®简单的程序诠释C++ STL算法系列之十八: transform

前篇我们已经了解了一种区间元素交换swap_ranges函数,现在我们再来学习另外一种区间元素交换transform。该算法用于实行容器元素的变换操作。有如下两个使用原型,一个将迭代器区间[first, last))中元素,执行一元函数对象op操作,交换后的结果放在[result, result, (last-first)) 区间中。另一个将迭代器区间[first1, last1)的元素 *i,依次与[first2, first2+ (last-first)) 的元素*j,执行二元函数操作binary_op(*i,*j),交换结果放在[result, result, (last1-first1))。

函数原型:

参数说明:

first1. last1

指出要进行元素变换的第一个迭代器区间 [first1,last1)。

first2

指出要进行元素变换的第二个迭代器区间的首个元素的迭代器位置,该区间的元素个数和第一个区间相等。

resul

指出变换后的结果存放的迭代器区间的首个元素的迭代器位置

or

用一元函数对象op作为参数,执行其后返回一个结果值。它可以是一个函数或对象内的类重载operator()。

binary on

用二元函数对象binary_op作为参数,执行其后返回一个结果值。它可以是一个函数或对象内的类重载operator()。

程序示例:

```
/**********************
 * Copyright (C) Jerry Jiang
* File Name : transform .cpp
* Author : Jerry Jiang
 * Create Time : 2012-4-29 22:22:18
           : jbiaojerry@gmail.com
           : http://blog.csdn.net/jerryjbiao
* Description : 简单的程序诠释C++ STL算法系列之十八
              变易算法 : 区间元素交换 transform
 #include <iostream>
#include <algorithm>
#include <vector>
using namespace std;
int op_increase (int i) { return ++i; }
int op_sum (int i, int j) { return i+j; }
int main () {
 vector<int> first;
 vector<int> second;
 vector<int>::iterator it;
 // set some values:
 for (int i=1; i<6; i++) first.push_back (i*10); // first: 10 20 30 40 50
 second.resize(first.size());  // allocate space
 transform (first.begin(), first.end(), second.begin(), op_increase);
                                           // second: 11 21 31 41 51
 transform (first.begin(), first.end(), second.begin(), first.begin(), op_sum);
                                           // first: 21 41 61 81 101
 cout << "first contains:";</pre>
 for (it=first.begin(); it!=first.end(); ++it)
   cout << " " << *it;
 cout << endl;</pre>
 return 0;
}
```

C++经典书目索引及资源下载: http://blog.csdn.net/jerryjbiao/article/details/7358796