

## DESAFIO CLASE 32

### Logs, Debug, Profiling

- Verificar sobre la ruta /info con y sin compresión, la diferencia de cantidad de bytes devueltos en un caso y otro.

- Sin gzip

Name	Status	Type	Initiator	Size	Time	Waterfall	
info	200	document	Other	2.7 kB	86 ms		

- Con gzip

info	200	document	Other	1.3 kB	90 ms		
------	-----	----------	-------	--------	-------	--	--

- Test sobre la ruta /info, con y sin console.log
  - Artillery
    - Con console.log

```
[Summary]:
```

ticks	total	nonlib	name
43	0.1%	97.7%	JavaScript
0	0.0%	0.0%	C++
27	0.1%	61.4%	GC
29530	99.9%		Shared libraries
1	0.0%		Unaccounted

-Sin console.log

```
[Summary]:
```

ticks	total	nonlib	name
58	0.6%	100.0%	JavaScript
0	0.0%	0.0%	C++
25	0.3%	43.1%	GC
9039	99.4%		Shared libraries

- Test usando --inspect y con console.log

163		app.get('/info', compression(), (req, res) => {
164	2.3 ms	const { argv, execPath, platform, version, pid, memoryUsage, cwd } = process;
165	0.3 ms	const { rss } = memoryUsage();
166	5.5 ms	console.log(argv,
167		execPath,
168		platform,
169		version,
170		pid,
171		rss,
172		CPUs,
173		cwd())
174		)
175		
176	14.6 ms	res.render("info", {
177		layout: "main",
178	0.7 ms	argv,
179		execPath,
180		platform,
181	0.1 ms	version,
182		pid,
183		rss,
184		CPUs,
185	0.1 ms	currentDir: cwd(),
186		});
187		})
188		

- Test con Autocannon:
- Sin console.log

50 connections

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	113 ms	357 ms	977 ms	993 ms	483.26 ms	309.13 ms	1354 ms

  

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	49	49	101	150	100.75	15.98	49
Bytes/Sec	135 kB	135 kB	278 kB	412 kB	277 kB	43.9 kB	135 kB

- Con console.log

50 connections

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	213 ms	905 ms	8723 ms	9343 ms	1560.35 ms	2041.65 ms	9561 ms

  

Req/Sec	0	0	22	92	31.5	30.18	3
Bytes/Sec	0 B	0 B	60.5 kB	253 kB	86.6 kB	82.9 kB	8.24 kB

- Test con 0x:
- Con console.log



- Sin console.log

node server.js



## Conclusión

La herramienta de Gzip es útil para dar optimización a la ruta, ya que puede reducir en gran medida el tamaño del cuerpo de la respuesta y, por lo tanto, aumentar la velocidad de una aplicación