e FlexBox
6	Introdução ao JavaScript: conceitos básicos, variáveis, tipos e funções
7	Manipulando o DOM (Document Object Model) com JavaScript
8	Eventos em JavaScript
9	Padrão MVC e Programação no Servidor: uma introdução ao Framework Flask
10	Server Side Rendering: Criação de Páginas Dinâmicas
11	Controle de Sessão: Autenticação e Autorização
12	Requisições assíncronas com AJAX