

Examen scris Grafica pe Calculator (1h 30min)

NU ne intereseaza cod!!!! Doar formule si principii!!

Examenul pentru studentii de la engleza trebuie scris in engleza!!!

1p - oficiu

Partea I - 4p

SUBIECTUL 1

Cursul 1 - grafica 2D

De la slideul 6 pana la sfarsit

SUBIECTUL 2

Reprezentarea obiectelor 3D (Curbe suprafete, corpuri)

Cursul 2 - Elemente de grafica 3D

Transformari geometrice (formulele trebuiesc stiute)

-> este suficient dupa o singura axa

Proiectii (ambele proiectii)

Reprezentarea curbelor, suprafetelor si corpurilor (ca si principii)

-> curbe, suprafete, suprafete de rotatie,

(slide 21 - trebuie adaugat si caracteristicile muchiei (un al treilea indice) la Piramita.txt)

SUBIECTUL 3

Observarea unui sistem 3D de puncte

Cursul 3

Principiile

-> Aducerea observatorului pe oz

-> Problema de verticalitate

Decuparea - teorie

SUBIECTUL 4

Modelarea corpurilor

Partea II - 5p

SUBIECTUL 5

Cursul 4

*Cresterea realismului imaginilor !! un subiect (cam lung)

-> Eliminarea suprafetelor

-- Partea generala + Metode OCTRE + 4 Algoritmi (un algoritm la alegerea studentului)

SUBIECTUL 6

Cursul 5

Texturi un subiect

Aplicarea texturilor - variabile + neregulate (si formule, fractali renumiti)

SUBIECTUL 7

Cursul 6

Lumina si umbra

SUBIECTUL 8

Stereografie

Anaglifo + Stereograme - (doar principiu fara formule (eventual prima formula pentru distanta , ca si algoritm ne intereseaza doar cum functioneaza)

Partea III - facultativ + 2p

OpenGL - notiuni generale