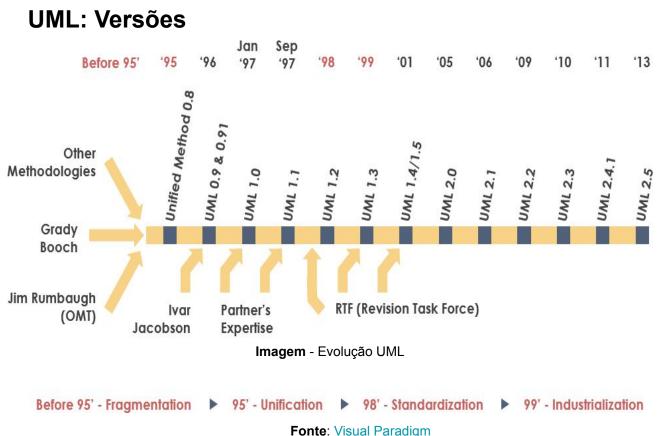
Faculdade IMP/CT/

UML

Histórico e Diagramas

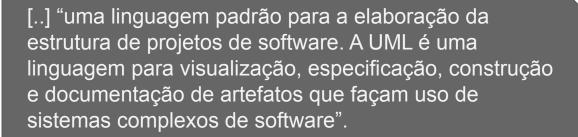
Prof. Renato de Tarso





UML: Definição

- É uma coleção de padrões de notações auxiliares na especificação de sistemas;
- Resulta em artefatos que denotam aspectos do sistema.



(Booch, Jacobson e Rumbaugh; 2000, p. 13)



O que é UML?

- Convenção da mundial da indústria de desenvolvimento de software para se modelar sistemas;
- Auxilia a concepção e a especificação de sistemas, não apenas de software;
- Padrão Aceito e Mantido pela OMG (Object Management Group).

NÃO É:

- Linguagem de Programação.
- Metodologia de Desenvolvimento.



Visão Geral dos Diagramas UML

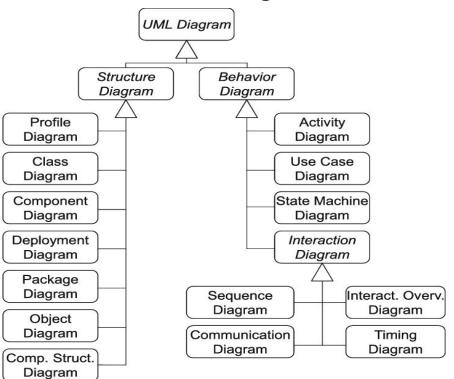




Imagem - Visão Geral Diagramas UML

Fonte: Researchgate

Por que tantos Diagramas?

- Múltiplas visões, de diferentes aspectos do sistema com qualidade de especificação;
- Diagramas UML se complementam e podem ser interdependentes;
- Antecipam e previnem falhas.
- "Bug? Melhor descobrir no começo".
- Sistemas Críticos Aviação/Saúde.
- Documentam visões estruturais e comportamentais do sistema;



Diagramas Priorizados

Estruturais

- Classes;
- Objetos;
- Componentes;
- Implantação;
- Pacotes;
- Estrutura Composta;
- Perfil (v2.5);

Comportamentais

- Casos de Uso;
- Atividades;
- Máquina de Estados;

Interação:

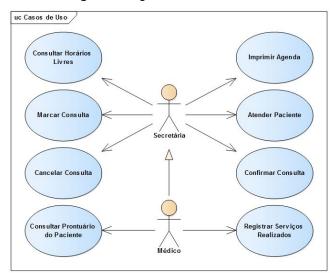
- Sequência;
- Comunicação;
- Temporização;
- Visão de Interação.



Diagrama de Casos de Uso

- Atores, Comportamento, Metas de atores.
- Fronteiras sistêmicas, Objetivos de Valor;

Imagem - Diagrama de Casos de Uso



Fonte: Google Imagens



Diagrama de Classes

- Visão da Estrutura;
- Relacionamentos entre Classes;

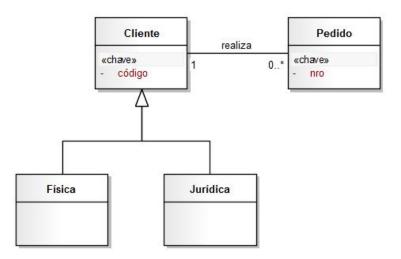


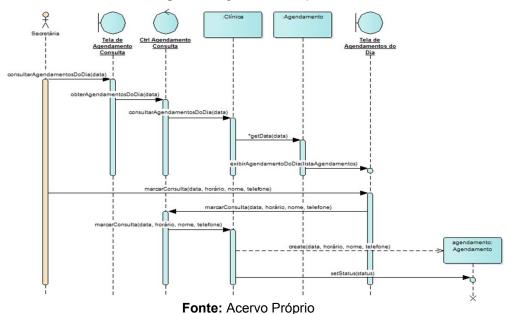
Imagem - Diagrama de Classes Fonte: Acervo Próprio



Diagrama de Sequência

- Mensagens (Operações/Métodos).
- Atores, Instâncias (Objetos);

Imagem - Diagrama de Sequência





10

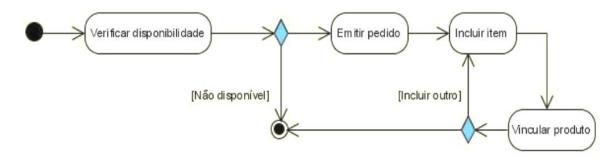
Diagrama de Atividades

- Operações do Sistema;
- Fluxos e condições para concluir um ou mais processos.



Imagem - Diagrama de Atividades Selecionar Produtos

Solicitar Produtos



Fonte: TJ PR

Diagrama de Máquina de Estados

- Ciclo de Vida de Um Objeto tem Estados;
- Transições mudam Situações do objeto;

Imagem - Diagrama de Máquina de Estados (Ex: Telefone)



Fonte: Google Imagens

