

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Ambiente de Desenvolvimento e Operação





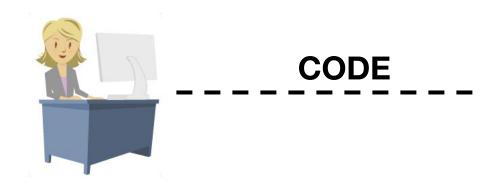
Aula 2

Gerenciamento de código-fonte











Sincronizar? Histórico? Controle?





Controle de versão



Registra todas as mudanças feitas ao longo do tempo.

Gerenciamento do **histórico** de todas as modificações realizadas nos artefatos de um projeto.

Tipos de sistemas de controle

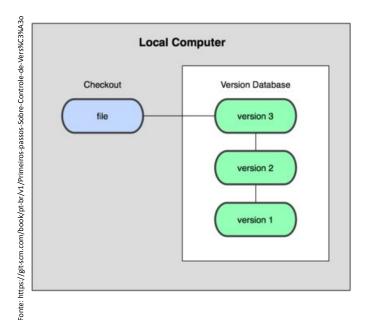


- Locais
- Centralizados
- Distribuídos

Sistema de controle de versão local



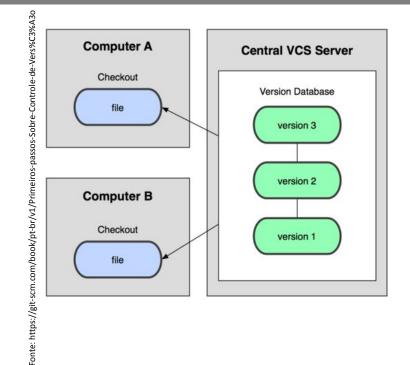
- Permite registro de mudança em uma máquina (local).
- Parece ultrapassado, mas muitos OSs usam para controle de pacotes além de algumas IDEs – como Eclipse.
- Não colaborativo.



Sistema de controle de versão centralizado



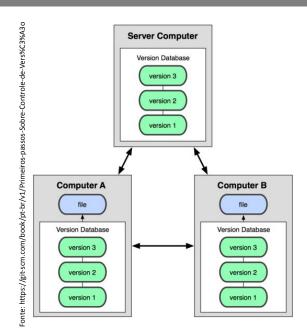
- Trabalhar em conjunto com outros desenvolvedores.
- Único servidor central.
- Administrador tem controle específico de quem fez o que.
- Depende do servidor. Se ele falhar, todo o processo de desenvolvimento falha (indisponibilidade, backup, histórico).



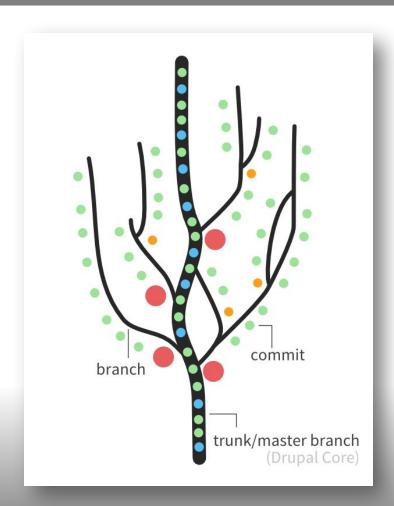
Sistema de controle de versão distribuído



- Os clientes não só tem a cópia dos últimos arquivos, mas sim a cópia de todo o repositório.
- Existe um server, mas, como todos possuem uma cópia a informação, não está centralizada.
- Permite múltiplos times.







Árvore de versões

Fonte: http://www.drupal.org/node/991716

Gerenciadores de versão



Comerciais

- Microsoft Source Control
- Microsoft Visual SourceSafe
- IBM Rational Team Concert
- IBM Ration Clear CaSe

Gratuitos

- SVN
- Subversion



Referências para estudo



- https://www.drupal.org/node/991716 (em inglês)
- https://www.atlassian.com/git/tutorials/what-is-version-control (em inglês)

https://blog.wkm.com.br/o-que-%C3%A9-e-porque-usar-um-sistema-de-controle-de-vers%C3%A3o-23f00b08e12d

Avançado

- https://blog.pronus.io/posts/ conceitos-basicos-de-controle-de-versao-desoftware-centralizado-e-distribuido/