

Let me fix it for you
How will AI reinterpret your
drawing ?

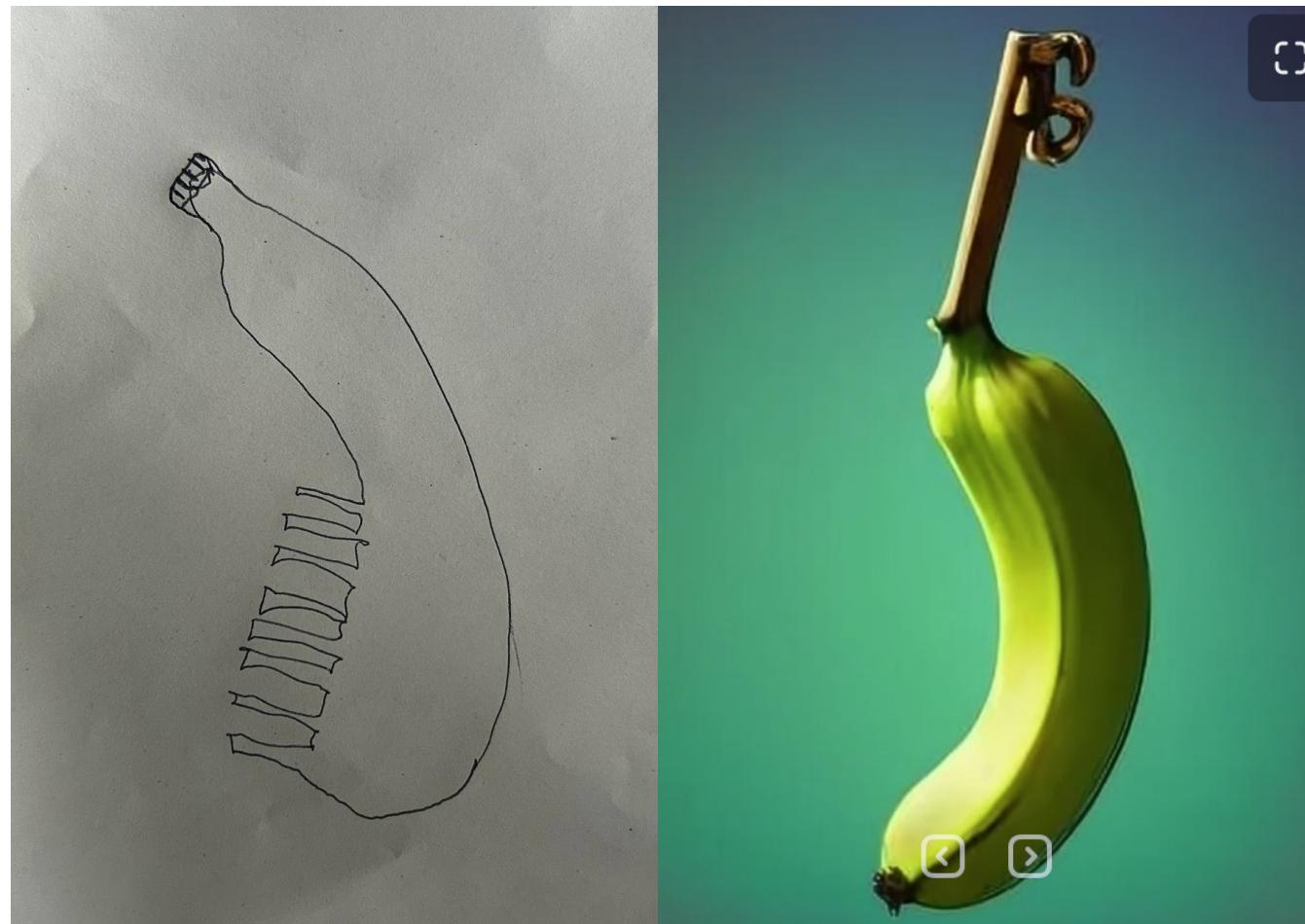
Pitch

Le but de ce jeu est de réussir à comprendre les dessins de son coéquipier après l'intervention de l'IA.

Deux joueurs doivent dessiner trois mots tirés au hasard en un temps donné. Une fois les dessins terminés, l'IA analyse chaque dessin et le regénère avec sa propre perspective.

À partir de ces versions revisitées, les joueurs doivent deviner les mots originaux de leur coéquipier.

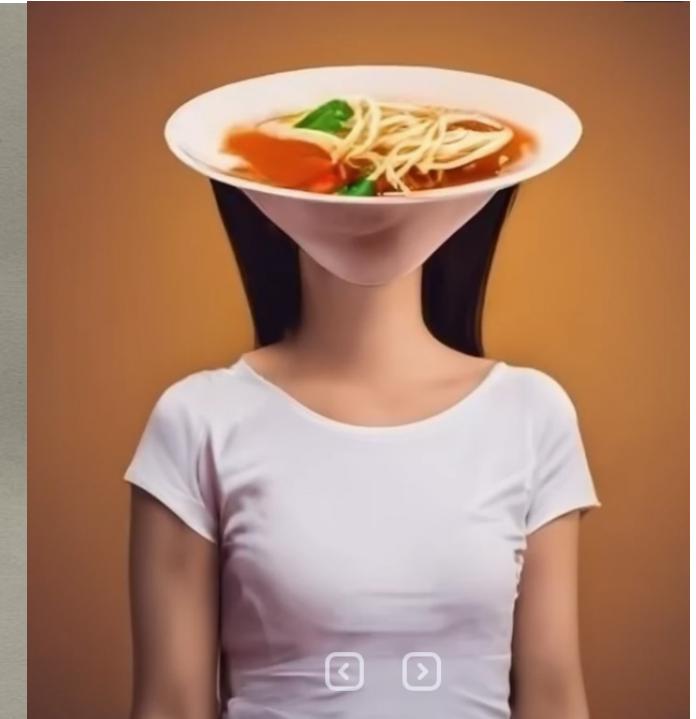
Banane, clé-usb, brosse à dent





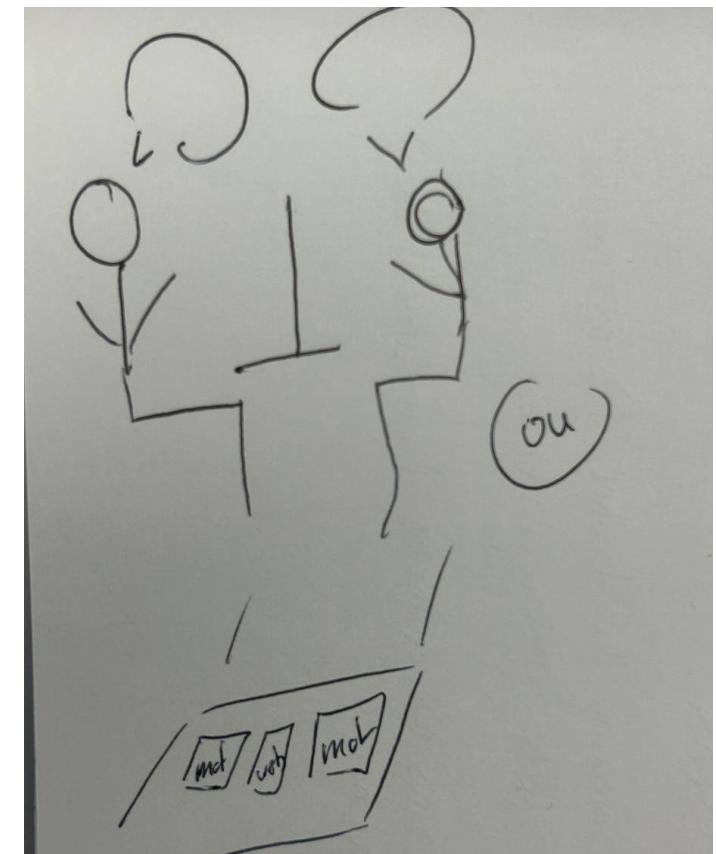
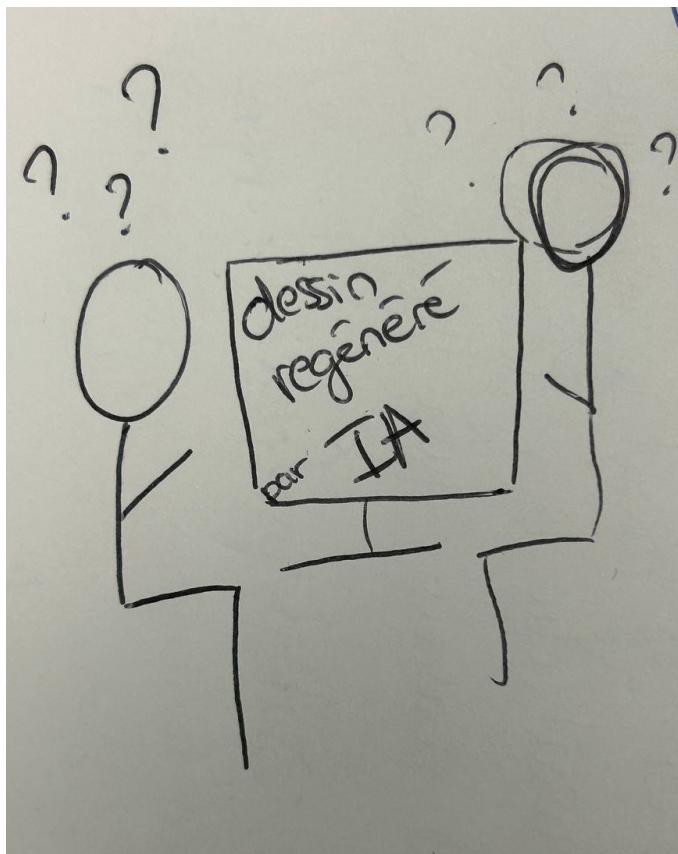
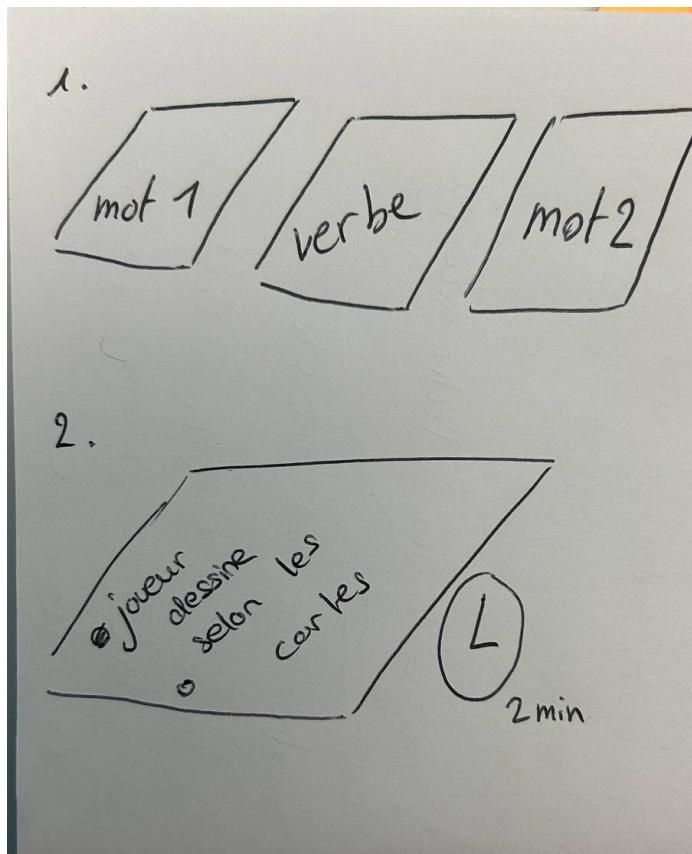
Brosse à dent, danse, clé-usb

Fille,tâches de rousseur, bol



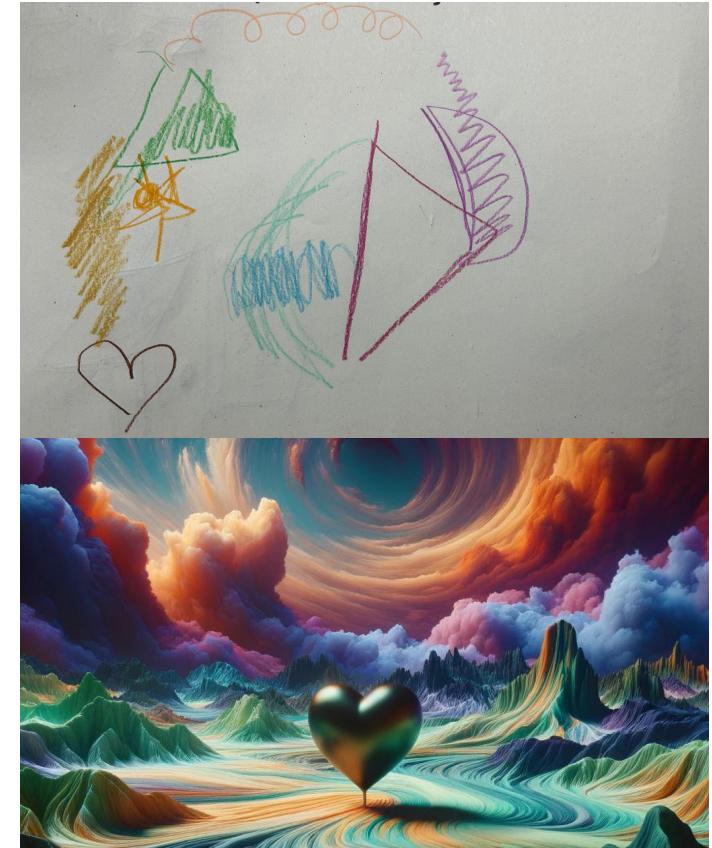
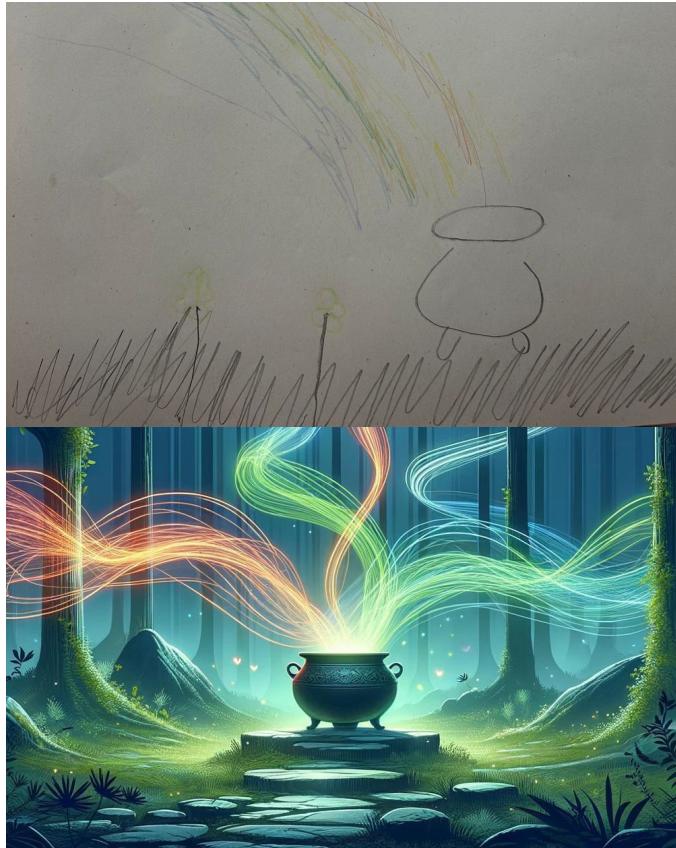
User Journey or Scenario

1. Les joueurs se mettent face à face, avec l'IA au milieu
2. Chaque joueur tire trois cartes de mots
3. Ils ont chacun deux minutes pour dessiner ce qui leur a été généré par les cartes
4. Le dessin est en suite interprété par l'IA. D'après son interprétation une nouvelle image est générée
5. Les joueurs ont 30 secondes pour deviner la phrase de base de l'autre joueur à partir de l'image générée par l'IA.



Field observations & Key Insights

1. Avoir quelque chose sur lequel se baser aide à dessiner
2. Il existe une fascination pour les images générées par des IAs
3. Plus il y a d'éléments dans un prompt, plus l'image générée est visuellement intéressante
4. C'est challengeant de faire des dessins que les humains comprennent mais que l'IA ne comprend pas



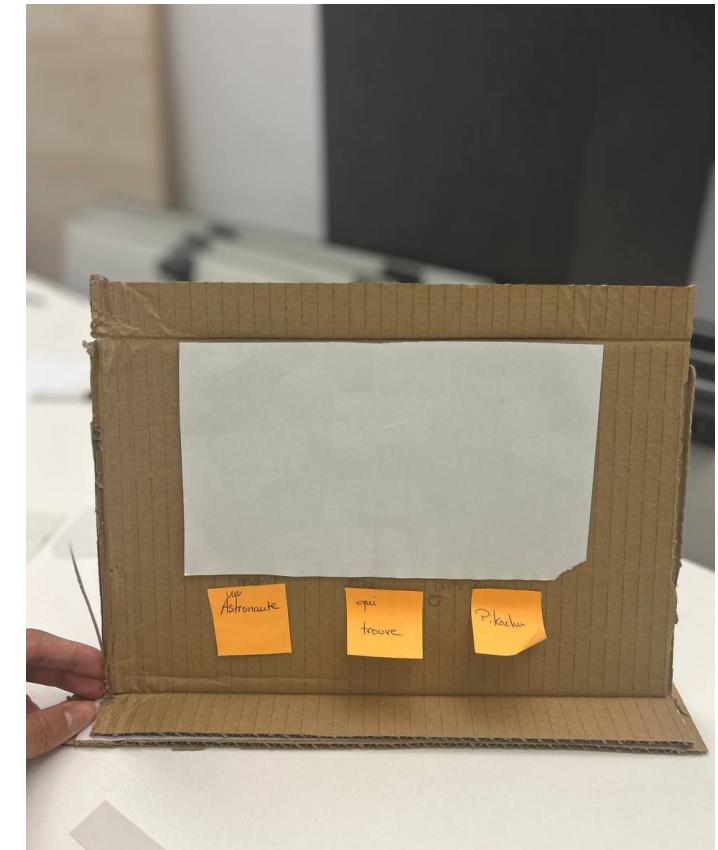
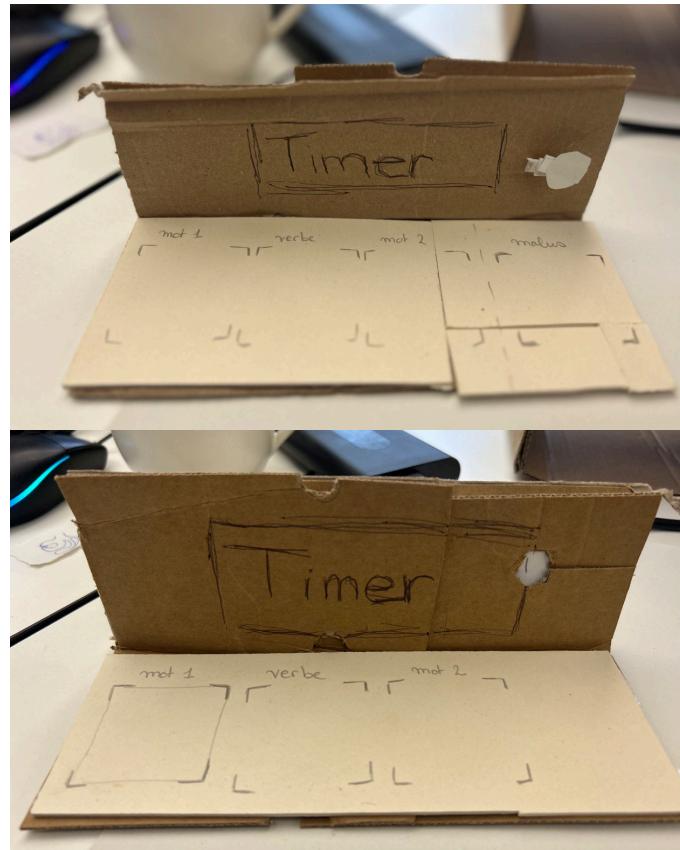
Shape research & development



Paper Prototypes

Elements nécessaires:

- Timer
- Cartes (ou autre moyen de donner des mots)
- Tablette



User Tests

Retours

- Playful
- Plaisant de voir son dessin regénéré
- Le timer rajoute de la pression (point positif)
- Permettre de donner des indices (par exemple un bouton pour générer une autre image mais qui enlèverai du temps)

