



Estrutura de desenvolvendo de app

Victor Inacio de Oliveira

Resumo

Olá, nesta aula iremos aprofundar os conceitos de como é a estrutura de desenvolvimento de uma aplicação. Iremos ver como modificar o plano de fundo de um aplicativo, como alterar a formatação de textos e como fazer para inserir novos textos. Para saber disso, teremos que entender o conceito de conteiners, columns e rows que são bem importantes para entendermos a estrutura de desenvolvimento de um aplicativo.

8.1 Elementos de um app.

Para iniciarmos, novamente crie uma aplicação Flutter. Para isso abra o Android Studio e vá em file? new flutter Project. Selecione Flutter Aplication, nomeie e continue. A figura 1 a seguir mostra a tela que deve usar para nomear a aplicação.

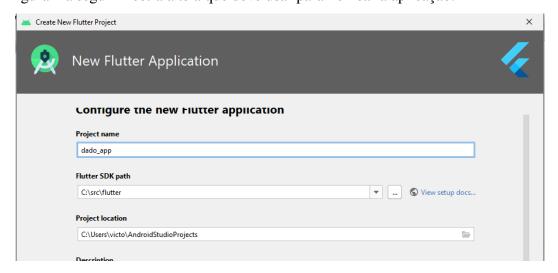


Figura 1: Tela de nomeação da aplicação



Após nomear pode prosseguir e a tela de edição irá aparecer. Delete o programa de exemplo e digite o código mostrado abaixo. A partir dele iremos entender o conceito de contêiner, que nada mais é que a estrutura do formato do seu aplicativo

Figura 2: Código inicial.

Executando essa aplicação teremos o resultado presente na tela mostrada a seguir (figura 3). O RunApp roda a classe MaterialApp que contém os detalhes da aplicação, como cores, títulos e funções.

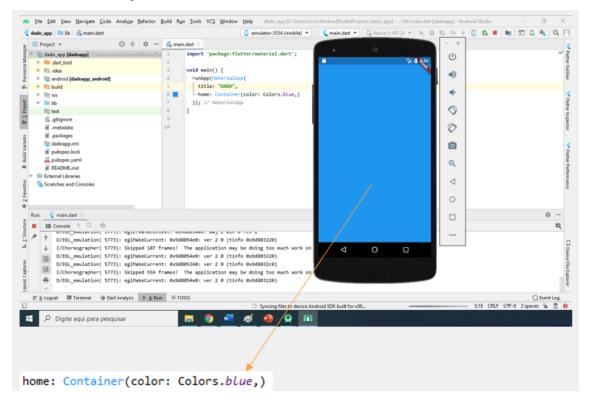


Figura 3: Tela de execução do app

Note que se a cor for alterada teremos a mudança no fundo da aplicação (figura 4)



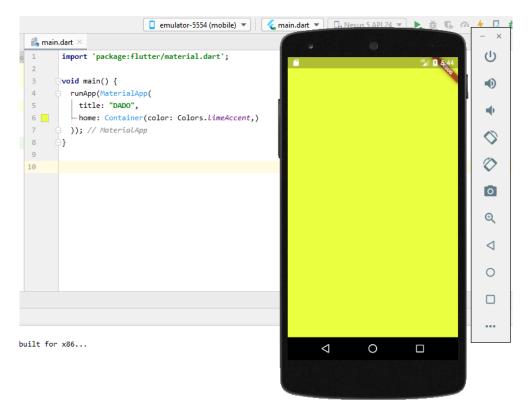


Figura 4: Tela de execução do app com a cor do contêiner alterada

Em um aplicativo de criação em Flutter podemos ter estruturas em contêiner, columns (colunas) e rows (linhas). Para entender as diferenças vamos criar aplicações para cada situação. A figura 5 resume os tipos de estruturas principais do Flutter.



Figura 5: Estruturas do Flutter.

A seguir vamos testar como fica um texto quando inserido em forma de colunas. A figura 6 mostra o resultado. Notem que as palavras ficam uma embaixo da outra em forma de colunas.



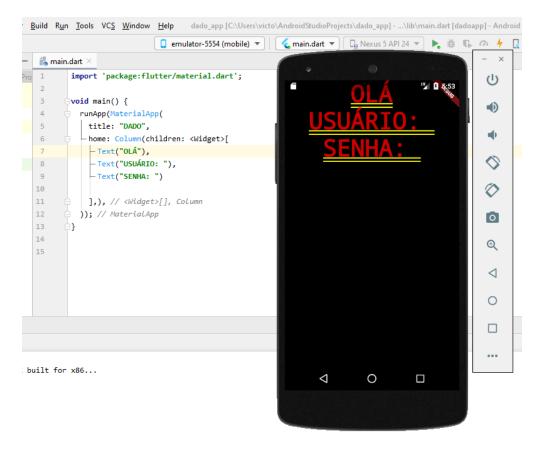


Figura 6: Texto organizado em forma de colunas

Já na figura 7 temos um texto organizado em forma de linhas. Nesse caso as palavras ficam uma ao lado da outra.



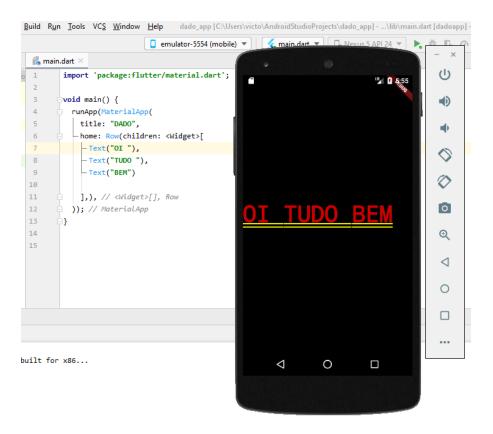


Figura 7: Texto organizado em linhas.

Os textos também podem ser formatados, mudando suas cores, alterando fonte e outras opções. A figura 8 mostra o resultado de algumas dessas mudanças em uma aplicação.



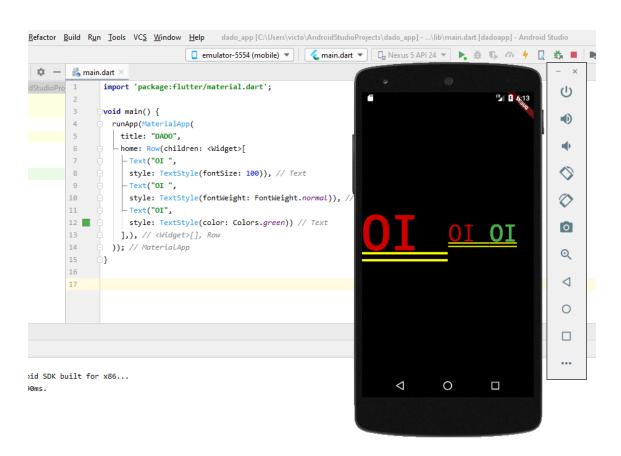


Figura 8: código e execução de alteração da formatação de textos.

Referências

FLUTTER, "Tutorial Flutter", https://flutter.dev/ acesso em maio de 2020

FLUTTER, "Containers e widgets", https://flutter.dev/docs/development/ui/widgets acesso em maio de 2020