

Mobile

Executando um app em IOS

Prof. Victor Inacio de Oliveira

Tópicos

Nesta Unidade iremos abordar,

- Configurações dos aplicativos Xcode e simulador
- Conhecendo o emulador IOS
- Executando um programa em IOS;

Objetivos

Acompanhe, a seguir, os objetivos de aprendizagem para esta unidade:

- Configurar aplicativos Xcode e simulador
 - Conhecendo o emulador IOS;
 - Executar o app em IOS;

Contextualização

Nesta aula serão apresentados como configurar e desenvolver um app em IOS, sendo que o flutter tem a vantagem de se utilizar o mesmo código tanto para Android como em IOS.

Conhecendo o XCODE e Simulador

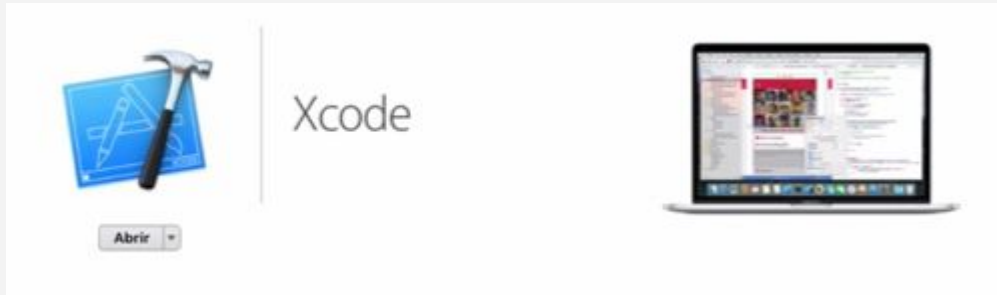
Para desenvolver seus apps IOS será preciso um Macbook.



Conhecendo o XCODE e Simulador

Primeiro passo.

Pela app store – baixe o XCODE, que é a ferramenta de desenvolvimento para aplicações em IOS.



Conhecendo o XCODE e Simulador

Segundo passo.

Instale a ferramenta e após.



Conhecendo o XCODE e Simulador

Segundo passo.

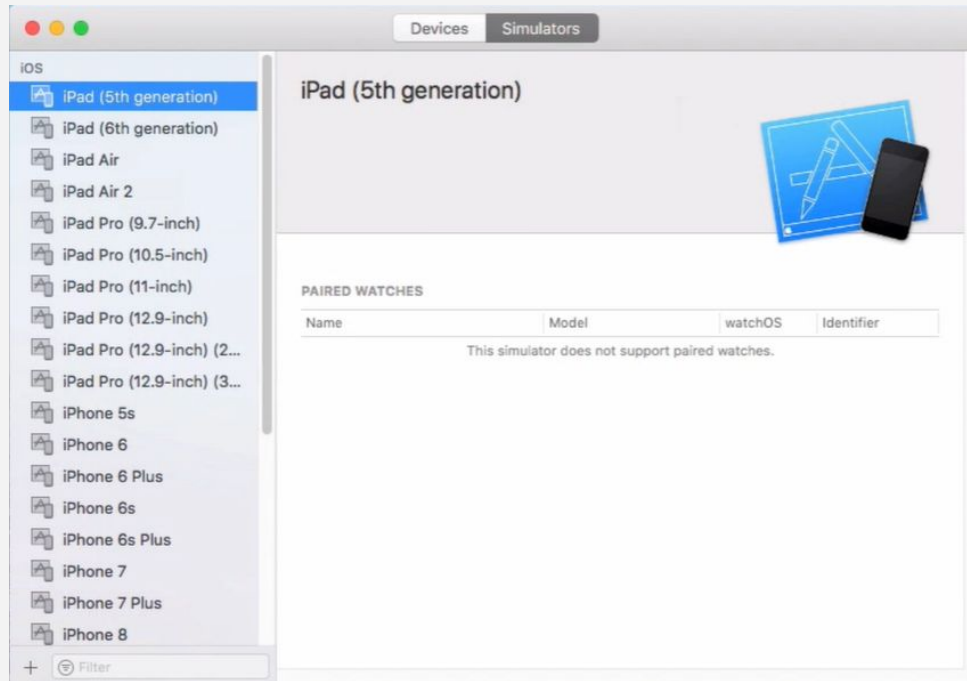
No menu window vá em “Device and simulators”



Conhecendo o XCODE e Simulador

Segundo passo.

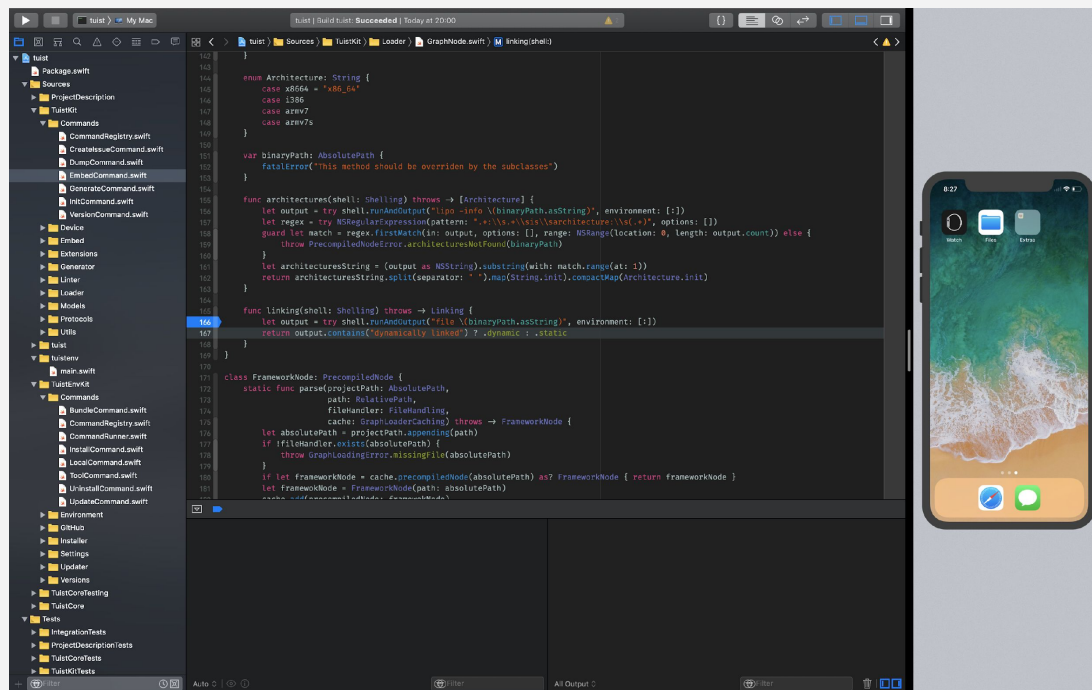
No menu window vá em “Device and simulators”



Conhecendo o XCODE e Simulador

Terceiro passo.

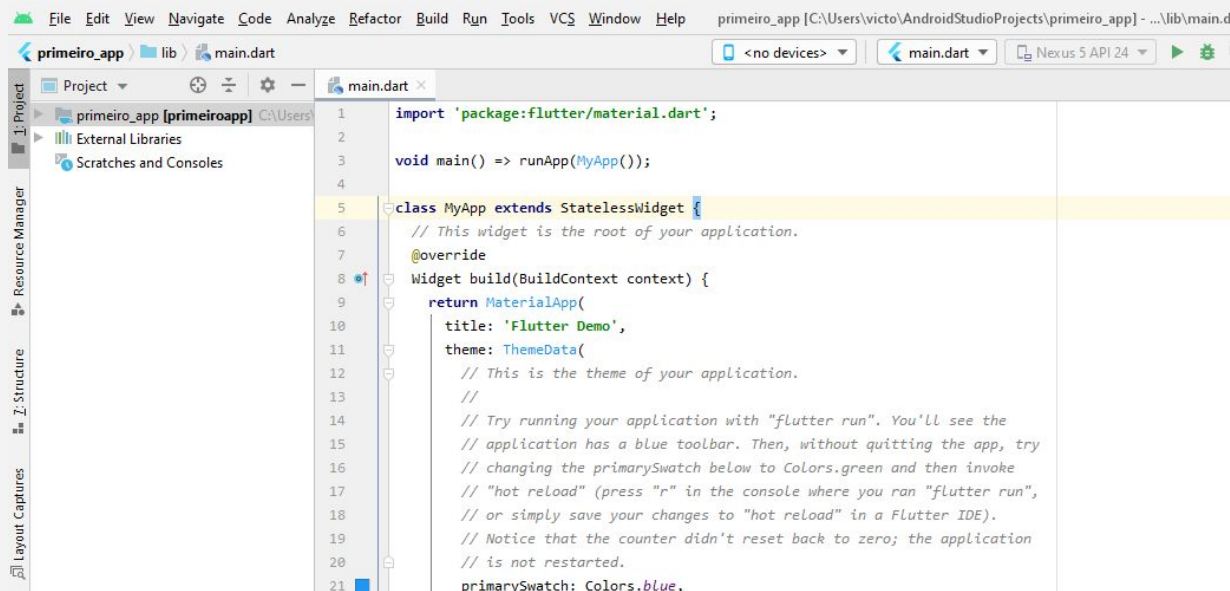
Selecione seu dispositivo e vá em next



Conhecendo o XCODE e Simulador

Quarto passo.

No Mac, abra o Android Studio



Conhecendo o XCODE e Simulador

Quarto passo.

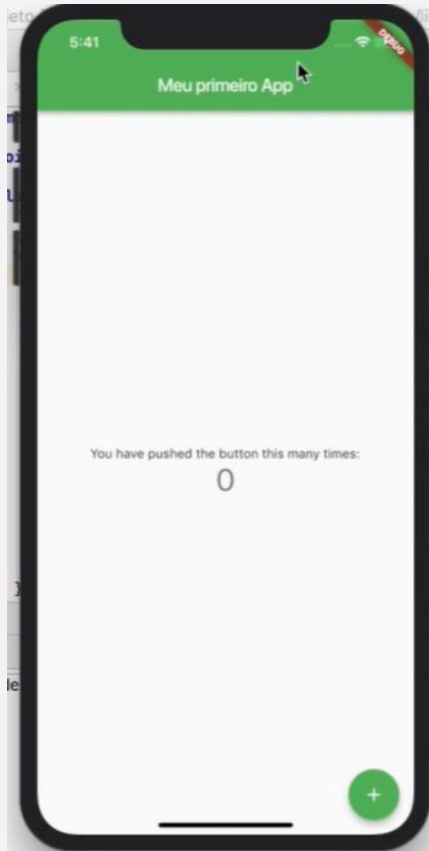
Estando com o Android Studio e o Xcode abertos, vocês podem executar o projeto em IOS simulator



Lembrem-se que isso só pode ser feito em macbook

Conhecendo o XCODE e Simulador

Executando na Iphone.



Indicação de material complementar de estudo: no link a seguir vocês poderão ver como ativar o modo de desenvolvedor em algumas versões do IOS.

<https://www.wikihow.com/Enable-Developer-Mode-on-an-iPhone>