

Aula 2

Data Definition Language DDL



Introdução à Data Definition Language DDL

Para persistirem os dados em um banco de dados, precisamos armazená-los em objetos do tipo tabela. Comandos de criação, alteração ou eliminação de objetos fazem parte da categoria de comandos **DDL (Data Definition Language)**.

Para iniciar a criação de tabelas, precisaremos definir adequadamente suas colunas de forma que permitam a movimentação de informações segundo seus tipos de dados e obrigatoriedade ou não de informação.

Sintaxe básica para o comando de criação de tabelas:

Uma atenção especial deve ser dada a em que banco de dados estamos criando a estrutura de dados, portanto usamos o comando **USE <database>** para posicionar na base de dados requerida:

```
USE <database>
```

```
GO
```

```
CREATE TABLE <nome da tabela>
```

```
(  
  <nome coluna 1> <tipo da coluna> (<tamanho da coluna>) [NOT NULL]  
  , <nome coluna 2> <tipo da coluna> (<tamanho da coluna>) [NOT NULL]  
  , ...  
);
```

O comando anterior é uma simplificação da cláusula **CREATE TABLE**, sendo que a mesma cláusula aceita inúmeros parâmetros e objetos associados. Como exemplo do comando mostrado, as cláusulas abaixo criam a tabela **Aluno** na base de dados **FIT**:

```
USE FIT
```

```
GO
```

```
CREATE TABLE Aluno
```

```
(
```

```
    Matricula int
```

```
    , Nome varchar(20)
```

```
    , MeioNome varchar(20)
```

```
    , SobreNome varchar(20)
```

```
);
```

As cláusulas **NULL** e **NOT NULL** definem se o preenchimento de determinada coluna é ou não obrigatório. A cláusula **NULL** é a padrão, ou seja, quando não mencionamos nada, como na criação da tabela do slide anterior, os campos PERMITIRÃO valores **NULL**.

Se quisermos OBRIGATORIAMENTE que um campo seja preenchido, utilizamos o **NOT NULL** imediatamente após a definição do tipo de dados da coluna:

```
CREATE TABLE Veiculo  
(  
    Placa char(8) NOT NULL  
    , Marca varchar(20) NOT NULL  
    , NomeProprietario varchar(60)  
);
```

Podemos precisar que uma determinada coluna GERE números automaticamente, como, por exemplo, número de matrícula.

Os bancos de dados possuem funções específicas para geração de números e podem ser associados a uma coluna. O SQL Server permite que qualquer tabela tenha uma campo com autonumeração, mas apenas uma coluna da tabela pode receber essa funcionalidade:

IDENTITY (Seed, Increment)

Em que **SEED** representará o primeiro número a ser gerado pela série, e **INCREMENT** significa de quanto em quanto os próximos números serão gerados.

Perceba que, dependendo do tipo de dados, o **IDENTITY** não se encaixará. Veja alguns exemplos da função:

`IDENTITY (Seed, Increment)`

`IDENTITY` ou `IDENTITY (1, 1)` □ É o padrão da função (qualquer tipo numérico)

`IDENTITY (0, 1)` □ Qualquer tipo numérico. Inicia no 0 e incrementa de 1 em 1

`IDENTITY (0, 10)` □ Tinyint ou maior. Inicia no 0, 10, 20, ...

Note que, por definição, uma coluna autonumerada será automaticamente colocada como **NOT NULL**, mesmo não escrevendo explicitamente esta cláusula. O exemplo abaixo mostra a aplicação do **IDENTITY**:

```
CREATE TABLE Veiculo (  
    idVeiculo INT NOT NULL IDENTITY  
    , Placa char(8) NOT NULL  
    , Marca varchar(20) NOT NULL  
);
```

```
CREATE TABLE Aluno (  
    Matricula int IDENTITY (500, 1)  
    , Nome varchar(20)  
    , MeioNome varchar(20)  
    , SobreNome varchar(20)  
);
```

PRIMARY KEY: Podemos ter uma e apenas uma chave primária em cada tabela. Por definição, chave primária possui um número único para todos os registros, ou seja, dado um valor correspondente à chave primária de uma tabela, o retorno máximo de registros é uma linha.

A chave primária pode ser simples (apenas uma coluna) ou composta (mais de uma coluna).

A definição da chave primária (primary key) segue o seguinte modelo:

CONSTRAINT <nome da primary key> **PRIMARY KEY** (coluna1, coluna2, ...)

Exemplo:

```
CREATE TABLE Aluno  
(  
  Matricula int NOT NULL IDENTITY (500, 1)  
  , Nome varchar(20)  
  , MeioNome varchar(20)  
  , SobreNome varchar(20)  
  , CONSTRAINT pkAluno PRIMARY KEY (Matricula)  
);
```

FOREIGN KEY: Chave estrangeira faz o relacionamento entre uma ou mais colunas de uma tabela com a chave primária ou única de outra tabela. O formato do comando deve referir as colunas de ambas as tabelas e a tabela onde temos a chave primária.

Uma tabela pode ter várias chaves estrangeiras para outras tabelas, representando o relacionamento que possui com cada uma das outras tabelas.

```
CONSTRAINT <nome da foreign key> FOREIGN KEY (coluna1, coluna2, ...)  
REFERENCES <tabela da primary key> (coluna1, coluna2, ...)
```

Exemplo:

```
CREATE TABLE Aluno
(
  Matricula int not null IDENTITY (500, 1)
  , Nome varchar(20)
  , CONSTRAINT pkAluno PRIMARY KEY (Matricula)
);

CREATE TABLE Prova (
  idProva int NOT NULL IDENTITY (1, 1)
  , Matricula int NOT NULL
  , Nota decimal(4,2) NOT NULL
  , CONSTRAINT pkProva PRIMARY KEY (idProva)
  , CONSTRAINT fkProva FOREIGN KEY (Matricula)
    REFERENCES Aluno(Matricula)
);
```

Data Definition Language (DDL)

```
CREATE TABLE Aluno
```

```
(  
  Matricula int not null IDENTITY (500, 1)  
  , Nome varchar(20)  
  , CONSTRAINT pkAluno  
    PRIMARY KEY (Matricula)  
);
```

Matricula	Nome
500	José
501	Pedro
502	Mario

Data Definition Language (DDL)

```
CREATE TABLE Prova
```

```
(  
  idProva int NOT NULL IDENTITY (1, 1)  
  , Matricula int NOT NULL  
  , Nota decimal(4,2) NOT NULL  
  , CONSTRAINT pkProva PRIMARY KEY (idProva)  
  , CONSTRAINT fkProva FOREIGN KEY (Matricula)  
    REFERENCES Aluno(Matricula)  
);
```

idProva	Matricula	Nota
1	500	9
2	500	8
3	502	7
4	502	3
5	502	1

- Leitura do arquivo PDF disponibilizado na plataforma