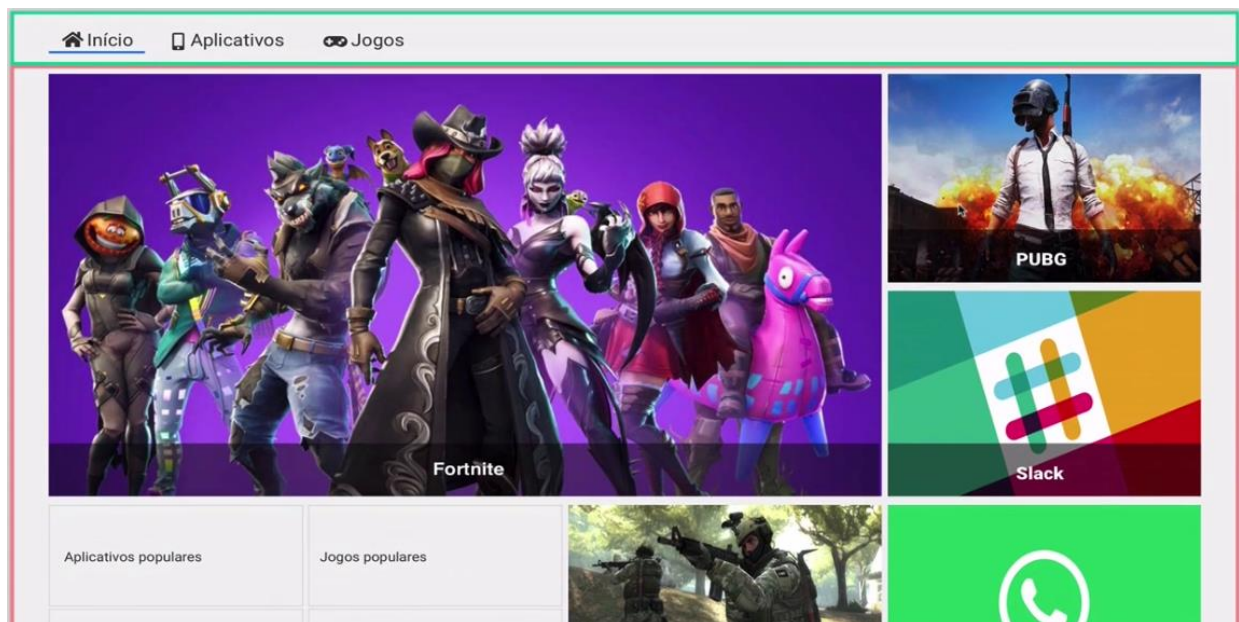


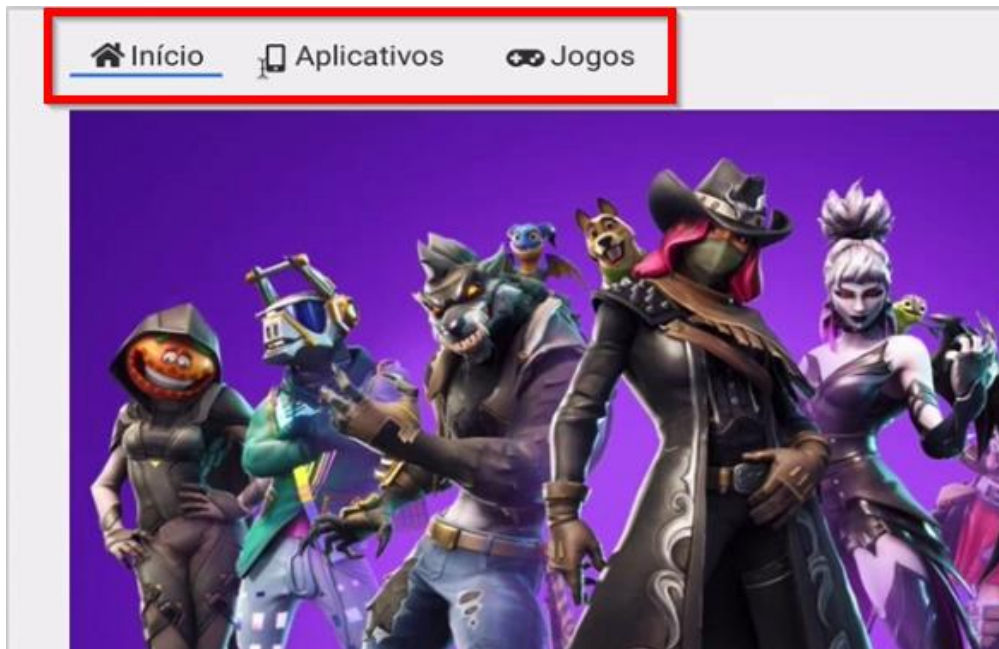
Projeto Game Store – CSS GRID

Desenvolva todo o layout do projeto Game Store tanto para telas de desktop (monitor) quanto para tela mobile (smartphones) utilizando as três principais tecnologias estudadas na disciplina: media query, flex box e css grid layout.

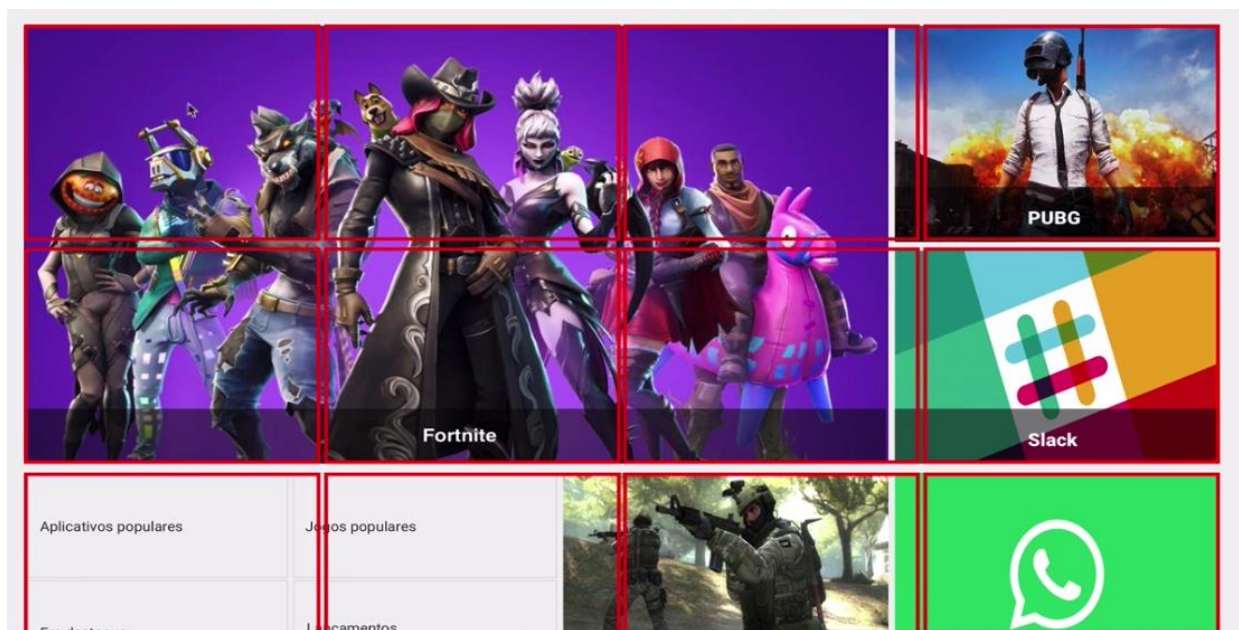
1. Algumas orientações

Arquivo **style.css**: incluir *grid-template-areas* para definir o layout formada por cabeçalho, conteúdo e rodapé, bem como *grid-template-columns* e *grid-template-rows* para definir linhas e colunas.





Arquivo **destaques.css**: definir na classe `.destaques` como uma grid, bem como o posicionamento dos elementos e estilização correspondente como imagem de fundo.



Arquivo **populares.css**: temos cerca de dois grids para constituir o card principal, representado pela cor vermelha. Há um grid para imagem do aplicativo, e outro que abrigará a parte textual, que será constituída de termos mais outros dois grids internos, representados pela cor verde, sendo um deles o cabeçalho e outro o texto em si.



Arquivo **responsivo.css**: quando um site for maior que 1200px, por exemplo, entrará em @media screen and (min-width: 1200px). Já devices menores, como celulares, estarão em @media screen and (min-width: 0).

