## **DESAFIO CLASE 32**

## Logs, Debug, Profiling

- Verificar sobre la ruta /info con y sin compresión, la diferencia de cantidad de bytes devueltos en un caso y otro.
  - Sin gzip



Con gzip



- Test sobre la ruta /info, con y sin console.log
  - Artillery
    - -Con console.log

```
[Summary]:
 ticks total nonlib
                         name
   43
         0.1%
                 97.7%
                        JavaScript
    0
          0.0%
                  0.0%
                        C++
    27
         0.1%
                 61.4% GC
 29530
         99.9%
                        Shared libraries
     1
          0.0%
                        Unaccounted
```

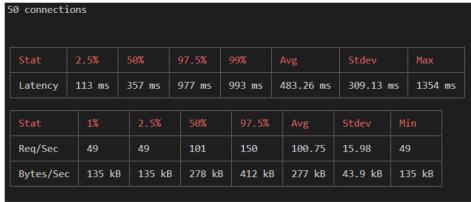
-Sin console.log

```
[Summary]:
 ticks total nonlib
                        name
   58
         0.6%
               100.0%
                        JavaScript
    0
         0.0%
                 0.0%
                      C++
   25
         0.3%
                43.1% GC
        99.4%
 9039
                        Shared libraries
```

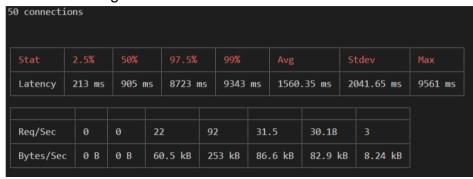
Test usando --inspect y con console.log

```
app.get('/info', compression(), (req, res) => {
    const { argv, execPath, platform, version, pid, memoryUsage, cwd } = process;
    const { rss } = memoryUsage();
    console.log(argv, execPath, platform, version, pid, memoryUsage, cwd } = process;
    const { rss } = memoryUsage();
    console.log(argv, execPath, platform, version, pid, rss, CPUs, cwd()
    )
    res.render("info", {
        layout: "main", argv, execPath, platform, version, pid, rss, CPUs, currentDir: cwd(),
    });
    secPath, platform, version, pid, rss, CPUs, currentDir: cwd(),
    });
    secPath, platform, version, pid, rss, CPUs, currentDir: cwd(),
    });
    secPath, platform, version, pid, rss, CPUs, currentDir: cwd(),
    });
})
```

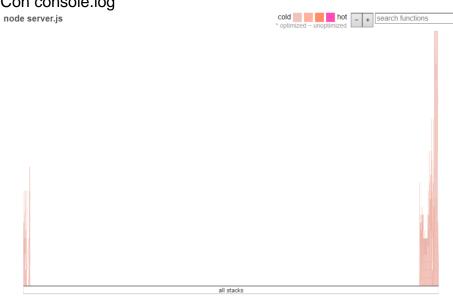
- Test con Autocannon:
  - Sin console.log



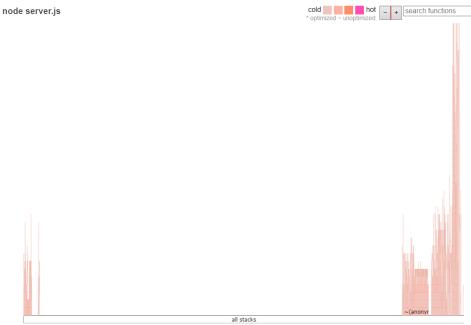
Con console.log



- Test con 0x:
  - Con console.log



• Sin console.log



## Conclusión

La herramienta de Gzip es útil para dar optimización a la ruta, ya que puede reducir en gran medida el tamaño del cuerpo de la respuesta y, por lo tanto, aumentar la velocidad de una aplicación