

A detailed white line-art pattern of a circuit board on a light blue background, featuring various electronic components like resistors, capacitors, and integrated circuits.

6

TEXTO BASE

DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

6

Executando um app em IOS

Victor Inacio de Oliveira

Resumo

Olá, nesta aula veremos como executar um aplicativo no sistema IOS. Todo nosso curso está baseado no sistema Android, mas o Flutter é um sistema nativo. Ou seja, o mesmo código serve para rodar aplicações em Android e em IOS. Nessa aula será demonstrado como executar o aplicativo feito no IOS, porém para isso serão precisos outros recursos, como um macbook e um celular iphone, da Apple.

6.1 Executando um app em IOS.

Um código utilizado para desenvolver uma aplicação Android pode ser utilizado para desenvolver uma aplicação IOS. Essa é uma das muitas vantagens de se utilizar o Flutter. Sabendo disso, a seguir será mostrado um passo a passo de como executar uma aplicação IOS utilizando o Flutter.

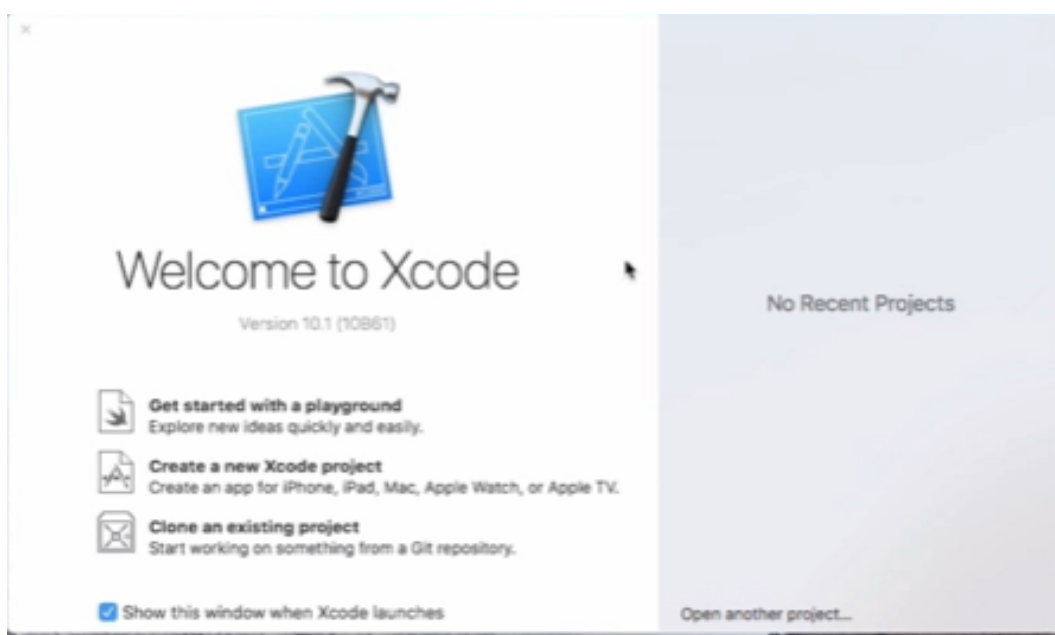
1 - Para desenvolver seus apps IOS será preciso um Macbook.



2 - Pela app store – baixe o XCODE, que é a ferramenta de desenvolvimento para aplicações em IOS.



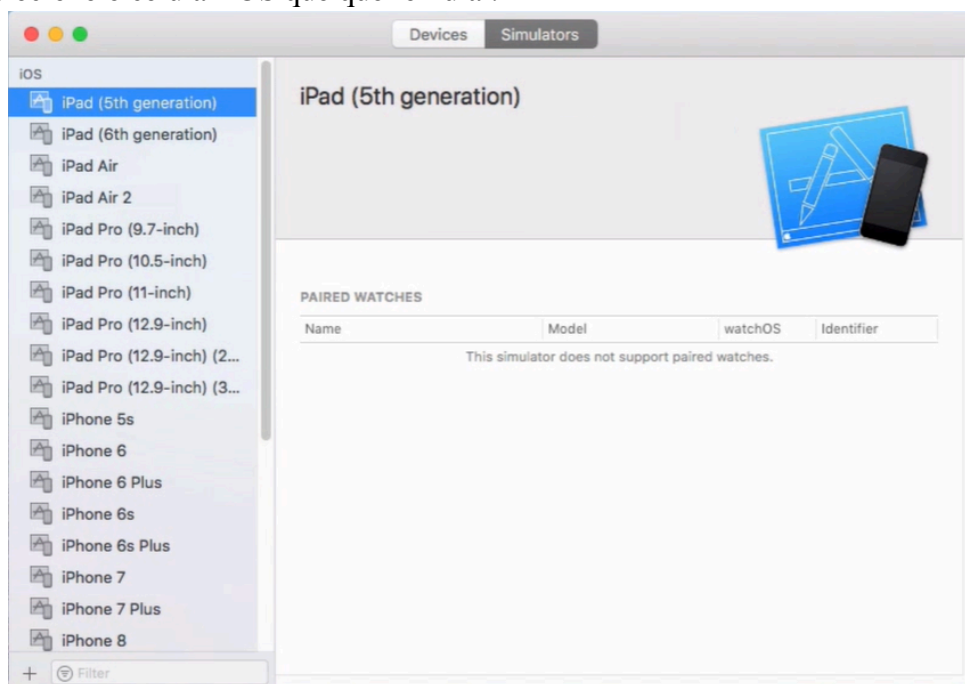
3 - Instale a ferramenta,



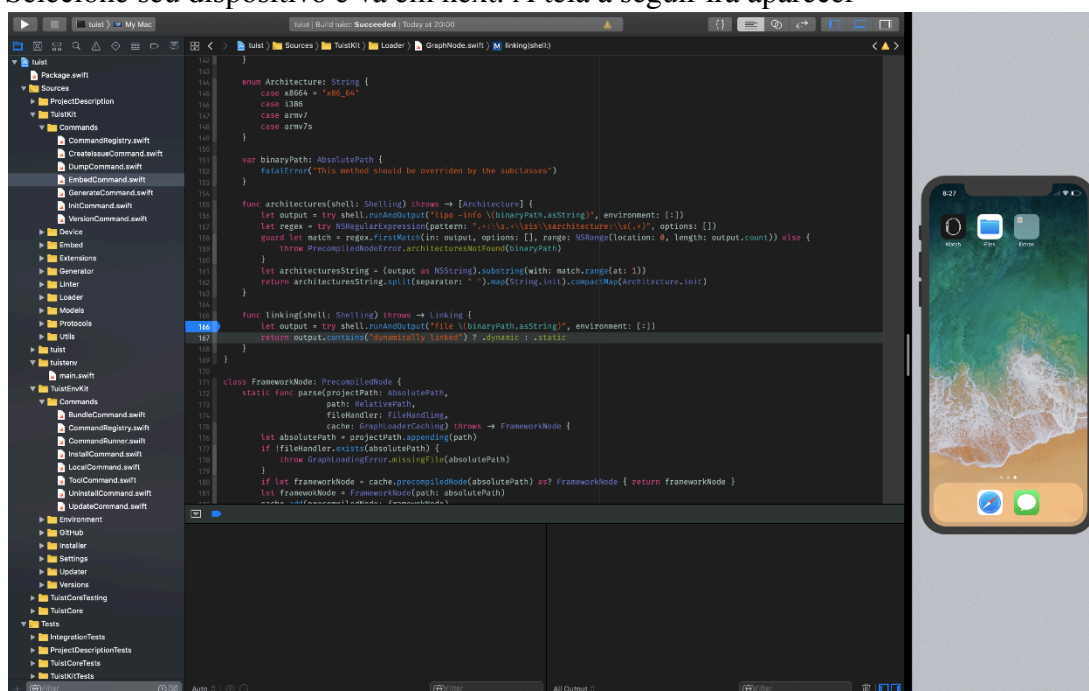
4 - No menu window vá em “Device and simulators”



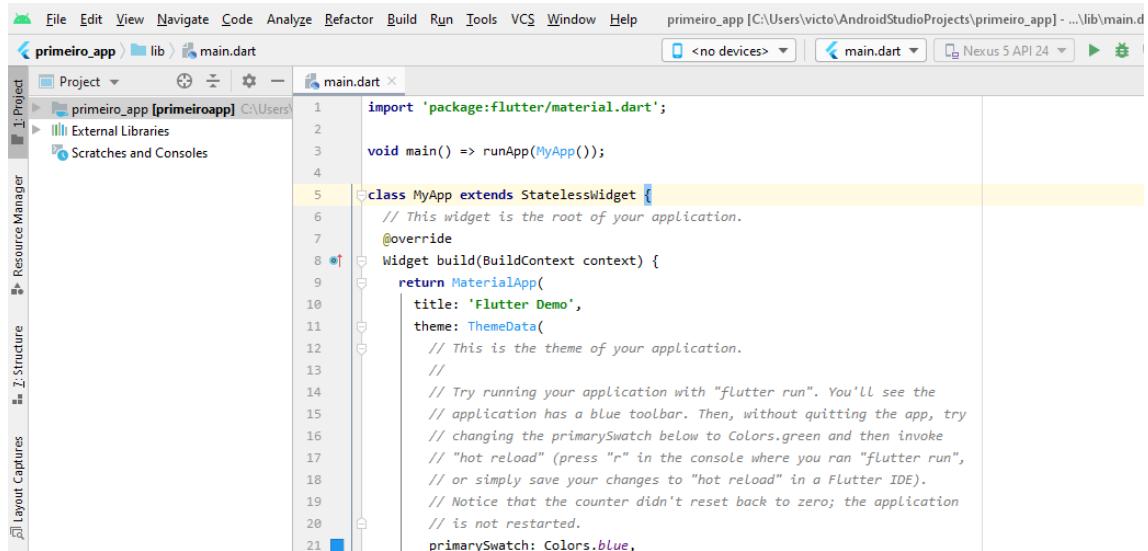
4 – Seleccione o celular IOS que quer emular.



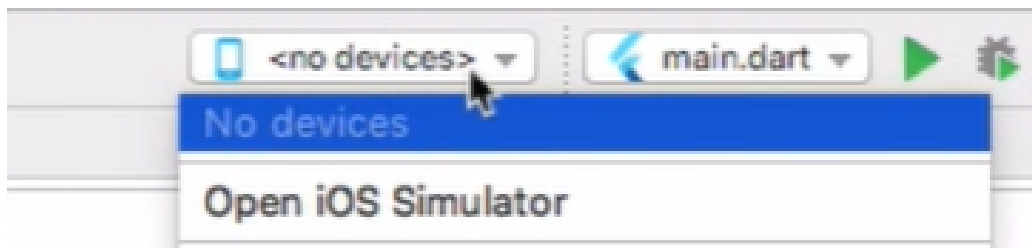
5 – Seleccione seu dispositivo e vá em next. A tela a seguir irá aparecer



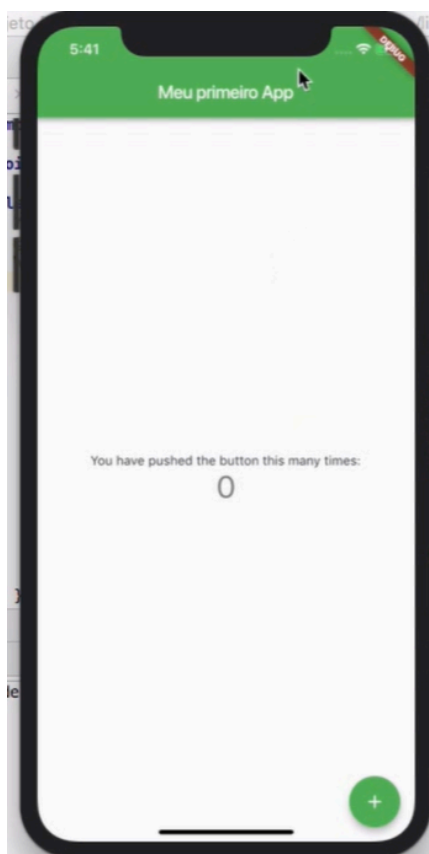
- 6 No Mac, abra o Android Studio. Todas as configurações, como vista no Windows, devem ter sido feitas.



- 7 Estando com o Android Studio e o Xcode abertos, vocês podem executar o projeto em IOS simulator



- 8 No Iphone a mesma aplicação será executada no IOS.



Referências

WIKHOW, “How to Enable Developer Mode on an iPhone”, <https://www.wikihow.com/Enable-Developer-Mode-on-an-iPhone> , acesso em Maio de 2020.