

Alex Silva de Sousa <alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br>

## Atividade Contínua 03 - Engenharia de Software

1 mensagem

**Formulários Google** <forms-receipts-noreply@google.com> Para: alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br

17 de março de 2024 às 18:53

Agradecemos o preenchimento de Atividade Contínua 03 - Engenharia de Software

Veja as respostas enviadas.

## Atividade Contínua 03 - Engenharia de Software

As questões contidas nessa atividade estão relacionadas ao conteúdo das partes 08, 09, 10, 11 e 12

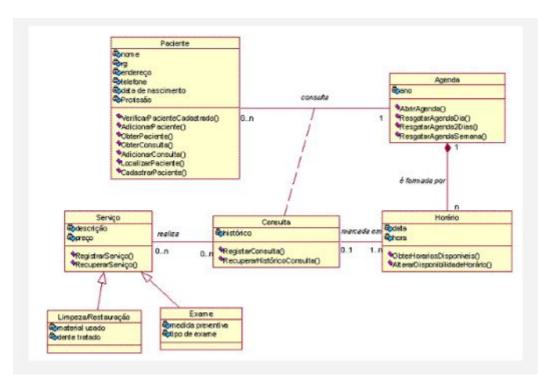
Seu e-mail (alex.ssousa@aluno.faculdadeimpacta.com.br) foi registrado quando você enviou este formulário.

Podemos não considerar como modelos de processo de Engenharia de Software:		
Cascata		
Espiral		
Prototipação		
5ª geração		
Baseada em componentes		
Podemos considerar como parte do Manifesto ágil: *		
Fauines e relacionamento		

17/03/24, 18:54	E-mail de FACULDADE IMPACTA - Atividade Contínua 03 - Engenharia de Software
0	Deixar as mudanças ocultas.
0	Não colaborar com os clientes.
	Software em funcionamento.
0	Desenvolvimento de hardwares.
Ente	endendo a metodologia Scrum podemos considerar que uma Daily acontece: *
0	Todos os meses
	Todas semanas
	Todos os dias
0	Todas quinzenas
0	Todos semestres
Qua	É uma linguagem sem padrão para descrever/ documentar um projeto de software.  É uma linguagem que os desenvolvedores precisam usar para se comunicar.  É uma linguagem que o gerente de projetos precisa ter para escolher a metodologia do projeto.  É uma linguagem padrão para descrever/ documentar um projeto de software.  É uma linguagem padrão para criar projeto de software de forma morosa.
Pode	emos desconsiderar como diagrama da UML 2.0 *
	Diagrama de classes.
0	Diagrama de casos de uso.
	Diagrama de atividades.
0	Diagrama de estado

Diagrama de pessoas.

## Podemos considerar o diagrama da UML como: \*



- Diagrama de classes.
- Diagrama de casos de uso.
- Diagrama de atividades.
- Diagrama de estado
- Diagrama de sequência.

## No Ciclo de Vida Espiral podemos considerar as seguintes fases: \*

- Planejamento, Análise de Riscos, Construção, Invalidação.
- Análise de Riscos, Construção, Avaliação do Cliente.
- Planejamento, Construção, Validação
- Planejamento, Análise de Riscos, Construção, Avaliação do Cliente.
- Validação, Planejamento, Construção, Avaliação do Cliente.

Quais das opções abaixo não é um ponto que deve ser levados em consideração para escolha de modelo de processo de engenharia de software? *			
0	Natureza do projeto e do produto		
0	Métodos utilizados		
0	Ferramentas utilizados		
0	Controles e Produtos intermediários desejados		
•	As práticas mais utilizadas no mercado		
Qual	dos itens abaixo não é uma vantagem do modelo incremental? *		
•	A não possibilidade de entregas ao longo do projeto		
0	Incrementos podem ser entregues regularmente ao cliente e, desse modo, a funcionalidade do sistema é disponibilizada mais cedo.		
0	Os incrementos iniciais agem como protótipos para elucidar os requisitos para incrementos posteriores do sistema.		
0	Menor risco de falha geral do projeto		
0	Os serviços de sistema de mais alta prioridade tendem a receber mais testes		
Quais são as fases da abordagem RUP? *			
•	Concepção, Elaboração, Construção e Transição		
0	Levantamento de Requisitos, Elaboração, Construção e Transição		
0	Concepção, Manutenção, Construção e Transição		
0	Concepção, Elaboração, Testes e Transição		
0	Concepção, Elaboração, Construção e Engenharia de Sistemas		

Crie seu próprio formulário do Google.

Denunciar abuso