



# **Casos de Uso**

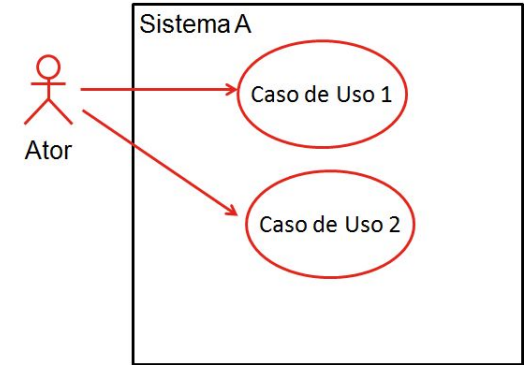
Definição, Elementos e Modelagem

*Prof. Renato de Tarso*

# Casos de Uso

## O que é um Caso de Uso? (UC: *Use Case [Inglês]*)

- “Um caso de uso é a descrição de um conjunto de ações, incluindo variantes, que o sistema realiza para chegar a um **resultado de valor observável** para um ator”  
(Booch, Rumbaugh, Jacobson; p.99);
- “Um caso de uso é uma descrição narrativa de uma sequência de eventos que ocorre quando um ator (agente externo) usa um sistema para realizar **uma tarefa**”  
(Jacobson; p.92);

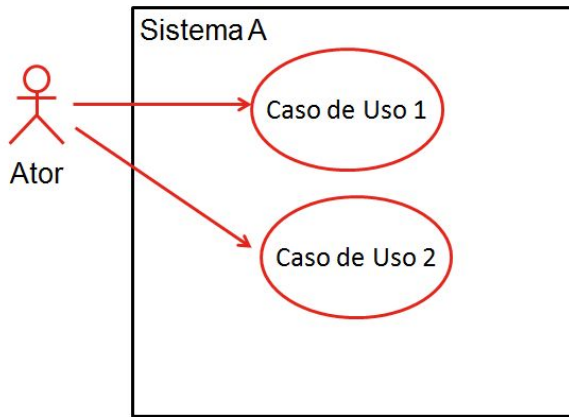


# Casos de Uso

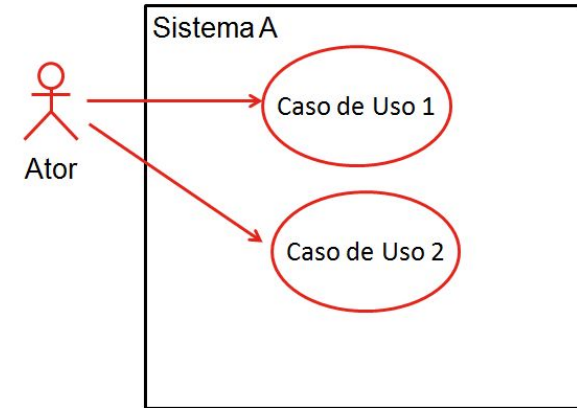
## Elementos do Diagrama

- Ator(es);
- Caso(s) de Uso;
- Associação(ões);
- Fronteira sistêmica;

**Imagem** - Diagrama de Caso de Uso



**Fonte:** Acervo próprio



# Casos de Uso

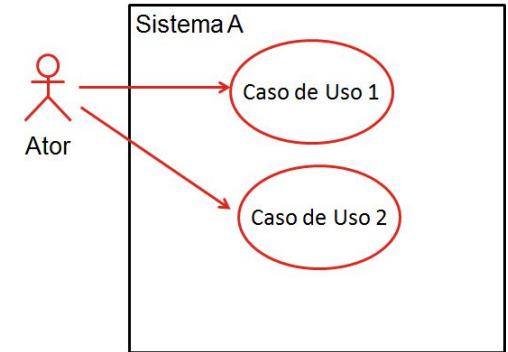
## Ator

- Externo ao sistema;
- Representa um papel no sistema;
- Pode denotar um usuário ou um sistema/subsistema;
- Tem metas específicas a atingir/obter no sistema;
- Representado, na UML, pelo “stick-man”;

Imagem - Ator. Figura “Stickman”



Fonte: Acervo próprio



# Casos de Uso

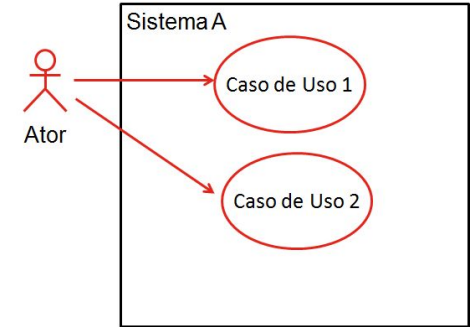
## Exemplos de Atores

- Usuário/Empresa/Pessoa, Sistema ou Subsistema;

Imagem - Exemplos de Atores.



Fonte: Google Imagens



# Casos de Uso

## Caso de Uso Deve ser:

- Único, intuitivo e autoexplicativo;
- Claro e sem ambiguidade;
- Criado na perspectiva do ator que o dispara;
- Nomeado com verbo no Infinitivo (*ar, er, ir*);

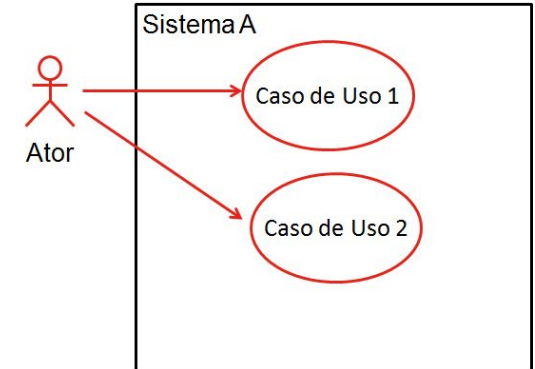


Imagem - Exemplo nomes de Casos de Uso



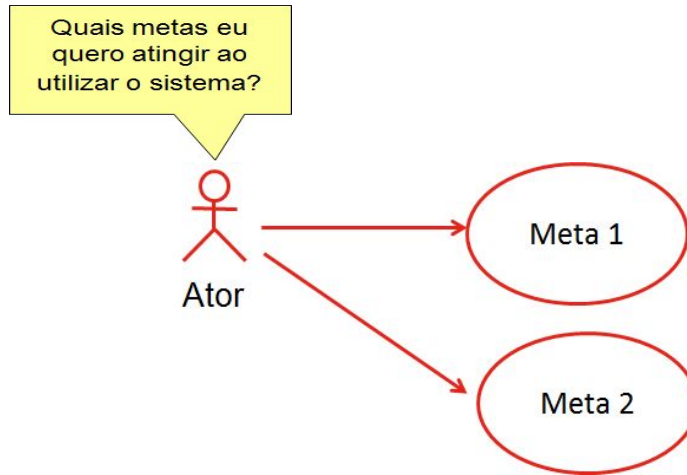
Fonte: Acervo próprio

# Casos de Uso

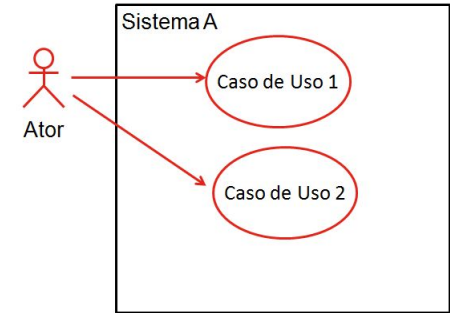
## O que é um Caso de Uso

- Representa uma **Meta** que Atores podem atingir no Sistema.
- Denota uma Tarefa, de **valor observável para o Ator**;

Imagem - Caso de Uso é uma Meta



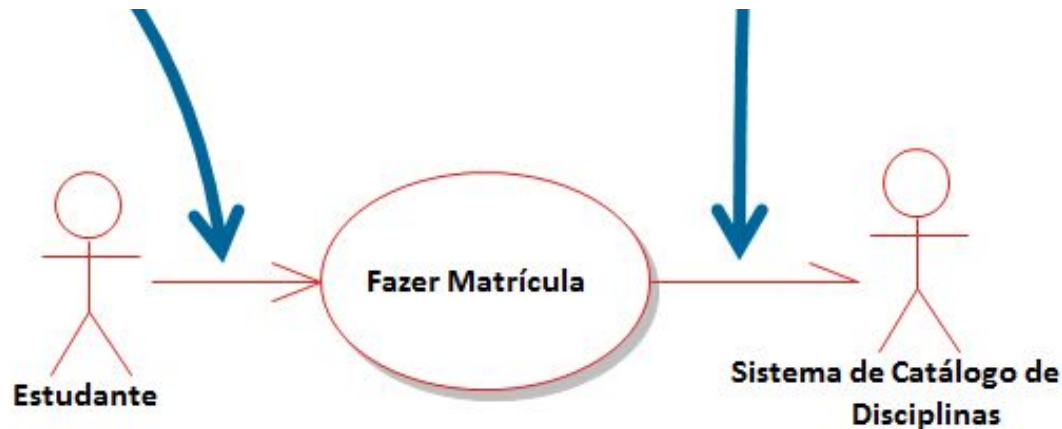
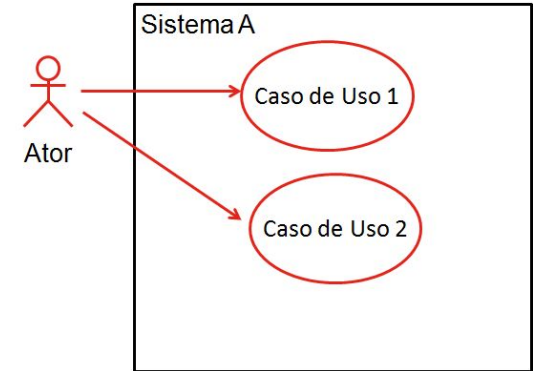
Fonte: Acervo próprio



# Casos de Uso

## Associação

- Representa a troca de mensagens entre Ator e Caso de Uso.
- Uma Seta saindo de quem solicita.



**Imagem** - Associação - Diálogo

**Fonte:** Acervo próprio

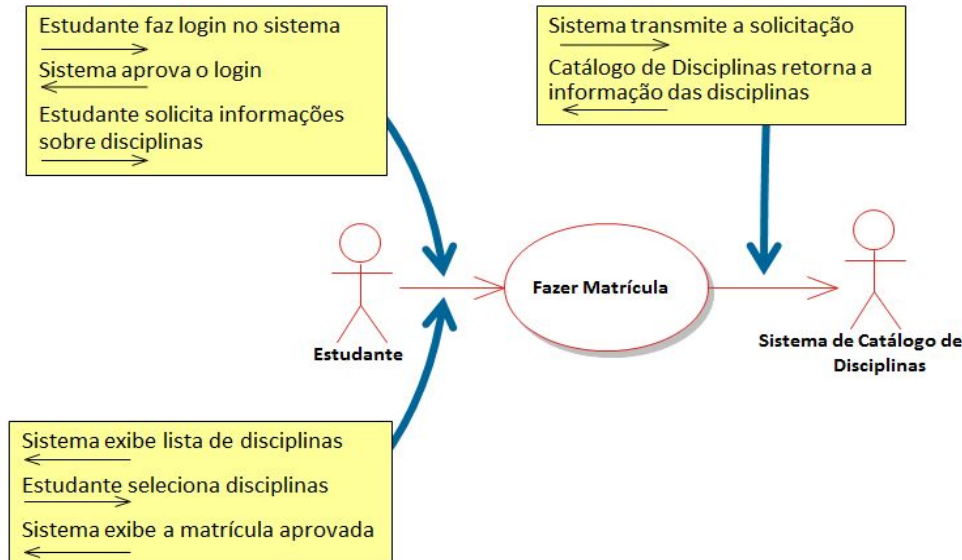


# Casos de Uso

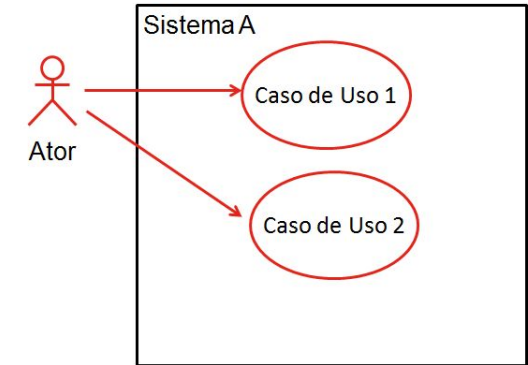
## Associação

- Cada Associação, entre um Ator e um Caso de Uso, representa um diálogo completo de uma Meta;

Imagem - Associação de comunicação



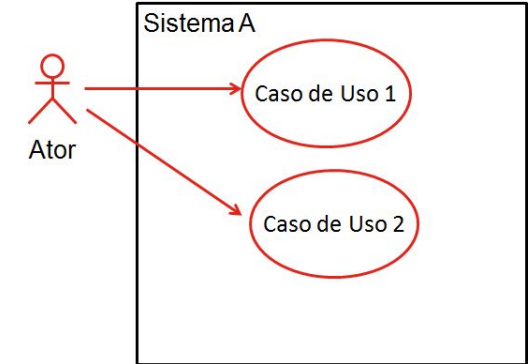
Fonte: Acervo próprio



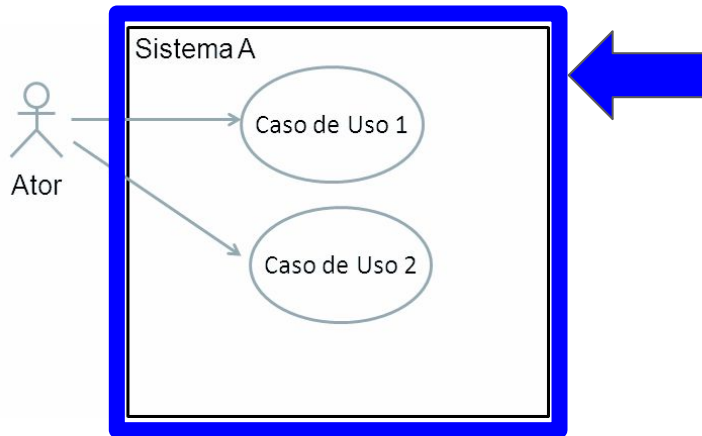
# Casos de Uso

## Fronteira Sistêmica

- Identifica um conjunto de Casos de Uso de um subsistema ou de um sistema completo;
- Atores são externos, Casos de Uso são internos;



**Imagem** - Fronteira Sistêmica do Caso de Uso



**Fonte:** Acervo próprio

# Casos de Uso

## Fronteiras e Subsistemas

- Elementos Arquiteturalmente Significativos;
- Subsistema é denotado como Ator;

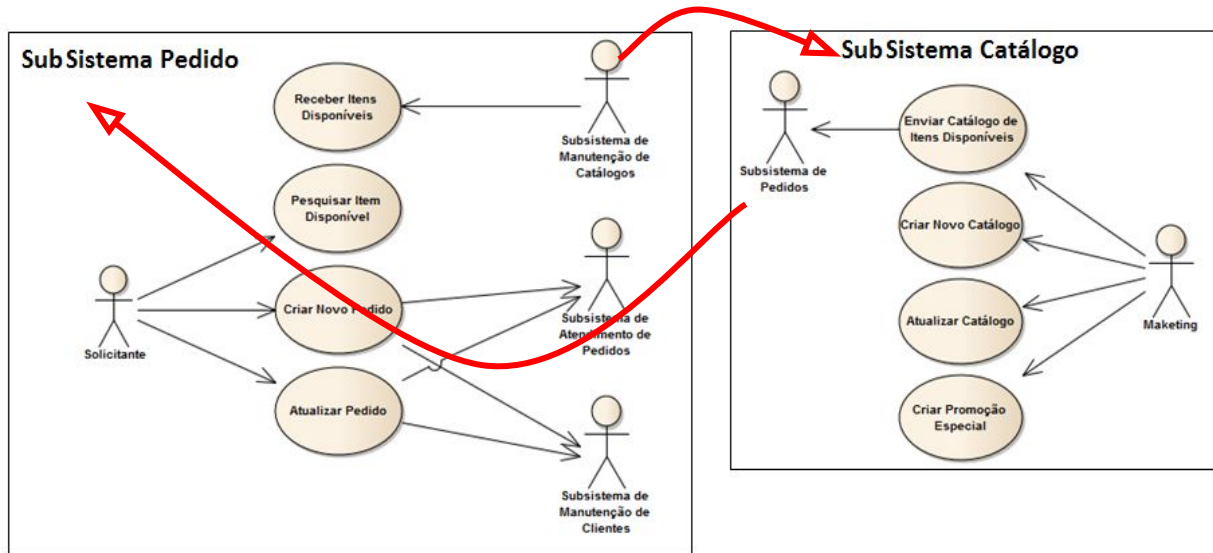
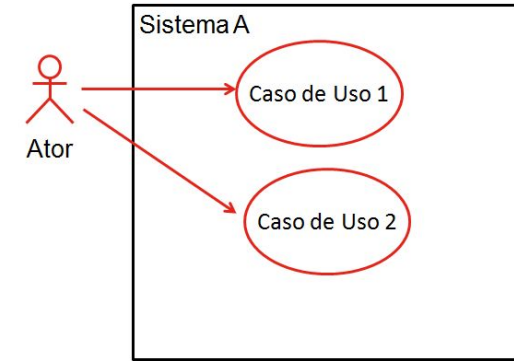


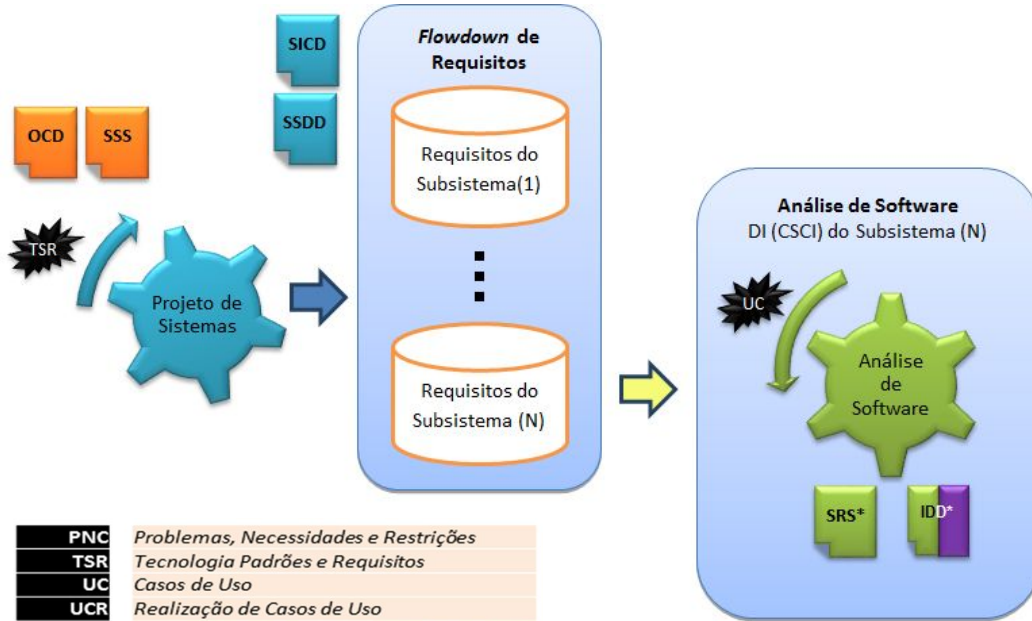
Imagem - Fronteira e Subsistema

Fonte: Acervo próprio

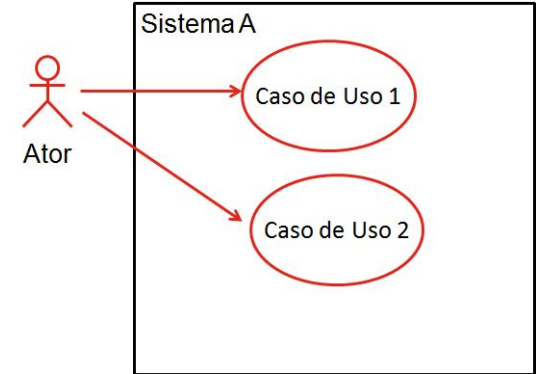


# Casos de Uso

## O que motiva os Casos de Uso



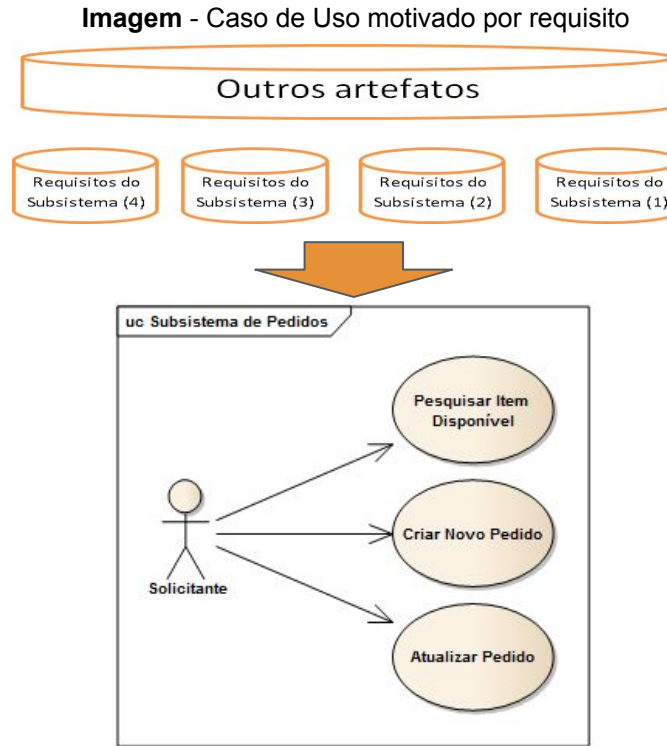
**Imagem - Motivação**  
**Fonte: Acervo Próprio**



# Casos de Uso

## Motivados por Requisitos de Sistema (SSS):

- SSS-0001 O Sistema, quando acionado pelo Solicitante, DEVE **exibir itens disponíveis** de acordo com critérios de pesquisa do Solicitante.
- SSS-0003 O Sistema, quando acionado pelo Solicitante, DEVE **criar um novo pedido**.
- SSS-0011 O Sistema, quando acionado pelo Solicitante, DEVE **alterar um pedido** com as informações fornecidas pelo Solicitante.



Fonte: Acervo Próprio

