

UNIVERSIDADE DO VALE DO ITAJAÍ
ESCOLA DO MAR, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

**Cadastro de Produtos
e Listagem de Itens**

Projeto: Web Application – Cadastro de Produtos e Listagem de Itens

Responsável: Alexandre Francisco de Souza

Sumario:

1. Requisitos Gerais
2. Listagem
 - 2.1. Mais detalhes
 - 2.2. Tecnologia
 - 2.3. Critério Telas
 - 2.4. Critério Código
3. Objetivo do Projeto
4. Responsável
5. Premissas
6. Fontes de Dados e Pesquisas
7. Ponto de Atenção
8. Macro Etapas

1. Requisitos Gerais:

Tarefa: Construir uma aplicação web para realizar o cadastro de itens. A aplicação deverá ser composta por 2 páginas, sendo uma para cadastro e outra para listagem. Ambas as páginas devem possuir um menu lateral, localizado à esquerda, com links para as mesmas, além de um sistema de navegação estrutural. Os dados devem ser persistidos no formato JSON, fazendo uso da LocalStorage, adicionando, removendo e editando itens do JSON em questão. Não é necessária a utilização de APIs.

Formulário:

Deve ser criado um formulário com validação conforme os campos descritos a seguir para cadastro de itens. É necessário informar com clareza os campos que apresentem erro de validação ou obrigatoriedade.

Campo	Tipo	Obrigatoriedade	Validação
Nome do item	Texto	Sim	Tamanho máximo de 50 caracteres (somente letras)
Unidade de medida	Enumeração *	Sim	-
Quantidade	Numérico	Não	Varia conforme regra da unidade medida **
Preço	Monetário	Sim	Validações de campo monetário***
Produto perecível	Checkbox booleano	Sim	-
Data de validade	Data	Só é obrigatório caso o produto seja perecível	Data no formato pt-Br. Caso a data de validade seja inferior a data atual deve informar que o produto se encontra vencido.
Data de fabricação	Data	Sim	Data no formato pt-Br e não pode ser superior a data de validade (caso seja um produto perecível)

* Enumeração contendo os seguintes valores: Litro, Quilograma, Unidade.

** Regra da unidade de medida:

- Campos com unidade de medida em litro deve permitir somente números, com até 3 casas decimais e apresentar a abreviatura “lt” ao final do campo (addon);
- Campos com unidade de medida em Quilograma deve permitir somente números, com até 3 casas decimais e apresentar a abreviatura “kg” ao final do campo (addon);
- Campos com unidade de medida em Unidade deve permitir somente números inteiros e apresentar a abreviatura “un” ao final do campo (addon);

*** Validação de campo monetário inclui exibição do tipo de moeda no início do campo e limite de casas decimais utilizando máscara (preenchimento da direita para esquerda).

O formulário deverá possuir dois botões, um para salvar e outro para cancelar. Ao selecionar o botão de salvar, caso esteja editando um item, deve salvar essas alterações, do contrário um novo será adicionado. O botão de cancelar direciona o usuário para a tela de listagem.

2. Listagem

2.1. A listagem deverá exibir uma tabela com os itens cadastrados, bem como um link para edição e exclusão de cada item, e um botão para adicionar um novo item. Ao clicar em excluir o usuário deverá ser questionado se realmente deseja excluir o item em questão. Caso sim, o item deverá ser removido e exibida uma notificação de sucesso ou erro. Ao clicar em editar, o usuário deverá ser redirecionado para o formulário, carregado com os dados do item em questão. O botão de adicionar apenas redirecionará para a página do formulário.

2.2. Tecnologias e conceitos que serão avaliados:

- 9.1. HTML 5;
- 9.2. CSS;
- 9.3. JavaScript ou framework da sua preferência (Angular, React, Vue, entre outros);
- 9.4. Utilização de LocalStorage;

2.3. Critérios de avaliação da tela:

- 9.5. Usabilidade e experiência de uso;
- 9.6. Responsividade (deve ser ajustável a diferentes tamanhos de tela);
- 9.7. Padrão visual;
- 9.8. Cross-browser (deve ser utilizável em ie 10 +, Edge, Chrome, FireFox)

2.4. Critério de avaliação do código:

- Qualidade;
- Clareza;
- Documentação;
- Reutilização (criação de componentes);

Objetivo do Projeto

O objetivo do projeto é aprimorar novas técnicas, contudo sem perder agilidade e desempenho, somando ambas fora desenvolvido o piloto protótipo. Mesmo se tratando de um piloto o protótipo encontra-se funcional e estabilizado.

Apresentar um futuro software que facilite o cadastro de produtos, contextualizando boas práticas, bem como a intuitividade do usuário em manuseio do sistema é o que me emotiva a fazer o melhor nesse desafio.

Com ênfase na usabilidade, fora aplicado validações aos campos, conforme [Requisitos gerais](#) os quais impedem o erro de digitação, um dos maiores desafios no projeto.

A listagem aplicada, facilita a visualização dos produtos armazenados, com a utilização do LocalStorage do navegador, agiliza o processo, pois independente de ter ou não acesso internet, servidores e ou outros equipamentos. A autonomia do processo é o grande facilitador, agilidade e desempenho serão encontrados no processo utilizado.

Com alguns cliques o produto será cadastrado, listado e posteriormente poderá ser realizado manutenção aos dados, aplicando pequenas correções e até mesmo a exclusão dos dados do produto.

Por meio da validação do campo Código, temos o controle da duplicidade dos itens, uma vez que o campo valida a repetição dos códigos.

Como todo projeto aguardamos mais dados do cliente afim de ampliar o projeto e segmentar novos desafios.

Responsável pelo Projeto:

Alexandre Francisco de Souza

“Sou o desenvolvedor responsável pela prototipagem, pesquisa, documentação, desenvolvimento e execução. É um prazer somar a o projeto.”

Instituição de Estudo: Univali

Curso: Análise e desenvolvimento de sistemas

Premissas:

A principal ideia é Autonomia do processo, mas também em desempenho e performance.

O maior risco no projeto é o Tempo, tempo para realizar um bom trabalho sem perder as características exigidas, entregar algo bom e funcional fora o foco desse desafio. A versão 2.0 poderá trazer novas ideias bem como sanar possíveis bugs.

Utilizado de logica tradicional de fácil compreensão, código limpo e com fácil entendimento. Atender os requisitos sem perder a qualidade e a pureza em um layout simples, mas com responsividade necessária.

Fonte de Dados e Pesquisa:

- DevMedia – <https://www.devmedia.com.br>
- Bootstrap – <https://getbootstrap.com>
- Stackoverflow – <https://pt.stackoverflow.com>
- Javascript – <https://www.javascript.com>
- Json – <https://www.json.org>
- W3school – <https://www.w3schools.com>
- Deque University – <https://dequeuniversity.com>
- Univali – <https://univali.br>

Pontos de atenção

Por se tratar de um sistema de cadastro, os dados precisam ser fiéis a descrição de fábrica do produto, bem como quanto a sua permissividade. Procurando atender ao critério, ao qual falaremos no próximo tópico.

A validação do campo data requer um tempo maior para aprimorar, mas o início do código já trás abertura para a próxima release.

As unidades de medida, estão atendendo ao requisito validação, onde a proposta era manter as casas decimais bem como a sua unidade, respeitando pontos e virgulas.

O sistema é intolerante a dados digitados de qualquer forma, alguns testes mais aprimorados mostraram eficiência quanto a mais de uma virgula, por exemplo e/ou a casas decimais acima de 3 ou menos que isso.

Essas validações tornando os dados coletados, mais limpos e necessitando menos tratamento nas futuras bases.

Lembrando que essa coleta, localStorage, tem uma limitação (10mb), suficiente para coletar uma quantidade grande de dados.

Macro etapas

- A parte de validação das Datas requer um pouco mais de cuidados uma vez que a logica a ser utilizada requer o domínio da linguagem.