

TEXT BASE

Faculdade
IMPACTA

5

Executando um app em um dispositivo físico

Victor Inácio de Oliveira

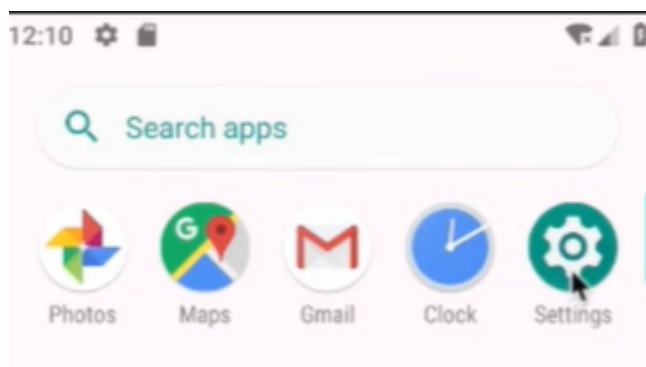
Resumo

Olá, nesta aula iremos ver como executar um aplicativo em um dispositivo físico com Android, ou seja, em um aparelho celular. Apesar do emulador servir como um bom elemento de estimativa de como ficará o aplicativo, a execução em um dispositivo físico é essencial para que possamos ver como realmente está a execução da aplicação. Essa etapa é essencial na criação de bons aplicativos e por isso será abordada por aqui. Bons estudos!

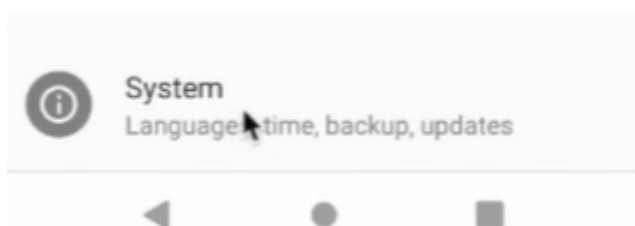
5.1 Executando o aplicativo em um dispositivo físico

Para executar o aplicativo em um dispositivo físico inicialmente será preciso configurar o aparelho. Caso não se sinta à vontade em fazer essa etapa em seu aparelho, não será preciso, apenas acompanhe o processo e veja como é simples. Essa etapa pode variar dependendo do aparelho, mas no geral elas são assim:

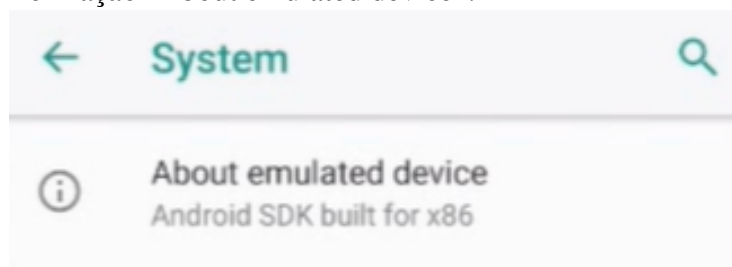
- 1 - Entre em configurações no aparelho que deseja testar a aplicação.



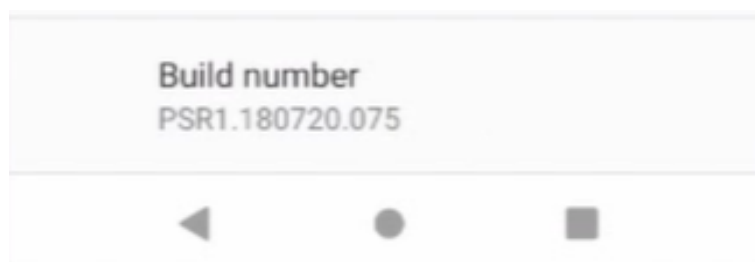
2 - Em seguida selecione “System”



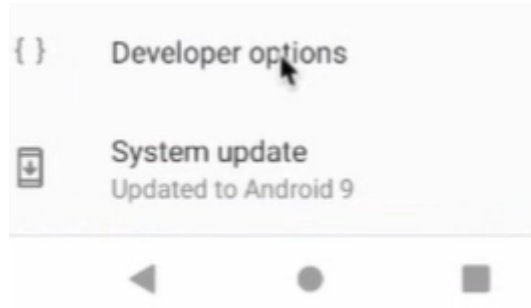
2 - Localize a informação “About emulated device”.



3 - Encontre “Build number” e clique em cima por três vezes para entrar em modo desenvolvedor.



4 - Voltando no menu, agora vocês encontrarão “Developer options”.



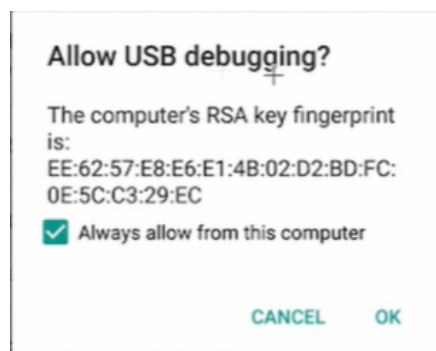
- 5 No menu “Developer” marque o “Stay awake” e o “USB debbuging”



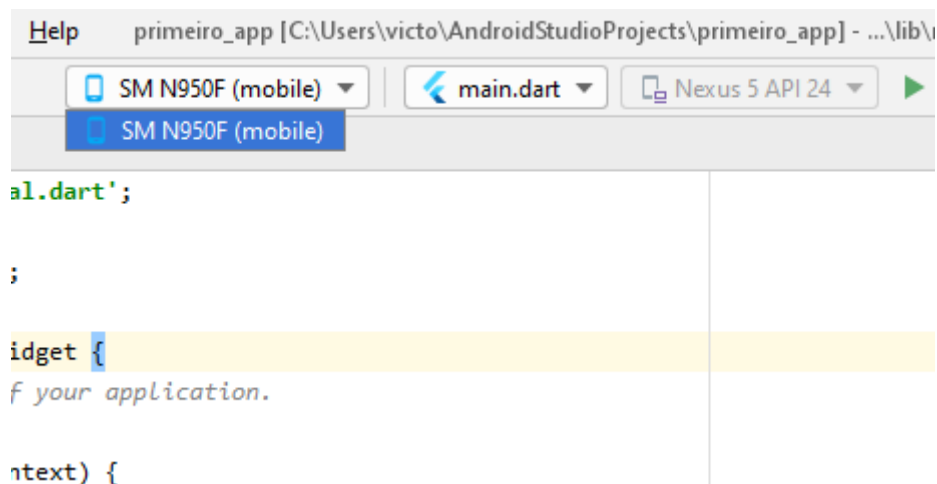
- 6 Feito esse processo, conecte o cabo ao celular ou insira na USB do computador.



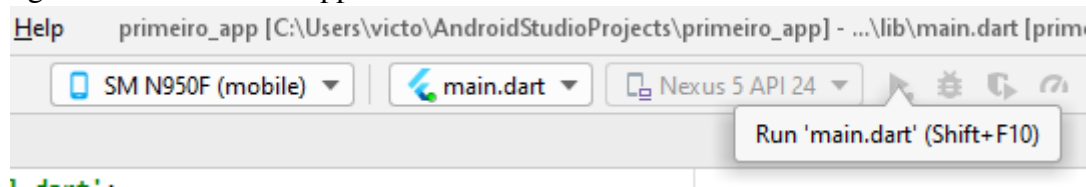
- 7 Em seguida confirme na tela que irá aparecer; permita.



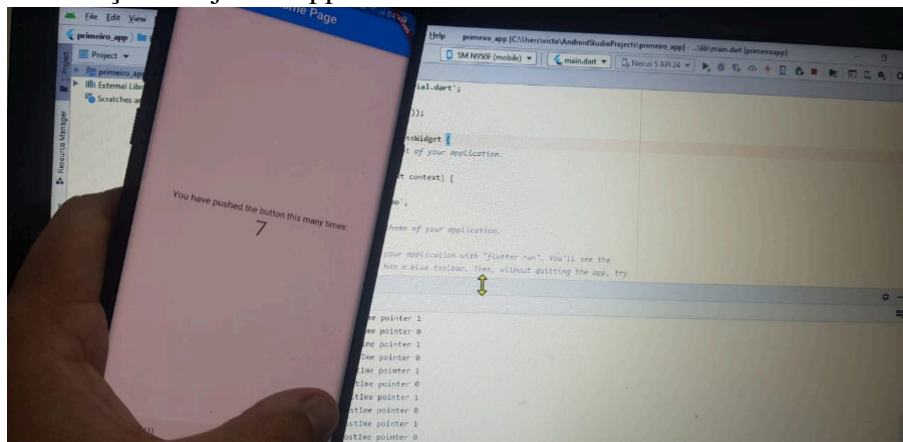
- 8 Vá para o Android Studio e verifique se o seu celular aparece.



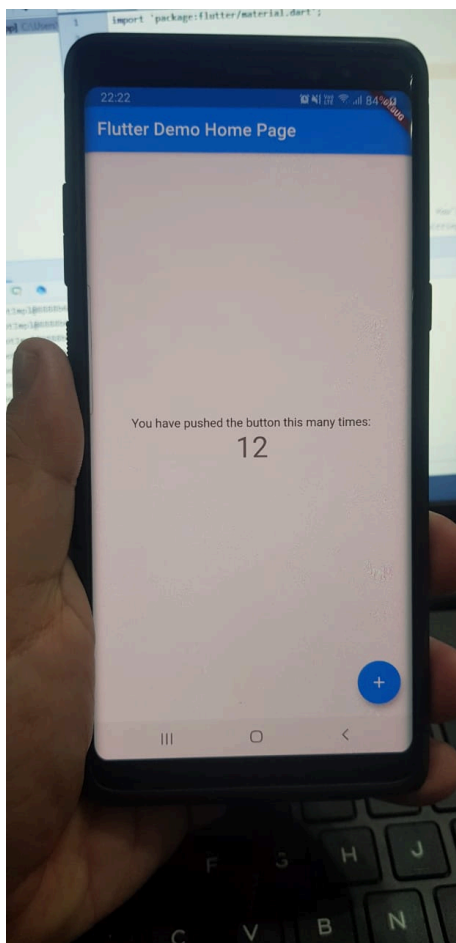
9 Agora basta executar o app.



10 Espere a execução e veja seu app na tela do seu celular.



11 Pronto, teste o aplicativo.



Referências

EASYAPPS, “como-publicar-um-app”
<https://www.easyeasyapps.net/tutoriais-como-publicar-um-app/como-publicar-aplicativo-google-play> , Acesso Junho de 2020