

过河卒

(NOIP2002P4、STU3023)

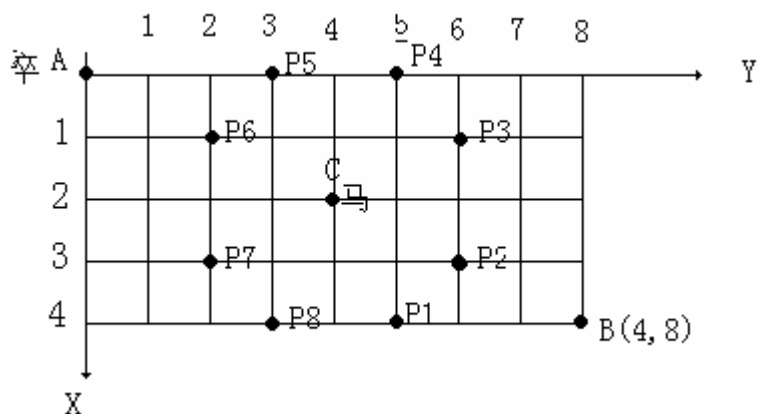
【源程序名】 *Soldier.PAS*

【输入文件】 *Soldier.IN*

【输出文件】 *Soldier.OUT*

【问题描述】

如图，A 点有一个过河卒，需要走到目标 B 点。卒行走的规则：可以向下或者向右，同时在棋盘上的任何一点有一个对方的马（如上图的 C 点），该马所在的点和所有跳跃一步可达的点称为对方马的控制点。例如上图 C 点上的马可以控制 9 个点（）图中的 P1,P2,……,P8 和 C）。



控制 9 个点（）图中的 P1,P2,……,P8 和 C）。

棋盘用坐标表示，A 点 (0, 0)，B 点 (n,m)

(n,m 为不超过 20 的整数，并由键盘输入)，同样马的位置坐标是需要给出的（约定：C≠A，同时 C≠B）。现在要求你计算出卒从 A 点能够到达 B 点的路径的条数。

【输入】

B 点的坐标 (n,m) 以及对方马的坐标 (X, Y) {不用判错}

【输出】

一个整数（路径的条数）。

【样例】

输入： 6 6 3 2

输出： 17