

Prueba Técnica

Java BackendDeveloper.

Deadline: 17 de Abril. 5:00 am

Descripción:

Partiendo de las siguientes entidades:

WasteManagerEntity:

```
private Long id;
private String nombre;
private String nif;
private WasteManagerAddressEntity wasteManagerAddressEntity;
private List<WasteCenterAuthorizationEntity>
    listOfWasteCenterAuthorization = new ArrayList<>();

private Boolean isEnabled = Boolean.TRUE;
private Long version = 0L;
private Date createdAt;
private Date lastModifiedDate;
```

WasteManagerAddressEntity

```
private Long id;
private String direccion;
private Boolean isEnabled = Boolean.TRUE;
private Long version = 0L;
private Date createdAt;
private Date lastModifiedDate
```

WasteCenterAuthorizationEntity

```
private Long id;
private String authorizationNumber;
```

** Solo la entidad **WasteManagerEntity** indica la relación con el resto entidades. Será necesario completar el resto de entidades con su relación correspondiente a la entidad **WasteManagerEntity**

Utilizar BBDD: H2

Es necesario realizar las siguientes tareas:

Objetivo 1:

Crear 2 microservicios con las funcionalidades requeridas en cada caso:

- WasteManagerService

```
ResponseEntity create ( WasteManagerDto wasteManagerDto,  
BindingResult bindingResult ) throws Exception;  
ResponseEntity update( WasteManagerDto dto,  
BindingResult bindingResult ) throws Exception;  
ResponseEntity findById(long wasteManagerId) throws Exception;
```

- WasteManagerAddressService

El objetivo principal es crear y actualizar un objeto WasteManagerEntity , asumiendo que un objeto WasteManagerEntity contiene a su vez un objeto WasteManagerAddressEntity y una lista de WasteCenterAuthorizationEntity.

Los datos correspondientes a WasteManagerAddressEntity serán necesario que el servicio WasteManagerAddressService los gestione. Es decir, deberá disponer de su correspondiente CRUD y que WasteManagerService haga uso de el.

Finalmente será necesario consultar los datos insertados previamente, entendiendo que parte de los campos utilizados para la creación del objeto no son de interés para un usuario final.

Objetivo 2:

Crear 3 microservicios:

- CloudConfigServer
- NamingService (Eureka, Zulu,)
- GatewayService

El objetivo es llamar a los endpoints creados en WasteManagerService a través del GatewayService.

Los servicios se desplegarán bajo el perfil "dev".

Una vez finalizada la prueba, el candidato hará accesible el proyecto junto con las instrucciones necesarias para la ejecución del mismo y una explicación de las tareas y decisiones realizadas.

Tras la revisión del código, nos pondremos nuevamente en contacto contigo para indicarte si continúas en el proceso de selección o por el contrario has sido descartado en base a las especificaciones que conlleva este proyecto.

Gracias por vuestro tiempo,
Un saludo.