



Evolução de Software

Prof. João Freire



Tópicos

Nesta aula iremos abordar os seguintes tópicos:

- 1950 a 1965 - A primeira era do desenvolvimento de software
- 1963 a 1974 - A segunda era do desenvolvimento de software
- 1973 a 1978 - A terceira era do desenvolvimento de software
- 1985 aos dias atuais - A quarta era do desenvolvimento de software
- Saiba+ e Referências

1950 a 1965 - A primeira era do desenvolvimento de software

- O desenvolvimento de software era considerado uma arte;
- Havia poucos métodos sistemáticos para o desenvolvimento;
- O desenvolvimento de software não era gerenciado;
- O hardware sofria contínuas mudanças e era o centro das atenções;
- O software era customizado, ou seja, adequado às necessidades do usuário final, e a sua distribuição era limitada;

1950 a 1965 - A primeira era do desenvolvimento de software

- O software era desenvolvido e utilizado pela mesma pessoa ou organização;
- Não havia documentação, todas as informações necessárias sobre o software estavam na cabeça das pessoas que o desenvolveram (one's head);
- O processamento de dados era em lote (batch).

Figura 1: Mainframe IBM .



Fonte: Pinterest, 2021

1963 a 1974 - A segunda era do desenvolvimento de software

- Surgimento da multiprogramação e dos sistemas multiusuários;
- Desenvolvimento de técnicas interativas homem-máquina;
- Utilização de sistemas de tempo real;
- Surgimento da 1ª geração de sgbd's;
- Nascem as software houses e os produtos de software;
- O software era produzido para ampla distribuição em um mercado multidisciplinar, em várias áreas de conhecimentos;

1963 a 1974 - A segunda era do desenvolvimento de software

- Surge o conceito de biblioteca de software;
- Devido à falta de metodologias de desenvolvimento e de documentação, a manutenção era praticamente impossível.



1973 a 1978 - A terceira era do desenvolvimento de software

- Surge o conceito de biblioteca de software;
- Surgimento dos sistemas distribuídos e paralelos;
- Desenvolvimento das redes locais e globais de computadores;
- Necessidade de elevada demanda por acesso imediato a dados por parte dos usuários;
- Criação dos computadores de uso pessoal (PC - personal computers) e estações de trabalho (workstations);
- Uso generalizado de microprocessadores;

1973 a 1978 - A terceira era do desenvolvimento de software

- Surge o conceito de biblioteca de software;
- Grande consumos de computadores;
- Os computadores se tornam acessíveis.

Figuras 2 e 3: Computadores Pessoais.

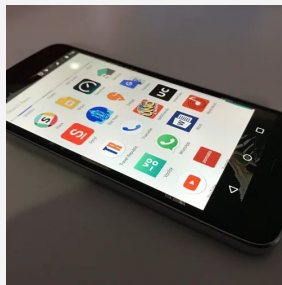


Fonte Figuras 2 e 3: Unsplash, 2021.

1985 aos dias atuais - A quarta era do desenvolvimento de software

- Tecnologias orientadas a objetos
- Sistemas especialistas e software de inteligência artificial usados na prática
- Software de rede neural artificial
- Computação Paralela
- Internet
- Dispositivos móveis
- Redes sociais

Figuras 4 e 5: Computadores Pessoais.



Fonte Figuras 4 e 5: Unsplash, 2021.

Saiba + e Referências

Indicação de material complementar de estudo:

- **Livro:** PFLEEGER, Shari Lawrence. Engenharia de software – teoria e prática . 2 .ed. São Paulo: Pearson (livros universitários), 2003.