

Busca e Ordenação

Ordenando Vetores

Prof. Gilberto Alves Pereira

Objetivos

Acompanhe, a seguir, os objetivos de aprendizagem para esta parte:

Entender o funcionamento de um algoritmo de ordenação (bubble sort)

Ordenação

- Ordenar é uma forma de organização
- A ordenação é usada principalmente para facilitar a buscas por informações
- Existem muitos algoritmos de ordenação

Algoritmo Bubblesort

Figura 1 - Simulação Bubble Sort para 5 elementos

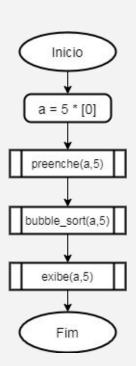


A cada iteração o maior número é "empurrado" para cima

Fonte: Autor

Implementação - Programa

Figura 2 - Fluxograma do programa de ordenação

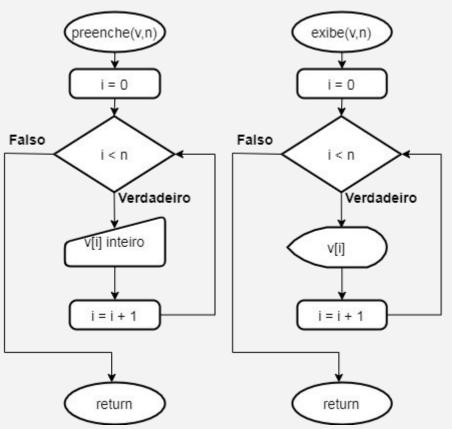


O programa que utiliza o bubble_sort inicialmente preenche um vetor, ordena e em seguida exibe o vetor ordenado.

Fonte: Autor

Implementação - Leitura e Exibição Vetor

Figura 3 - Fluxograma das funções de leitura e exibição do vetor a ser ordenado

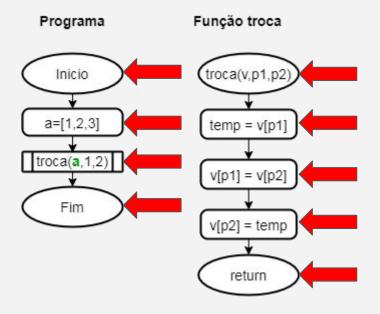


Na Estrutura de Repetição encadeada um laço fica dentro de outro

Fonte: Autor

Implementação - Função troca

Figura 4 - Fluxograma da função troca

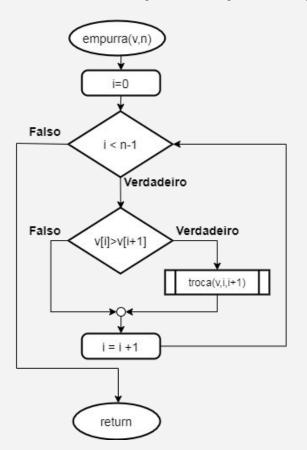


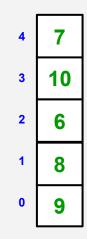
Programa			Função troca					
a[0]	a[1]	a[2]	v[0]	v[1]	v[2]	p1	p2	temp
1	2	3	1	2	3	1	2	2
	3	2		3	2			

Fonte: Autor

Implementação - Função empurra

Figura 5 - Fluxograma da função empurra



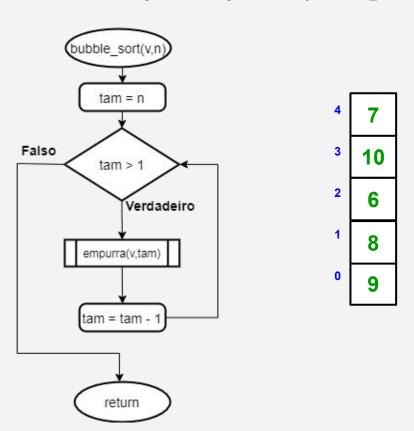


A função empurra "varre" o vetor uma vez da posição inicial (zero) até a posição anterior ao elemento já ordenado

Fonte: Autor

Implementação - Função bubble_sort

Figura 6 - Fluxograma da função bubble_sort

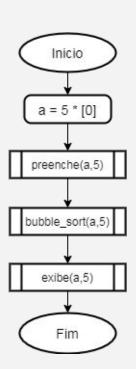


A função bubble_sort chama a função empurra n vezes. Em cada chamada da função empurra um elemento é ordenado.

Fonte: Autor

Implementação - Programa

Figura 9 - Fluxograma do programa de ordenação



O programa que utiliza o bubble_sort inicialmente preenche um vetor, ordena e em seguida exibe o vetor ordenado.

Fonte: Autor

Conclusão

 Entendemos o Conceito e Funcionamento da ordenação por bolha (bubble sort) e fizemos sua implementação usando algumas funções

Referências

DIERBACH, C. *Introduction to Computer Science Using Python: A Computational Problem Solving Focus.* 1st Edition, New York: Wiley, 2012.

Ferramenta para criar fluxogramas - Draw.io - https://app.diagrams.net/