

《计算科学导论》个人职业规划

学生姓名: _____孙百乐_____

学 号: _____2007010218____

专业班级: ____人工智能 2001_____

学 院: 计算机科学与技术学院

分项评价				整体评价		总分	评阅教师	
自我	环境	职业	实施	评估与	完整性	可行性		
分析	分析	定位	方案	调整	20%	20%		
10%	10%	15%	15%	10%				

1 自我分析

我已经和自己相处了 19 年,我应该很了解自己,而且我也不会有本质的改变了。所以这篇职业规划的核心内容就是自我分析。自我分析包括:

1.1 自然条件

姓名孙百乐,性别男,年龄 19岁,身高略高,体重正常,身体健康,故乡在安徽蚌埠,现在山东省青岛市黄岛区中国石油大学(华东)上大学。

1.2 性格分析

我的性格偏内向,在人际交往中比较被动,公共场合不喜多言,不擅长和老师,长辈,上级领导等打交道。对不熟悉的人我话不多,但是熟悉之后,能很快形成友谊,建立信任,并让别人发现我其实很有趣。我的这种性格可以概括成"闷骚"(我不认为这是一个贬义词)。我是一个率真坦直的人,我喜欢和我一样踏踏实实的人,讨厌弄虚作假,表里不一,反复不定的人。但是偶尔我也会在意外表,追求虚荣,经常会在意别人的看法。我的三观比较端正,思想以传统儒家道德为主,不太开放。我的性格比较乐观,经常以积极的眼光看待已经发生的事情。我责任心较强,对待自己的事情,我神经大条,不太在意(这也是一种缺点),但如果是别人托付给我的任务,我会感到有压力,认真对待。同龄人评价我比较稳重,遇事沉着冷静,即使内心慌张,表面也能波澜不惊。我也常多愁善感,在心里臧否人事,但多不表露。

测评结果

测评结果查询简表及人群占有比例(详细分析见公众号):

	则并和未旦时间 必 及八针口闩也的 (并细力们见益从与)。					
ISTJ	ISFJ	INFJ	INFP			
11.6%	13.8%	1.5%	4.4%			
Inspector	Protector	Counselor	Healer/Tutor			
监察员/检查者	保护者/守护者	咨询师/顾问	治疗师/导师			
ESTJ	ESFJ	ENFJ	ENFP			
8.7%	12.3%	2.4%	8.1%			
Supervisor	Provider/Seller	Teacher	Advocator/Motivator			
督导/监督者	供应者/销售员	老师/教师	倡导者/激发者			
ISTP	ISFP	INTJ	INTP			
5.4%	8.8%	2.1%	3.3%			
Operator/Instrumentor	Composer/Artist	Mastermind/Scientist	Architect/Designer			
操作员/演奏者	作曲家/艺术家	智多星/科学家	建筑师/设计师			
ESTP	ESFP	ENTJ	ENTP			
4.3%	8.5%	1.8%	3.2%			
Promotor	Performer/Demonstrator	Field Marshall/Mobilizer	Inventor			
发起人/创业者	表演者/示范者	统帅/调度者	发明家/创造者			

图 1:

得分

	得分	结果与建议		
	1373	CHAIR SAMPLE		
内向与外向	33.33	外向(E):能从人际交往中获得能量、喜欢外出、表情丰富、喜欢交互作用、合群、喜行动、 多样性(不能长期坚持)、不怕打扰,喜自由沟通、先讲然后想、易冲动、易后悔、易受他人影 响。		
直觉与感觉	-30.77	直觉(N):通过第六感洞察世界、注重应该如何、比较笼统、喜学新技能、不重准确、喜抽象和理论、重可能性、讨厌细节、好高骛远,喜欢新问题、凭爱好做事、对事情的态度易变、提新见解、匆促结论。		
情感与思考	33.33	思考(I):善于分析、用逻辑客观方式决策、坚信自己的观点正确,不考虑他人意见、清晰、正义、不喜欢调和主义、有批判和鉴别力、讲规则、工作中少表现出情感,也不喜欢他人感情用事		
知觉与判断	45.45	判断(J): 处事封闭定向、做事有结构化和组织化、有时间导向、决断性强、事情都有正误之分、喜命令、控制、反应迅速、喜欢完成任务、不善适应。		

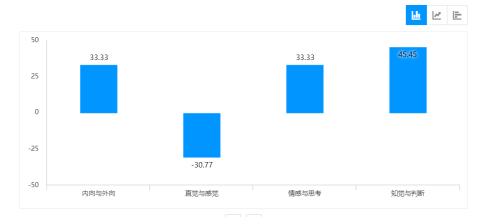


图 2:

1.3 教育与学习经历

小学,初中,高中都在蚌埠本地上学,受到的教育比较单一。从小对电脑感兴趣,其它方面没什么才艺。

上大学后,兴趣比较广泛,喜欢阅读,政治,经济,文化(尤其是地理文化差异)等方面的书籍都有看。暑假学习了吉他,对音乐也有兴趣。在大学,老师鼓励关注最新学术动态,使我的视野比较开阔。感觉未来我可以有无限可能。

从小到大,成绩是比较优异,数理基础不差。但很缺乏社会实践。

1.4 工作与社会阅历

没有参加过工作, 社会阅历基本与同龄人相当。

1.5 知识、技能与经验

与同龄人相比,了解知识比较广泛,具备技能也比较多,如篮球,排球,吉他,唱歌,滑板,做视频,做 ppt,使用电脑等。能熟练使用解决问题。

另外我具有一定的领导力,在小组中,我能吸收各成员的建议,了解各成员的想法,我会对团体负责,我经常会成为最终决策者。

我喜欢阅读,在读书的时候经常会有创意想法,并渴望去实践,因此我觉得我具有一定的创新能力。

1.6 兴趣爱好与特长

爱好较广泛,前面已经有提到,特长是对跟电脑,网络有关的新生事物理解力比较强。

1.7 霍兰德职业测评

职业兴趣的整体概况:



图 3:

兴趣类型:技能型兴趣类型:技能型(R)类型解释:愿意使用工具从事操作性工作,动手能力强,做事手脚灵活,动作协调。偏好于具体任务,不善言辞,做事保守,较为谦虚。缺乏社交能力,通常喜欢独立做事。喜欢使用工具、机器,需要基本操作技能的工作。对要求具备机械方面才能、体力或从事与物件、机器、工具、运动器材、植物、动物相关的职业有兴趣,并具备相应能力。适合职业:技术性职业(计算机硬件人员、摄影师、制图员、机械装配工),技能性职业(木匠、厨师、技工、修理工、农民、一般劳动)

兴趣类型:企业型(E)类型解释:追求权力、权威和物质财富,具有领导才能。喜欢竞争、敢冒风险、有野心、抱负。为人务实,习惯以利益得失,权利、地位、金钱等来衡量做事的价值,做事有较强的目的性。喜欢要求具备经营、管理、劝服、监督和领导才能,以实现机构、政治、社会及经济目标的工作,并具备相应的能力。适合职业:项目经理、销售人员,营销管理人员、政府官员、企业领导、法官、律师

兴趣类型:研究型(I)类型解释:思想家而非实干家,抽象思维能力强,求知欲强,肯动脑,善思考,不愿动手。喜欢独立的和富有创造性的工作。知识渊博,有学识才能,不善于领

导他人。考虑问题理性,做事喜欢精确,喜欢逻辑分析和推理,不断探讨未知的领域。喜欢智力的、抽象的、分析的、独立的定向任务,要求具备智力或分析才能,并将其用于观察、估测、衡量、形成理论、最终解决问题的工作,并具备相应的能力。适合职业:科学研究人员、教师、工程师、电脑编程人员、医生、系统分析员。

2 环境分析

环境分析主要是评估周边各种环境因素对自己职业生涯发展的影响。每一个人都处在一定的环境之中,职业发展必然要受到所处环境的影响,只有充分了解和把握所处环境的现状、特点、发展变化趋势,才能做到在复杂的环境中避害趋利,使你的职业生涯规划具有实际意义。 环境分析包括:

2.1 社会环境分析

现阶段,疫情给就业造成巨大压力,但同时也加速了互联网行业的发展。估计等我毕业时,疫情完全结束,就业恢复稳定。

近几年国家的战略发展离不开计算机。国家鼓励全民学计算机,计算机科学与技术号称"宇宙第一专业",社会对计算机从业人员还是很尊重的。

目前互联网行业发展的趋势是,各行各业都在往互联网靠拢,与互联网融合。互联网内部 也会出现很多新产品,以后的就业机会还是比较多的。

2.2 家庭环境分析

父母都有稳定的工作,父亲是公务员,母亲是社会工作者,家里经济条件稳定。家人比较期望我未来能有稳定的工作,过小日子。

未来如果我遭遇挫折,家庭可以成为我的避风港。

2.3 职业环境分析

从业人员多为男性,工作形式比较普遍的是程序员,如果进大厂的话工作环境很不错,工 作较为辛苦,脑力活动多人际交流偏少,工资高。

计算机相当热门,从业人员很多。但高水平人才仍缺少。计算机要求技术人才较多,理论人才需求较少,技术更迭较快,学计算机考研的较少,更多人会趁着年轻去找工作,竞争比较激烈。

近年来,计算机专业已经不是当今社会的主流。接目前软件产业的发展速度来看,在未来的三到五年内,共需要软件开发人员两到三万人,其中急需三类人才:第一类是既懂技术又懂管理的软件件高级人才;第二类是系统分析及设计人员,即软件工程师;第三类是熟练的程序员,即软件蓝领。

2.4 地域与人际环境分析

一线城市如北上广深,机会更多。但我更喜欢青岛,因为很喜欢青岛美丽的风景,喜欢好客的山东人。青岛也是新一线城市,虽然比不上北上广深,但也有很多机会。

家乡是蚌埠市,是安徽第三大城市,商业比较发达。家里在蚌埠熟人较多,我在蚌埠找一份像样的工作也不难。

3 职业定位

我现在是大一,对职业定位还很模糊,且非常感性,所以职业定位可能并不准确,但是能一定程度上代表我内心的想法,以后会再作修改。

职业定位包括:

3.1 行业领域定位与理由

想进入计算机与互联网行业。理由: 1. 有兴趣。2. 行情好, 国家支持。3. 能赚钱。

3.2 职业岗位起点定位与理由

职业起点一:毕业后与同学一起创业,可以从工作室,小作坊做起。职业起点二:面试进大厂。职业起点三:考公务员。

理由:作为普通大学生,毕业后起点不可能太高,仍需要继续学习技能,并接触更多优秀的人,去遇见更多机会。

3.3 职业目标与可行性分析

成果目标、经济目标、能力目标、职务目标等。

- (1) 短期目标(大学4年)打好数理基础(尤其是学好数学),打好专业基础。我对计算机软件和硬件都没有偏执,我更喜欢软硬结合地做一些综合项目。要成为系统性人才,要像鲶鱼一样可以自由在前端后端,软件硬件之间遨游。
- (2) 中长期目标(5-10年)。在计算机的某个领域成为专家,做到国内一流,然后升到管理层。做 CTO。
 - 目标职业一: 创业做产品,成为下一个乔布斯。可行性分析:基本不可能。
 - 目标职业二:成为大公司的 CTO。可行性分析:通过努力,有可能。
 - 目标职业三: 做自媒体,与他人合作成立工作室。可行性分析:可能性比较大。
 - 目标职业四:回老家,考公务员,或找其它稳定的工作。可行性分析:如果前面三个都没有机遇的话再选择这个。实现可能性比较大。

4 实施方案

在明确了职业定位后,要制定实现职业生涯目标的行动方案,不付诸行动,职业目标只能 是一种梦想。实施方案是实现职业目标的保证,尽量考虑周全、具有可操作性。

4.1 如何利用现有条件和自身优势以实现职业生涯目标?

- 1. 本科阶段尽量多学一些技能,比如会计,管理等,同时把本专业的知识学好。
- 2. 多与导师交流,参加大创等活动,争取在学校里把一个大项目做成功,拿到奖。其它的小项目多做。
- 3. 提升判断力, 学会洞察行情, 自己多总结, 然后和大牛多交流。

4.2 如何克服缺点、弥补不足、增长知识、提高能力以实现职业生涯目标?

- 1. 使用好 github 这个平台,以及多看 b 站上一些程序员大牛分享的经验。
- 2. 多读书, 养成"不可一日无书"的习惯。
- 3. 多出去走一走,观察青岛的风土人情,以及就业情况。

4.3 如何处理人际关系和发展人脉以实现职业生涯目标?

- 1. 在社团中担当职位,多与人接触交流,克服社交恐惧。
- 2. 有空写一些文章发在班级站点上,提升写作技能。

4.4 如何处理工作与家庭、生活的关系以实现职业生涯目标?

1. 与家里人保持联系,把生活照片发给家里人,让家里人了解我的大学生活。

4.5 如何处理释放工作压力、保证身心健康以实现职业生涯目标?

1. 假期把吉他学好,能弹喜欢的歌,释放压力。多打篮球,认识一些球友。

在网上找到了一张 CTO 技能图谱,参考性很强。



StuQ & EGO 联合推出「CTO 技能图谱」 V1.0 版

Geek bang)、 极容邦科技 場合会は低空からか、対けれる場合はなる Info(EG)ではROS SEGNE

StuQ 技能图谱是由 StuQ(stuq.org)发起的一个开源项目,旨在基于社区的力量,共建IT从业人员的职业技能成长路径

「CTO 技能園譜」作者: 黄勇 - 特赞科技 CTO(tezign.com)、EGO 会员

15 Log 技能需要解除主要的主意,这次小外周世已的故地不安; 图像 — Jackson Tean / Pile Ell 的 Andrew Tean / Pile Ell 的 Andrew Tean / Pile Ell 的 Andrew Tean / Pile Ell No. 10 Andrew Tean

5 评估与调整

影响职业生涯规划的因素很多,且大都处于动态变化之中,因此职业生涯规划应定期评估, 并根据影响因素的变化和实施结果的情况及时作出调整,这样才能保证其行之有效。

我知道现在自己看待未来就仿佛是身处大雾之中,一片朦胧。但我会一直往前走,路漫漫 其修远兮,吾将上下而求索。

5.1 评估时间

每学年评估一次,每次评估时间为每年12月25日。

5.2 评估内容

完成下表,并写一篇年度总结。

	成绩目标	能力目标	职务目标	阅读目标
已完成				
未完成				
需要修改				

5.3 调整原则

- 尽量考虑长远,尽量与时俱进。
- 不能立志做违反法律,违反道德,违背国家的事情。