

Stop Sperm 游戏策划

金峥华 King

说明

- 制作时间：2010年11月14日
- 当前版本：1.0
- Demo
- 因为Mac系统对office支持不好，所以使用keynote工具进行该文档的编写

目录

- 游戏概述
- 游戏元素设计
- 玩法介绍（本策划重点）
- 场景及剧情
- 技术应用分析

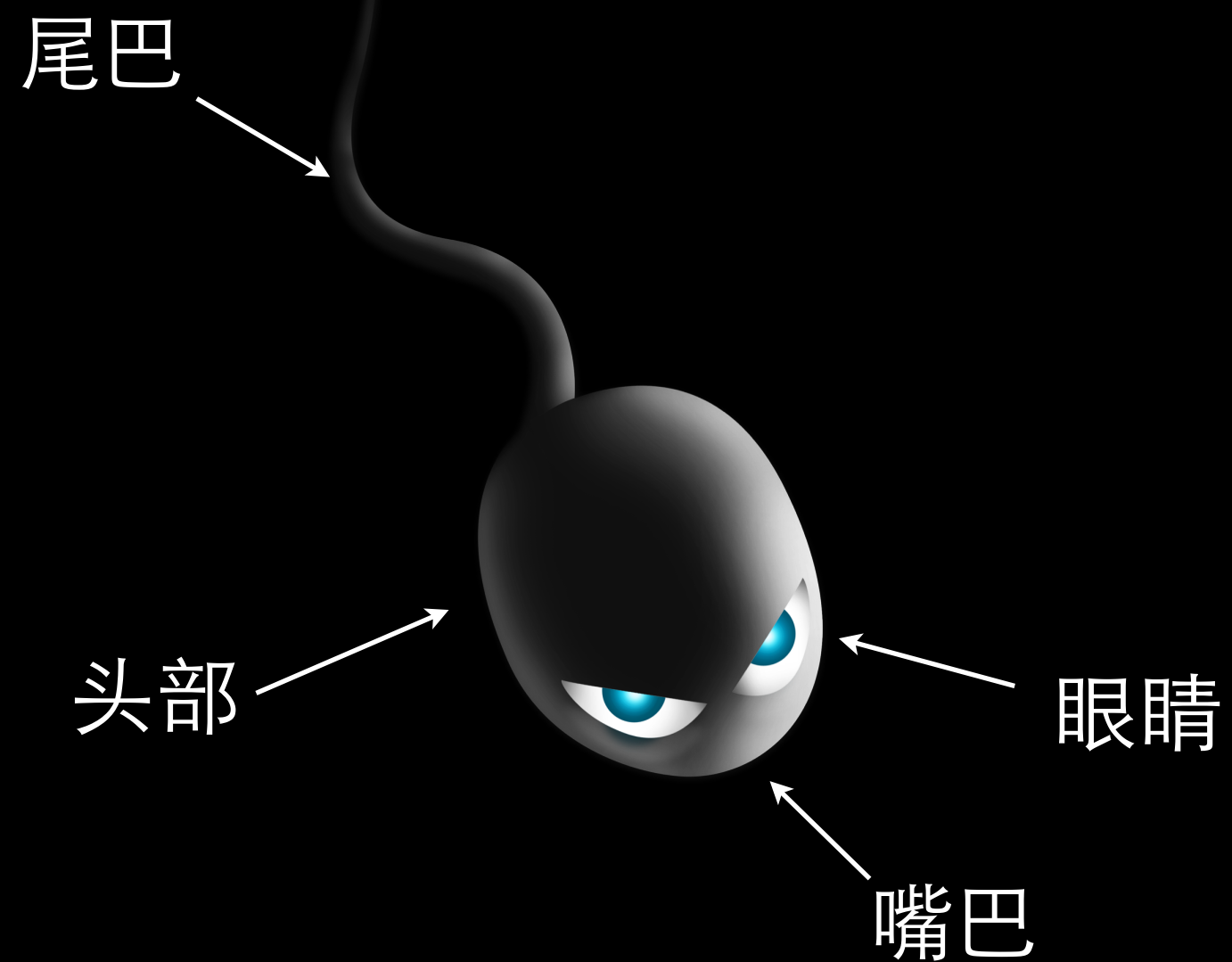
游戏概述

Stop Sperm游戏概述

- 全面的手势游戏（挤，捏，弹，摁，切）
- 游戏世界主角的细节和高智能
- 玩家与主角的趣味智力对抗
- 给玩家带去用手玩弄精子的快感
 - 挤破
 - 拉，捏尾巴
 - Your ideas

游戏元素设计

精子（游戏世界主角）

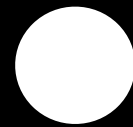


精子状态描述

- 精子有3种状态：正常， 危急和死亡
- 每种状态下面精子的尾巴， 头部， 眼睛和嘴巴都会播放不同的图片和动画
- 精子的智能目前版本不做具体策划

玩家

- 玩家主要操作自己的手指



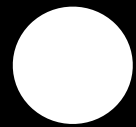
为了说明方便该白点
表示玩家手指在屏幕
上的触摸点

道具

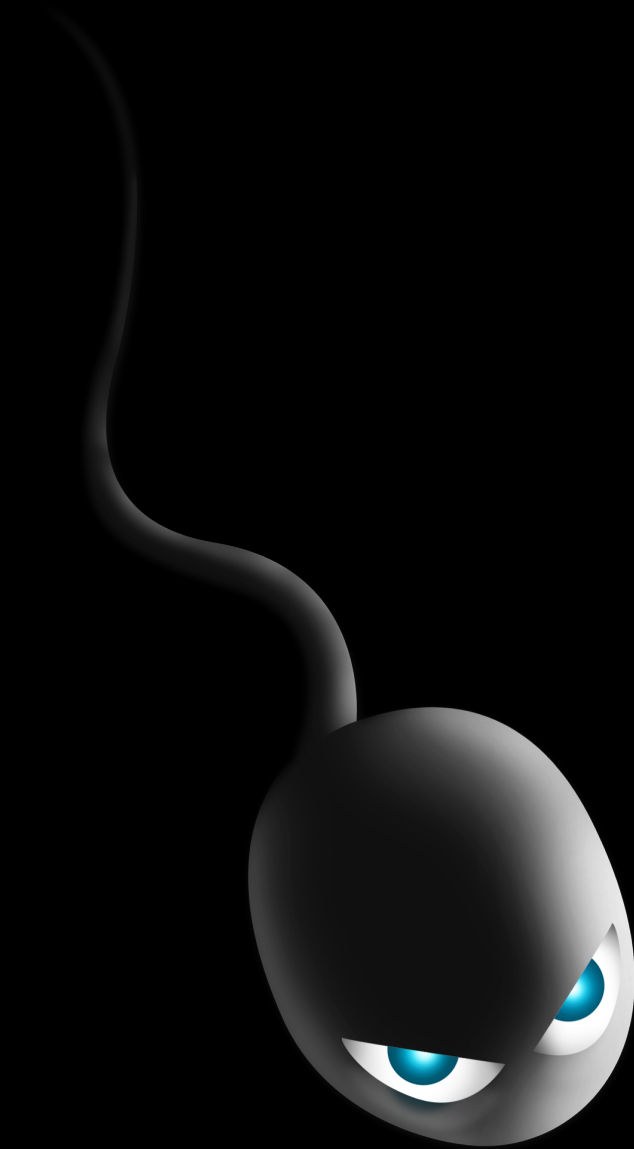
- 精子和玩家可以使用的道具，以增加游戏的趣味性
- 精子使用道具（技能）保护自己：变小，改变航向，钻地，变速，咬
- 玩家使用道具帮助杀死精子或用自己喜欢的方式杀：放大镜，手套（防止被咬）

玩法介绍

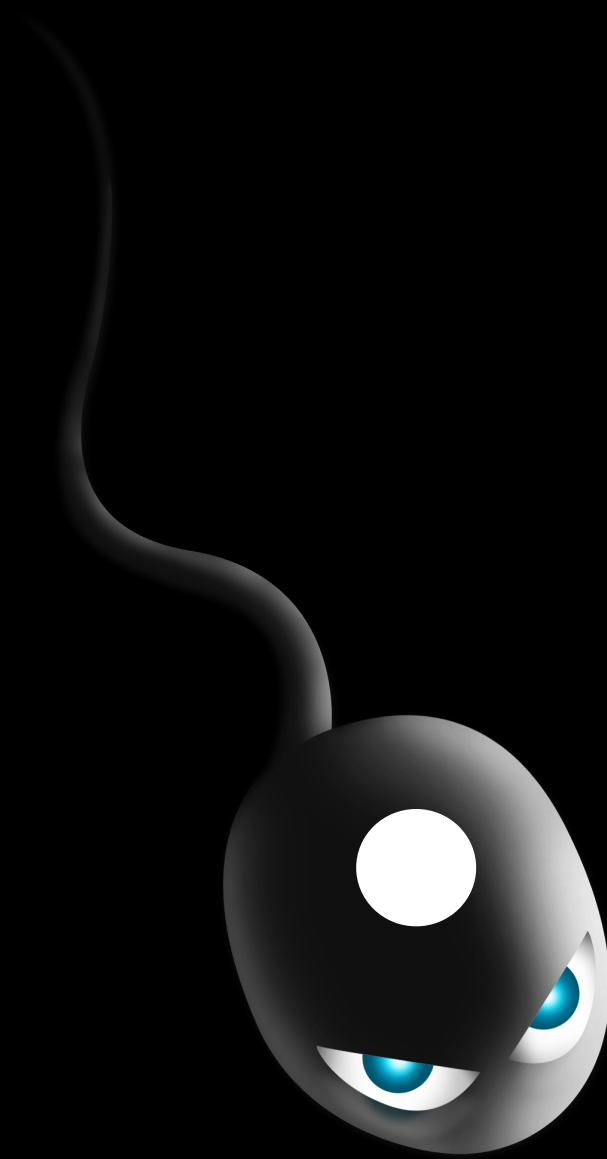
玩家对于精子的玩法



该白点表示玩家手指
在屏幕上的触摸点

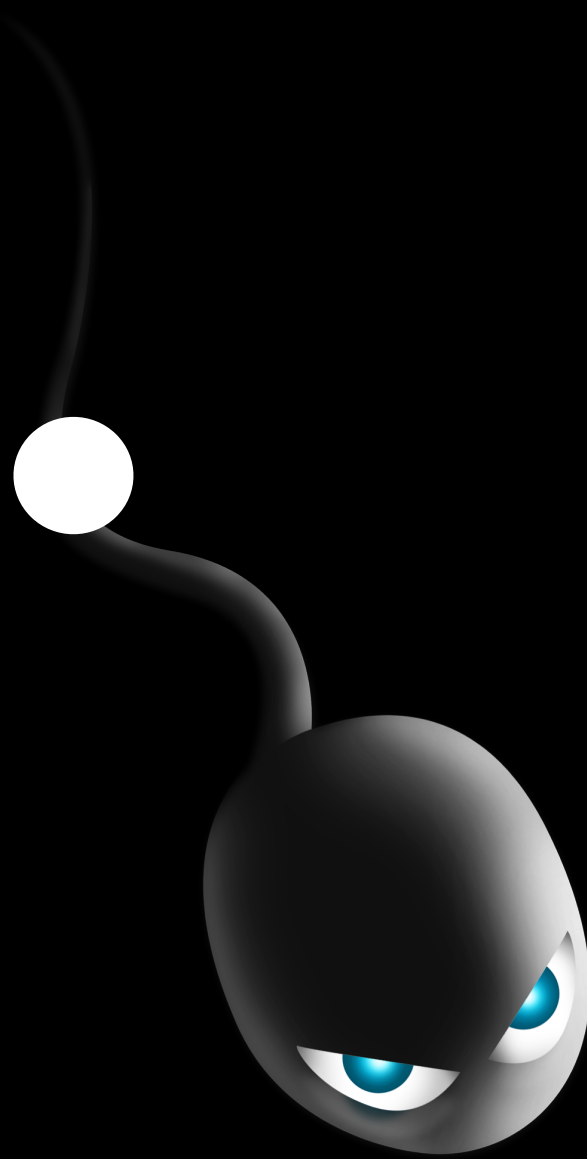


摁（头部）



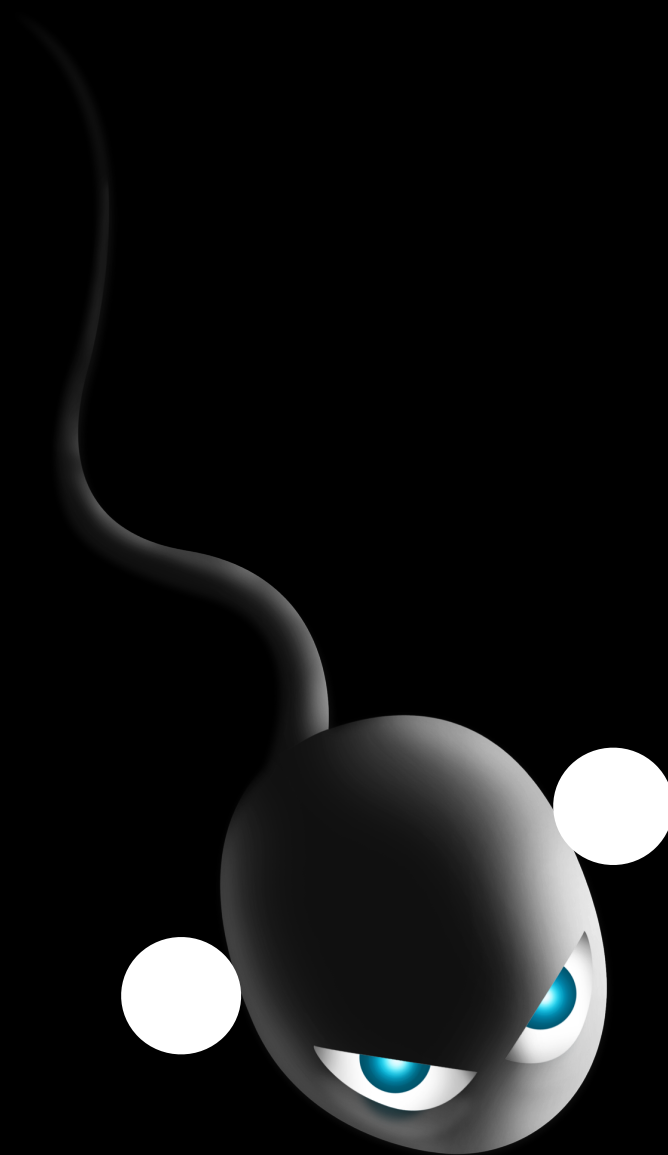
单指触摸头部时，精子游动速度降到最低，
触摸持续时间超过2秒，精子被摁死

摁（尾部）



单指触摸尾部时，精子全身用力想挣脱，但是无法游动，触摸持续时间超过2秒，精子会反过头来咬玩家，如果玩家被咬到，则玩家失败

捏



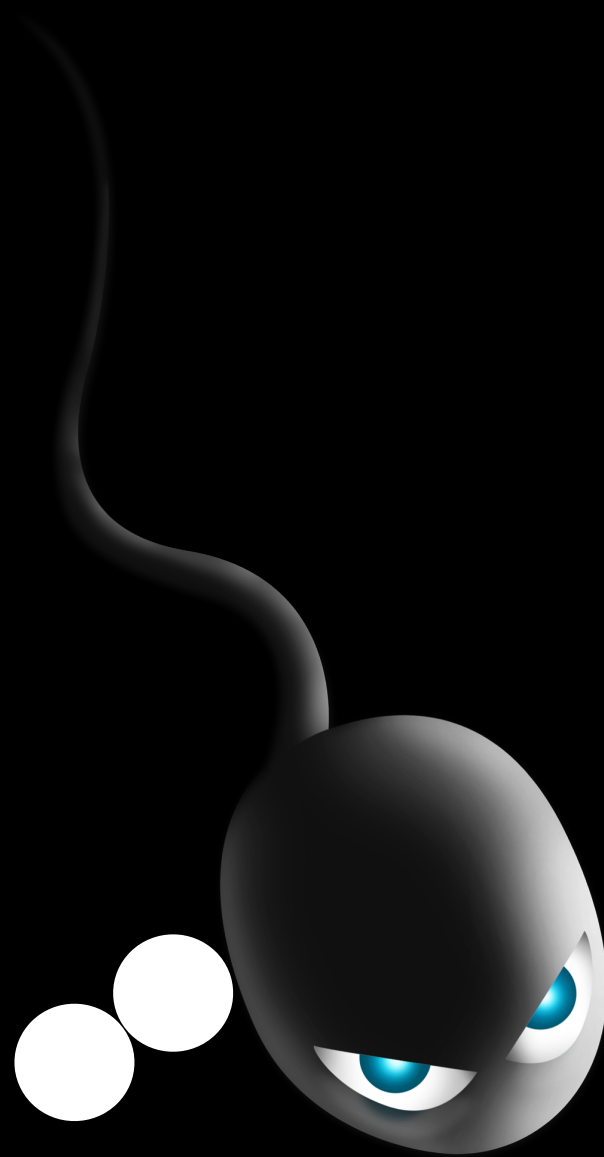
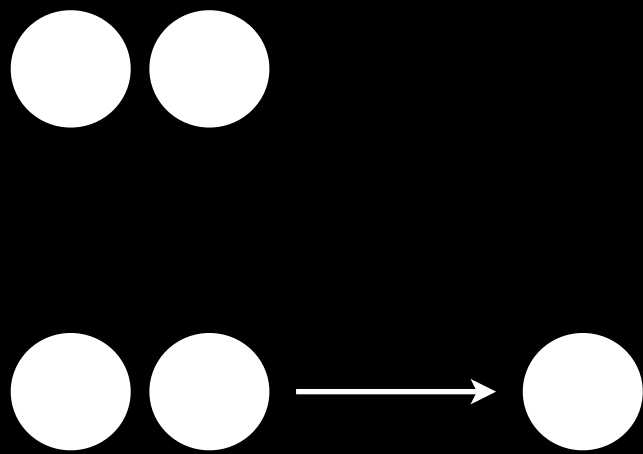
捏的动作，两个触摸点位于精子头部边缘时，精子被捏住，玩家可以拖动摆放精子的位置，精子进入危急状态，想挣脱

挤



挤的动作，捏得更用力的情况，两个触摸点
进入精子头部，精子被挤破

弹

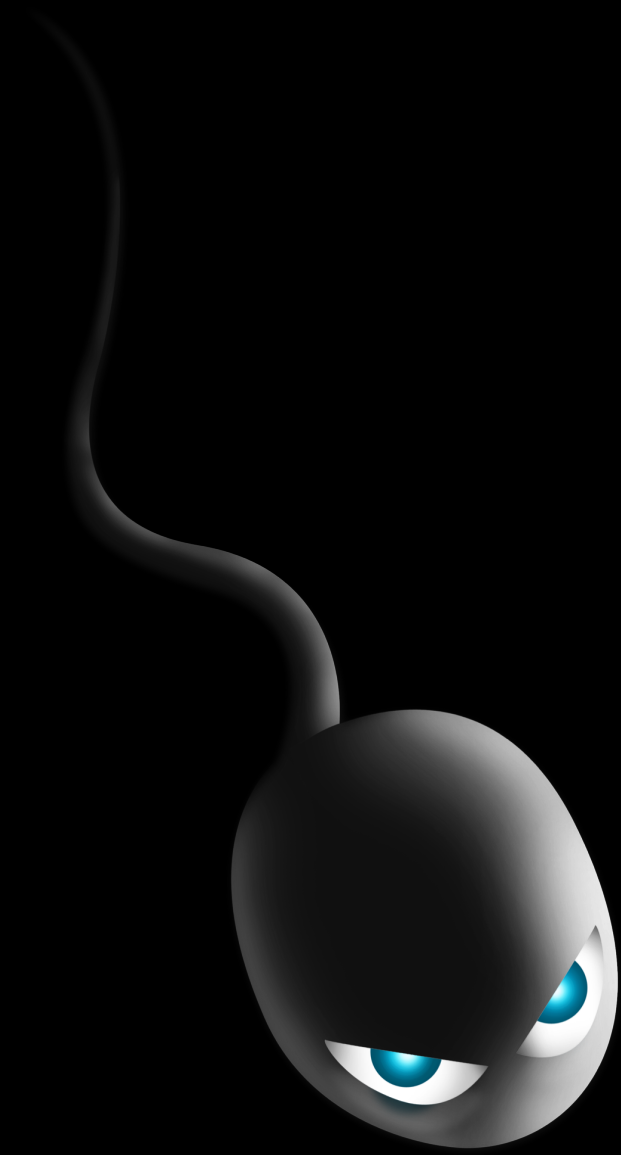


弹，将精子弹开

切

切，手指在屏幕上滑动

可以切精子的全身任何部位，精子游动能力
和尾巴长短成正比



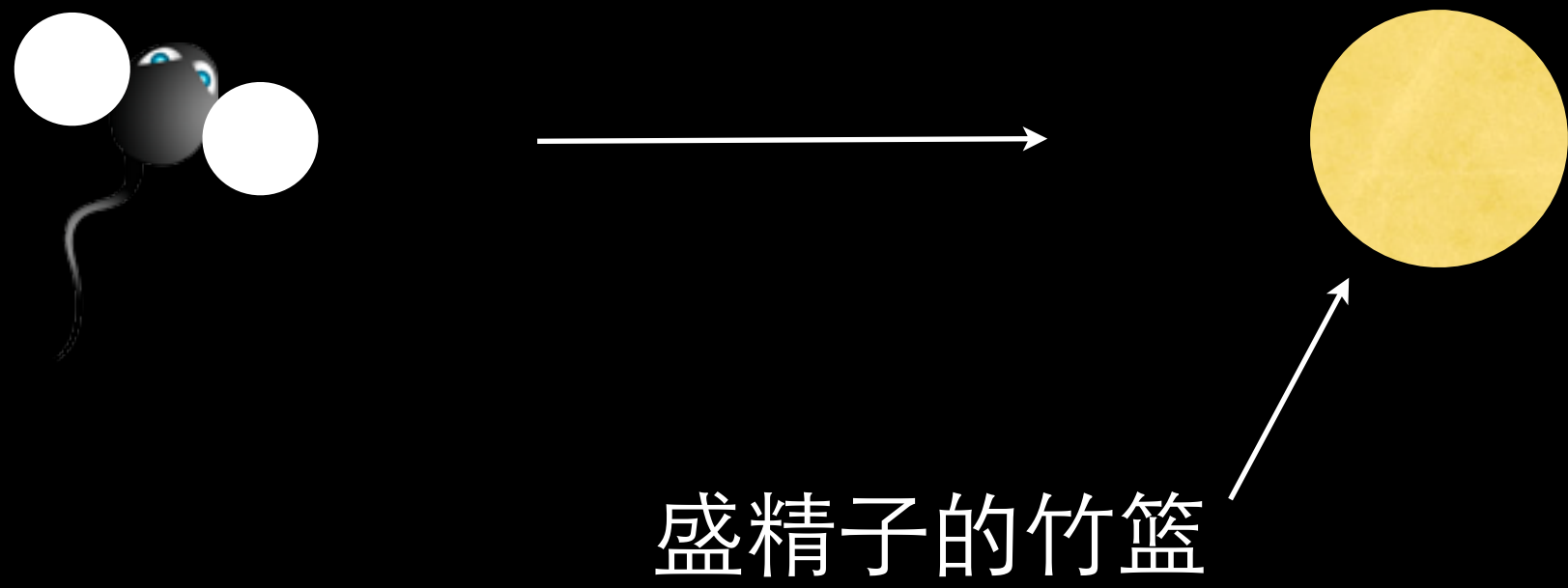
玩家对于精子的玩法

- 玩家通过以上几种手法的自由组合进行游戏
- 比如玩家可以选择先切尾巴还是直接捏死它，先切尾巴的话，精子好捏死，因为速度慢，但得分低；直接捏死难度大，精子速度快，得分高；

Create Time玩家自己生产精子

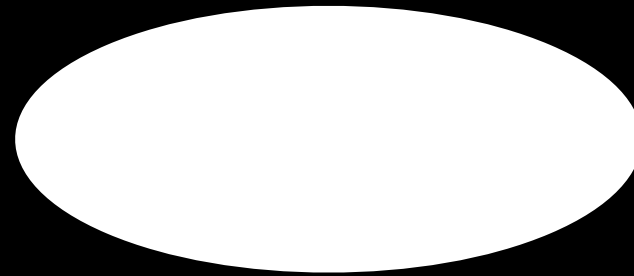
- 游戏初始有10个精子，每关杀死一个，10个精子都被杀完之后需要玩家自己创造精子
- 方法还需要具体设计，目前提供两个

“抓蝌蚪”

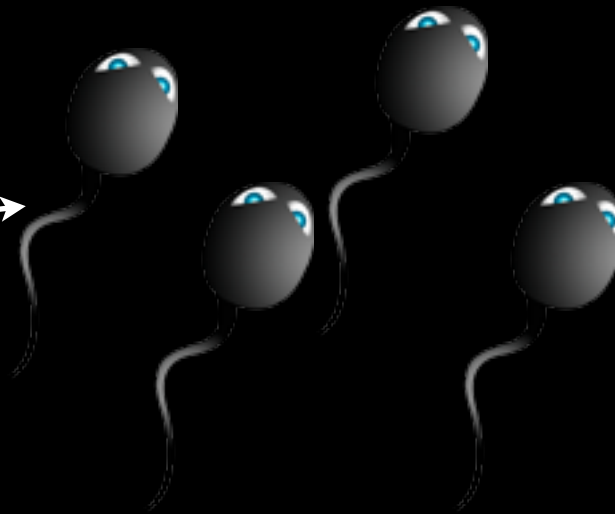


制造精子

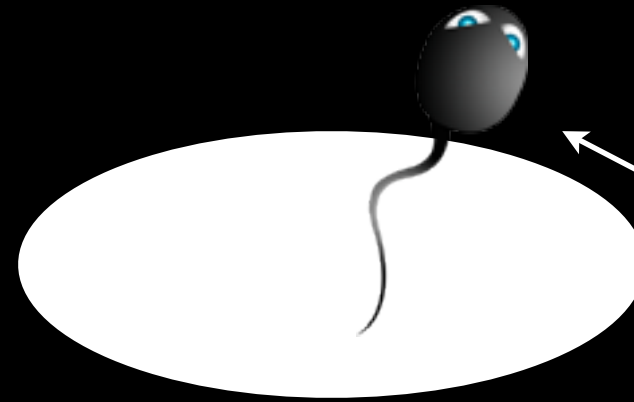
火山口图片 →



几个精子游动动画 →

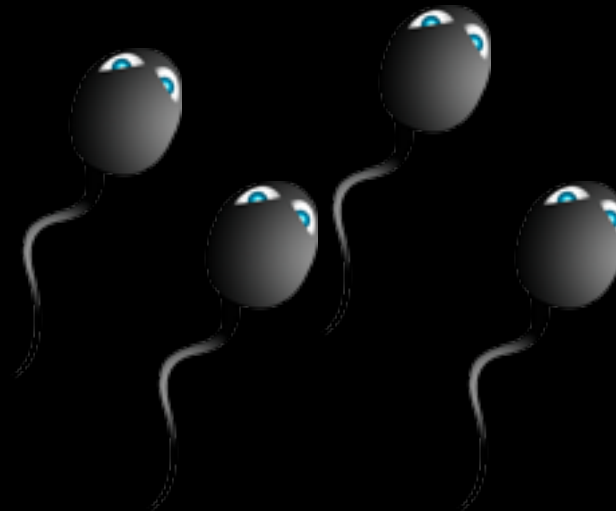
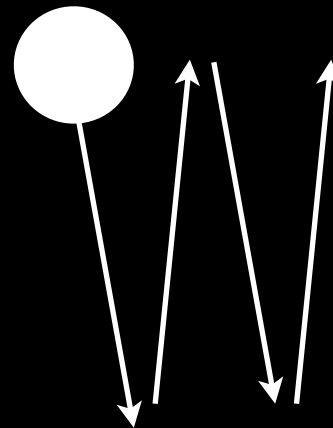


制造精子



精子从火山口跳出

手指在屏幕上摩擦

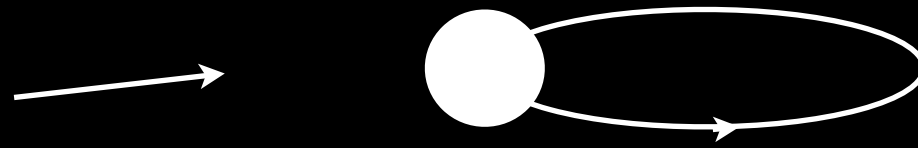


结束场景玩法设计

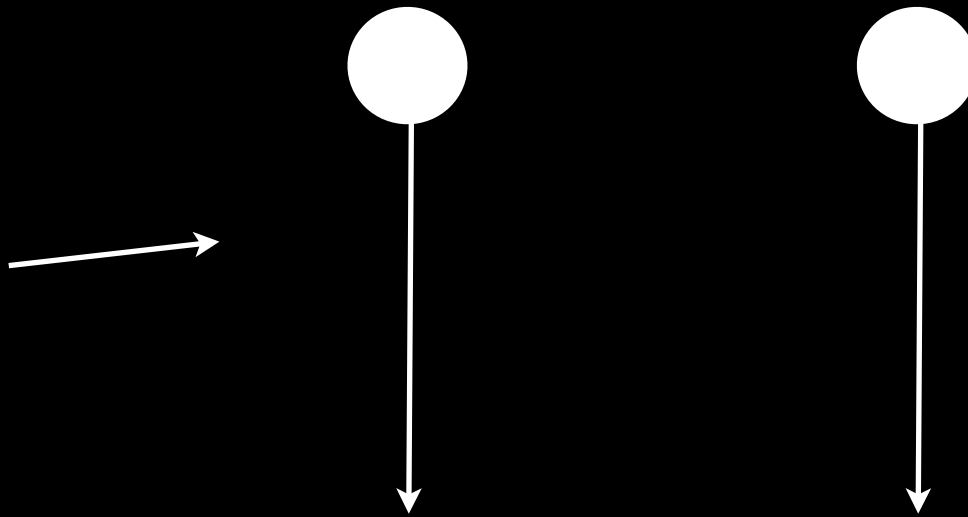
- 最后关卡，成千上万精子同时涌入
- 玩家如何阻止，目前提供一种方案

阻止成千上万的精子（没有提示）

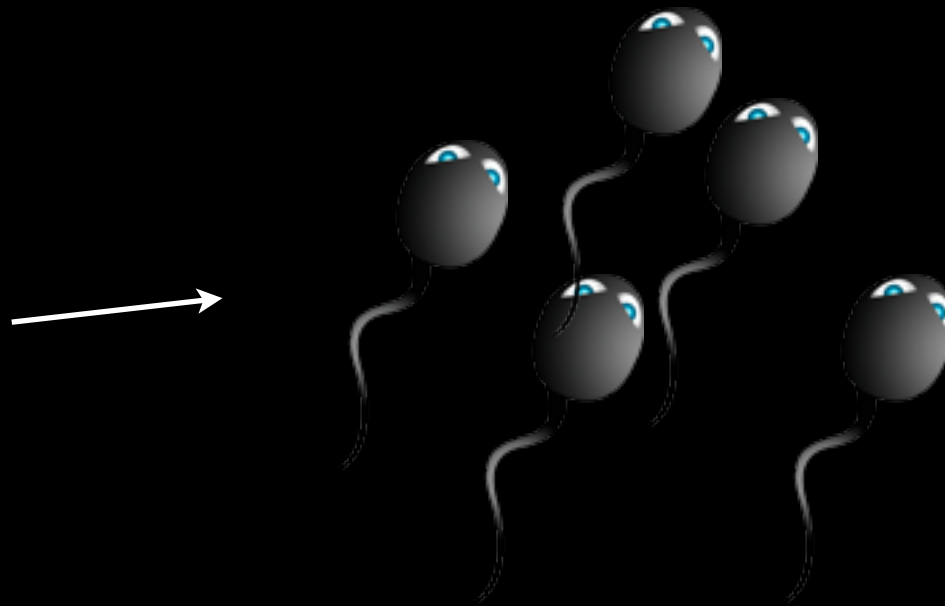
step one



step two



很多精子



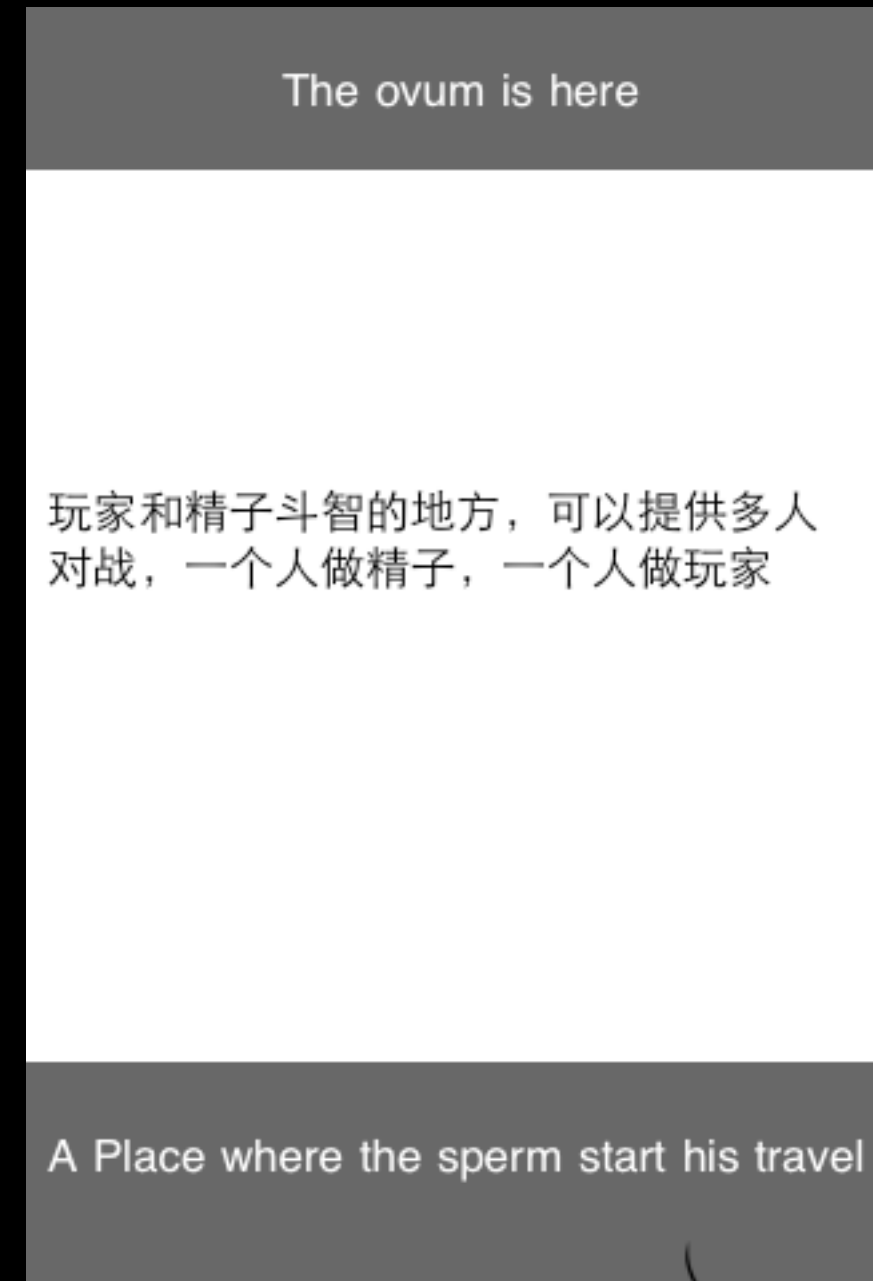
期待更多的玩法idea

- 整个游戏突出一个玩法，手势
- 如果觉得游戏题材过于成年人，可以将精子换成蝌蚪，玩法完全一样(目前得到的大部分意见是换掉)

场景及剧情

场景及剧情

- 本游戏场景及剧情全最简单设计， 学习 Cut the rope和Plant vs. Zombies
- 精子想要游到卵子， 玩家的任务 Stop Sperm



技术应用分析

技术应用

- iPhone中 UITouch的深入研究和应用
- AI人工智能的较深应用
- 主角设计和主角动画制作

其他

本策划距真正可执行还需完成以下工作

- 可执行化整体规划方案
- 游戏场景及剧情的可执行策划
- 社区功能，成就系统的可执行策划
- 游戏元素的可执行策划
- 游戏玩法的可执行策划
- 游戏关卡的可执行策划