



Mobile

Desenvolvimento de app com Flutter
Prof. Victor Inacio de Oliveira

Tópicos

Nesta Unidade iremos abordar,

- Estrutura de um programa em Flutter;
- Conhecendo um pouco de código;
- Formatando textos;

Objetivos

Acompanhe, a seguir, os objetivos de aprendizagem para esta unidade:

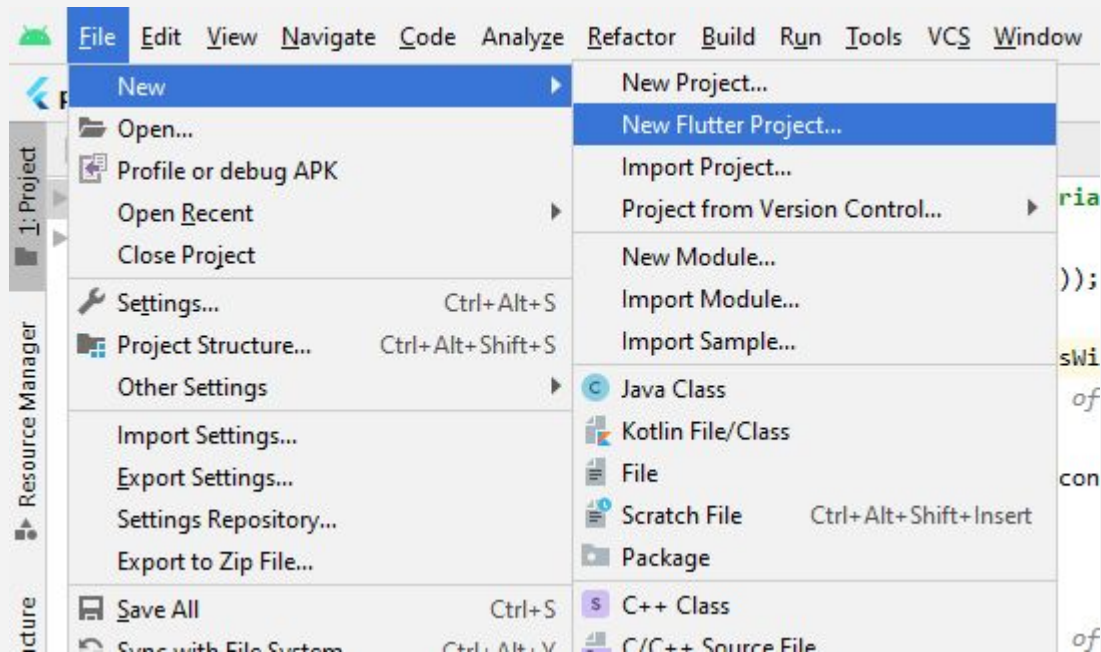
- Conhecer a estrutura de um programa em Flutter;
- Conhecer um pouco de código;
- Entender a formatação textos;

Contextualização

Nesta aula será apresentado como um app pode ser codificado do zero, utilizaremos a plataforma Android Studio e simulador Android, porém como foi visto isso pode ser aplicado com facilidade no IOS.

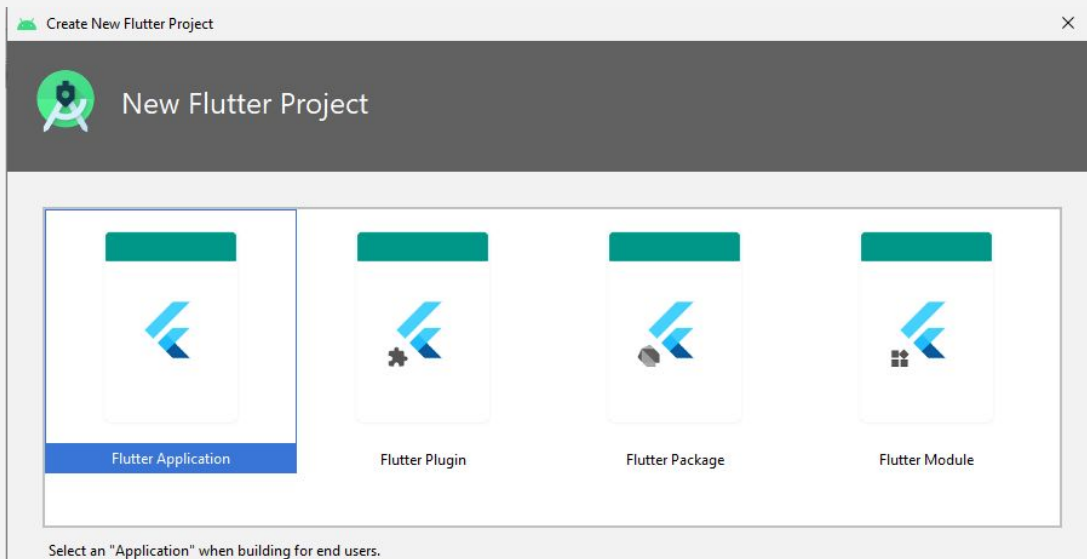
DESENVOLVENDO UM APP DO ZERO

Abra o Android Studio e vá em



DESENVOLVENDO UM APP DO ZERO

Selecione “Flutter Application”



DESENVOLVENDO UM APP DO ZERO

Nomeie sua aplicação

Create New Flutter Project



New Flutter Application

Configure the new Flutter application

Project name

helloworld_app

Flutter SDK path

C:\src\flutter

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  void main() => runApp(MyApp());
4
5  class MyApp extends StatelessWidget {
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return MaterialApp(
9        title: 'BEM VINDO AO FLUTTER',
10       home: Scaffold(
11         appBar: AppBar(
12           title: Text('BEM VINDO AO FLUTTER'),
13         ), // AppBar
14         body: Center(
15           child: Text('Hello World'),
16         ), // Center
17       ), // Scaffold
18     ); // MaterialApp
19   }
20 }
```

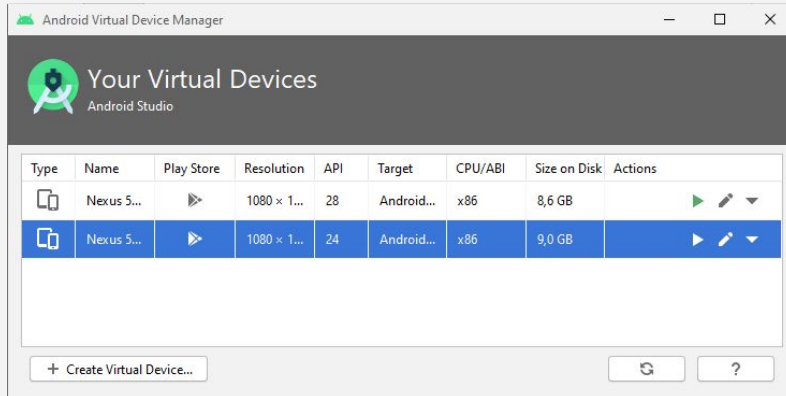
DESENVOLVENDO UM APP DO ZERO

Faça a digitação do código, pode apagar o anterior.

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  void main() => runApp(MyApp());
4
5  class MyApp extends StatelessWidget {
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return MaterialApp(
9        title: 'BEM VINDO AO FLUTTER',
10       home: Scaffold(
11         appBar: AppBar(
12           title: Text('BEM VINDO AO FLUTTER'),
13         ), // AppBar
14         body: Center(
15           child: Text('Hello World'),
16         ), // Center
17       ), // Scaffold
18     ); // MaterialApp
19   }
20 }
```

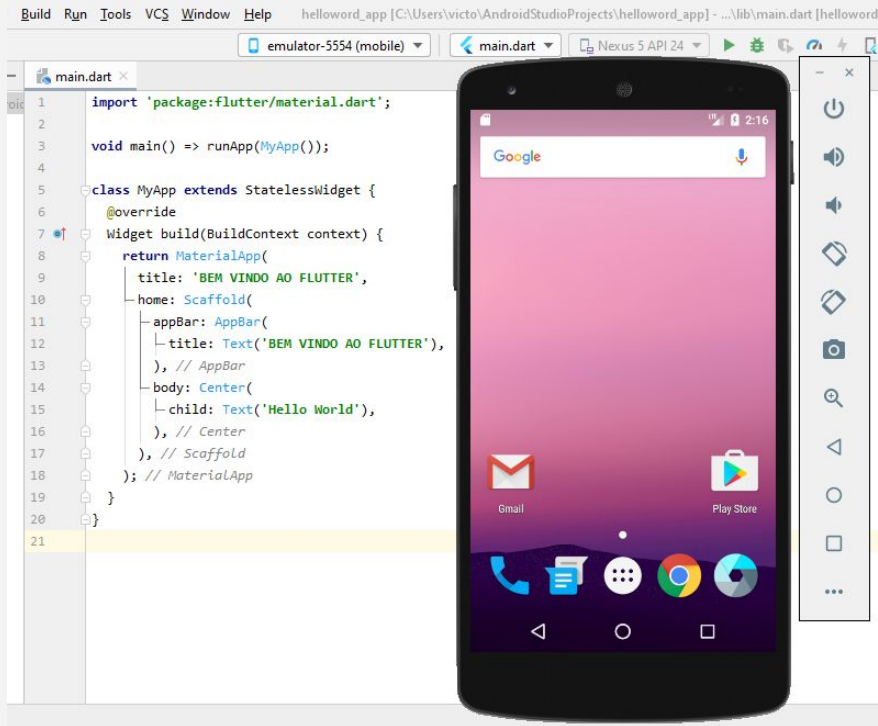

DESENVOLVENDO UM APP DO ZERO

Abra um simulador



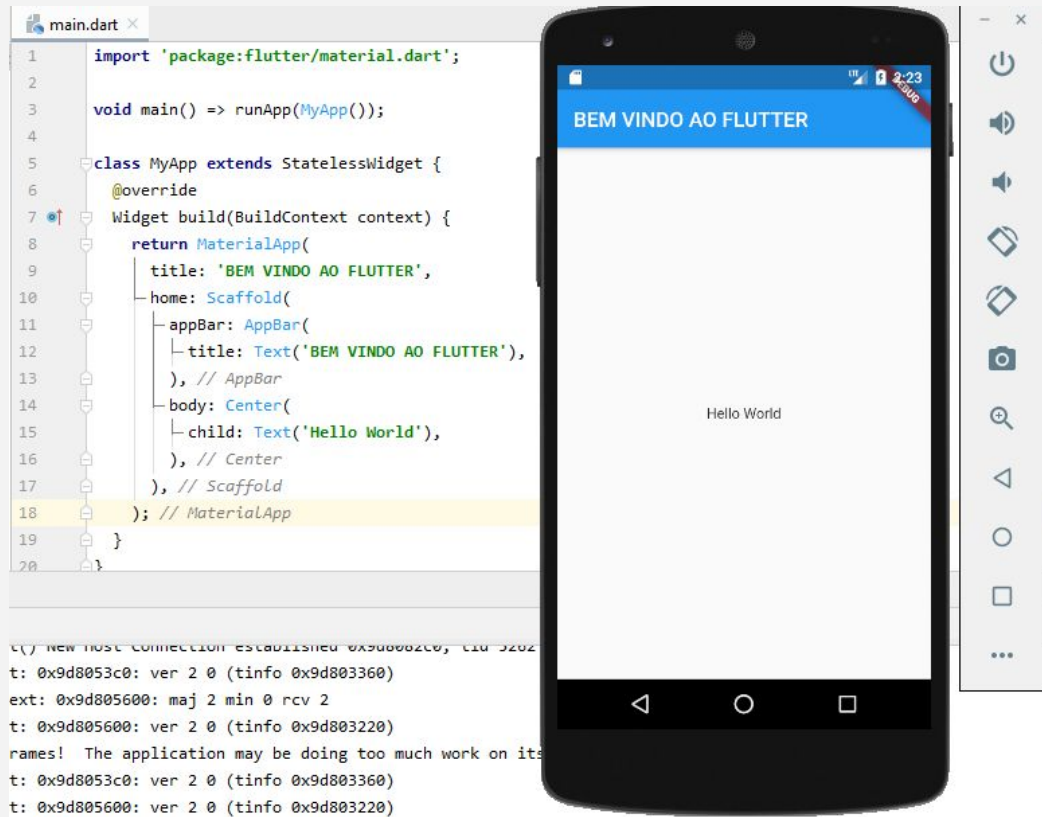
DESENVOLVENDO UM APP DO ZERO

Após execute a aplicação



DESENVOLVENDO UM APP DO ZERO

Analizando o código



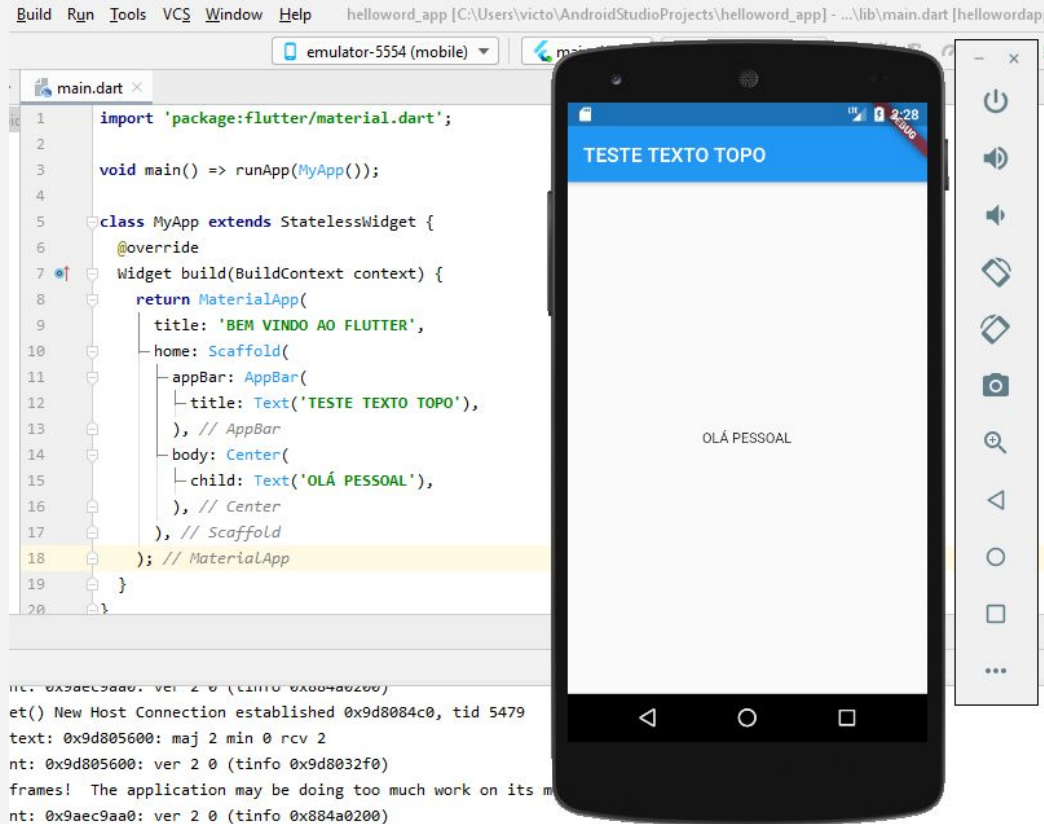
DESENVOLVENDO UM APP DO ZERO

Altere as frases e vejam o que ocorre.

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() => runApp(MyApp());
4
5 class MyApp extends StatelessWidget {
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return MaterialApp(
9       title: 'BEM VINDO AO FLUTTER',
10      home: Scaffold(
11        appBar: AppBar(
12          title: Text('BEM VINDO AO FLUTTER'),
13        ), // AppBar
14        body: Center(
15          child: Text('Hello World'),
16        ), // Center
17      ), // Scaffold
18    ); // MaterialApp
19  }
20 }
```

DESENVOLVENDO UM APP DO ZERO

Notem que houve a alteração



Indicação de material complementar de estudo: no link a seguir vocês poderão ter mais detalhes do desenvolvimento utilizando Flutter.

<https://flutter.dev/>