

Mãos à obra!

Apresentando a orientação a objetos



Laboratório 1

Para este exercício não existe uma única resposta certa e definitiva.

A - Definindo objetos para construir aplicações

1. Leia os problemas propostos a seguir e defina pelo menos cinco objetos que seriam necessários para construir as aplicações:

Situação 1

A empresa X é especializada na venda de equipamentos para pesca e necessita de um sistema para controlar o estoque, calcular comissões, pagar em dia os fornecedores e funcionários e gerar relatórios de vendas para os seus acionistas. As vendas são feitas pela Internet ou pelas diversas lojas espalhadas pelo Brasil, e os clientes podem pagar com boleto bancário, cartão de crédito, cheque ou dinheiro. Cada vendedor recebe 5% de comissão sobre as vendas.

Situação 2

A academia de ginástica X necessita de um sistema para controlar o agendamento de aulas, recebimento das mensalidades dos alunos e o pagamento dos professores e funcionários. Existem diversos planos de condicionamento físico. Alguns são individuais, como a musculação, e outros em turmas, como Yoga e Natação. As mensalidades variam de acordo com o curso e o número de aulas por semana.