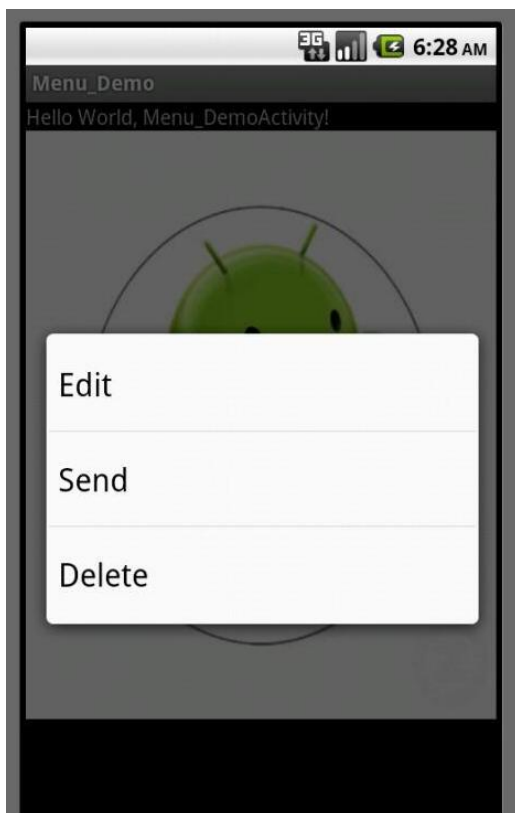
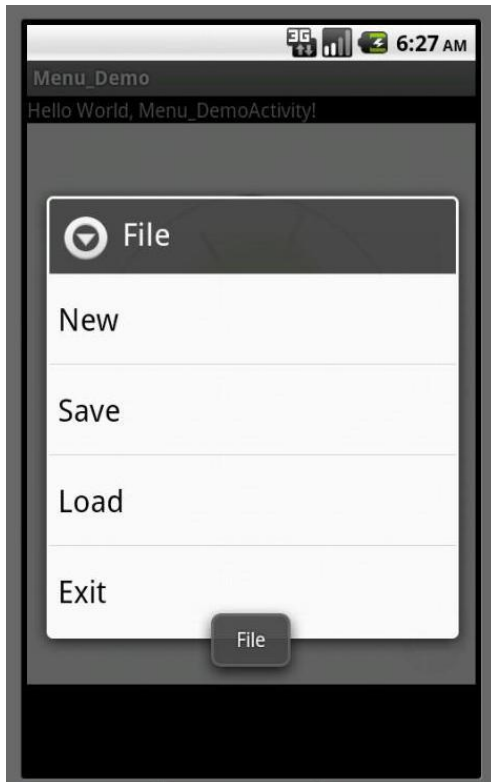


BÀI TẬP ANDROID 3

Bài tập 1:

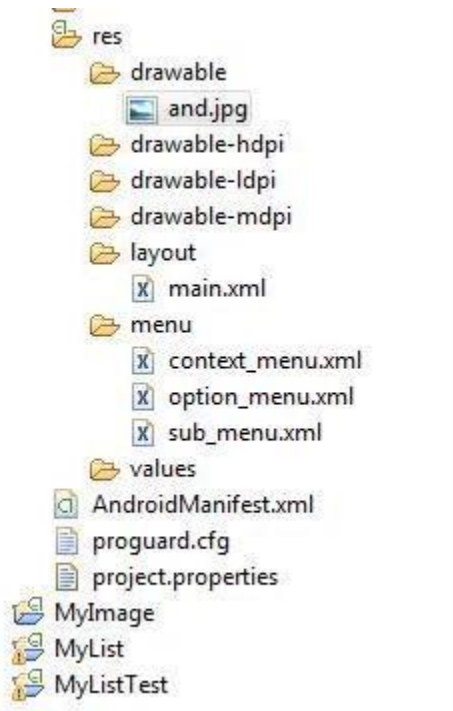
Xây dựng ứng dụng minh họa các loại menu.





Hướng dẫn:

-Phân cấp file xml như hình



-File main.xml tạo giao diện chính hiển thị 1 image view

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:weightSum="1">
    <TextView
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/hello"
        />

    <ImageView
        android:id="@+id/img"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:background="@drawable/and"
        />
</LinearLayout>
```

-OptionsMenu.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <item android:id="@+id/menu_ot_file" android:title="File">
    <menu>
      <item android:title="New" android:id="@+id/menu_sm_new"></item>
      <item android:title="Save" android:id="@+id/menu_sm_save"></item>
      <item android:title="Load" android:id="@+id/menu_sm_load"></item>
      <item android:title="Exit" android:id="@+id/menu_sm_exit"></item>
    </menu>
  </item>
  <item android:id="@+id/menu_ot_Edit" android:title="Edit"></item>
  <item android:id="@+id/menu_ot_view" android:title="View"></item>
  <item android:id="@+id/menu_ot_tool" android:title="Tool"></item>
</menu>

```

-Code xử lý cho option menu

```

@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    MenuInflater im = getMenuInflater();
    im.inflate(R.menu.option_menu, menu);
    return true;
}

@Override
public boolean onOptionsItemSelected(int featureId, MenuItem item) {
    Toast.makeText(Menu_DemoActivity.this, item.getTitle(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
    return true;
}

```

-Submenu.xml (submenu của menu item File)

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <item android:id="@+id/menu_sm_file" android:title="File">
    <menu>
      <item android:title="New" android:id="@+id/menu_sm_new"></item>
      <item android:title="Save" android:id="@+id/menu_sm_save"></item>
      <item android:title="Load" android:id="@+id/menu_sm_load"></item>
      <item android:title="Exit" android:id="@+id/menu_sm_exit"></item>
    </menu>
  </item>
  <item android:id="@+id/menu_sm_view" android:title="View"></item>
</menu>

```

-ContextMenu.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <item android:id="@+id/menu_ct_edit" android:title="Edit"></item>
  <item android:id="@+id/menu_ct_send" android:title="Send"></item>
  <item android:id="@+id/menu_ct_delete" android:title="Delete"></item>
</menu>

```

-Code xử lý context menu

```

@Override
public void onCreateContextMenu(ContextMenu menu, View v,
    ContextMenuInfo menuInfo) {
    MenuInflater im = getMenuInflater();
    im.inflate(R.menu.context_menu, menu);
}

@Override
public boolean onContextItemSelected(MenuItem item) {
    Toast.makeText(Menu_DemoActivity.this, item.getTitle(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
    return true;
}

```

-Trong onCreate, đăng ký với hệ thống

```

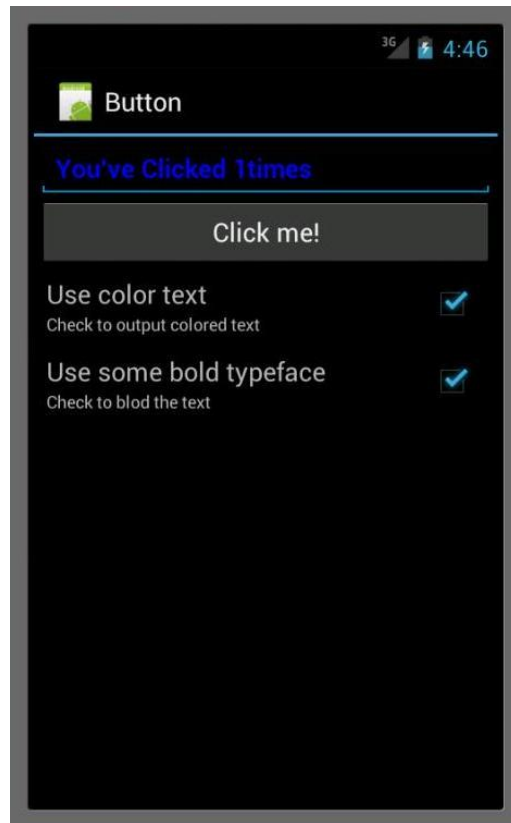
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.main);
    ImageView im = (ImageView) findViewById(R.id.img);
    registerForContextMenu(im);
}

```

-Chạy chương trình

Bài tập 2:

Xây dựng ứng dụng có giao diện

**Hướng dẫn:**

- Tạo project, tạo giao diện trong main.xml gồm 1 EditText, 1 Button, 2 CheckBox color và bold.
- Khi người dùng click vào button, trên edit text hiện thông báo số lần đã click. Tùy thuộc check box đã chọn, edit text sẽ hiển thị chuỗi có màu xanh hoặc không, tô đậm hoặc không.
- Viết xử lý cho button


```

public class HelloworldActivity extends Activity {

    Button myButton;
    EditText myText;
    CheckBox checkColor;
    CheckBox checkBold;
    int count = 0;
    /** Called when the activity is first created. */
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);
        checkColor = (CheckBox)findViewById(R.id.Check_color);
        checkBold = (CheckBox)findViewById(R.id.Check_bold);
        myButton = (Button)findViewById(R.id.My_button);
        myText = (EditText)findViewById(R.id.editText1);
        myText.setSingleLine();
        myText.setInputType(InputType.TYPE_NULL);

        myButton.setOnClickListener(new OnClickListener(){

            public void onClick(View v) {
                // TODO Auto-generated method stub
                if(checkColor.isChecked())
                    myText.setTextColor(Color.BLUE);
                else
                    myText.setTextColor(Color.WHITE);
                if(checkBold.isChecked())
                    myText.setTypeface(Typeface.DEFAULT_BOLD);
                else
                    myText.setTypeface(Typeface.DEFAULT);
                myText.setText("You've Clicked " + ++count + "times");
            }

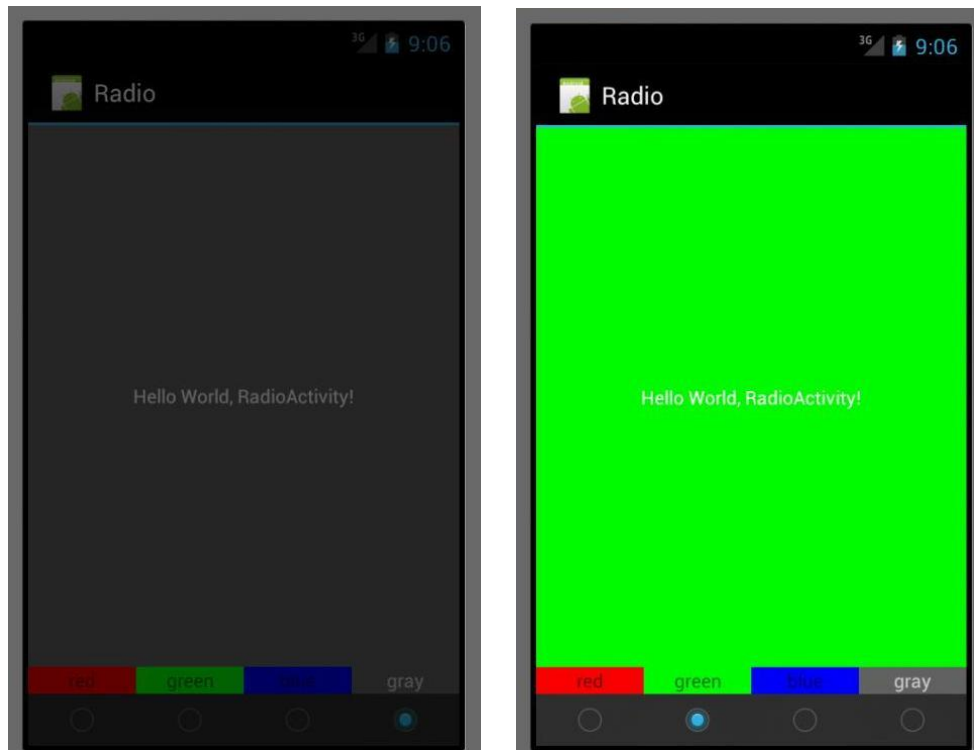
        });
    }
}

```

-Chạy và xem kết quả

Bài tập 3:

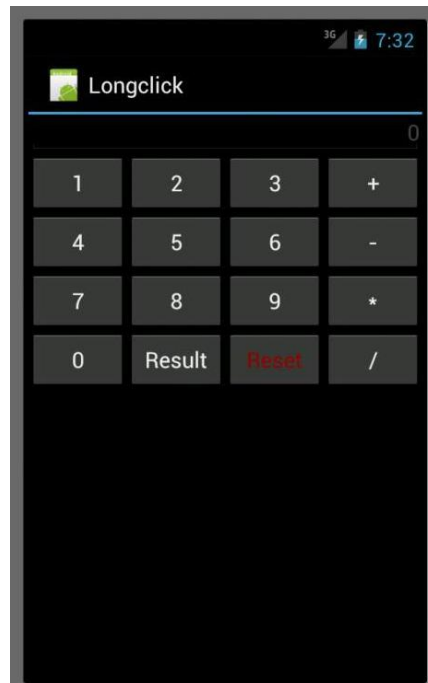
Xây dựng chương trình có giao diện



Khi người dùng click vào radio button màu, hình nền sẽ chuyển thành màu tương ứng

Bài tập 4:

Xây dựng chương trình máy tính đơn giản



Hướng dẫn:

- Tạo ứng dụng có giao diện gồm 1 EditText và các button như hình
- Viết xử lý trong file .java
- Khai báo các biến, thuộc tính

```

OnClickListener buttonListener;
EditText tvresult;
Button bt1, bt2, bt3, bt4, bt5, bt6, bt7, bt8, bt9, bt0, btplus, btsub, btmult, btdivi, btresult, btreset;
Integer lastvalue = 0, currentvalue;
String operation;

```

- Lấy các giá trị id

```

tvresult = (EditText)findViewById(R.id.text);
bt0 = (Button)findViewById(R.id.button0);
bt1 = (Button)findViewById(R.id.button1);
bt2 = (Button)findViewById(R.id.button2);
bt3 = (Button)findViewById(R.id.button3);
bt4 = (Button)findViewById(R.id.button4);
bt5 = (Button)findViewById(R.id.button5);
bt6 = (Button)findViewById(R.id.button6);
bt7 = (Button)findViewById(R.id.button7);
bt8 = (Button)findViewById(R.id.button8);
bt9 = (Button)findViewById(R.id.button9);
btplus = (Button)findViewById(R.id.btplus);
btsub = (Button)findViewById(R.id.btsub);
btmult = (Button)findViewById(R.id.btmulti);
btdivi = (Button)findViewById(R.id.btdivi);
btresult = (Button)findViewById(R.id.btresult);
btreset = (Button)findViewById(R.id.btreset);

```

-Giao diện xử lý chung cho các button

```

buttonListener = new OnClickListener() {
    public void onClick(View v) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Button bt = (Button)v;
        switch (bt.getId()) {
            case R.id.button0:
                setValue(tvresult, "0");
                break;
            case R.id.button1:
                setValue(tvresult, "1");
                break;
            case R.id.button2:
                setValue(tvresult, "2");
                break;
            case R.id.button3:
                setValue(tvresult, "3");
                break;
            case R.id.button4:
                setValue(tvresult, "4");
                break;
            case R.id.button5:
                setValue(tvresult, "5");
                break;
            case R.id.button6:
                setValue(tvresult, "6");
                break;
            case R.id.button7:
                setValue(tvresult, "7");
                break;
            case R.id.button8:
                setValue(tvresult, "8");
                break;
            case R.id.button9:
                setValue(tvresult, "9");
                break;
            case R.id.btplus:
                operation = "plus";
                lastvalue = Integer.parseInt(tvresult.getText().toString());
                resetvalue();
                break;

```

-Gắn xử lý cho các button

```

bt0.setOnClickListener(buttonListener);
bt1.setOnClickListener(buttonListener);
bt2.setOnClickListener(buttonListener);
bt3.setOnClickListener(buttonListener);
bt4.setOnClickListener(buttonListener);
bt5.setOnClickListener(buttonListener);
bt6.setOnClickListener(buttonListener);
bt7.setOnClickListener(buttonListener);
bt8.setOnClickListener(buttonListener);
bt9.setOnClickListener(buttonListener);
btplus.setOnClickListener(buttonListener);
btsub.setOnClickListener(buttonListener);
btmult.setOnClickListener(buttonListener);
btdivi.setOnClickListener(buttonListener);
btresult.setOnClickListener(buttonListener);
btreset.setOnClickListener(buttonListener);

```

-Viết hàm set và reset giá trị cho EditText

```

public void setvalue(EditText a,String b){
    String last = a.getText().toString();
    if(!last.equals("0")){
        last +=b;
        b=last;
    }
    a.setText(b);
}
public void resetvalue(){
    tvresult.setText("0");
}

```

-Viết hàm thực hiện tính toán

```

public Integer process(Integer a,Integer b){
    Integer presult=0;
    if(operation=="plus") {
        presult = a + b;
        tvresult.setText(presult.toString());
    }
    if(operation=="sub") {
        presult = a - b;
        tvresult.setText(presult.toString());
    }
    if(operation=="mult") {
        presult = a * b;
        tvresult.setText(presult.toString());
    }
    if(operation=="divi") {
        presult = a / b;
        tvresult.setText(presult.toString());
    }
    return presult;
}

```